ReStart 機能と プレイヤーと妹を記録した座標に戻る機能

ReStart 機能を初歩的実装完了



アルゴリズムの簡単説明:

- 1、プレイヤーと妹の現在の座標を記録する
- 2、プレイヤーと妹を記録した座標に移動する

使用するために

```
😭 lanthanum (1)
 lanthanum (2)
                                 ▶ ■ Medieval Village Building Pack
 🕅 Point Light (2)
                                 ▶ ■ Mixamo
 📦 lanthanum (3)
                                 ▶ ■ NikolayFedorov
 anthanum (4)
                                 ▶ ■ Plugins
 lanthanum (5)
                                 ProBuilder Data
 RespawnPrefab
                                   QIN_PlayerMovement
   😭 RespawnPoint
                                    Fade
   RespawnPoint (1)
                                     ■ PauseMenu
   RespawnTrigger
                                     ⇒ PlayerRespawn
▼ 😭 RespawnPrefab(NPC)
                                      # PlaverRespawnController
   RespawnPoint
                                      17 PlayerRespawnController
   RespawnPoint (1)
                                      # Plaverkespawnuridger
   RespawnTrigger
                                       😭 PlayerRespawnTrigger
 Point Light (3)
                                     ■ Scenesswitcher
 Point Light (4)
                                     ■ Title
 Spot Light (5)
```

使用するには PlayerRespawnController プレイファブをシーンに入れること。 (重要) PlayerRespawnTrigger プレファブは、プレイヤーまたは妹が PlayerRespawnTrigger に触れると、プレイヤーと妹の現在の座標を記録する。

ソースコードで機能を使用する方法:

PlayerEvent.CallUpdateRespawnPoint(); // プレイヤーと妹の現在の座標を記録するPlayerEvent.CallPlayerRespawn(); // プレイヤーと妹を記録した座標に移動する