# 線上消費性產業 資訊分析系統

一以電商平台 Olist 為例

指導老師:黃登揚、蔡智勇老師

成員:鄭偉鑅、梁雪樺、陳偉祥、李儒育

黃怡家、簡智弘、何舜華、王怡文



2021/12/29 財團法人自強工業科學基金會

### TEAM MEMBER



**何舜華** 物流小組



梁雪樺 銷售小組



**黄怡家** 評價小組



**王怡文** 物流小組



**陳偉祥** 銷售小組



**簡智弘** 評價小組



**李儒育** 銷售小組



**鄭偉鑅** <sup>組長</sup>

# 專題成果網站

https://ec-study.allen-cheng.com/

# 議程

- ▶ 專題:目標、挑戰、實作
- ▶ 成果:
  - ▶ 銷售組
  - ▶ 物流組
  - ▶ 評價組
- ▶ 總結: 將成果設計成完整的營運系統

# 專題的目標

用這門課教授的技術 完成數據分析與機器學習的研究案例

最大限度地讓每個組員都能參與到所有環節

不只單純的研究成果更要真實的呈現歷程

## 專題的挑戰

等同三組專題的工作量 除了原始資料相同以外,各小組的 觀點、想法、研究方式、模型全部不同

同時管理三個專題的資訊、議題、任務與目標 如期完成外, 還要將成果整合

#### Object

### How we made it?

**Deadline** 

# 專題的實作

#### 展現「勝任工作的能力」

把專題當業界工作裡的「專案」看待

用專案管理思維,模擬真實工作環境「邊移動邊開火」逐步推進完成度

參考過去從事軟體工作使用過的「敏捷開發」 減少障礙、提升效率、緊盯進度如期完成

### Olist電商概況

Olist成立於2015年,致力於將小型零售商與各大電商網站連接



超過10,000商家加入,平台以收取月費、產品傭金、運費為商業模式

銷售於180個國家、10幾個不同的購物網,包括巴西前三大及Amazon



物流、銷售管理、廣告投放、客戶服務等一站整合式服務

### Olist dataset (連結)

Brazilian E-Commerce 商品資料 **Data Schema** olist\_order\_payments\_dataset olist\_products\_dataset order id product id order idorder id olist\_order\_reviews\_dataset olist orders dataset olist\_order\_items\_dataset olist\_sellers\_dataset customer id zip code prefix zip\_code\_prefix olist order customer dataset olist geolocation dataset

#### 8 個表格、52 個欄位、約9 萬多筆資料

這個資料集最大特色 就是完整呈現了一個電商平台 最基本應有的資料結構

### 資料分析架構





















### 研究議題

olist store





評價



預測商品的評價結果為 「好評」或「負評」?

# 各組的成果

# 銷售組

影響銷售量的關鍵因子

陳偉祥、李儒育、梁雪樺



## 研究動機

**分析出關鍵銷售量因素**,將會在實務上的效果 帶來更大利益。

- ▶ 能夠更快速應對消費者的需求, **針對痛點** 規劃營運及精準行銷
- ▶ 有助與商戶**聯合推出行銷方案**
- ▶ 了解有實力商戶類型, **有助開發商戶上架**



電商平台賣家

電商營運要點:

銷售量

目標:

增加產品銷售量

方法:

找到造成銷售量差距的 關鍵因子





詳細說明:

# 銷售量趨勢圖



- 1. 銷售量集中在04, 佔全年40%
- 2. 找出銷售量成因可助提高其他時段銷量

# 資料處理及分析流程



# 研究過程





# 資料預處理流程



#### 連結資料表

將kaggle Olist資料集有關 運營資料整理成一份綜合 資料

-資料欄位共65



#### 空值資料處理

確認資料是否有 NA 值及 刪除



#### 離群值處理

- 1. 對欄位做敘述統計分析
- 2. 窺探資料分布情 形並將**極端值刪**
- 3. **删除**與分析較無 關的欄位

-剩餘欄位共26欄



#### 特徵轉換

- 1. 為賣家銷售量重新編碼。Q3以上=高Q1以下= 低,其餘刪除
- 2. 利用單價、交易量進行潛在類別分析(LCA)將 相近進行歸類,**71類歸類為6類產品**
- 3. **RFM分析**, R(最近的一次消費), F(消費頻率) , M(消費金額)來評量客戶潛在價值
- 利用交易量高低、產品單價高低生成出4種商品型態

