

## 10 多型 polymorphism

A. 又稱異質宣告物件

B. 語法

父類別 物件名稱=new 子類別();

C. 會限制物件使用的方法數量

- 原因:Compiler 原理

- ◆ Call by reference→is a

- ◆ Call by values->has a

- 編譯時以物件的宣告類別查詢是否有此方法"名稱"

- 執行時則以真實記憶體的位置找起(new 的子類別開始找)

D. 目的

- 與陣列搭配使用

- 多維不等長的陣列 polymorphism

- ◆ 真正實際真實情況的應用

E. Java.lang.Object→所有 class 的共同父類別

- equals

- toString

F. instanceof

G. final

- field->常數→要給初始值

- methods->不允許被 override

- class->不允許被繼承

- 空 final 變數，須搭配建構式