

iOS面试总结

- static framework 与 dynamic framework 的区别是什么，加载的原理。
- 手机没有gpu可以吗？为什么？
- autoreleasepool与runloop的关系，怎么去释放的？
- drawInRect会导致内存暴增的原因是什么？怎么去优化一下？
- iOS加载高清图，怎么优化，加载高清图又怎么去优化？
- oc运行时是什么意思？解释一下？
- oc可以进行method swizzling？那C语言函数可以吗？怎么做？
- 给定一个类对象，怎么将这个对象存储起来，不能使用ios中的存储方式，数据库也不可以使用？怎么做？
- runloop运行机制是怎么运行的？
- feed流优化，feed流中有不同类型的cell，但是有一种类型cell用到的次数比较少，从内存方面优化一下？
- tcpip中报文最少多少个字节，tcp为什么是三次握手，三次握手是为了解决什么问题？tcpip四次挥手，说一下？
- iOS中事件响应链机制说一下？
- 模块化编程中，你是怎么去做模块解耦的？
- 浏览器输入网址到最后的响应结果发生了什么？详细说一下？
- https原理是什么？怎么防止charels抓包？
- 对称加密与非对称加密了解么？大致说一下？
- iOS中手势冲突怎么解决，说一下你项目中的解决方式？
- 线上app出现系统级别的crash，怎么去解决或者定位？
- 混合框架开发，RN与JSPatch的原理大致说一下？
- NSOperation底层依赖是怎么实现的？如果你自己去写，你怎么处理？
- 多个网络请求依赖，怎么去实现？
- 互斥锁与自旋锁、信号量的区别是什么？优先级反转是什么意思？
- dispatch_once底层实现原理是什么？
- 属性用atomic修饰一定是线程安全的吗？为什么？
- weak实现原理说一下？
- 异步绘制了解吗？说一下？
- App包瘦身方案说一下
- 子网掩码的作用是什么？
- load与initialize的区别是什么？
- oc category中为什么不能添加成员变量，却可以添加方法？
- KVO的实现原理是什么？KVC呢？
- iOS中发通知是同步的还是异步的？为什么呢？
- 程序在内存中存在方式？
- 虚拟内存是干什么的？没有可以吗？

算法题

- 给定字符串与一个模式，判断字符串与模式是否匹配，说一下大致思路，不用写代码
- n个有序数组合并成一个数组
- 二叉树dfs与bfs遍历，手写代码
- 数组奇数在前偶数在后
- 求数组中一半的数字
- 手写快速排序
- 合并两个有序的链表
- 二叉树转链表
- 求二叉树中最近公共节点

- 线程的生命周期有哪几种？
- 不使用加锁的方式怎么解决资源竞争？