#### -轉換後欄位共30欄

# 資料預處理-特徵轉換

#### RFM

| R最後消費日     | F消費頻率 | M 總消費金額    |          |      |
|------------|-------|------------|----------|------|
| 較 <b>近</b> | 高     | 較 <b>高</b> | <b></b>  | 4級客戶 |
| 較 <b>遠</b> | 低     | 高          | <b>*</b> | 3級客戶 |
| 較 <b>近</b> | 高     | 低          |          | 2級客戶 |
| 較 <b>遠</b> | 低     | 低          |          | 1級客戶 |

#### ▶ 商品型態

| \$ 交易量   | 🎉 單價 | 形態     |      |
|----------|------|--------|------|
| <b>*</b> | 高    | 獲利商品   | 4級商品 |
| 大        | 低    | 薄利多銷商品 | 3級商品 |
| 小        | 高    | 奢侈商品   | 2級商品 |
| 小        | 低    | 淘汰商品   | 1級商品 |





## 資料處理後的變數

#### 訂單相關:

item\_countorder\_purchase\_time\_day
ororder\_purchase\_timeday
ororder\_purchase\_day
order\_purchase\_dayofweek
order\_purchase\_hour
order\_purchase\_month
order\_purchase\_year
total\_freight\_value
total\_item\_price
total\_payment\_value

#### 買賣家相關:

customer\_state\_region\_type RFM\_type seller\_level seller\_state\_region\_type



#### 物流相關:

delivery\_efficiency
estimated\_logistics\_using\_hours
geo\_distance
is\_delivered\_delayed
is\_shipping\_delayed
logistics\_delay\_hours
total\_delivered\_waiting\_day
total\_logistics\_using\_hours
total\_package\_volume
total\_package\_weight\_g

#### 買家評分相關:

review\_score review\_type

#### 產品內容相關:

product\_category6 product\_type4

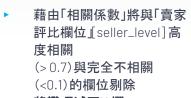
依變數: seller\_level

## 機器學習

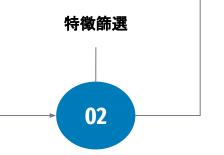


#### 原始模型

- ▶ 30個欄位一併放入模型測 試
- XGBoost 與 CatBoost 準確率皆有不錯表現
- ▶ 變項資料量大所以進行特 **徵篩選以減少欄位**



▶ 將變項減至10欄



#### 集群分析

03

- 用Kmean**集群分析**產生2個新 欄位
- ▶ 利用12個欄位再次測試



# 資料調整-集群分析

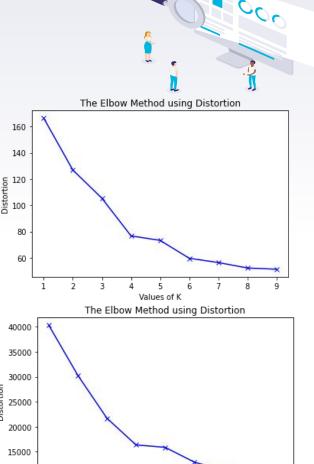
#### KMean Value集群分析應用:

欄位[total\_item\_price]、[total\_payment\_value]、[total\_freight\_value] 進行集群處理成新變項:

- ▶ 透過Elbow Method 匯出下圖,發現其值於第4類後的差異趨緩,故選擇分4群
- ▶ 透過Kmean集群分析進行非監督式學習獲得新變項[Kmean\_value]

欄位[total\_freight\_value]、[total\_package\_volume]、[geo\_distance] [total\_package\_weight\_g]、 進行集群處理成新變項:

- ▶ 透過Elbow Method 匯出下圖,發現其值於第4類後的差異趨緩,故選擇分4群
- ▶ 透過Kmean集群分析進行非監督式學習獲得新變項[Kmean\_package]



Values of K

10000

# 研究結果



# 模型適配

#### 挑選模型及測試結果:

- 在CatBoost測試前後變化約+0.27%,變項減少18欄(-40%)。欄位縮減後 提升機器學習的分析效率,且準確率也上升。
- CatBoost在效能上比 XGBoost 和 LightGBM等Boosting方法 更優, 他同時 支援 CPU 和 GPU 運算,提高分析效率。
- CatBoost解決了梯度偏差(Gradient Bias)以及預測偏移(Prediction shift)的問題,減少0verfitting發生,提高算法的準確性和泛化能力。

