TUGAS BESAR

IF1210 DASAR PEMROGRAMAN KELAS 07



Oleh

Kelompok 12

16519117 Allief Nuriman

16519247 Naufal Alexander Suryasumirat

16519377 Rahmat Wibowo

16519507 Hanif Arroisi Mukhlis

SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG
2020

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL	ii
DAFTAR GAMBAR	iii
I. DESKRIPSI PERSOALAN	1
II. DAFTAR PEMBAGIAN TUGAS	4
Tabel 1. Tabel Pembagian Tugas	4
III. CHECKLIST HASIL RANCANGAN, IMPLEMENTASI, DAN TESTING	6
Tabel 2. Tabel Checklist Hasil Rancangan, Implementas, dan Testing	6
IV. DESAIN COMMAND	7
V. DESAIN KAMUS DATA	13
VI. DESAIN DEKOMPOSISI ALGORITMIK DAN FUNGSIONAL PROGRAM	18
VII. SPESIFIKASI	21
VIII. SCREENSHOT HASIL PENGUJIAN PROGRAM	40
IX. LAMPIRAN	52

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Tabel Pembagian Tugas Tabel 2. Tabel Checklist Hasil Rancangan, Implementasi, dan Testing

DAFTAR GAMBAR

- Gambar 1. F01
- Gambar 2. F02
- Gambar 3. F03(1) pemain
- Gambar 4. F03(2) admin berhasil
- Gambar 5. F03(3) admin gagal
- Gambar 6. F04 admin
- Gambar 7. F04 pemain
- Gambar 8. F05 admin
- Gambar 9. F05 pemain
- Gambar 10, F06
- Gambar 11. F07
- Gambar 12, F08
- Gambar 13. F09 admin
- Gambar 14. F09 pemain
- Gambar 15, F10
- Gambar 16. F11 admin
- Gambar 17. F11 pemain
- Gambar 18. F12
- Gambar 19. F13 admin
- Gambar 20. F13 pemain
- Gambar 21, F14
- Gambar 22. F15 admin
- Gambar 23. F15 pemain
- Gambar 24. F16 input N
- Gambar 25. F16 input Y
- Gambar 26. B01
- Gambar 27. B03
- Gambar 27, B04

I. DESKRIPSI PERSOALAN

F01 – Load File

Program yang digunakan untuk pertama kali menjalankan fungsi load yang merupakan procedure untuk menerima input nama file dalam csv dan mengisi array data file.

F02 – Login User

Program yang digunakan untuk menjalankan fungsi login yang dapat dilakukan oleh semua role (pemain ataupun admin). Procedure login dengan input username dan password digunakan untuk login user.

F03 – Save File

Program yang dijalankan untuk menyimpan data atau save data setelah diubah atau ditambahkan. Program ini menyimpan semua data ke file.

F04 - Sign Up User

Program yang dijalankan untuk mendaftarkan pemain. Program ini hanya dapat dijalankan oleh admin untuk menambahkan pemain dengan username yang sebelumnya belum terdaftar.

F05 - Pencarian Pemain

Program yang digunakan untuk mencari data diri dari seorang pemain yang ingin dicari data dirinya. Program ini hanya bisa dijalankan oleh admin dan jika username tidak ditemukan, ditampilkan sebuah pesan.

F06 – Pencarian Wahana

Program yang digunakan untuk mencari wahana berdasarkan batasan umur atau batasan tinggi badan. Kedua factor tersebut pertama-tama ditampilkan dalam bentuk list dan pengguna jika ingin mencari berdasarkan sebuah faktor harus menginput angka sesuai dengan faktor yang ingin dicari.

F07 – Pembelian Tiket

Program yang dijalankan oleh pemain untuk melakukan pembelian tiket. Pemain harus terlebih dahulu login jika ingin menjalankan program ini. Admin tidak dapat melakukan pembelian tiket. Pemain hanya dapat membeli tiket jika data diri mereka sesuai dengan kriteria bermain pada wahana tersebut.

F08 – Menggunakan Tiket

Program yang dijalankan oleh pemain untuk bermain dalam sebuah wahana namun tiket yang digunakan pertama-tama dipastikan jika valid atau tidak.

F09 - Refund

Program yang digunakan oleh pemain untuk me-refund tiket yang telah dibeli namun pertama-tama harus dipastikan jika pemain tersebut memiliki tiket yang ingin di-refund.

Program ini hanya dapat dijalankan oleh pemain yang telah login. Uang yang dikembalikan lebih murah dibandingkan dengan harga beli tiket aslinya.

F10 - Kritik dan Saran

Kritik dan saran dapat digunakan oleh pemain yang ingin memberikan kritik dan saran untuk suatu wahana.

F11 - Melihat Kritik dan Saran

Program yang hanya dapat digunakan oleh admin untuk melihat kritik dan saran yang sebelumnya sudah diinput oleh pemain. Kritik dan saran yang ditampilkan dirutukan berdasarkan ID Wahana secara alfabetis.

F12 – Menambahakan Wahana Baru

Program ini hanya dapat dijalankan oleh admin untuk menambahkan wahana baru yang nantinya dapat dimainkan oleh penggunan dengan role pemain.

F13 – Top Up Saldo

Program ini digunakan untuk menambahkan saldo kepada pemain yang diinginkan untuk ditambah saldonya. Program ini hanya dapat dijalankan oleh admin.

F14 - Melihat Riwayat Penggunaan Wahana

Program yang digunakan untuk melihat berapa kali wahana telah dimainkan dan oleh siapa saja pada tanggal mereka bermain pada wahana tersebut. Program ini hanya dapat dijalankan oleh seorang admin.

F15 – Melihat Jumlah Tiket Pemain

Program yang dijalankan untuk melihat tiket yang dimiliki oleh seorang pemain. Program ini hanya dapat dijalankan oleh seorang admin.

F16

Program yang digunakan untuk logout pemain. Semua user dapat menggunakan program ini dan saat program ini mulai, user ditanya terlebih dahulu jika ingin menyimpan data atau tidak. Jika dipilih untuk menyimpan data maka dijalankan prosedur save seperti pada F03.

B01

Password yang disimpan oleh pengguna tidak disimpan secara polos (tidak dapat melihat langsung password pengguna). Password di-encrypt terlebih dahulu sebelum disimpan sehingga password pengguna aman walaupun file data diri yang berisi username dan password para pemain hilang atau jatuh di tangan orang yang tidak bertanggung jawab.

<u>B03</u>

Program yang digunakan untuk melihat wahana terbaik berdasarkan seberapa banyak banyak wahana dimainkan dan ditampilkan 3 wahana terbaik.

B04

Program yang dapat dijalankan oleh pemain untuk melaporkan kehilangan tiket. Pemain harus memasukkan username, tanggal kehilangan, ID wahana, dan jumlah tiket yang hilang.

