Project Scope Statement

1. Ruang Lingkup

Appointment System for Game Maker adalah sistem informasi untuk membuat perjanjian(Appointment) untuk Pembuat Game yang mempertemukan Game Designer dan Game Publisher. Aplikasi ini dapat menampilkan penjadwalan sampai ke level hari/jam tertentu dan membuat janji antara Game Designer dan Publisher. Publisher dapat menentukan available time sedangkan Designer dapat membuat suatu project yang isinya meliputi detail game dan status tambahan tertentu.

1. Deskripsi Fungsionalitas

* Login sebagai Game Publisher dan Game Designer
* Menampilkan jadwal Game Publisher dan Game Designer
* Membuat janji antara Game Publisher dan Game Designer
* Membuat project yang menghubungkan project dengan appointment
* Melihat review appointment Game Publisher dan Game Designer
* Memberikan notifikasi/reminder
* Memberikan report/log yang bisa di export ke csv.
* Menentukan available time dari Game Publisher