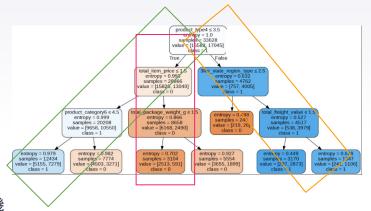


|            | X:30<br>原始model | X:10  | X:12  |
|------------|-----------------|-------|-------|
| 模型         | 測試準確率           | 測試準確率 | 測試準確率 |
| CartTree   | 0.688           | 0.689 | 0.682 |
| ExtraTrees | 0.702           | 0.699 | 0.709 |
| XGBoost    | 0.799           | 0.774 | 0.792 |
| CatBoost   | 0.726           | 0.720 | 0.728 |

# 影響銷量關鍵特徵

決策樹的模型顯示, **產品型態**為首要關鍵, 其次之為**價格、地區、品類**及**運費** 

- ► 方向1(橙色): 平台賣方所在的地區於巴西屬於人口密集(63%)及買家偏向低運費
- ▶ 方向2(紅色): 買家對價格敏感度較高, 接受度普遍在 USD\$92以下
- ▶ 方向3(綠色): 買家偏好於價格在USD\$92以下的商品及某幾項品類



主關鍵產品型態

次關鍵 運費費用 賣家地點 價格實惠 產品類別



購買綜合因素

#### 詳細說明:



# 建議



### 結論與建議



技術結論: 經特徵工程後, 模型欄位縮減-40%(提升機器學習效率)且準確度提高

+0.27%(提升機器學習準確度)



**倉儲物流**: 區域設物流倉庫 針對 某品類增加庫存

**開發商戶:** 針對不同品類開發更多 價格合適商戶進駐 **免運費活動**免運費活動設定免運的門檻可增加買家客單價及下單意慾

**主題活動**非旺季時定期以生活用品周3C家電周等主題舉辦平台活動

品牌型象: 嬰幼童用品、休閒保健可引入更多品牌及大品牌

**專業徵才**:在找業務開發時, 針對熟 悉最受歡迎的品類的人員進行招 聘。

嬰幼童用品、休閒保健需要對品牌 熟悉度高的人員

### 物流組 預測訂單是否延遲?

何舜華、王怡文、鄭偉鑅



### 研究動機



雙11貨物爆量「卡關」 電商:延遲3至5天配達

記者 張凜科 林旼叡 / 攝影 何佳陽 報導 發佈時間: 2021/11/18 18:18 最後更新時間: 2021/11/18 19:30



雙11購物節買氣強強液,不過很多消費者抱怨,到現在都還沒收到包裹!送貨卡關狀況非常數重,就連賣家也大喊無奈,明明收到盯 單就出貨了,卻因為物流塞車還被買家與會速度太慢,電商平台也在官網公告,因為貧量實在太多,會延退3至5天配達,要大家耐心 等候。

#### 電商主打「24小時到貨」 屬「交易重要事項」

三級警戒民眾宅在家, 電商訂單爆滿, 物流公司貨送不完, 消費糾紛頻傳!

行政院消保處統計,從5月中旬,已累計86件延遲或沒收到貨投訴,第一名是PChome 24H有58件,佔案件量67%。第二名是鰕皮16件,以及富邦momo有9件。

有網友表示,自5/25在PChome 24H下單,卡貨近一個月,仍未收到貨。也有網友無奈說,「廣告24hr,已經變成240hr了」。在臉書上,也有人成立「**每日關心PChome 24h出貨進度**」,以戲謔哽圖揶揄PChome 24H的塞貨狀況。

有71%消費者認為快速到貨能大幅提升下單意願

Olist市場研究 表示, 購買撤回 的原因, 有55% 延遲交貨是導 致

Olist市場研究表示,不到24小時內發貨的產品,轉化率平均提高了48%

雙 11 檔期, 消費者平均多 等 3~5 天, 甚 至長達一個月 才能拿到包裹

### 研究目的



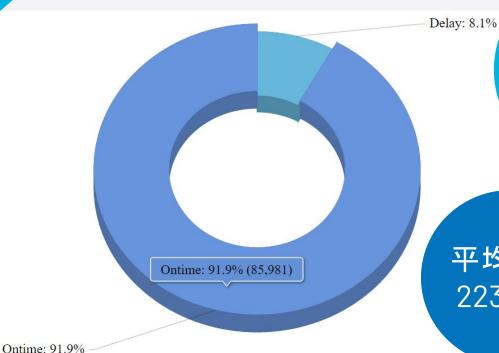


電商賣家

物流3大重點:快!省!準!