II. DAFTAR PEMBAGIAN TUGAS

Tabel 1. Tabel Pembagian Tugas

Fitur	Implementasi	NIM Desainer	NIM Coder	NIM Tester
F01	procedure load	16519377	16519377	16519377
Load File	procedure input_data			
	procedure nrows			
F02	procedure login	16519247	16519247	16519247
Login User	procedure idxFound			
	procedure isFound			
F03	procedure save	16519507	16519507	16519507
Save File	procedure output_data			
F04	procedure signup	16519117	16519117	16519117
Sign Up User	procedure tambah user			
F05	procedure cari_pemain	16519377	16519377	16519377
Pencarian				
Pemain		40540507	40540507	40540507
F06	procedure cari	16519507	16519507	16519507
Pencarian				
Wahana	and the last of the control of the c	40540447	40540447	40540447
F07	procedure beli_tiket	16519117	16519117	16519117
Pembelian	procedure nilaibatastinggi			
Tiket	procedure nilaibatasumur			
	procedure tambah_tiket			
	procedure			
	tambah_pembelian procedure cekumur			
	procedure cekumur			
F08	procedure gunakantiket	16519247	16519247	16519247
Menggunakan	procedure gariakartiket	10010247	10010247	10010247
Tiket				
F09	procedure is_refund_valid	16519377	16519377	16519377
Refund	procedure refund			
	1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1			
F10	procedure kritik_saran	16519507	16519507	16519507
Kritik dan	· _			
Saran				
F11	procedure lihat_laporan	16519117	16519117	16519117
Melihat Kritik	·			
dan Saran				

Fitur	Implementasi	NIM Desainer	NIM Coder	NIM Tester
F12	procedure tambah_wahana	16519247	16519247	16519247
Menambahkan				
Wahana Baru				
F13	procedure topup	16519377	16519377	16519377
Top Up Saldo				
F14	procedure	16519507	16519507	16519507
Melihat	riwayat_pengguna			
Riwayat				
Penggunaan				
Wahana				
F15	procedure tiket_pemain	16519117	16519117	16519117
Melihat	procedure carinama			
Jumlah Tiket				
Pemain				
F16	procedure exit	16519247	16519247	16519247
Exit				
B01	procedure	16519507	16519507	16519507
Penyimpanan	encrypt_password			
Password	procedure			
	check_password			
B03	procedure best_wahana	16519117	16519117	16519117
Best Wahana				
B04	procedure tiket_hilang	16519377	16519377	16519377
Laporan				
Kehilangan				
Tiket				

III. CHECKLIST HASIL RANCANGAN, IMPLEMENTASI, DAN TESTING

Tabel 2. Tabel Checklist Hasil Rancangan, Implementas, dan Testing

Fitur	Desain	Implementasi	Testing
F01 - Load File	V	V	V
F02 - Login User	V	V	V
F03 - Save File	V	V	V
F04 - Sign Up	V	V	V
F05 - Pencarian Pemain	V	V	V
F06 - Pencarian Wahana	V	V	V
F07 - Pembelian Tiket	V	V	V
F08 - Menggunakan Tiket	V	V	V
F09 - Refund	V	V	V
F10 - Kritik dan Saran	V	V	V
F11 - Melihat Kritik dan Saran	V	V	V
F12 - Menambahkan Wahana Baru	V	V	V
F13 - Top Up Saldo	V	V	V
F14 - Melihat Riwayat Penggunaan Wahana	V	V	V
F15 - Melihat Jumlah Tiket Pemain	V	V	V
F16 - Exit	V	V	V
B01 - Penyimpanan Password	V	V	V
B02 - Golden Account	-	-	-
B03 - Best Wahana	V	V	V
B04 - Laporan Kehilangan Tiket	V	V	V

IV. DESAIN COMMAND

```
$ load
>Masukkan nama File User:
>Masukkan nama File Daftar Wahana:
>Masukkan nama File Pembelian Tiket:
>Masukkan nama File Penggunaan Tiket:
>Masukkan nama File Kepemilikan Tiket:
>Masukkan nama File Refund Tiket:
>Masukkan nama File Kritik dan Saran:
>Masukkan nama File Tiket Hilang:
>File perusahaan Willy Wangky's Chocolate Factory telah di-load
F02
$ login
>Masukkan username:
>Masukkan password:
Jika ditemukan username tapi password salah
>Ups, password salah atau kamu tidak terdaftar dalam sistem kami.
Silahkan coba lagi!
Jika ditemukan username dan password benar
>Selamat bersenang-senang {Nama pemain}
Jika tidak ditemukan username
>Ups, password salah atau kamu tidak terdaftar dalam sistem kami.
Silahkan coba lagi!
F03
$ save
>Masukkan nama File User:
>Masukkan nama File Daftar Wahana:
>Masukkan nama File Pembelian Tiket:
>Masukkan nama File Penggunaan Tiket:
>Masukkan nama File Kepemilikan Tiket:
>Masukkan nama File Refund Tiket:
>Masukkan nama File Kritik dan Saran:
>
>Data berhasil disimpan!
```

```
F04
```

```
$ signup
>Masukkan nama pemain:
>Masukkan tanggal lahir pemain (DD/MM/YYYY):
>Masukkan tinggi badan pemain (cm):
>Masukkan username pemain:
>Masukkan password pemain:
>
>Selamat menjadi pemain, {Nama pemain}. Selamat bermain.
F05
$ cari pemain
Jika Role Admin
>Masukkan username:
Jika ditemukan
>Nama Pemain:
>Tinggi Pemain:
>Tanggal Lahir Pemain:
Jika tidak ditemukan
>Pemain tidak ditemukan
Jika Role bukan admin
>Maaf, hanya admin yang dapat menggunakan fitur ini
F06
$ cari
>Jenis batasan umur:
>1. Anak-anak (<17 tahun)
>2. Dewasa (>=17 tahun)
>3. Semua umur
>Jenis batasan tinggi badan:
>1. Lebih dari 170 cm
>2. Tanpa batasan
>Batasan umur pemain: 1
>Batasan tinggi badan: 2
>Hasil pencarian:
>{ID Wahana} | {Nama Wahana} | {Harga Tiket Wahana}
```

\$ beli_tiket
>Masukkan ID wahana:
>Masukkan tanggal hari ini:
>Jumlah tiket yang dibeli:
>

Jika pemain memenuhi batas umur, batas tinggi, dan saldonya cukup. >Selamat bersenang-senang di <nama wahana>.

Jika pemain tidak memenuhi batas umur atau batas tinggi. >Anda tidak memenuhi persyaratan untuk memainkan wahana ini. >Silakan menggunakan wahana lain yang tersedia.

Jika pemain kekurangan saldo. >Saldo Anda tidak cukup >Silakan mengisi saldo Anda

F08

\$ gunakantiket
>Masukkan ID wahana:
>Masukkan tanggal hari ini:
>Jumlah tiket yang digunakan:

Jika tidak terdapat wahana >Tiket Anda tidak valid dalam system kami

Jika terdapat wahana namun pemain tidak memiliki tiket >Tiket Anda tidak valid dalam system kami

Jika terdapat wahana namun tiket pemain kurang >Tiket Anda tidak cukup

Jika terdapat wahana dan pemain memiliki tiket yang cukup >Terima kasih telah bermain

```
F09
```

```
$ refund
Jika Role Pemain
>Masukkan ID wahana:
>Masukkan Tanggal Refund:
>Jumlah tiket yang di-refund:
>
Jika ada tiket
>Uang refund sudah kami berikan pada akun Anda.
Jika tidak ada tiket
>Kamu tidak memiliki tiket tersebut
Jika Role bukan pemain
>Maaf, hanya pemain yang dapat menggunakan fitur ini
F10
$ kritik_saran
```

```
>Masukkan ID Wahana:
>Masukkan tanggal pelaporan:
>Kritik/saran Anda:
>Kritik dan saran Anda kami terima.
```

```
$ lihat laporan
>Kritik dan saran:
><idwahana> | <tanggal_pelaporan> | <username_pemain> |
<isi kritik dan saran>
```

```
$ tambah wahana
>Masukkan Informasi Wahana yang ditambahkan:
>Masukkan ID Wahana:
>Masukkan Nama Wahana:
>Masukkan Harga Tiket:
>Batasan Umur:
Jika admin memasukkan batasan umur selain anak-anak, dewasa, atau semua
>Masukkan batasan umur yang valid (anak-anak, dewasa, atau semua umur)
>Batasan Umur:
Jika admin memasukkan batasan umur yang valid
>Batasan tinggi badan:
Jika admin memasukkan batasan tinggi badan selain Tanpa batasan atau
Lebih dari 170 cm
>Masukkan batasan tinggi badan yang valid (Tanpa batasan atau Lebih
dari 170 cm)
>Batasan tinggi badan:
F13
$ topup
Jika role Admin
>Masukkan username:
>Masukkan saldo yang di-top up:
>Top up berhasil. Saldo {Nama Pemain} bertambah menjadi {saldo pemain}
Jika role pemain
>Maaf, hanya admin yang dapat menggunakan fitur ini
F14
$ riwayat wahana
Masukkan ID Wahana:
Riwayat:
{Tanggal Bermain} | {Username Pengguna} | {Jumlah Tiket}
```

```
F15
```

```
$ tiket_pemain
>Masukkan username:
>Riwayat:
><idwahana> | <nama_wahana> | <jumlah_tiket>
```

\$ exit

>Apakah anda mau melakukan penyimpanan file yang sudah dilakukan (Y/N)?

