铁子帮分值管理细则

目 录

[1 定义 2](#_Toc406545520)

[1.1 铁丝个人分值 2](#_Toc406545521)

[1.1.1 消费积分 2](#_Toc406545522)

[1.1.2 个人荣誉值 2](#_Toc406545523)

[1.2 铁丝球队分值 2](#_Toc406545524)

[1.2.1 球队积分 2](#_Toc406545525)

[1.2.2 球队荣誉值 2](#_Toc406545526)

[1.3 铁子帮官方联(杯)赛 2](#_Toc406545527)

[2 分值计算 3](#_Toc406545528)

[2.1 铁丝个人部分 3](#_Toc406545529)

[2.1.1 消费积分 3](#_Toc406545530)

[2.1.2 个人荣誉值 3](#_Toc406545531)

[2.2 铁丝球队部分 4](#_Toc406545532)

[2.2.1 球队积分 4](#_Toc406545533)

[2.2.2 球队荣誉值 5](#_Toc406545534)

[3 头衔徽章系统 6](#_Toc406545535)

[3.1 个人头衔 6](#_Toc406545536)

[3.2 球队徽章 6](#_Toc406545537)

[4 分值应用 7](#_Toc406545538)

[4.1 铁丝个人分值 7](#_Toc406545539)

[4.1.1 消费积分 7](#_Toc406545540)

[4.1.2 个人荣誉值 7](#_Toc406545541)

[4.2 铁丝球队分值 8](#_Toc406545542)

[4.2.1 球队积分 8](#_Toc406545543)

[4.2.2 球队荣誉值 8](#_Toc406545544)

# 定义

## 铁丝个人分值

### 消费积分

铁丝在铁子帮生态圈中使用铁丝币消费过程中取得的消费计数分值。

### 个人荣誉值

铁丝通过参加铁子帮生态圈中的线上、线下活动而获得的分值。此分值按不同分数段对应不同铁丝头衔。

## 铁丝球队分值

### 球队积分

铁丝球队通过参加铁子帮生态圈中的线上、线下活动而获得的年度累计分值，此分值每年年末（如12月31日）清零。

### 球队荣誉值

铁丝球队通过参加铁子帮生态圈中的线上、线下活动而获得的累计分值。此分值按不同分数段对应不同球队徽章。

## 铁子帮官方联(杯)赛

由铁丝帮官方组织的足球对抗赛事，按赛事覆盖区域分D级（城市）、C级(全省)、B级(全国)、A级(全球)。

# 分值计算

## 铁丝个人部分

### 消费积分

每使用10个铁丝币产生1个消费积分，小数点不计入积分（如消费16个铁丝币，计1个消费积分）。

### 个人荣誉值

#### 铁子帮官方联(杯)赛获取方式

铁丝所在球队参加铁子帮官方联(杯)赛而得个人荣誉值，具体单场个人荣誉值按赛事级别获得分值如下：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | A级(全球) | B级(全国) | C级(全省) | D级（城市） |
| 所在球队获胜 | 24 | 12 | 6 | 3 |
| 所在球队未获胜 | 16 | 8 | 4 | 2 |
| 双方打平 | 8 | 4 | 2 | 1 |
| 弃权方 | -24 | -12 | -6 | -3 |
| 未弃权方 | 24 | 12 | 6 | 3 |

注：异地球队参赛跨城市方所得个人荣誉\*1.2，跨省方所得个人荣誉\*1.5，跨国方所得个人荣誉\*3；

#### 铁丝约战获取方式

铁丝所在球队在铁子帮线上系统进行铁丝球队约战，并在铁子帮旗下球场进行比赛（需购买使用铁子帮裁判服务），具体单场个人荣誉值获得分值如下：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 全球约战 | 全国约战 | 全省约战 | 城市约战 |
| 所在球队获胜 | 48 | 24 | 12 | 6 |
| 所在球队未获胜 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 双方打平 | 32 | 16 | 8 | 4 |
| 弃权方 | -48 | -24 | -12 | -6 |
| 未弃权方 | 48 | 24 | 12 | 6 |

注：异地球队约战跨城市方所得个人荣誉\*1.2，跨省方所得个人荣誉\*1.5，跨国方所得个人荣誉\*3

#### 线上活动获取方式

按具体活动灵活制定。

#### 线下活动获取方式

按具体活动灵活制定。

## 铁丝球队部分

### 球队积分

#### 铁子帮联赛获取方式

铁丝球队参加铁子帮官方联(杯)赛而得球队积分，具体单场球队积分值按赛事级别获得分值如下：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | A级(全球) | B级(全国) | C级(全省) | D级（城市） |
| 所在球队获胜 | 24 | 12 | 6 | 3 |
| 所在球队未获胜 | 16 | 8 | 4 | 2 |
| 双方打平 | 8 | 4 | 2 | 1 |
| 弃权方 | -24 | -12 | -6 | -3 |
| 未弃权方 | 24 | 12 | 6 | 3 |