機器學習預測「新的訂單出現時, 是否會延遲」,以提早做應對

### 訂單延遲

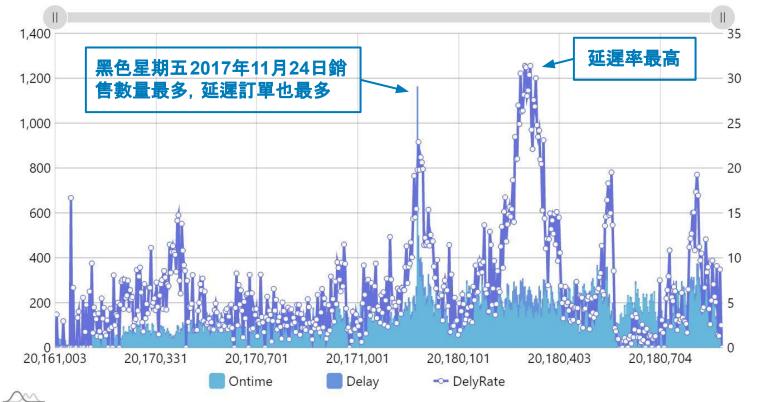


2017年 11月24日 訂單延遲 數最多 辦公用品 平均等待 時間最久

平均等待 223**小**時 消費者 從下訂單到 取貨需要等 約9-10天

Delay 8.1% Ontime 91.9%

### 每日訂單延遲次數及延遲率



### 變數選擇

Package\_volume Package\_weight

Seller\_state(類別)
Customer\_state(類別)
Geo\_distance

原始共15欄, 97,879筆資料



Item\_count
Category\_type
Category\_name

Item\_price
Item\_freight\_value
Total\_payment\_value

purchase\_yearweek purchase\_month purchase\_dayofweek purchase\_Time\_day(類別)

### 資料預處理



空值處理

▲刪除空白或NULL欄位

Stage 2

#### 資料清洗

- ▲ 觀察資料分布情形
- ▲ 刪除離群值



#### 類別型編碼

▲將 Seller\_state、
Customer\_state、
Time\_day轉成Label
Encoding或One Hot
Encoding

### 模型調校

#### 最原始dataset

Logistic\_analytics\_v0 15欄位, 因數據不平衡 (非延遲:延遲=10:1) 模型呈現失衡 延遲訂單準確率: 9%



|       | 測試集<br>預測準確率 |
|-------|--------------|
| 非延遲訂單 | 0.95         |
| 延遲訂單  | 0.19         |

#### 資料標準化後 dataset

Logistic\_analytics\_v2 擷取常態分配的 20%~80% 找出主要訓練模型

#### **Random forests or CatBoost**

延遲訂單準確率: 20~29%



|       | 測試集<br>預測準確率 |
|-------|--------------|
| 非延遲訂單 | 0.96         |
| 延遲訂單  | 0.09         |



#### 資料平衡化後 dataset

Logistic\_analytics\_v1 訓練集資料做平衡採樣 (非延遲:延遲=7:3)

延遲訂單準確率: 15~20%

|       | 測試集<br>預測準確率 |
|-------|--------------|
| 非延遲訂單 | 0.94         |
| 延遲訂單  | 0.29         |

### 特徵工程❷特徵提取

#### 增加新變項:考量當地季節與文化

#### ▲節慶(is\_festival)

12月聖誕假期

2月嘉年華月

3-4月聖周慶祝活動

5月母親節

6月同志大遊行與聖約翰節

8月父親節

11月黑色購物節



| ▲ <b>兩季</b> (is_ | _rain) |
|------------------|--------|
| 12-4月            |        |

|       | RF<br>測試集<br>預測準確率 | CAT<br>測試集<br>預測準確率 |
|-------|--------------------|---------------------|
| 非延遲訂單 | 0.94               | 0.93                |
| 延遲訂單  | 0.32               | 0.31                |



### 特徵工程

#### 增加新變項:集群Cluster

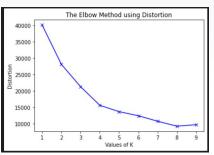
#### ▲集群1

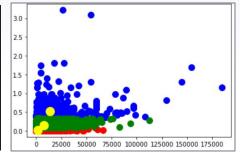
Package\_volume Package\_weight Item\_price