Jika pengguna meng-input Y maka akan dijalankan save file Jika pengguna meng-input N maka akan keluar program

B01

B03

```
><peringkat> | <idwahana> | <nama_wahana> | <jumlah_tiket_terjual>
```

B04

\$ tiket hilang

```
>Masukkan username:
>Tanggal kehilangan tiket:
>ID wahana:
>Jumlah tiket yang dihilangkan:
>
>Laporan kehilangan tiket Anda telah direkam.
```

V. DESAIN KAMUS DATA

f: SEQFILE of Array of string

i:integer

```
F01
constant ArrMax : integer = 100
type TabStr: Array [1..ArrMax] of Array of string
procedure load
   file_user,file_wahana,file_pembelian,file_penggunaan,file_tiket: string
   file_refund,file_kritiksaran,file_tiket_hilang: string
function nrows
   i: integer {i merupakan variabel untuk menghitung array effektif}
F02
procedure login
   login_status : boolean
   username, password, role: string
   data_user : array of string
procedure idxFound
   i:integer
   data_file : array of integer
procedure isFound
   i:integer
   found: boolean
F03
CONSTANT ArrMax : integer = 100
TYPE TabStr: Array [1..ArrMax] of Array of string
procedure save
   fname : string { Nama File }
procedure SaveFile(INPUT fname : string, INPUT data : TabStr)
```

```
procedure signup
   namabaru, borndatebaru, heightbaru, usernamebaru, passwordbaru: string
   new_content: array of string
procedure tambah_user
   data_user: string
function isFound
   i:integer
   found: boolean
   found <- False
function nrows
   i:integer
   data_file : array of integer
F05
procedure cari_pemain
   username: string
   indeks_data : integer
   data_user: Array of string
F06
CONSTANT ArrMax: integer = 100
TYPE TabStr: Array [1..ArrMax] of Array of string
data_wahana : TabStr { Data wahana }
procedure cari_wahana
   batas_umur : integer { Kode batas umur }
   batas_tinggi : integer { Kode batas tinggi }
   done: bool
   i:integer
   n: integer { Jumlah baris }
FUNCTION nrows(INPUT data : TabStr) : integer
{ Mengeluarkan jumlah baris valid pada data }
```

F07 procedure beli tiket idwahana,todate,tanggallahir: string indeksuserketemu,isFound: boolean data_wahana,data_user: array of string jumlahtiket,i,tinggiuser,batastinggi,batasumur,harga1tiket,saldotergunakan,saldo user: integer function nilaibatastinggi batastinggi: string function nilaibatasumur batasumur: string procedure tambah tiket data tiket: array of string new_tiket_content: array of string procedure tambah_pembelian data_pembelian: array of string new_pembelian_content: array of string function cekumur bornyear, yearnow, bornmonth, monthnow, bornday, daynow: string bornyearint, yearnowint, bornmonthint, monthnowint, borndayint, batasumur: integer F08 procedure gunakantiket KAMUS LOKAL { id_wahana, tanggal, jumlah_ticket : string } { data_tiket, data_wahana : array of string } F09 function is refund valid valid: boolean username,ID_Wahana,Jumlah_Tiket,data_tiket : string procedure refund

ID_Wahana, Tanggal_Refund: string

idxwahana,idxuser,harga_tiket,Jumlah_tiket : integer

F10 CONSTANT ArrMax : integer = 100 TYPE TabStr: Array [1..ArrMax] of Array of string data_kritiksaran : TabStr { Data kritik saran } procedure kritik_saran id_wahana: string tanggal: string kritik: string n: integer { Jumlah baris } F11 procedure lihat_laporan N,IMax,Pass,Temp: integer data_kritiksaran: array of string F12 procedure tambah_wahana id_wahana_tambahan, nama_wahana, harga_tiket_wahana, batasan_umur, batasan_tinggi_badan: string data_wahana : array of string F13 procedure topup username: string saldo: integer F14 CONSTANT ArrMax : integer = 100 TYPE TabStr: Array [1..ArrMax] of Array of string data penggunaan: TabStr { Data penggunaan wahana } procedure riwayat_penggunaan id_wahana : string i:integer

n: integer { Jumlah baris }

done: boolean

procedure tiket_pemain username: string i: integer data_tiket: array function carinama i: integer data_wahana: array

F16

procedure exit save_status : string

<u>B01</u>

procedure encrypt_password
 passwd, Output, hash_name, salt, hash : string
 n : integer
procedure check_password
 passwd, saved_passwd, hash_name, salt, hash, saved_hash : string
 n : integer
 Output: boolean

B03

procedure best_wahana arrwahana,new_content,tempgeser: array i,j,Temp,tiketwahanaterbeli: integer namawahana: string notFound: boolean

B04

procedure tiket_hilang username,tanggal,ld_wahana : string jumlah_tiket : integer

VI. DESAIN DEKOMPOSISI ALGORITMIK DAN FUNGSIONAL PROGRAM

```
KAMUS PROGRAM UTAMA
   login_status, load_status, program: boolean
   perintah, username, password, role, name: string
ALGORITMA
login_status <- False
load status <- False
program <- True
while (program) then
   output("$ ", end = "")
   input(perintah)
   if (perintah = "load") then
          load()
          load_status <- True
   else then
          if (load_status = True) then
                 if (perintah = "save") then
                       save()
                 else if (perintah = "login") then
                       if (login_status = True) then
                              output("Kamu sudah login. Silahkan keluar terlebih
                                     dahulu.")
                       else then
                              output("Masukkan username: ", end = "")
                              input(username)
                              output("Masukkan password: ", end = "")
                              input(password)
                              login(username,password)
                else if (perintah = "save") then
                       save()
                 else if (perintah = "exit") then
                       exit()
                       program <- False
                 else then
                       if (login status = True) then
                              if (perintah = "signup") then
                                     if (role = "Admin") then
                                            signup(data_user)
                                     else then
                                            output("Maaf, hanya admin yang dapat
                                                   menggunakan fitur ini")
                              else if (perintah = "cari_pemain") then
                                     if (role = "Admin") then
```

```
output("Masukkan username: ", end="")
             input(name)
             cari pemain(name,data user)
      else then
             output("Maaf, hanya admin yang dapat
                    menggunakan fitur ini")
else if (perintah = "main") then
      if (role = "Pemain") then
      gunakantiket
             (username,data_wahana,data_tiket)
      else then
             output("Maaf, hanya pemain yang dapat
                    menggunakan fitur ini")
else if (perintah = "refund") then
      if (role = "Pemain") then
             refund (username, data tiket,
                           data_refund,data_user)
      else then
             output("Maaf, hanya pemain yang dapat
                    menggunakan fitur ini")
else if (perintah = "kritik saran") then
      if (role = "Pemain") then
             kritik saran(username,data kritiksaran)
      else then
             output("Maaf, hanya pemain yang dapat
                    menggunakan fitur ini")
else if (perintah = "lihat_laporan") then
      if (role = "Admin") then
             lihat_laporan(data_kritiksaran)
      else then
             output("Maaf, hanya admin yang dapat
                    menggunakan fitur ini")
else if (perintah = "tambah_wahana") then
      if (role = "Admin") then
             tambah_wahana(data_wahana)
      else then
             output("Maaf, hanya admin yang dapat
                    menggunakan fitur ini")
else if (perintah = "topup") then
      if (role = "Admin") then
             topup(data_user)
      else then
             output("Maaf, hanya admin yang dapat
                    menggunakan fitur ini")
else if (perintah = "riwayat_wahana") then
      if (role = "Admin") then
```

```
riwayat_pengguna(data_penggunaan)
                           else then
                                  output("Maaf, hanya admin yang dapat
                                        menggunakan fitur ini")
                    else if (perintah = "tiket_pemain") then
                           if (role = "Admin") then
                                  tiket_pemain(data_tiket,data_wahana)
                           else then
                                  output("Maaf, hanya admin yang dapat
                                        menggunakan fitur ini")
                    else if (perintah = "cari") then
                           cari()
                    else if (perintah = "best_wahana") then
                           best_wahana()
                    else if (perintah = "beli_tiket") then
                           beli tiket()
                    else if (perintah = "tiket_hilang") then
                           tiket_hilang()
             else then
                    output("Kamu belum login. Silahkan login terlebih
                           dahulu")
else then
      output("Kamu harus load terlebih dahulu")
```

