# Minutes 28/04/2010

## Huidige issues

1. Hoveren

Naar gekeken in vergadering. Damping factor is nodig bij het “dalen” om te vermijden dat de hovercraft helemaal terug naar beneden valt.

🡪 Action point TOBIAS

1. Schaduw

Texture schaduwen: werken niet, voorlopig (?) negeren

1. Racepositie berekenen

Berekenen aan de hand van checkpoints, en tijd door checkpoints. Bij de raceplayer, next destination vector (3D punt) moet kunnen opgevraagd volgen.

🡪 Action point TOBIAS & OLIVIER

1. Collision avoidance: De AI gaat niet door de checkpoints willen rijden

Workaround: checkpoints groter maken en collision probe kleiner maken

🡪 Action point DIRK: collision probe kleiner

🡪 Action point PJ: checkpoints groter

1. Character en hovercraft selection screen

Selection screen wordt geschrapt. Oplossing: lokaal in de client Entities.ini inlezen en drop-down box maken met de verschillende namen.

🡪 Action point NICK

1. Verslag & Presentatie

🡪 Action point KRISTOF

## Planning

* WP 6.1: Bots random hovercraft laten kiezen 🡪 OLIVIER
* WP 1.10: Map van checkpoints in RaceState = af
* WP 1.11a: Unload
* Ballen spawnen 🡪 NICK
* WP 5.5: 🡪 NICK
  + Geluid bij events
  + In de client .INI: volumeregeling voor muziek en sound effects apart -> NICK
* Resetten: MovementState moet twee acties krijgen 🡪 ?????