

ГУАП

КАФЕДРА № 41

ОТЧЕТ  
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ  
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

доцент, канд.техн.наук  
\_\_\_\_\_  
должность, уч. степень, звание

\_\_\_\_\_  
подпись, дата

Е.Л. Турнецкая  
\_\_\_\_\_  
инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ПРАКТИЧЕСКОМ ЗАДАНИИ

ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОЦЕССА РАЗРАБОТКИ ПО В ОБЛАЧНОЙ СИСТЕМЕ  
УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ KAITEN

по курсу: ИТ-модуль “Инженер по тестированию”

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ гр. № 2311

\_\_\_\_\_  
подпись, дата

А.О. Насиров  
\_\_\_\_\_  
инициалы, фамилия

Санкт-Петербург 2025

**1 Цель:** получение практических навыков организации процесса разработки программного обеспечения в системе управления проектами Kaiten. Для достижения поставленной цели требуется решить следующие задачи:

1. Создать пространство проекта в облачной системе Kaiten.
2. Разработать карточки проекта с артефактами.
3. Организовать процесс разработки ПО в облачной системе управления проектами Kaiten.

## **2 Выполнение практической работы:**

Для выполнения практической работы была выбрана облачная платформа Kaiten. Kaiten относится к сфере управления проектами и задачами (Project Management и Task Management), а также к визуальному управлению процессами (Visual Workflow Management).

Это область, где компании и команды организуют работу, отслеживают прогресс, распределяют задачи, анализируют эффективность и обеспечивают прозрачность процессов. Основные аспекты предметной области:

Визуализация процессов — через Kanban-доски, где задачи представлены карточками, перемещаемыми по колонкам (этапам работы).

Управление задачами и проектами — создание, описание, приоритизация, назначение исполнителей, установка сроков, чек-листы, файлы, комментарии.

Командная работа — совместный доступ, чаты в карточках, уведомления, интеграции с другими сервисами (Telegram, GitHub, CRM и т.д.).

Аналитика и контроль — отчёты о загрузке команды, узких местах, времени на этапах, диаграммы (Control Chart, Cumulative Flow и др.).

Гибкость процессов — поддержка как простых личных задач, так и сложных корпоративных процессов (IT-разработка, маркетинг, HR, бухгалтерия и т.д.).

Агильные методологии — Kanban, Scrum, Scrumban, с возможностью настройки WIP-лимитов, дорожек (swimlanes), иерархии задач (Epic → Feature → Task → Bug).

Добавляем пространство проекта, создаем на пространстве простую доску проекта с тремя столбцами: Очередь, В работе, Готово. Добавляем карточки в поле Очередь в соответствии с задачами проекта. В списке Очередь создаем карточки с детализацией подзадач (рис.1) на основе чек-листов, добавляем метки, назначаем ответственных за выполнение, дату выполнения работы и другие атрибуты (рис.2).