VII. SPESIFIKASI

```
procedure load (output data_user : TabStr,
                       output data_wahana : TabStr,
                       output data_pembelian : TabStr,
                       output data_penggunaan : TabStr,
                       output data_tiket : TabStr,
                       output data_refund : TabStr,
                       output data_kritiksaran : TabStr,
                       output data_tiket_hilang : TabStr)
   output("Masukkan nama File User: ")
   input(file user)
   input_data(file_user,data_user)
   output("Masukkan nama File Daftar Wahana: ")
   input(file_wahana)
   input_data(file_wahana,data_wahana)
   output("Masukkan nama File Pembelian Tiket: ")
   input(file pembelian)
   input data(file pembelian, data pembelian)
   output("Masukkan nama File Penggunaan Tiket: ")
   input(file_penggunaan)
   input_data(file_penggunaan, data_penggunaan)
   output("Masukkan nama File Penggunaan Tiket: ")
   input(file_penggunaan)
   input_data(file_penggunaan, data_penggunaan)
   output("Masukkan nama File Kepemilikan Tiket: ")
   input(file_tiket)
   input_data(file_tiket, data_tiket)
   output("Masukkan nama File Refund Tiket: ")
   input(file refund)
   input_data(file_refund, data_refund)
   output("Masukkan nama File Kritik dan Saran: ")
   input(file_kritiksaran)
   input_data(file_kritiksaran, data_kritiksaran)
   output("Masukkan nama File Tiket Hilang: ")
   input(file tiket hilang)
   input data(file tiket hilang, data tiket hilang)
```

```
procedure input_data (input/output data_file : Array [1..ArrMax] of Array of integer,
input name_file : string)
{ procedure digunakan untuk mengisi Array dari file csv nya}
Algoritma
   with open(name_file) as filecsv:
     bacaCSV = csv.reader(filecsv)
     i=0
     for row in bacaCSV:
       data_file[i]=row
       i=i+1
function nrows(data_file : Array [1..ArrMax] of Array) --> integer
{fungsi mereturn jumlah array efektif}
Algoritma
   i<--0
   while (data_file[i] /= []) do
          i<--i+1
   --> i
F02
procedure login(username,password : string)
   global login_status
   global role
   if (isFound(data_user,username,3))then
          i <- idxFound(data_user,username,3)
          if (check_password(password, data_user[i][5]))then
                 output()
                 output("Selamat bersenang-senang, " + data_user[i][1])
                 role <- data_user[i][6]
                 login status <- True
          else then
                 login_status <- False
                 output("Ups, password salah atau kamu tidak terdaftar dalam
                        sistem kami. Silahkan coba lagi!")
   else then
          login_status <- False
          output("Ups, password salah atau kamu tidak terdaftar dalam sistem kami.
                 Silahkan coba lagi!")
```

```
{ idxFound merupakan fungsi yang mengembalikan nilai indeks ditemukannya data }
   i traversal [1..(nrows(data file))] then
         if (data_file[i][letak_label] = name) then
                -> i
function isFound(input data_file : array, input name : string, input letak_label :
integer) -> boolean
{ isFound merupakan fungsi untuk menentukan username tersedia atau tidak }
   i traversal (nrows(data_file)) then
         if (data_file[i][letak_label] = name) then
                found <- True
   -> found
function nrows(input data_file : array) -> integer
{ Prosedur ini mencari panjang efektif dari suatu array, panjang efektif adalah
panjang array yang terisi }
   i < -0
   while (data file[i] \neq 0) then
         i <- i+1
   -> i
F03
PROCEDURE save(INPUT data_user : TabStr,
         INPUT data_wahana : TabStr,
         INPUT data_pembelian : TabStr,
         INPUT data_penggunaan : TabStr,
         INPUT data_tiket : TabStr,
         INPUT data_refund : TabStr,
         INPUT data_kritiksaran : TabStr)
  { Menyimpan semua data ke file }
  OUTPUT('Masukkan nama File User: ')
  INPUT(fname)
  SaveFile(fname, data_user)
  OUTPUT('Masukkan nama File Daftar Wahana: ')
  INPUT(fname)
  SaveFile(fname, data_wahana)
  OUTPUT('Masukkan nama File Pembelian Tiket: ')
  INPUT(fname)
  SaveFile(fname, data pembelian)
```

```
OUTPUT('Masukkan nama File Penggunaan Tiket: ')
  INPUT(fname)
  SaveFile(fname, data_penggunaan)
  OUTPUT('Masukkan nama File Kepemilikan Tiket: ')
  INPUT(fname)
  SaveFile(fname, data_tiket)
  OUTPUT('Masukkan nama File Refund Tiket: ')
  INPUT(fname)
  SaveFile(fname, data_refund)
  OUTPUT('Masukkan nama File Kritik Dan Saran: ')
  INPUT(fname)
  SaveFile(fname, data kritiksaran)
PROCEDURE SaveFile(INPUT fname : string, INPUT data : TabStr)
  { Menyimpan sebuah data ke file }
  OPEN(f, fname)
  REWRITE(f)
  i < 0
  WHILE (data[i] /= []) DO
         WRITE(f, data[i])
         i < -i + 1
  CLOSE(f)
F04
procedure signup(input data_user : array)
{ Prosedur ini mendaftarkan user baru }
   output("Masukkan nama pemain: ",end=")
   input(namabaru)
   output("Masukkan tanggal lahir pemain (DD/MM/YYYY): ",end=")
   input(borndatebaru)
   output("Masukkan tinggi badan pemain (cm): ",end=")
   input(heightbaru)
   output("Masukkan username pemain: ",end=")
   input(usernamebaru)
   output("Masukkan password pemain: ",end=")
   input(passwordbaru)
   saldobaru <- 0
   output() # Jadi, input dulu semua data yang diperlukan
   new content <- [namabaru,borndatebaru,heightbaru,usernamebaru,
         passwordbaru,saldobaru]
```

```
if isFound(data_user,usernamebaru,3) then
          output("Username tidak tersedia, Silahkan coba dengan username yang
                lain.")
   else
          tambah_user(new_content)
          output("Selamat menjadi pemain, "+namabaru+". Selamat bermain.")
procedure tambah_user(input new_content : array):
{ Prosedur ini menambah sekelompok data ke dalam suatu array }
  data_user[nrows(data_user)] <- new_content # Baru nanti ditambah ke data_user
function isFound(input data file: array, input name: string, input letak label:
   integer) -> boolean
{ isFound merupakan fungsi untuk menentukan username tersedia atau tidak }
   i traversal (nrows(data_file))
     if (data_file[i][letak_label] = name) then
       found <- True
   -> found
function nrows(input data file : array) -> integer
{ Prosedur ini mencari panjang efektif dari suatu array, panjang efektif adalah
   panjang array yang terisi }
   i <- 0
   while (data_file[i] \neq 0) then
         i < -i + 1
   -> i
F05
procedure cari pemain (input username: string, data user: Array [1..ArrMax] of
Array of string)
{Procedure yang digunakan untuk mencari pemain }
   if (isFound(data_user,username,3)) then
   { jika username ditemukan dalam data user }
          indeks data<--idxFound(data user,username,3)
          output("Nama Pemain: ",data_user[indeks_data][0])
          output("Tinggi Pemain: ",data_user[indeks_data][2])
          output("Tanggal Lahir Pemain: ",data_user[indeks_data][1])
  else
          output("Pemain tidak ditemukan")
```

```
F06
PROCEDURE cari wahana()
   { Mencari wahana }
   OUTPUT('Jenis batasan umur:')
   OUTPUT('1. Anak-anak (<17 tahun)')
   OUTPUT('2. Dewasa (>=17 tahun)')
   OUTPUT('3. Semua umur')
   OUTPUT(")
   OUTPUT('Jenis batasan tinggi badan:')
   OUTPUT('1. Lebih dari 170 cm')
   OUTPUT('2.Tanpa batasan')
   done <- FALSE
   WHILE (NOT done) DO
         OUTPUT('Batasan umur pemain:')
         INPUT(batas_umur)
         IF ((batas umur < 1) OR (batas umur > 3)) THEN
               OUTPUT('Batasan umur pemain tidak valid!')
         ELSE
               done <- TRUE
         done <- FALSE
   WHILE (NOT done) DO
         OUTPUT('Batasan tinggi pemain:')
         INPUT(batas_tinggi)
         IF ((batas_tinggi < 1) OR (batas_tinggi > 2)) THEN
               OUTPUT('Batasan tinggi pemain tidak valid!')
         ELSE
               done <- TRUE
   OUTPUT('Hasil Pencarian:')
   n <- nrows(data_wahana)</pre>
   done <- FALSE
   i TRAVERSAL 1..n
         IF (((batas_umur == 3)
               OR (batas umur == 1 AND data wahana[i][3] < 17)
               OR (batas_umur == 1 AND data_wahana[i][3] < 17)
               ) AND ((batas tinggi == 2)
               OR (batas_tinggi == 1 and int(data_wahana[i][4]) >= 170)
```

```
)) THEN
                    print(data_wahana[i][0]}, ' | ', data_wahana[i][1], ' | ',
                       data wahana[i][2])
                    done <- TRUE
   IF (NOT done) THEN
          OUTPUT('Tidak ada wahana yang sesuai dengan pencarian kamu.')
FUNCTION nrows(INPUT data : TabStr) : integer
  { Mengeluarkan jumlah baris valid pada data }
F07
procedure beli tiket()
{ Prosedur ini menampilkan prosedur pemain membeli tiket }
   n <- 1 # n adalah indeks user # Indeks dimulai dari satu karena pada notasi
          algoritmik, urutannya dimulai dari 1, bukan 0
   indeksuserketemu <- False
   while (not indeksuserketemu) do
          if(data_user[n][4] = username) then
                indeksuserketemu <- True
          else
                n < -n + 1
   output("Masukkan ID wahana: ",end=")
   input(idwahana)
   output("Masukkan tanggal hari ini: ",end=")
   input(todate)
   output("Jumlah tiket yang dibeli: ",end=")
   input(jumlahtiket)
   output()
   isFound <- False
   i <- 1
   while((not isFound)) do # Cari dulu indeks wahana yang diinput user
          if(data_wahana[i][1] = idwahana) then
                isFound <- True # Indeks wahana ditemukan
          else:
                i < -i + 1
   tanggallahir <- data_user[n][2] # Ambil data tanggal lahir user
   tinggiuser <- int(data user[n][3])
   batastinggi <- nilaibatastinggi(data wahana[i][5])
   batasumur <- nilaibatasumur(data_wahana[i][4])</pre>
```

```
if(tinggiuser >= nilaibatastinggi(batastinggi)) and
                (cekumur(tanggallahir,todate,nilaibatasumur(batasumur))) then
                       # Cek batas tinggi dan batas umur
          saldouser <- int(data user[n][7])
          harga1tiket <- int(data_wahana[i][3])</pre>
          saldotergunakan <- harga1tiket * jumlahtiket
          if(saldouser >= saldotergunakan) then
                output("Selamat bersenang-senang di "+data_wahana[i][2]+".")
                data_user[n][7] <- saldouser - saldotergunakan
                new_tiket_content <-
                       [data_user[n][4],data_wahana[i][1],str(jumlahtiket)]
                tambah tiket(new tiket content)
                new pembelian content <-
                       [data_user[n][4],todate,data_wahana[i][1],str(jumlahtiket)]
                tambah_pembelian(new_pembelian_content)
          else
                output("Saldo Anda tidak cukup.")
                output("Silakan mengisi saldo Anda.")
   else
          output("Anda tidak memenuhi persyaratan untuk memainkan wahana ini.")
          output("Silakan menggunakan wahana lain yang tersedia.")
function nilaibatastinggi(input batastinggi: string) -> integer
{ Fungsi mengembalikan nilai batastinggi yang sebenarnya berdasarkan nilai di
data wahana }
   if (batastinggi = "1") then
          -> 170
   else if (batastinggi = "2") then
          -> 0
function nilaibatasumur(input batasumur : string) -> integer
{ Fungsi mengembalikan nilai batasumur yang sebenarnya berdasarkan nilai di
data_wahana }
   if (batasumur = "1") then
          -> (-17) # Untuk kasus kurang dari 17 tahun
   else if (batasumur = "2") then
          -> 17
   else if (batasumur = "3") then
          -> 0
```

```
procedure tambah_tiket( input new_tiket_content : array of string)
{ Prosedur ini menambah data tiket karena telah terjadi pembelian tiket sehingga
ada kepemilikan baru}
   data_tiket[nrows(data_tiket)] <- new_tiket_content</pre>
procedure tambah_pembelian( input new_pembelian_content : array of string)
{ Prosedur ini menambah data_pembelian karena telah terjadi pembelian tiket }
   data_pembelian[nrows(data_pembelian)] <- new_pembelian_content
function cekumur( input tanggallahir : string, input todate : string, input batasumur :
integer) -> boolean
{ Fungsi mengecek umur pengguna }
   if (batasumur = 17) then
          bornyear <-
                 str(tanggallahir[7])+str(tanggallahir[8])+str(tanggallahir[9])+
                 str(tangallahir[10]) # Tahun lahir dalam string
          bornyearint <- int(bornyear) # Konversi ke integer
          yearnow <- str(todate[7])+str(todate[8])+str(todate[9])+str(todate[10]) #</pre>
                 Tahun ini dalam string
          yearnowint <- int(yearnow) # Konversi ke integer</pre>
          bornmonth <- str(tanggallahir[4])+str(tanggallahir[5])
          bornmonthint <- int(bornmonth)</pre>
          monthnow <- str(todate[4])+str(todate[5])
          monthnowint <- int(monthnow)</pre>
          bornday <- str(tanggallahir[1])+str(tanggallahir[2])
          borndayint <- int(bornday)</pre>
          daynow <- str(todate[1])+str(todate[2])</pre>
          daynowint <- int(daynow)</pre>
          if (yearnowint - bornyearint > batasumur) then # Kasus saat selisih tahun
                 sekarang dan tahun lahir lebih dari batas umur
                 -> True # Dengan kata lain, pengguna sudah cukup umur untuk
                        menggunakan wahana
          else if(yearnowint - bornyearint < batasumur) then # Kasus saat selisih
                 tahun sekarang dan tahun lahir kurang dari batas umur
                 -> False # Dengan kata lain, pengguna belum cukup umur
          else # Kasus khusus saat selisihnya adalah batas umur, perlu
                 pemeriksaan lebih lanjut (bulan dan hari lahir)
                 if(monthnowint > bornmonthint) then # Jika bulan sekarang sudah
                        lebih dari bulan lahir, artinya umurnya sudah bertambah
```

```
-> True # Sehingga cukup umur
             else if(monthnowint < bornmonthint) then # Jika belum, artinya
                    umurnya belum cukup
                    -> False
             else # Jika bulan sekarang adalah bulan lahirnya, cek hari
                    if(daynowint >= borndayint): then # Jika hari ini lebih dari
                           atau sama dengan hari lahirnya, artinya umurnya
                           sudah bertambah
                           -> True
                    else
                           -> False
else if (batasumur = (-17)) then
      batasumur <- 17 # Ubah batas umur ke 17, tetapi kita akan meninjau
             untuk kasus yang sebaliknya
      bornyear <- str(tanggallahir[7])+str(tanggallahir[8])+str(tanggallahir[9])+
             str(tangallahir[10]) # Tahun lahir dalam string
      bornyearint <- int(bornyear) # Konversi ke integer
      yearnow <- str(todate[7])+str(todate[8])+str(todate[9])+str(todate[10]) #</pre>
             Tahun ini dalam string
      yearnowint <- int(yearnow) # Konversi ke integer</pre>
      bornmonth <- str(tanggallahir[4])+str(tanggallahir[5])
      bornmonthint <- int(bornmonth)</pre>
      monthnow <- str(todate[4])+str(todate[5])</pre>
      monthnowint <- int(monthnow)</pre>
      bornday <- str(tanggallahir[1])+str(tanggallahir[2])
      borndayint <- int(bornday)
      daynow <- str(todate[1])+str(todate[2])
      daynowint <- int(daynow)</pre>
      if (yearnowint - bornyearint < batasumur) then # Kasus saat selisih tahun
             sekarang dan tahun lahir kurang dari batas maksimal umur
             -> True # Dengan kata lain, pengguna cukup muda untuk
                    menggunakan wahana
      else if(yearnowint - bornyearint > batasumur) then # Kasus saat selisih
             tahun sekarang dan tahun lahir lebih dari batas maksimal umur
             -> False # Dengan kata lain, pengguna terlalu tua
      else # Kasus khusus saat selisihnya adalah batas maksimal umur, perlu
             pemeriksaan lebih lanjut (bulan dan hari lahir)
             if (monthnowint < bornmonthint) then # Jika bulan sekarang masih
             kurang dari bulan lahir, artinya umurnya belum di batas maksimal
                    -> True # Sehingga cukup umur
```

```
else if(monthnowint > bornmonthint) then # Jika sudah, artinya
                       pengguna sudah melewati batas maksimal umur
                       -> False
                else # Jika bulan sekarang adalah bulan lahirnya, cek hari
                       if(daynowint < borndayint) then # Jika hari lahirnya belum
                              lewat, maka pengguna masih cukup muda
                             -> True
                       else
                              -> False
   else if (batasumur = 0) then
         -> True
F08
procedure gunakantiket(username, data_wahana, data_tiket)
{ Prosedur ini digunakan untuk menggunakan tiket }
   output("Masukkan ID wahana: ", end = "")
   input(id_wahana)
   output("Masukkan tanggal hari ini: ", end = "")
   input(tanggal)
   output("Jumlah tiket yang digunakan: ", end = "")
   input(jumlah ticket)
   terdapat_wahana <- False
   terdapat_tiket <- False
   terdapat_username <- False
   i traversal [1..(nrows(data_wahana))] then
         if data_wahana[i][1] = id_wahana then
                terdapat wahana <- True
                break
   if terdapat wahana = False then
         output("Tiket Anda tidak valid dalam sistem kami")
   if terdapat_wahana = True then
         j traversal [1..(nrows(data_tiket))] then
                if data_tiket[j][1] = username and data_tiket[j][2] = id_wahana then
                terdapat_username <- True
                break
         if terdapat_username = False then
                output("Tiket Anda tidak valid dalam sistem kami")
         else if terdapat username = True then
                if data tiket[j][3] >= jumlah ticket then
                       output("Terima kasih telah bermain")
```

```
data_penggunaan[nrows(data_penggunaan)]= [username,
             tanggal, id wahana, jumlah ticket]
       data_tiket[j][3] <- (data_tiket[j][3]) - jumlah_ticket)</pre>
else then
      output("Tiket Anda tidak cukup")
```

```
function is_refund_valid(username,ID_Wahana,Jumlah_Tiket,data_tiket : string)-->
   boolean
{ fungsi yang i=digunakan untuk mengecheck apakah tiket dimiliki oleh user}
   i traversal [1..nrows(data_tiket)]
   if (data tiket[i][0] = username) and (data tiket[i][1] = ID Wahana) then
          valid<--True
   -->valid
procedure refund (input username: string, input/output data_tiket : Array [1..ArrMax]
   of Array, input data_refund Array [1..ArrMax] of Array)
{ prosedure digunakan untuk merefund saldo pemain sejumlah 80 persen harga
   tiket}
   output("Masukkan ID wahana: ")
   input(ID Wahana)
   output("Masukkan Tanggal Refund: ")
   input(Tanggal_Refund)
   output("Jumlah tiket yang di-refund: ")
   input(Jumlah Tiket)
   if is refund valid(username, ID Wahana, Jumlah Tiket, data tiket) then
          i traversal [1..nrows(data_tiket)]
                if (data_tiket[i][0] = username) and (data_tiket[i][1] =
                       ID Wahana)then
                       indeks <-- i
          data_tiket[indeks][2]<--str(int(data_tiket[indeks][2])- Jumlah_Tiket)
          data_refund[nrows(data_refund)]<--
                [username, Tanggal_Refund, ID_Wahana, Jumlah_Tiket]
          idxwahana<--idxFound(data_wahana,ID_Wahana,0)
          harga_tiket <-- int(data_wahana[idxwahana][2])</pre>
          idxuser<--idxFound(data user,username,3)
          data user[idxuser][6]<--
                str(int(data user[idxuser][6])+0.8*harga tiket*Jumlah Tiket)
          output()
```

```
output("Uang refund sudah kami berikan pada akun Anda.")
   else
          output("Kamu tidak memiliki tiket tersebut")
F10
PROCEDURE kritik_saran(INPUT username : string)
{ Memasukkan kritik/saran }
  OUTPUT('Masukkan ID Wahana: ')
  INPUT(id wahana)
  OUTPUT('Masukkan tanggal pelaporan: ')
  INPUT(tanggal)
  OUTPUT('Kritik/saran Anda: ')
  INPUT(kritik)
  n <- nrows(data_wahana)</pre>
  data_kritiksaran[n+1] <- [username, tanggal, id_wahana, kritik]
F11
procedure lihat laporan(input data kritiksaran : array)
{ Prosedur melihat laporan yang ditampilkan ke layar berdasarkan abjad }
   output("Kritik dan saran:")
   N <- nrows(data kritiksaran)
   if (N > 1) then # Digunakan skema selection sort (dengan sedikit perubahan)
          untuk mengurutkan data_kritiksaran sesuai alphabet
          Pass traversal [1..N-1]
                IMax <- Pass
                i traversal [Pass+1..N]
                       if (data kritiksaran[IMax][3] >= data kritiksaran[i][3]) then
                              IMax <- i
                Temp <- data_kritiksaran[IMax]
                data kritiksaran[IMax] <- data kritiksaran[Pass]
                data_kritiksaran[Pass] <- Temp
   i traversal [1..nrows(data_kritiksaran)] # Setelah diurutkan, data_kritiksaran
          ditampilkan ke layar
          output(data_kritiksaran[i][3]+" | "+data_kritiksaran[i][2]+" |
                "+data_kritiksaran[i][1]+" | "+data_kritiksaran[i][4]
```