注：异地球队约战跨城市方所得个人荣誉\*1.2，跨省方所得个人荣誉\*1.5，跨国方所得个人荣誉\*3；

#### 铁丝约战获取方式

铁丝球队在铁子帮线上系统进行铁丝球队约战，并在铁子帮旗下球场进行比赛（需购买使用铁子帮裁判服务），具体单场球队积分值获得分值如下：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 全球约战 | 全国约战 | 全省约战 | 城市约战 |
| 所在球队获胜 | 48 | 24 | 12 | 6 |
| 所在球队未获胜 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 双方打平 | 32 | 16 | 8 | 4 |
| 弃权方 | -48 | -24 | -12 | -6 |
| 未弃权方 | 48 | 24 | 12 | 6 |

注：异地球队约战跨城市方所得个人荣誉\*1.2，跨省方所得个人荣誉\*1.5，跨国方所得个人荣誉\*3；

#### 线上活动获取方式

按具体活动灵活制定。

#### 线下活动获取方式

按具体活动灵活制定。

### 球队荣誉值

球队荣誉值由系统在每年年末自动结算增加，增加部分由该球队每年清零的本年度球队积分除以10转化为球队荣誉值，小数点不计入积分（如转化166个球队积分，计16个球队荣誉值）。

# 头衔徽章系统

## 个人头衔

每个分值段的个人荣誉值对应一个个人头衔，具体如下表：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 头衔名 | 个人荣誉值 | 头衔特权 |
| 1 | 铁矿石 | 0-500 |  |
| 2 | 生铁 | 500-2000 | 铁丝币消费9.8折 |
| 3 | 熟铁 | 2000-5000 | 铁丝币消费9.5折 |
| 4 | 钢铁 | 5000-1000 | 铁丝币消费9折 |
| 5 | 钨铁 | 10000-20000 | 铁丝币消费8.8折 |
| 6 | 合金铁 | 20000-50000 | 铁丝币消费8.8折,提供500元的消费信用额度 |
| 7 | 超合金铁 | 50000-100000 | 铁丝币消费8.8折,提供1000元的消费信用额度 |

## 球队徽章

每个分值段的球队荣誉值对应一个球队徽章头衔，具体如下表：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 徽章名 | 球队荣誉值 | 徽章特权 |
| 1 | 铁丝坚之队 | 0-500 | 可提前1天预约球场 |
| 2 | 铁丝强之队 | 500-2000 | 可提前2天预约球场 |
| 3 | 铁丝如之队 | 2000-5000 | 可提前3天预约球场，1级的活动优先权 |
| 4 | 铁丝铁之队 | 5000-1000 | 可提前4天预约球场，2级的活动优先权 |
| 5 | 铁丝牙之队 | 10000-20000 | 可提前5天预约球场，3级的活动优先权 |
| 6 | 铁丝刃之队 | 20000-50000 | 可提前6天预约球场，4级的活动优先权 |
| 7 | 铁丝锋之对 | 50000-100000 | 可提前7天预约球场，5级的活动优先权 |

# 分值应用

## 铁丝个人分值基础应用

### 消费积分

铁丝在可使用消费积分进行铁丝币消费抵扣（20消费积分对应1铁丝币）或者使用积分兑换相关礼品。

### 个人荣誉值

#### 头衔特权

对应不同个人头衔获得不同的头衔特权。

#### 年度评选

城市范围内年度个人荣誉值增加值进入前100名内才能参加铁子帮的年度铁丝奖项评选。

## 铁丝球队分值基础应用

### 球队积分

城市范围内年度球队积分进入前16名内才能参加铁子帮的年度铁丝奖项评选及获得下一年度更高等级比赛参赛权。

### 球队荣誉值

对应不同球队徽章获得不同的徽章特权。

## 队员转队

接收方球队或转出方球队对有一方参加铁子帮官方联（杯）赛即可视为赛间转会，赛间转队可选以下任意方式进行（由接收方球队选择）：

* 转出方球队获得转出球员个人荣誉值10%的球队荣誉值，接收方球队扣除转出球员个人荣誉值15%的球队荣誉值；
* 转出方球队获得接收方球队支付的转出球员个人荣誉值10%的等额铁丝币（铁丝帮收取2%的佣金）。