



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

Ciclo 1 — Gestor de Torneos de Tenis

Ingengería del Software II
Séptimo cuatrimestre 2024

Identificación:	Modificación	Petición Cambio
RF_V1_G02:	Versión Inicial	PC 0

Índice

1. Introducción	2
2. Requisitos	2

1. Introducción

El presente informe reúne los requisitos funcionales a desarrollar durante el Ciclo I del proyecto de la asignatura Ingeniería del Software II.

2. Requisitos

RQ1: Registro de Jugadores

Descripción: Los jugadores podrán registrarse proporcionando su nombre, apellidos, teléfono, correo electrónico, nombre de usuario y contraseña. El sistema enviará un mensaje de verificación al correo electrónico proporcionado, incluyendo un enlace para activar la cuenta.

RQ2: Confirmación de Registro

Descripción: El usuario podrá acceder al enlace de verificación enviado por el sistema para terminar de confirmar su registro.

RQ3: Inicio de Sesión

Descripción: El sistema debe permitir que los usuarios inicien sesión utilizando su nombre de usuario y contraseña.

RQ4: Modificación de Datos Personales

Descripción: Un jugador podrá modificar sus datos personales en cualquier momento.

RQ5: Recuperación de Contraseña

Descripción: En caso de olvidar la contraseña, los jugadores podrán recuperarla mediante la opción "¿Olvidé mi contraseña", insertando su correo electrónico y recibiendo una nueva contraseña.

RQ6: Inscripción en Torneos

Descripción: Un jugador podrá inscribirse en torneos disponibles en la aplicación antes de la fecha establecida.

RQ7: Información Pre-Cargada de Torneos

Descripción: La aplicación debe tener pre-cargada información sobre los cuatro torneos anuales: Primavera, Verano, Otoño e Invierno, cada uno con su fecha límite de inscripción y esta debe poder consultarse.

RQ8: Consulta de Inscripción

Descripción: Un jugador podrá consultar su inscripción a torneos, así como torneos en los que se inscribió y no fue seleccionado y torneos en los que ha estado.

RQ9: Selección de Jugadores por Administrador

Descripción: El administrador podrá seleccionar 16 jugadores inscritos participarán en el torneo en función de los puntos obtenidos en el ranking global.

RQ10: Gestión de Jugadores Impares

Descripción: El sistema debe gestionar que en caso de que haya un número impar de jugadores, el último jugador sin emparejar avanzará automáticamente a la siguiente ronda.

RQ11: Ingreso de Resultados por Administrador

Descripción: El administrador podrá ingresar los resultados de cada partido, especificando los juegos ganados y perdidos por cada jugador en cada set.

RQ12: Generación de Emparejamientos

Descripción: El sistema debe generar emparejamientos aleatorios para las diferentes rondas del torneo (octavos, cuartos, semifinal y final).

RQ13: Generación Automática de Nuevas Rondas

Descripción: El sistema generará la nueva ronda de forma automática después de que se complete la ronda anterior.

RQ14: Cálculo Automático del Ganador

Descripción: El sistema calculará automáticamente el ganador del partido una vez que se hayan ingresado los resultados.

RQ15: Asignación de Puntos por Posición Final

Descripción: Los jugadores recibirán puntos según su posición final en el torneo, siguiendo el siguiente sistema: 2000, 1500, 1000, 500, 475, 450, ..., 225, 200.

RQ16: Criterios de Empate en el Ranking del Torneo

Descripción: El sistema establecerá los puestos en el ranking del torneo siguiendo los criterios establecidos en caso de empate:

1. Mayor número de sets ganados en el torneo.
2. Mayor número de juegos a favor ganados en el torneo.
3. Menor número de juegos perdidos en el torneo.
4. Sorteo aleatorio si persiste el empate.

RQ17: Actualización del Ranking del Torneo

Descripción: Tras cada ronda, el sistema actualizará el ranking del torneo en función de los resultados ingresados.

RQ18: Suma de Puntos para Ranking Global

Descripción: Los puntos obtenidos en cada torneo se sumarán para determinar el ranking global de cada jugador.

RQ19: Criterios de Empate en el Ranking Global

Descripción: En caso de empate en posiciones del ranking global, la aplicación establecerá el ranking siguiendo estos criterios:

1. Mayor número de sets ganados en total.
2. Mayor número de juegos a favor ganados en total.
3. Menor número de juegos perdidos en total.

4. Sorteo aleatorio si persiste el empate.

RQ20: Visualización de Puntos y Ranking Global

Descripción: Los jugadores podrán ver sus puntos obtenidos en cada torneo, así como sus sets ganados, juegos ganados y perdidos, y su ranking global.

RQ21: Consulta de Estadísticas

Descripción: Un jugador podrá consultar estadísticas de su desempeño en el año actual, incluyendo su posición en el ranking, victorias-derrotas, títulos y posición en torneos de esta temporada.

RQ22: Seguridad de Datos

Descripción: El sistema debe proteger la información de los jugadores, usando cifrado de contraseñas y autenticación.

RQ23: Consulta del Ranking General

Descripción: Un jugador podrá consultar el ranking general de todos los participantes en los torneos.

RQ24: Consulta de Jugadores Inscritos

Descripción: Un jugador podrá consultar la lista de jugadores inscritos en el torneo.

RQ25: Consulta de Datos Personales

Descripción: Un jugador podrá consultar sus datos personales registrados en el sistema.

RQ26: Cancelación de Inscripción a un Torneo

Descripción: Los jugadores podrán cancelar su inscripción a un torneo en caso de que no puedan participar.

RQ27: Baja de la Plataforma

Descripción: Los jugadores podrán darse de baja de la plataforma cuando lo deseen.