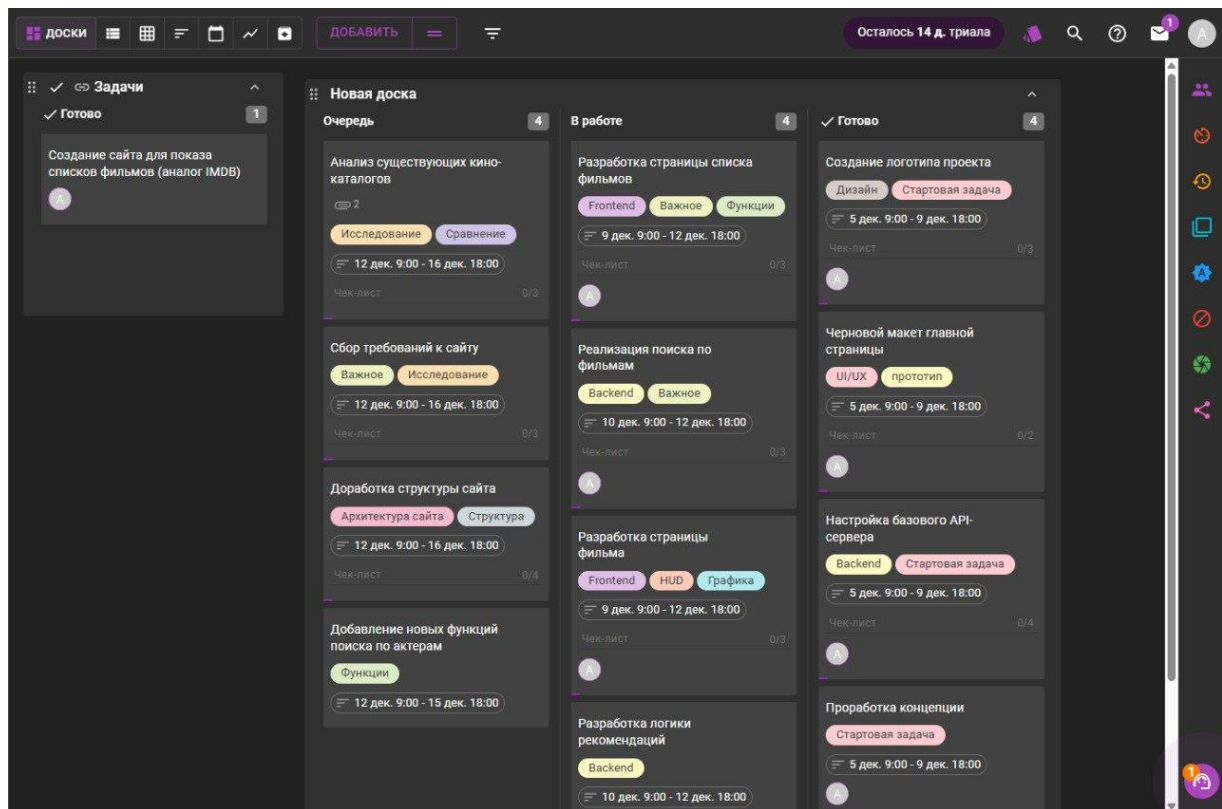


Рисунок 1 - Разработка проекта на Тильде

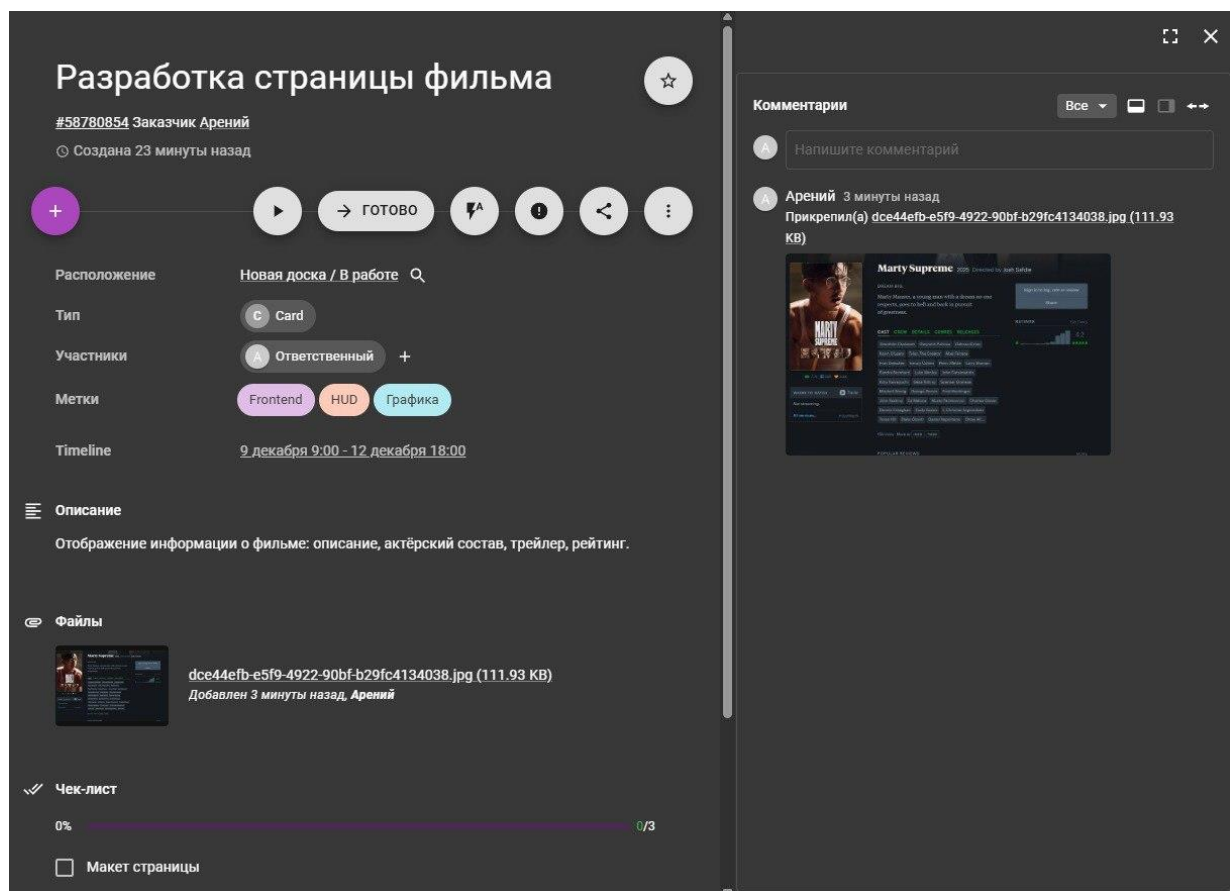


Рисунок 2 - Детализация задачи Разработка страниц фильма

Создали вторую карточку Разработка прототипа клиентской части (рис.3)

