1. Descripción:

* Aplicación orientada al entretenimiento, utilizando como mecánica principal la gestión de tu propio equipo profesional (o no) de league of legends.
* Tendrás la oportunidad de utilizar tu capital inicial para contratar a algunos de los jugadores profesionales más importantes de la escena.
* Crear ligas internas para competir con tus amigos.
* Subastar tus jugadores, comprar los de tus amigos y mejorar a los que ya tienes.
* Mini juegos para conseguir dinero extra.
* Chat interno, para poder hablar con tus amigos.
* Calendario de partidos, en los que se te actualizaran los partidos pendientes.
* Una interfaz sencilla y amigable.

1. Análisis del mercado actual:

Aplicaciones similares:

* Comunio (simulación de equipos de futbol, partidos online, fichajes, gestione s de equipo y financieras). Versión web y móvil (la cual deja bastante que desear respecto al tema visual (1 Millón de descargas).
* Lol E-sports Manager (Gestión de equipo de lol, no parece ser online, baja puntuación, interactúa directamente con las partidas (no son jugadas automáticamente). 10 mil descargas.

1. Propuesta innovadora:

* La principal cualidad de mi aplicación, será la sencillez de usarla, así como lo amigable e intuitiva de la parte visual, la cual carecen las demás aplicaciones de características similares

1. Estudio de viabilidad:

* Jugadores actuales de league of legends: No se conocen las cifras actuales, pero en 2017 cerró con 120 millones de usuarios activos, se estima que ese número se haya incrementado en los últimos años.
* Jugadores de comunio: Actualmente la aplicación ha sido descargada más de 1 millón de veces, este número puede servirnos de referencia para los posibles usuarios de la aplicación, ya que mecánicamente es muy similar.
* Jugadores de otros juegos de gestión de recursos: Actualmente existes miles de juegos y páginas web destinadas a juegos de este estilo, quizá no tan concretamente para deportes o deportes electrónicos, pero un gran número de los jugadores de este estilo de juego, probarían la aplicación si lo que se ofrece es algo llamativo y con progresión.
* Jugadores de distintas partes del mundo: En este caso, la aplicación tendrá versión en inglés, por lo que al tener de idiomas español e inglés, cubrimos casi el 100% de los posibles jugadores que jueguen a alguno de los anteriores juegos mencionados.
* Número aproximado de posibles jugadores para mi app: