# 铁丝

指通过铁子帮俱乐部、官网、APP等线上线下实体提交约定的资料并经铁子帮认证的自然人或团体 。

铁丝主要分为个人铁丝及铁丝球队两类:

## 个人铁丝

指通过铁子帮官网、APP等线上线下实体提交约定的个人资料并经铁子帮认证的自然人。

## 铁丝球队

指通过铁子帮官网、APP等线上线下实体提交约定的球队资料并经铁子帮认证的团体。

### 成员

铁丝球队成员由个人铁丝组成。

### 队长

由球队成员担任，每个球队有1个队长角色。队长为铁丝球队实际管理人，拥有球队资料认证、成员资料管理、球队消费管理、比赛安排、新成员加入等职能。队长角色可在球队成员间按铁子帮规则进行流转。

# 铁丝卡

铁丝卡作为铁丝在铁子帮生态中作铁丝身份认证及铁丝预充值消费的载体。

## 实体卡

由双面彩印非接触式IC卡制作，卡面印刷有铁丝编号，卡内芯片保持铁丝编号及其他认证数据。

## 虚拟卡

由铁丝登录铁子帮会员中心后生成，并显示相应的铁丝二维码。

# 消费积分

铁丝球队或铁丝个人通过充值购买铁丝币后消费获得的计数分值。

## 获取方式

铁丝球队队长或个人铁丝在铁子帮生态圈中使用铁丝币消费均能获得消费、积分。

消费积分以1元为最小单位，每消费满10元累积1分，不满10元，积分为0。 积分计算以实收金额为准， 铁丝消费金额中，不满10元部分不进行前后累计积分

## 交易属性

指铁丝使用消费积分在铁子帮生态圈购买实体或虚拟产品及服务，如积分产品兑换，积分折现，购买荣誉值等积分交易行为。

# 荣誉值

指铁丝通过参加铁子帮生态圈中的线上线下活动或通过消费积分购买而获得的分值。

荣誉值分为个人荣誉值和球队荣誉值两类，两个类型的荣誉值均不具备流通及交易属性。

## 个人荣誉值的获取

* 个人铁丝通过参加铁子帮生态圈中符合荣誉值管理规则的官方活动或球队间活动（如官方杯赛、官方联赛、自组对抗赛、自组挑战赛、足球公益活动等）获取荣誉值。
* 个人铁丝通过使用消费积分向铁子帮俱乐部购买荣誉值，10个消费积分购买1个个人荣誉值。
* 以3个自然月为一个个人荣誉累计周期，每个周期内个人铁丝参加不少于5次的铁子帮活动，俱乐部奖励10个个人荣誉值

## 个人荣誉值的扣除

个人铁丝违反铁子帮俱乐部相关规定或其行为造成恶劣社会影响的，按荣誉值管理规则扣除相应的个人荣誉值。

## 球队荣誉值的获取

* 球队铁丝通过参加铁子帮生态圈中符合荣誉值管理规则的官方活动或球队间活动（如官方杯赛、官方联赛、自组对抗赛、自组挑战赛、足球公益活动等）获取荣誉值。
* 个人铁丝通过使用消费积分为所属球队向铁子帮俱乐部购买荣誉值，100个消费积分购买1个球队荣誉值。
* 以6个自然月为一个球队荣誉累计周期，每个周期内球队铁丝参加不少于20次的铁子帮活动，俱乐部奖励10个球队荣誉值

## 球队荣誉值的扣除

个人铁丝违反铁子帮俱乐部相关规定或其行为造成恶劣社会影响的，按荣誉值管理规则扣除所在球队的球队荣誉值。

# 个人头衔

每个分值段的个人荣誉值对应一个个人头衔，具体如下表：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 头衔名 | 个人荣誉值 | 头衔特权 |
| 1 | 铁矿石 | 0-50 |  |
| 2 | 生铁 | 50-200 |  |
| 3 | 熟铁 | 200-500 |  |
| 4 | 钢铁 | 500-100 |  |
| 5 | 钨铁 | 1000-2000 |  |
| 6 | 合金铁 | 2000-5000 |  |
| 7 | 超合金铁 | 5000-10000 |  |
| 8 | 外星铁 | 区域中月增加个人荣誉值最者取代前获取头衔人 |  |

# 球队徽章

每个分值段的球队荣誉值对应一个球队徽章头衔，具体如下表：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 徽章名 | 球队荣誉值 | 徽章特权 |
| 1 | 铁丝坚之队 | 0-50 |  |
| 2 | 铁丝强之队 | 50-200 |  |
| 3 | 铁丝如之队 | 200-500 |  |
| 4 | 铁丝铁之队 | 500-100 |  |
| 5 | 铁丝牙之队 | 1000-2000 |  |
| 6 | 铁丝刃之队 | 2000-5000 |  |
| 7 | 铁丝锋之队 | 5000-10000 |  |
| 8 | 铁丝芒之队 | 区域中月增加球队荣誉值最者取代前获取头衔队 |  |