

```

// Hér fundur: Snorri Agnarsson, snorri@hi.is

// Notið Link.java, sem er Canvas, sem hjálparklasa.

// Þú eftirfarandi umfjöllun eru allar keðjur endanlegar
// og löglegar eins og list er Link.java

// Visti þú þessa skrá undir nafninu E12.java og gerið
// viðeigandi viðbætur þar sem þið finnið ???

public class E12
{
    // Notkun: removeMinLink(chain,res);
    // Fyrir: chain er ekki-tóm keðja.
    // res er tveggja staka Link<T>[], þ.e. res.length == 2.
    // Eftir: res[0] vísar á þann hlekk innan gamla chain sem
    // inniheldur minnsta gildið.
    // res[1] vísar á keðju hinna hlekkjanna sem voru
    // gamla chain, á einhverri skilgreindri rúð.
    // Allir hlekkir gamla chain eru annað hvort á keðjunni
    // res[1] eða eru hlekkurinn sem res[0] vísar á.
    // Ekki þarf að taka fram (á Java) að all gildi (head)
    // hlekkjunum eru breytt, aðeins halarnir (tail) hafa
    // hugsanlega breyst.
    // Ekki mæð þú hluta neinum nýjum hlekkjum.
    // Ath.: Þú mæð til fylki res með eftirfarandi Java skipun:
    // Link<T>[] res = (Link<T>[])new Link<?>[2];
    // Þið fáið ??? ávörðun frá Java, en það er þú lagi.
    public static<T extends Comparable<? super T>>
    void removeMinLink( Link<T> chain, Link<T>[] res )
    {

        // Hér vantar forritstexta.
        // Þútfærið þetta með lykkju þar sem fastayrðingin skal
        // vera keimlök þeirri fastayrðingu sem notuð var
        // lausninni MinOfMultiset sem við leystum þúur
        // Dafny. Aðalatriðið hér er að fastayrðingin
        // lykkjunnar sé góð. Ekki fást mörð stig fyrir lausn
        // sem ekki hefur góða fastayrðingu jafnvel þútt
        // fallið virki samkvæmt löðsingu.

        Link<T> min = chain;
        Link<T> discarded = new Link<T>();
        Link<T> rest = chain.tail;
        while(rest != null && rest.head != null)

```

```

        // allir hlekkir í gamla chain eru í rest , discarded eða
        // hausnum á min,
        // fyrir sérhvern hlekk í discarded er hausinn á min
        // minni eða jafn honum.
    {

        if(min.head.compareTo(rest.head) > 0) {
            min.tail = discarded;
            min = rest;
            rest = rest.tail;

        }
        else {
            Link<T> temp = rest.tail;
            rest.tail = discarded;
            discarded = rest;
            rest = temp;
        }
    }
    res[0] = min;
    res[1] = discarded;

```

```

}

```

```

// Notkun: Link<T> y = selectionSort(x);
// Fyrir: x er lögleg keðja þar sem hlekkirnir innihalda
// lögleg gildi af tagi T.
// Eftir: y er keðja samu hlekkja þannig að hlekkirnir
// eru vaxandi hausar miðað við compareTo
// fyrir hluti af tagi T.
public static<T extends Comparable<? super T>>
Link<T> selectionSort( Link<T> x )
{
    // Hér vantar forritstexta.
    // Þtföri þetta með lykkju þar sem fastayrðingin skal
    // vera keimlök þeirri fastayrðingu sem notuð var
    // lausninni SelectionSort sem við leystum þessur
    // Dafny. Aðalatriði hér er að fastayrðingin
    // lykkjunnar sé góð. Ekki fást mörg stig fyrir lausn
    // sem ekki hefur góða fastayrðingu jafnvel þótt

```

```

// falli virki samkvæmt lösingunni.
if( x == null || x.tail == null) {
    return x;
}
Link<T>[] res = (Link<T>[])new Link<?>[2];
removeMinLink(x, res);
Link<T> rest = res[1];
Link<T> z = res[0];
Link<T> w = z;
while( rest != null && rest.head != null)

    // allir hlekkir í gamla x eru í rest eða z
    // fyrir sérhvern hlekk í rest er hausinn á z
    // minni eða jafn honum.
{
    removeMinLink(rest, res);

    rest = res[1];
    w.tail = res[0];
    w = w.tail;

}
w.tail = null;
return z;
}

// Notkun: Link<T> z = insert(x,y);
// Fyrir: x er keðja af vaxandi röðum (m eða vera t m).
//        y vísar á hlekk (m eða ekki vera null).
// Eftir: z er keðja af vaxandi röðum sem inniheldur
//        alla hlekkina af x auk hlekksins y.
//        Athugið að ekki má deilja hluta neinum númerum
//        hlekkjum.
public static<T extends Comparable<? super T>>
Link<T> insert( Link<T> x, Link<T> y )
{

    // Hér vantar forritstexta.
    if(x.head == null || y.head.compareTo(x.head) <= 0 ) {
        y.tail = x;
        return y;
    }
    Link<T> z = x;
    while( z.tail.head != null && z.tail.head.compareTo(y.head) < 0)

```

```

        // z er keðja í vaxandi röð sem inniheldur alla hlekkir
        // úr x og hlekkinn y.

    {
        z = z.tail;
    }
    y.tail = z.tail;
    z.tail = y;
    return x;
}

```

```

// Notkun: Link<T> y = insertionSort(x);
// Fyrir: x er lögleg keðja af hlekkirnir innihalda
//        lögleg gildi af tagi T.
// Eftir: y er keðja samu hlekkja annig af hlekkirnir
//        af y eru í vaxandi hausar miðum við compareTo
//        fyrir hluti af tagi T.
public static<T extends Comparable<? super T>>
Link<T> insertionSort( Link<T> x )
{
    // Hér vantar forritstexta.
    Link<T> z = new Link<T>();
    Link<T> rest = x;
    while(rest.tail != null && rest.tail.head != null)
    {
        // sérhver hlekkur í upprunalega x er annaðhvort
        // í keðjunum rest eða z sem innihalda lögleg gildi
        // að tagi T,
        // z er í vaxandi röð
    {
        Link<T> temp = rest.tail;
        z = insert(z,rest);
        rest = temp;
    }
    return z;
}

```

```

// Notkun: Link<T> x = makeChain(a,i,j);
// Fyrir: a er T[], ekki null.
//        0 <= i <= j <= a.length.
// Eftir: x verður keðju nýrra hlekkja sem innihalda
//        gildin a[i..j), af þeirri röð, sem hausa.
public static<T> Link<T> makeChain( T[] a, int i, int j )
{
    if( i==j ) return null;

```

```

    Link<T> x = new Link<T>();
    x.head = a[i];
    x.tail = makeChain(a,i+1,j);
    return x;
}

// Keyri skipanirnar
//   javac E12.java
//   java E12 1 2 3 4 3 2 1 10 30 20
//   og s?ni?tkomuna?athugasemd h?r:
//   Selection Sort: 1 1 2 2 3 3 4
//   Insertion Sort: 1 1 10 2 2 30 3 3 30 4 null
public static void main( String[] args )
{
    Link<String> x = makeChain(args,0,args.length);
    x = selectionSort(x);
    while( x != null )
    {
        System.out.print(x.head+" ");
        x = x.tail;
    }
    System.out.println();

    x = makeChain(args,0,args.length);
    x = insertionSort(x);
    while( x != null )
    {
        System.out.print(x.head+" ");
        x = x.tail;
    }
}
}

```