F12

```
procedure tambah wahana(data wahana)
{ Prosedure untuk menambahkan wahana jika user merupakan admin }
   output("Masukkan Informasi Wahana yang ditambahkan: ")
   output("Masukkan ID Wahana: ", end = "")
   input(id wahana tambahan)
   output("Masukkan Nama Wahana: ", end = "")
   input(nama_wahana)
   output("Masukkan Harga Tiket: ", end = "")
   input(harga_tiket_wahana)
   output("Batasan Umur: ", end = "")
   input(batasan umur)
   while (batasan_umur ≠ "anak-anak") and (batasan_umur ≠ "dewasa") and
         (batasan_umur ≠ "semua umur") then
         output("Masukkan batasan umur yang valid (anak-anak, dewasa, atau
               semua umur)")
         output("Batasan Umur: ", end = "")
         input(batasan umur)
   if batasan_umur = "anak-anak" then
         batasan_umur <- "1"
   else if batasan_umur = "dewasa" then
         batasan umur <- "2"
   else if batasan_umur = "semua umur" then
         batasan umur <- "3"
   output("Batasan tinggi badan: ", end = "")
   input(batasan_tinggi_badan)
   while (batasan_tinggi_badan ≠ "Tanpa batasan") and (batasan_tinggi_badan ≠
         "Lebih dari 170 cm") then
         output("Masukkan batasan tinggi badan yang valid (Tanpa batasan atau
               Lebih dari 170 cm)")
         output("Batasan tinggi badan: ", end = "")
         input(batasan tinggi badan)
   if batasan_tinggi_badan = "Lebih dari 170 cm" then
         batasan_tinggi_badan <- "1"
   else if batasan_tinggi_badan = "Tanpa batasan" then
         batasan_tinggi_badan <- "2"
   data_wahana[nrows(data_wahana)] <- [id_wahana_tambahan, nama_wahana,
         harga tiket wahana, batasan umur, batasan tinggi badan]
```

