



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

Ciclo 1 — Gestor de Torneos de Tenis

Ingenería del Software II
Séptimo cuatrimestre 2024

Identificación:	Modificación	Petición Cambio
ED_V1_G02:	Versión Inicial	PC 0
ED_VX_G02	Por Rellenar	PC X

Índice

1. Introducción	2
2. Tipografía	2
3. Uso de la plantilla	2
4. Figuras, tablas y fórmulas	2
4.1. Fórmulas y Diagramas	3

1. Introducción

El presente informe reúne el estandar para la documentación de los diferentes archivos que componen la solución del primer ciclo del trabajo práctico de la asignatura Ingeniería del Software II, que consiste en la elaboración de un sistema de gestión de torneos de tenis.

2. Tipografía

Utilizamos la tipografía estandar del editor de Overleaf, que se trata de Computer Modern, en tamaño normalsize para los textos contenidos en cada una de las secciones, que es el equivalente a tamaño 10. Para los títulos de las secciones se utiliza esta misma tipografía, pero en negrita, y en tamaño 14.

3. Uso de la plantilla

Para el uso adecuado de esta plantilla, es necesario tener instalado el editor de Tex, o usar el editor online de Overleaf, rellenando los diferentes campos entre las secciones, manteniendo las especificaciones de formato dadas en el punto anterior.

4. Figuras, tablas y fórmulas

A continuación se encuentra en forma de ejemplo el formato para la representación de figuras y tablas a lo largo del proyecto. Las imágenes deberán ser subidas a la misma carpeta de proyecto que el documento en que debe mostrarse.

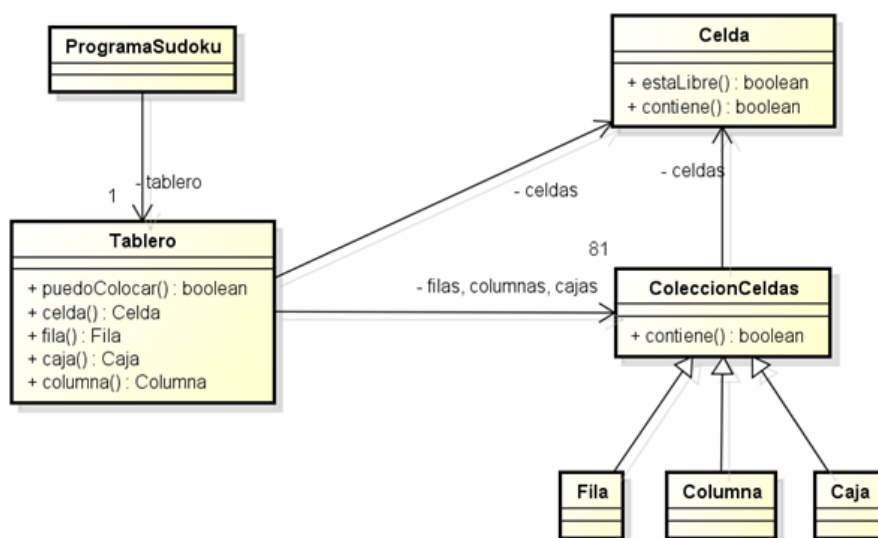


Figura 1: Ejemplo de Figura.

Contenido 1	Contenido 2	Contenido 3
Ejemplo	Ejemplo	PC 0
Ejemplo	Ejemplo	PC X

Cuadro 1: Ejemplo de tabla

4.1. Fórmulas y Diagramas

Para la representación de fórmulas se usarán diferentes funciones y librerías propias del editor, dependiendo de las necesidades del documento. En el caso de los diagramas, se realizan con herramientas externas, y se subirán los archivos para facilitar las modificaciones.