



ANUR MUSTAKIM

Email: anurmustakim@gmail.com | Website: allend.netlify.app | LinkedIn: [Anur Mustakim](#)
Instagram : [@an.1.6.4](#) Tlpn: +62 851-5629-2952 | TTL: Batang, 11 Juni 2004 | Domisili:
Semarang Utara, Kota Semarang, Jawa Tengah, Indonesia

Fresh Graduate Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak. Berpengalaman sebagai freelancer di bidang Grapik Desain dan Front End Developer. Memiliki keahlian Desain Gravis, Programing Website, Pengoperasian Komputer, Editing Video/Foto, MS Office . Saya senang belajar hal baru dan menjelajahi dunia teknologi yang menarik dan menjadikannya fondasi untuk berinovasi dan menciptakan solusi yang efektif dalam mengatasi berbagai masalah

PENGALAMAN

FREELANCER

Upwork.com

- Grapic Designer, dengan handle job diantaranya; logo desain, flyer, banner, UI/UX Mobile & Web app, Poster, CV desain, dan lain lain. April 2021 - Sekarang
- Front End Developer, jasa pembuatan website. Website profil perusahaan, web undangan acara, web portofolio, web bisnis, dan lain-lain

GAMELAB INDONESIA

Salatiga, Indonesia

FrontEnd Web Developer – Praktek Kerja Lapangan (Magang)

Januari – Maret 2021

- Membuat Landing Page Website dan Dashbord sesuai keinginan dan kebutuhan customer (**HTML, CSS, JS, Bootstrap, Adobe Illustrator**)
- Merancang Wireframe, membuat UI/UX desain, melakukan pengkodean, pengujian dan perbaikan

BISNIS WIFI

Juni 2021 - Sekarang

- Melakukan Instalasi Wifi pada rumah/bangunan client dan melakukan perbaikan/Troubleshooting pada Jaringan/Komponen hardware wifi yang bermasalah
- Mengelola, Maintenance, dan memantau normal/tidaknya jaringan wifi/internet client

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

Semarang Tengah, Kota Semarang

D3-Teknik Informatika

17 Juli 2023 - Sekarang

- Mempelajari tentang Programming aplikasi Mobile; Web Administrator, Web Developer, Web Design; Database Administrator, Network Engineer; Technopreneur

SMK NEGERI 1 KANDEMAN

Kandeman, Batang, Indonesia

Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak

2020 - 2023

- Nilai rata-rata ijazah 88,16 dan mendapatkan penghargaan siswa berprestasi (2023)
- Terpilih sebagai duta Kab. Batang dalam SMK Digital Bootcamp di Bali oleh Kemdikbud (2022)
- Juara 1 Augmented Reality (perorangan) Gelar Karya Siwa dan Guru oleh BPTIK Dikbud Jateng 2021
- Juara 3 3D Art Game Lomba Kompetensi Siswa tingkat Kabupaten/Kota (2022)
- Aktif mengikuti kompetisi tingkat nasional oleh kemenag, kemendikbud dan Pemkab. Sebagai Editor, penulis naskah, sutradara, dan Leader tim.

Ilmu dan Kompetensi yang dipelajari: Algoritma, Stuktur Data, Pemrograman Berorientasi Objek, Basis Data, UI/UX Desain, 3D Desain, Desain Grafis, Web Developing.

KEAHLIAN

- | | | | | |
|--------------|---------------------|-------------|--------------|---|
| • Photoshop | • Adobe Illustrator | • MS Office | • Bootstrap | • Instalasi Jaringan dan Jalur Internet |
| • Filmora | • Davinci Resolve | • HTML5 | • Wordpress | |
| • Lumion | • Sketchup | • CSS | • Javascript | • Exel, Word, Power Point |
| • Twinmotion | • Blender 3D | • My SQL | • Maya 3D | |