**高等視窗程式設計企畫書**

**基於 PyQt6 的踩地雷遊戲設計與開發**

本專案旨在開發一款基於 PyQt6 圖形介面的踩地雷遊戲，藉此熟悉 Python GUI 程式設計與遊戲邏輯實作。遊戲採用經典踩地雷規則，玩家需於格子中找出所有非地雷區域，並以右鍵標記地雷位置。介面簡潔、操作直覺，具備格子開啟、插旗、遊戲勝負提示等功能。

本程式使用 PyQt6 開發，具備良好的跨平台與界面設計彈性，結合 Python 的簡潔語法，可快速實現邏輯與介面的整合。本專案除了培養 GUI 開發能力，也有助於訓練演算法設計與事件處理等核心技能。

未來可進一步加入計時器、困難模式、自訂地圖大小與排行榜等功能，提升遊戲挑戰性與互動性。本遊戲具備完整性與可擴充性，適合作為資訊相關科系學生的學習與展示作品。