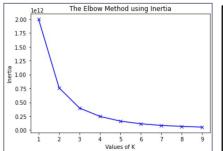
K-means 分3群

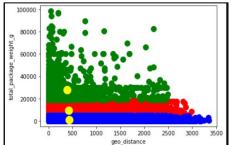
#### ▲集群2

Geo\_distance Package\_weight K-means 分3群





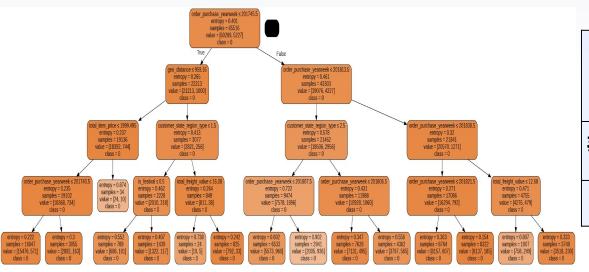




|       | RF<br>測試集<br>預測準確率 | CAT<br>測試集<br>預測準確率 |  |
|-------|--------------------|---------------------|--|
| 非延遲訂單 | 0.94               | 0.93                |  |
| 延遲訂單  | 0.33               | 0.32                |  |

### 特徵工程❷特徵選擇

降低維度:刪減變項,參考決策樹關鍵因子



|       | RF<br>測試集<br>預測準確率 | CAT<br>測試集<br>預測準確率 |
|-------|--------------------|---------------------|
| 非延遲訂單 | 0.93               | 0.92                |
| 延遲訂單  | 0.30               | 0.31                |

### Model調校

#### 特徵工程:集群後的 dataset

Logistic\_analytics\_v4 嘗試新增變數集群 延遲訂單準確率:30%上下 刪去過多變數甚至會降低準確率





#### 特徵工程: 節慶與雨季後的 dataset

Logistic\_analytics\_v3 新增/刪減變數 (是否為雨季、是否為節慶月) 延遲訂單準確率: 30%上下



#### 特徵工程:降維度後的 dataset

Logistic\_analytics\_v5 使用GridSearchCV來找出模型 超參數的最佳組合 延遲訂單準確率: 30%+ 提高模型運算速度

### 模型適配結果

|                | X:15<br>原始model | X:13<br>資料預處理 | X:8<br>降低維度 | X:6<br>降低維度 |
|----------------|-----------------|---------------|-------------|-------------|
| 模型             | 模型測試準確率         | 模型測試準確率       | 模型測試準確率     | 模型測試準確率     |
| Random forests | 91%             | 88.84%        | 87.61%      | 87.44%      |
| CatBOOST       | 91%             | 87.75%        | 86.53%      | 86.03%      |

### 結論與建議



使用Random forests

訂單預測模型準確度高達 87.4%

並將延遲訂單準確度自0.09提升至0.3



因Olist Kaggle數據集限制模型變項建立、集群分析等,故考量合理性與可行性來調整模型後,準確率提升幅度較小。



服務補救 提早傳簡訊告知可能延遲. 並準備小禮





事先考量商品備貨,提早安排倉儲、物流量能,準時將商品送到消費者手中



拉長行銷戰線,提供每日不同的商品折扣 活動,讓消費者不需等到活動當日下單,也 同樣享有折扣,達到物流疏散作用

# 評價組

預測商品為「好評」與「負評」

黄怡家、簡智弘



### 研究動機

- ★ 根據《Forbes》報導, 94% 的消費者會避開有負面評價的公司
- ★ 對於收到 1-1.5 星評價的企業, 研究顯示他們的營收會比一般企業少33%
- ★ 流失客戶的百分比會隨著負評數的增加而上升:
  - ⇒ 1個負面評論會帶走22%的潛在客戶
  - ⇒ 3 個負面評論會流失 59.2% 的潛在客戶
  - ⇒ 超過 4 個負面評論會流失 70% 的潛在客戶



### 研究目的

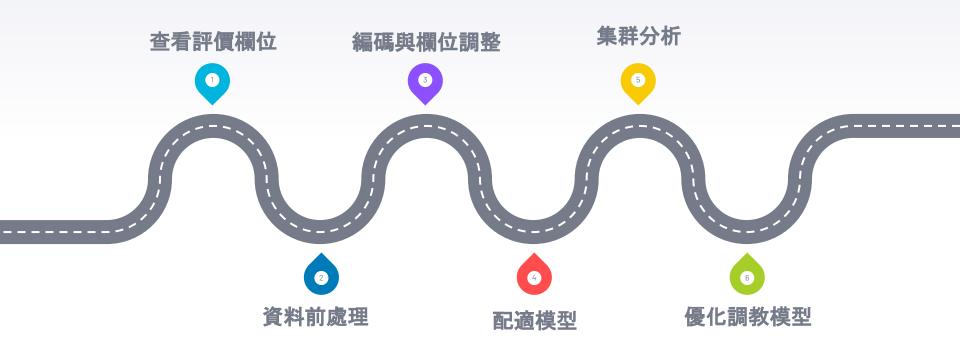
- 預測商品的評價結果為「好評」或「負評」
- 做為電商平台篩選新進賣家所販售商品的依據
- ▶ 維護電商平台的聲譽, 進而提高買家的購買意願