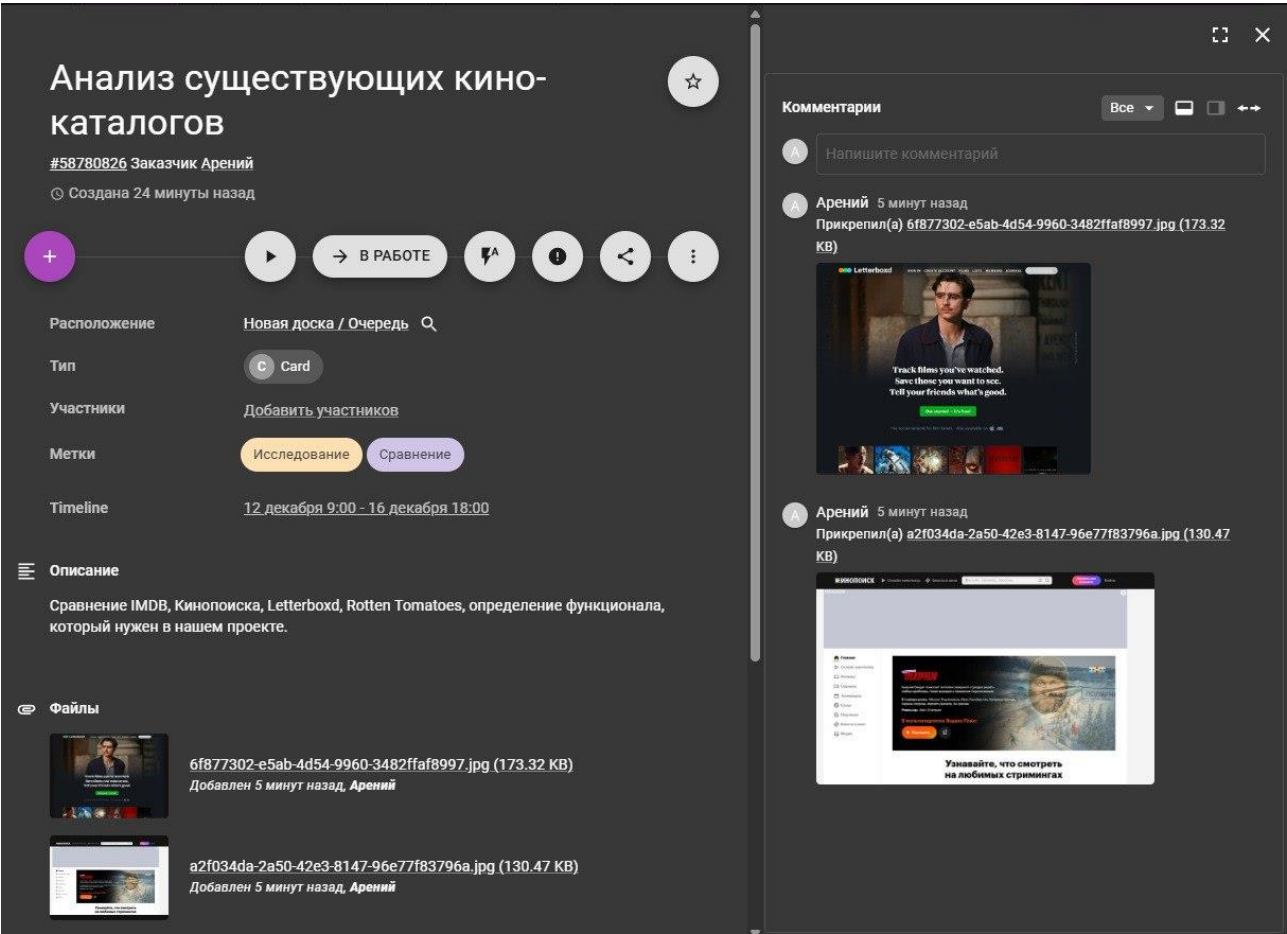


Рисунок 3 - Детализация задачи Анализ существующих кино-каталогов

Представление задач и графика их выполнения в табличном формате представлено на рисунке 4.

Название	ID	Дорожка ↑	Колонка ↑	Размер	Срок	Заказчик	Ответствен...	Участники	Метки	Дос
Задачи										
Новая доска										
4 карточки выполнены										
Анализ существующих кино-каталогов	58780826		Очередь			Арений			Исследование, Сравнение	Нов
Сбор требований к сайту	58780829		Очередь			Арений			Важное, Исследования	Нов
Доработка структуры сайта	58780834		Очередь			Арений			Архитектура сайта, Структура	Нов
Добавление новых функций поиска по акт...	58781345		Очередь			Арений			Функции	Нов
Разработка страницы списка фильмов	58780842		В работе			Арений	Арений		Frontend, Важное, Функции	Нов
Реализация поиска по фильмам	58780849		В работе			Арений	Арений		Backend, Важное	Нов
Разработка страницы фильма	58780854		В работе			Арений	Арений		Frontend, HUD, Графика	Нов
Разработка логики рекомендаций	58781374		В работе			Арений	Арений		Backend	Нов
Суммы цифровых полей				0						

Рисунок 4 - Представление задач и графика их выполнения в табличном формате

### **3 Вывод:**

В результате выполнения данной практической работы были получены навыки организации процесса разработки программного обеспечения в системе управления проектами Kaiten, а именно:

Создавать пространство проекта в облачной системе Kaiten, что оказалось совсем не трудным.

Разрабатывать карточки проекта с артефактами, где возникли небольшие трудности с поиском реквизитов для самой разработки карточки проекта.

Организовать процесс разработки ПО в облачной системе управления проектами Kaiten.

### **СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ**

1. Наумов О. Обзор ПО для управления проектами. URL: <https://vc.ru/services/99244-obzor-po-dlya-upravleniya-proektami>
2. База знаний Kaiten. URL: <https://faq-ru.kaiten.site/7caa3fc8-3cfb-4c34-b679-a641d218796e>
- 3.