14/04

WP 1.7: Tobias

- In Entity.cpp afhandelen van Controls kunnen afzetten en aanzetten. Aanzetten bij

start race,

afzetten na finish 1 hovercraft. Niet stoppen physics, enkel afhandelen controls.

- Na 5 seconden START; door checkpoint net voor jump FINISH

Week 9: Unload functie maken die alle race data leeg maakt uit entity tegen W1.11