**1、编程完成接口、类及其继承关系: 接口为 (Shape)；矩形(Rectangle)实现接口；正方形(Square)继承了矩形的特征，并重写矩形实现的接口方法；圆形(Circle)实现了接口。**

1）接口Shape具有抽象方法为：getPerimeter()返回几何图形的周长；getArea()返回几何图形的面积；disp()显示几何图形的属性、周长及面积。

2）矩形Rectangle具有属性长length与宽width；构造方法Retangle(**double** l, **double** w)；

3）正方形 Square具有属性边长length；构造方法Square (**double** side)；

4）圆形Circle 具有属性半径radius，构造方法Circle (**double** r)。

5）完成测试程序，分别定义矩形、正方形、圆的对象，并由接口引用，由接口调用disp()。

**2、根据要求编程实现复数类MyComplex。**

1）复数类MyComplex的属性：realPart:实部, imageinPart:虚部；

2）复数类MyComplex方法：MyComplex()：构造函数，将实部和虚部置零；

MyComplex(double r,double I)：构造函数,将实部和虚部分别置为r和i；

getRealPart() ：获得复数对象的实部；getImageinPart() ：获得复数对象的虚部；

complexAdd(MyComplex c)：当前复数对象与参数复数对象相加，返回所得结果为复数对象;

complexMulti(My(Complex c)：当前复数对象与参数复数对象相乘，返回所得结果为复数对象; toString() ：把当前复数对象，以a+bi的字符串形式组合起来，a为实部，b为虚部。

3）需要在main方法中写出创建两个复数对象C1和C2，验证两个复数对象相加和相乘，并显示输出复数。