



ANUR MUSTAKIM

Email: anurmustakim@gmail.com | Website: allend.netlify.app | LinkedIn: [Anur Mustakim](#)
Instagram : [@an.1.6.4](#) Tlpn: +62 851-5629-2952 | TTL: Batang, 11 Juni 2004 | Domisili:
Semarang Utara, Kota Semarang, Jawa Tengah, Indonesia

Saya Anur Mustakim, lulusan SMKN 1 Kandeman, Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak. Saya memiliki berbagai pengalaman dan keahlian di bidang Teknologi diantaranya Desain Gravis, Programing Website, Pengoperasian Komputer, Editing Video/Foto, MS Office . Saya senang menjelajahi dunia teknologi yang menarik dan menjadikannya fondasi untuk berinovasi dan menciptakan solusi yang efektif dalam mengatasi berbagai masalah

PENGALAMAN

FREELANCER

Upwork.com

- Grapic Designer, dengan handle job diantaranya; logo desain, flyer, banner, UI/UX April 2021 - Sekarang
Mobile & Web app, Poster, CV desain, dan lain lain.
- Front End Developer, melayani jasa pembuatan website. Mulai dari website profil perusahaan, web undangan acara, web portofolio, web bisnis, dan lain-lain

GAMELAB INDONESIA

Salatiga, Indonesia

FrontEnd Web Developer – Praktek Kerja Lapangan

Januari – Maret 2021

- Membuat Landing Page Website dan Dashbord sesuai keinginan dan kebutuhan customer (**HTML, CSS, JS, Bootstrap, Adobe Illustrator**)
- Merancang Wireframe, membuat UI/UX desain, melakukan pengkodean, pengujian dan perbaikan

BISNIS WIFI

Juni 2021 - Sekarang

- Melakukan Instalasi Wifi pada rumah/bangunan client dan melakukan perbaikan/Troubleshooting pada Jaringan/Komponen hardware wifi yang bermasalah
- Mengelola, Maintenance, dan memantau normal/tidaknya jaringan wifi/internet client

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

Semarang Tengah, Kota Semarang

D3-Teknik Informatika

17 Juli 2023 - Sekarang

- Mempelajari tentang Internet dan www, mempelajari tentang Piranti Lunak Aplikasi

SMK NEGERI 1 KANDEMAN

Kandeman, Batang, Indonesia

Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak

2020 - 2023

- Nilai rata-rata ijazah 88,16 dan mendapatkan penghargaan siswa berprestasi (2023)
- Terpilih sebagai duta Kab. Batang dalam SMK Digital Bootcamp di Bali oleh Kemdikbud (2022)
- Juara 1 Augmented Reality (perorangan) Gelar Karya Siwa dan Guru oleh BPTIK Dikbud Jateng 2021
- Juara 3 3D Art Game Lomba Kompetensi Siswa tingkat Kabupaten/Kota (2022)
- Aktif mengikuti kompetisi tingkat nasional oleh kemenag, kemendikbud dan Pemkab. Sebagai Editor, penulis naskah, sutradara, dan Leader tim.

Ilmu dan Kompetensi yang dipelajari: Algoritma, Stuktur Data, Pemrograman Berorientasi Objek, Basis Data, UI/UX Desain, 3D Desain, Desain Grafis, Web Developing.

KEAHLIAN

- Photoshop
- Adobe Illustrator
- MS Office
- Bootstrap
- Instalasi Jaringan dan Jalur Internet
- Filmora
- Davinci Resolve
- HTML5
- Wordpress
- Lumion
- Sketchup
- CSS
- Javascript
- Exel, Word, Power Point
- Twinmotion
- Blender 3D
- My SQL
- Maya 3D