

Data Base Mini Game

Abstract

Rosca Alexandru

Universitatea Alexandru Ioan Cuza
Informatica

Descriere

Lucrearea de licenta consta intr-un site web prin intermediul caruia studentii pot invata mai repede si intr-un mod mai distractiv gestiunea bazelor de date. Acesta consta intr-un mini joc pe mai multe nivele, cu intrebari de sintaxa PL/SQL (fiind reprezentate printr-un model 2D/3D), la care jucatorul trebuie sa raspunda. In functie de raspunsul dat, va fi afisata o animatie corespunzatoare. In cazul in care utilizatorul se blocheaza la o intrebare si nu reuseste sa inainteze, i se va afisa un hint (bazat pe raspunsurile gresite) care sa il ajute sa progreseze. La fiecare nivel se va retine numarul de raspunsuri gresite, cat si durata de rezolvare a acestuia, astfel, pe baza acestor informatii se vor acumula puncte pentru calcularea unui scor final. Tot progresul va fi inregistrat intr-o baza de date alaturi de contul utilizatorului.

Am ales sa abordez aceasta tema, deoarece am observat la multi colegi, cat si la mine insumi, faptul ca omul retine informatii mult mai usor daca sunt reprezentate vizual, mai ales sub forma unui joc.

In realizarea site-ului am folosit urmatoarele tehnologii: HTML5, CSS, PHP, JavaScript, Maya, Python, PL/SQL, deoarece, doresc ca acestui proiect sa i se poata aduce imbunatatiri de la an la an, in functie de nevoile studentilor. Astfel, fiind folosite doar limbaje invatate in facultate, acestia se pot folosi de informatiile deja acumulate pentru a contribui la dezvoltarea site-ului.

Tehnologii folosite

1. HTML5: structura de baza a site-ului
2. CSS: design
3. PHP si JavaScript: functionalitati si conectarea cu baza de date
4. Maya + Python: modelare 2D/3D si animatii
5. PL/SQL: baza de date