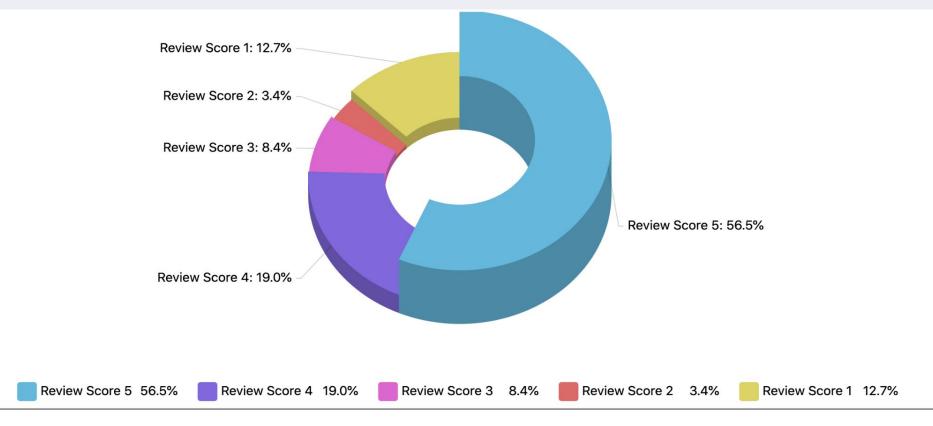




# 分析流程

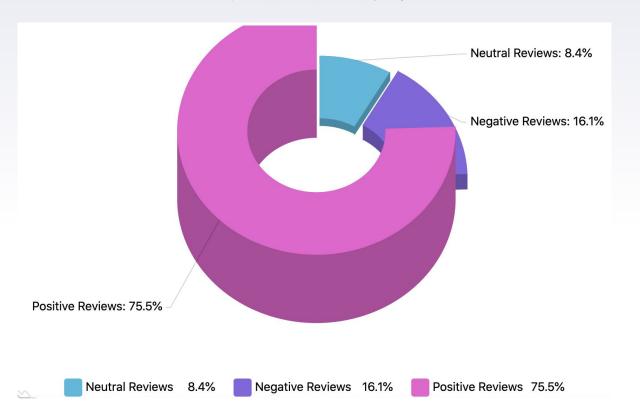


#### 評價分數分佈圖



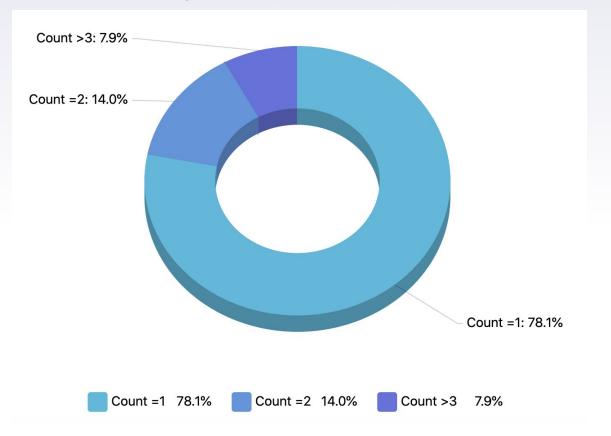
評價分數:1~5顆星星

#### 「好評」和「負評」分佈圖



「**好評**」:4~5顆星星 ;「**負評**」:1~2顆星星

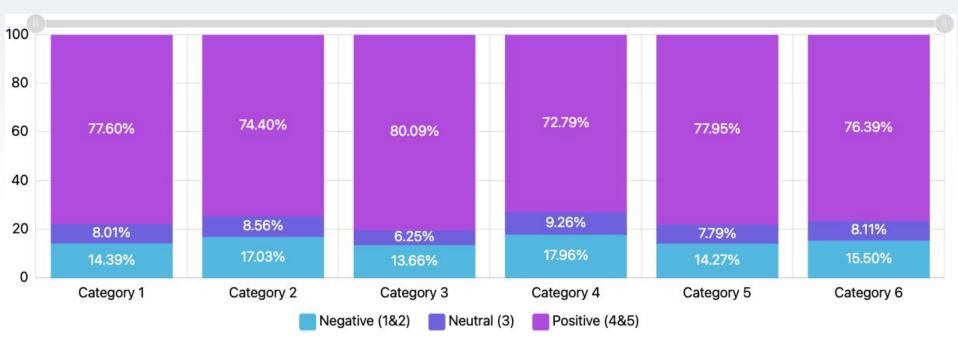
### 買家購買的商品數量分佈圖





Item\_Count: 買家一筆訂單的商品購買數量

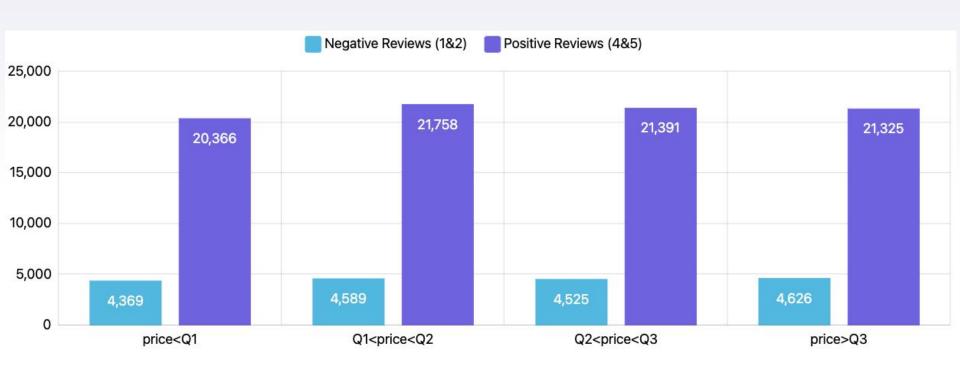
#### 買家購買的商品種類&評價好壞之比例



Category 1  $\Rightarrow$  Fashion & Accessory
Category 2  $\Rightarrow$  Electronic Device & Home Appliance
Category 3  $\Rightarrow$  Art & Music & Book

Category  $4 \Rightarrow$  Office Furniture & Home Decoration Category  $5 \Rightarrow$  Baby Goods & Food & Health Supplement Category  $6 \Rightarrow$  Tools & Others

#### 買家購買商品的價格&評價好壞之分佈



由於商品價格懸殊過大  $(0.85 \sim 6735)$ , 故採用四分位數來劃分出 4 大區間 Q1=39.9; Q2=74.9; Q3=134.9

### 變數選擇

product\_volume product\_weight product\_height product\_length product\_width

seller\_state seller\_state\_region\_type geo\_distance product\_category\_name\_english
self\_defined\_product\_category



approved\_waiting\_hrs (order\_approved\_at - order\_purchase\_timestamp)
seller\_to\_logistics\_hrs (order\_delivered\_carrier - approved at)
total\_shipping\_hrs (order\_delivered\_customer\_date - order\_approved\_at )

#### 從原始資料取出與評價相關的欄位

- 共 22 欄位
- 共79,852 筆資料

# 資料處理過程

- 對數轉換: 使成為類常態分佈
- 資料編碼 (0.2~0.8): 使所有欄位權重一

致

- 嘗試多種抽樣方法及比例
  - (1) Oversampling
  - (2) Bootstrapping
- 抽樣完畢重新打亂資料排序

平衡化 平衡化 抽樣處理 新增/刪減變數

- -刪除空值
- 刪除不合理負數

- 離群值處理
- 類別轉數值: Label Coding
- 數值轉類別: One-Hot Coding

- 將名目型態欄位重新歸納
- 刪除無效資料欄位

### 模型適配

T/F 7:3 (44010/18861筆)