F13

```
procedure topup (input/output data user)
{procedure digunakan untuk menambahkan saldo pemain F.S saldo pemain
bertambah}
   output("Masukkan username: ")
   input(username)
   output("Masukkan saldo yang di-top up: ")
   input(saldo)
   if isFound(data_user,username,3) then
         { untuk mengecheck username yang akan di-topup}
         indeks_data <-- idxFound(data_user,username,3)</pre>
         { digunakan untuk mencari indeks username}
         data user[indeks data][6]<--str(int(data user[indeks data][6])+saldo)
         { digunakan untuk menambahkan saldo}
         output()
         output("Top up berhasil. Saldo ",data_user[indeks_data][0]+" bertambah
                menjadi "+str(data_user[indeks_data][6]))
   else
         output("username tidak ditemukan")
F14
PROCEDURE riwayat_penggunaan()
   { Menampilkan riwayat penggunaan }
   OUTPUT('Masukkan ID Wahana: ')
   INPUT(id wahana)
   OUTPUT('Riwayat:')
   n <- nrows(data_penggunaan)</pre>
   done <- FALSE
   i TRAVERSAL 1..n
         IF (data penggunaan[i][2] == id wahana) THEN
                print(data_penggunaan[i][0]), ' | ', data_penggunaan[i][1], ' | ',
                      data_penggunaan[i][2])
                done <- TRUE
   IF (NOT done) THEN
         OUTPUT('Tidak ada riwayat penggunaan.')
```

```
F15
```

```
procedure tiket_pemain(input data_tiket : array, input data_wahana : array):
{ Prosedur ini menampilkan data_tiket ke layar }
   output("Masukkan username: ",end=")
   input(username)
   output("Riwayat:")
   i traversal [1..nrows(data_tiket)]
          if(data_tiket[i][1] = username) then
                output(data_tiket[i][2]+" | "+carinama(data_tiket[i][2])+" |
                       "+data_tiket[i][3])
function carinama(input wahana : string) -> boolean
{ Fungsi yang mencari nama wahana }
   i traversal [1..nrows(data_wahana)]
          if (data_wahana[i][1] = wahana) then
                -> data_wahana[i][2]
F16
procedure exit()
{ Prosedur ini digunakan untuk pemain keluar dari aplikasi, I.S user sudah login F.S
user keluar dan status loginnya False }
   output("Apakah anda mau melakukan penyimpanan file yang sudah dilakukan
          (Y/N) ?", end = "")
   login_status←False
   input(save_status)
   if save_status = "Y" then
          save()
```

