

LAPORAN TUGAS BESAR

IF2121/Logika Komputasional

Genshin Isekai


“Gacha, Your Way To New Waifu”

Dipersiapkan oleh:

K-01 Kelompok 02 :	
Stefanus	13519101
Siti Iedrania Azzariyat Akbar	13519137
Muhammad Rifat Abiwardani	13519205
Allief Nuriman	13519221

Sekolah Teknik Elektro dan Informatika - Institut Teknologi Bandung

Jl. Ganesha 10, Bandung 40132

	Sekolah Teknik Elektro dan Informatika ITB	Nomor Dokumen		Jumlah Halaman
		<i>IF2121_K01_G02</i>		6
		<i>Revisi</i>	1	<i>27/11/2020</i>

1 Penjelasan Setiap *Command*

- 1.1 start
Memulai permainan di awal. Ketik start maka permainan akan mulai dieksekusi. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.
- 1.2 a, s, d, w
Melakukan gerakan dengan rincian:
Gerak ke kiri satu langkah: a
Gerak ke kanan satu langkah: d
Gerak ke bawah satu langkah: s
Gerak ke atas satu langkah: w
- 1.3 map
Menampilkan peta di dalam permainan. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.
- 1.4 inventory
Menampilkan inventaris pemain. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.
- 1.5 equipment
Menampilkan equipment yang sedang dipegang pemain dan bonus stats yang diberikan. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.
- 1.6 status
Menampilkan status terkini dari pemain. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.
- 1.7 answer
Mengerjakan tugas yang diberikan dengan normal. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.
- 1.8 cheat
Menggunakan kunci jawaban untuk menyelesaikan tugas. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.
- 1.9 pray
Minta tolong ke Yang Maha Kuasa untuk menyelesaikan tugas. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.
- 1.10 sekip
Lari dari tugas yang diberikan. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.
- 1.11 sleep
Tidur untuk mendapatkan sanity tambahan yang jumlahnya di-gacha atau equipment, dengan membayar sejumlah gold. Command ini hanya dapat dilakukan di tiles Kos. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.
- 1.12 shop
Bertransaksi di koperasi. Command hanya bisa dilakukan di tiles Koperasi. Pemain dapat memilih untuk membeli Mukjizat yang dapat mengembalikan sejumlah sanity atau menjual equipment yang dimiliki. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.
- 1.13 assign
Menerima assignments (sebagai quest). Command ini hanya dapat dilakukan di tiles Tugas. Setiap memasuki semester baru, pemain dapat mengambil assignments berupa jumlah praktikum, tubes, UTS, dan UAS yang harus dikalahkan. Jumlahnya berbeda-beda

tergantung semester pemain. Jika berhasil menyelesaikan assignments, pemain akan mendapatkan reward berupa penyelesaian SKS (tambahan EXP) dan sejumlah gold. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.

1.14 help

Menampilkan manual permainan. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”..

1.15 save(Namafile)

Menyimpan state permainan ke sebuah file. “Namafile” diisi dengan nama file yang akan dihasilkan. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.

1.16 load_game(Namafile)

Melanjutkan state permainan yang disimpan oleh file hasil save, yang namanya diisikan pada “Namafile”. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.

1.17 exit

Keluar dari permainan. Contoh akan disediakan di “Jalannya Alur Permainan”.

2 Jalannya Alur Permainan

2.1 Permainan dimulai

```
| ?- start.  
Choose your faculty:  
1. STEI  
2. FMIPA  
3. FTIM
```

2.2 Pemilihan fakultas

```
| ?- start.  
Choose your faculty:  
1. STEI  
2. FMIPA  
3. FTIM  
> 1.  
Congratulations, your application has been accepted! Welcome to STEI ITB!  
  
true ?  
  
(125 ms) yes
```

2.3 Bergerak

(78 ms) yes
| ?- a.

```
yes
| ?- map.
#####
#--#-P-----#
#H-----#
#####
#-----#
#####---#####
#-----#
#-----#####
#----K-----#-#-#-#
#-----###L-##
#-----#
#-----#####
#-----#
#-#####-#####
#-#-#-#-#-#-#
#-#-#-#-#-#-#
#-#-T-#-#-#-#
#-#-#-#-#-#-#
#-#####-#####
#-----#
#####
```

(62 ms) yes

2.4 Bertemu praktikum/tubes/uts/uas

```
(63 ms) yes
| ?- d.
It's time for uas! Entering test room...
```

[illegible]

(47 ms) yes

2.5 Melarikan diri

```
| ?- skip.  
You successfully skipped your uas!
```

yes

2.6 Melawan

```
| ?- answer.
You answered 14 points!
uts dealt 13 damage to your sanity!

yes
| ?- answer.
You answered 14 points!
You finished your praktikum
12 gold added to wallet.
You get an extra SKS, current total: 3 SKS.
12 gold added to wallet.
You get an extra SKS, current total: 3 SKS.
```

2.7 Naik level

```
yes
[| ?- answer.
You answered 15 points!
You finished your praktikum
11 gold added to wallet.
You get an extra SKS, current total: 18 SKS.
You have passed Semester 1!
Welcome to Semester 2.
```

2.8 Interaksi di toko

```
| ?- shop.
What do you want to buy?
1. Mukjizat (100 gold)
Use command "potion." to buy Mukjizat (It replenish your sanity!)

yes
```

2.9 Melihat status pemain

```
| ?- status.
Semester: 1
Sanity: 52/70
Intelligence: 14
Luck: 15
SKS: 2/18
Gold: 16
```

2.10 Melihat inventaris pemain

```
| ?- inventory.
Inventory:

yes
```

2.11 Player memenangkan permainan (Skenario-1)

```

yes
| ?- answer.
You answered 246 points!
Congratulations! You completed your Final Assignment!

Graduating with a 4.00 GPA, you obtain the honor of Cum Laude!
Good luck in the real world!

```

2.12 Player memenangkan permainan (Skenario-2)

```

| ?- answer.
You answered 246 points!
Congratulations! You completed your Final Assignment!

Graduating with a 3.11 GPA, you obtain the honor of Highly Satisfactory!
Good luck in the real world!

```

2.12 Pemain menyimpan permainan

```

| ?- save(cache).
Successfully saved!

yes

```

2.13 Pemain meload permainan

```

| ?- load_game(cache).
Successfully loaded!

yes

```

3 Pembagian Tugas dan Persentase Kerja

Nama	NIM	Tugas	Persentase
Stefanus	13519101	Membuat kerangka sekip, help, membuat laporan	20%
Siti Iedrania Azzariyat Akbar	13519137	Membuat mekanisme <i>assignments</i> , <i>pray</i> , testing program utama	25%
Muhammad Rifat Abiwardani	13519205	Membuat <i>battle mechanism</i> , <i>equipment</i> , <i>map</i> , <i>sleep</i> , <i>polishing</i> fungsi lain	30%
Allief Nuriman	13519221	Testing program utama, membuat <i>shop mechanism</i> , <i>status</i> , <i>debugger</i> fungsi-fungsi	25%