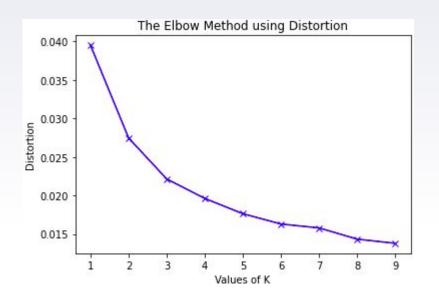
|                | X 數量:12<br>原始model<br>無抽樣 | X 數量:12<br>分6大類&4大類<br>Bootstrapping | X 數量:12<br>分6大類&4大類<br>Oversampling | X 數量:13<br>新增評價相關<br>集群欄位 |
|----------------|---------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|---------------------------|
| 模型             | 測試準確率                     | 測試準確率                                | 測試準確率                               | 測試準確率                     |
| DNN            | 77.3%                     | 84.8%                                | 88.7%                               | 88.3%                     |
| Random Forests | 82.0%                     | 83.3.0%                              | 89.0%                               | 89.0%                     |
| XGBOOST        | 79.8%                     | 83.1%                                | 89.1%                               | 88.5%                     |
| LightGBM       | 81.3%                     | 82.5%                                | 80.9%                               | 89.1%                     |



### 特徵工程

#### 用 Elbow Method 做集群,新增速度 (y2) 欄位

- 距離 geo\_distance
- 運送時間 total\_shipping\_hrs
- => 準度提升8%(從0.81變成0.89)



#### 試降維度, 但準確率不增反減, 故保留

| 刪除欄位 | In_geo_distance | In_total_shipping_hrs | In_geo_distance & In_total_shipping_hrs |
|------|-----------------|-----------------------|---|
| 準確度  | 0.88            | 0.87                  | 0.86                                    |

## 模型預測最終結果

| LightGBM | precision                   | recall | f1-score | support |
|----------|-----------------------------|--------|----------|---------|
| 0:負評     | 0.57 ( † <mark>45%</mark> ) | 0.39   | 0.46     | 2980    |
| 1:好評     | 0.92 ( † 4.3%)              | 0.96   | 0.94     | 21788   |
| accuracy |                             |        | 0.89     | 24768   |

#### 原始資料集的好/負評比率 0.877:0.123

- 隨機猜中 0 (負評) 的可能性為 12%
- 隨機猜中1(好評)的可能性為88%

#### 經 LightGBM 模型調教:

- 預測 0 (負評) 的準確率上升 45%
- 預測 1 (好評) 的準確率上升 4.3%

## 降維度-特徵篩選

### 比較「評價分數」(self\_defined\_review\_score) 與 其他 X 欄位的相關係數

- 將相關係數取絕對值 < 0.1 的欄位刪除
- 保留 In geo distance(準度僅微幅下降)
- 將原 13 個欄位減少至 5 個欄位
  - 1. seller\_state\_region\_type
  - 2. ln\_seller\_to\_logistics\_hrs
  - 3. ln\_total\_shipping\_hrs
  - 4. ln\_geo\_distance
  - 5. y2 (集群欄位)

| 欄位名稱                          | 相關係數      |
|-------------------------------|-----------|
| self_defined_product_category | 0.008191  |
| In_item_price                 | -0.022346 |
| In_product_length_cm          | -0.012646 |
| In_product_height_cm          | -0.006426 |
| In_product_width_cm           | -0.00866  |
| In_product_weight_cm          | -0.017473 |
| In_product_volume             | -0.012412 |
| In_approved_waiting_hrs       | -0.011089 |
| In_geo_distance               | -0.03091  |

### 模型預測最終結果

X 數量:13 → X 數量:5

| LightGBM | precision                   | recall | f1-score | support |
|----------|-----------------------------|--------|----------|---------|
| 0:負評     | 0.57 ( † <mark>45%</mark> ) | 0.39   | 0.46     | 2980    |
| 1:好評     | 0.92 ( † 4.3%)              | 0.96   | 0.94     | 21788   |
| accuracy |                             |        | 0.89     | 24768   |

#### 原始資料集的好/負評比率 0.877:0.123

- 隨機猜中 0 (負評) 的可能性為 12%
- 隨機猜中 1 (好評) 的可能性為 88%

#### 經 LightGBM 模型調教:

- 預測 0 (負評) 的準確率上升 45%
- 預測 1 (好評) 的準確率上升 4.3%

### 結論與建議

#### 電商平台內部人員

#### **商務開發部門在招商時**

**⇒ 制定評價指標** 

(e.g. 負評比例需維持在幾個百分比以下)

#### 賣家未能通過評價指標之門檻

⇒ 請營運部門針對問題提出改善建議

#### 賣家



制定嚴格的訂單批准與出貨天數,降低買家給負評的風險



請賣家重新定位預販售之商品 (依售價、規格、內容調整), 或改善接單速率與出貨流程



請賣家提供預販售商品的過往銷售額(參考資料)/其他販售渠 道的商品聲量

### 總結:

將成果設計成完整的營運系統





# THANKS FOR YOUR ATTENTION &