<u>B0</u>1

B03

```
procedure best_wahana(): # Idenya adalah meninjau data pembelian
{ Menampilkan 3 wahana terbaik berdasarkan jumlah tiket yang terbeli }
   i traversal [1..100]
          arrwahana[i] = 0
   i traversal [1..nrows(data_wahana)]
          idwahana <- data_wahana[i][1]
          namawahana <- data_wahana[i][2]
          tiketwahanaterbeli <- 0
          new content <- [idwahana,namawahana,tiketwahanaterbeli]
          arrwahana[nrows(arrwahana)] <- new_content</pre>
   i traversal [1..nrows(data_pembelian)]
          j traversal [1..nrows(data_pembelian)]
                 if (data_pembelian[j][3] = arrwahana[i][1]) then
                       arrwahana[i][3] = int(arrwahana[j][3]) +
                              int(data_pembelian[i][4])
                       notFound <- False
                 else
                       | < - | + 1
   if (nrows(arrwahana) > 1) then
          for Pass in range(2,nrows(arrwahana)):
                 Temp <- int(arrwahana[Pass][3])
                 tempgeser <- arrwahana[Pass]
                 i = Pass - 1
                 while (Temp \geq int(arrwahana[i][2]) and i \geq 0) do
                       arrwahana[i+1] <- arrwahana[i]
                       i = i - 1
                 if (Temp \le int(arrwahana[i][2]) or i = 1) then
                       arrwahana[i+1] <- tempgeser
                 else
                       arrwahana[i+1] <- arrwahana[i]
                       arrwahana[i] <- tempgeser
   i traversal [1..3]
          output(str(i)+" | "+arrwahana[i][1]+" | "+arrwahana[i][2]+" |
                 "+arrwahana[i][3])
```

B04

```
procedure tiket_hilang (input/output data_tiket : TabStr, input/output data_tiket
   hilang: TabStr):
{ procedur untuk menambahkan data array tiket_hilang dan mengurangi jumla tiket
   user jika tiket hilang}
   output("Masukkan username: ")
   input(username)
   output("Tanggal kehilangan tiket: ")
   input(tanggal)
   output("ID wahana: ")
   input(ld wahana)
   output("Jumlah tiket yang dihilangkan: ")
   input(jumlah_tiket)
   data_tiket_hilang[nrows(data_tiket_hilang)]<--
          [username,tanggal,ld_wahana,jumlah_tiket]
  output()
  output("Laporan kehilangan tiket Anda telah direkam.")
  if idxFound(data_tiket,username,0)== idxFound(data_tiket,Id_wahana,1)then
          indeks_data <-- idxFound(data_tiket,username,0)</pre>
          data_tiket[indeks_data][2] <-- str(int(data_tiket[indeks_data][2])-
                 jumlah_tiket)
```

VIII. SCREENSHOT HASIL PENGUJIAN PROGRAM

Gambar 1. F01

```
$ login
Kamu harus load terlebih dahulu
$ load
Masukkan nama File User: user.csv
Masukkan nama File Daftar Wahana: wahana.csv
Masukkan nama File Pembelian Tiket: pembelian.csv
Masukkan nama File Penggunaan Tiket: penggunaan.csv
Masukkan nama File Kepemilikan Tiket: tiket.csv
Masukkan nama File Refund Tiket: refund.csv
Masukkan nama File Kritik dan Saran: kritiksaran.csv
Masukkan nama File Tiket Hilang: tiket_hilang.csv

File perusahaan Willy Wangky's Chocolate Factory telah di-load.
$ |
```

Gambar 2, F02

```
S save

Masukkan nama File User: user.csv

Masukkan nama File Daftar Wahana: wahana.csv

Masukkan nama File Pembelian Tiket: pembelian.csv

Masukkan nama File Penggunaan Tiket: penggunaan.csv

Masukkan nama File Kepemilikan Tiket: tiket.csv

Masukkan nama File Refund Tiket: refund.csv

Masukkan nama File Kritik Dan Saran: kritiksaran.csv

Masukkan nama File Tiket Hilang: tiket_hilang.csv

Data berhasil disimpan!
```

Gambar 3. F03(1) - pemain

```
A Standard Pile User: User.csv
Masukkan nama File User: Wahana: wahana.csv
Masukkan nama File Daftar Wahana: wahana.csv
Masukkan nama File Pembelian Tiket: pembelian.csv
Masukkan nama File Penggunaan Tiket: penggunaan.csv
Masukkan nama File Repemilikan Tiket: tiket.csv
Masukkan nama File Refund Tiket: refund.csv
Masukkan nama File Kritik dan Saran: kritiksaran.csv
Masukkan nama File Tiket Hilang: tiket_hilang.csv

File perusahaan Willy Wangky's Chocolate Factory telah di-load.
$ login
Masukkan username: wibu
Masukkan password: 123

Selamat bersenang-senang, Wibu
$ signup
Maaf, hanya admin yang dapat menggunakan fitur ini
$
```

Gambar 4. F03(2) – admin berhasil

```
S load
Masukkan nama File User: User.csv
Masukkan nama File Daftar Wahana: wahana.csv
Masukkan nama File Pembelian Tiket: pembelian.csv
Masukkan nama File Pembelian Tiket: pembelian.csv
Masukkan nama File Repembelian Tiket: tiket.csv
Masukkan nama File Repembelian Tiket: tiket.csv
Masukkan nama File Kepemilikan Tiket: tiket.csv
Masukkan nama File Kepemilikan Tiket: tiket.csv
Masukkan nama File Kirtik dan Saran: kritiksaran.csv
Masukkan nama File Tiket Hilang: tiket_hilang.csv

File perusahaan Willy Wangky's Chocolate Factory telah di-load.
$ login
Masukkan username: rahmat_wi
Masukkan password: jj
Ups, password salah atau kamu tidak terdaftar dalam sistem kami. Silahkan coba lagi!
$ login
Masukkan username: rahmatwi_
Masukkan password: Isampai8

Selamat bersenang-senang, Rahmat
$ signup
Masukkan nama pemain: Naufal Alexander
Masukkan tanggal lahir pemain (DD/MM/YYYY): 01/05/2020
Masukkan tanggal lahir pemain (DD/MM/YYYY): 01/05/2020
Masukkan tanggal lahir pemain (DD/MM/YYYY): 01/05/2020
Masukkan username pemain: auafalalexander
Masukkan password pemain: 2sampai9

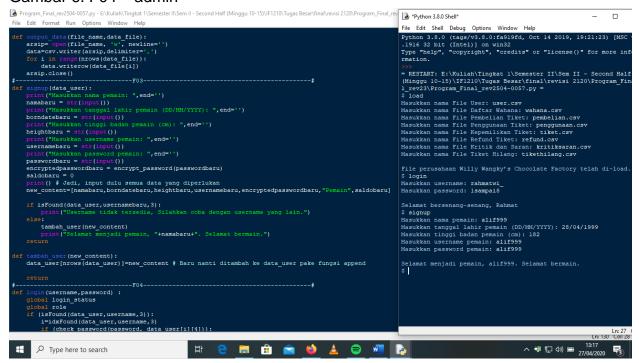
Selamat menjadi pemain, Naufal Alexander. Selamat bermain.
$
```

Gambar 5. F03(3) – admin gagal

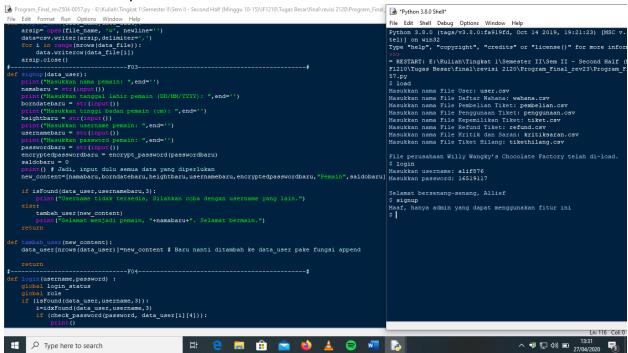
```
© C:\Windows\py.exe
$ signup
Masukkan nama pemain: Rahmat
Masukkan tanggal lahir pemain (DD/MM/YYYY): 02/02/2020
Masukkan tinggi badan pemain (cm): 180
Masukkan username pemain: rahmatwi_
Masukkan password pemain: 12345678

Username tidak tersedia, Silahkan coba dengan username yang lain.
$
```

Gambar 6. F04 - admin



Gambar 7. F04 - pemain



Gambar 8, F05 – admin

```
$ cari_pemain
Masukkan username: wibu
Nama Pemain: Wibu
Tinggi Pemain: 130
Tanggal Lahir Pemain: 10/10/2000
$ cari_pemain
Masukkan username: bau_bawang
Pemain tidak ditemukan
```

Gambar 9. F05 – pemain

```
$ cari_pemain
Maaf, hanya admin yang dapat menggunakan fitur ini
```

Gambar 10, F06

```
$ cari
Jenis batasan umur:

1. Anak-anak (<17 tahun)

2. Dewasa (>=17 tahun)

3. Semua umur

Jenis batasan tinggi badan:

1. Lebih dari 170 cm

2. Tanpa batasan

Batasan umur pemain: 9

Batasan umur tidak valid!

Batasan umur pemain: 3

Batasan tinggi badan: 3

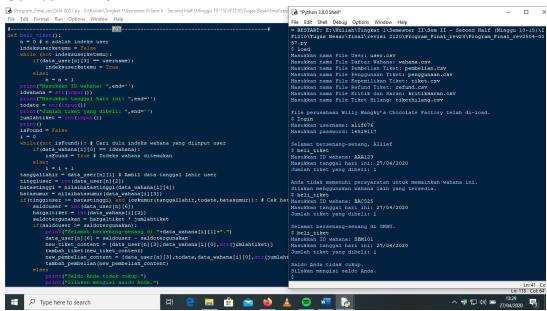
Batasan tinggi badan: 3

Batasan tinggi badan: 2

Hasil pencarian:

Tidak ada wahana yang sesuai dengan pencarian kamu.
```

Gambar 11, F07



Gambar 12, F08

```
Select C:\Windows\py.exe
Masukkan nama File Pembelian Tiket:
Masukkan nama File Penggunaan Tiket: penggunaan.csv
Masukkan nama File Kepemilikan Tiket: tiket.csv
Masukkan nama File Refund Tiket: refund.csv
Masukkan nama File Kritik dan Saran: kritiksaran.csv
Masukkan nama File Tiket Hilang: tiket_hilang.csv
File perusahaan Willy Wangky's Chocolate Factory telah di-load.
$ login
Masukkan username: wibu
Masukkan password: 123
Selamat bersenang-senang, Wibu
.
Masukkan ID wahana: AAA124
Masukkan tanggal hari ini: 27/04/2020
Jumlah tiket yang digunakan: 1
Tiket Anda tidak valid dalam sistem kami
$ main
Masukkan ID wahana: AA123
Masukkan tanggal hari ini: 27/04/2020
Jumlah tiket yang digunakan: 1
Tiket Anda tidak valid dalam sistem kami
 Masukkan ID wahana: AAA123
 Masukkan tanggal hari ini: 27/04/2020
Jumlah tiket yang digunakan: 1
Terima kasih telah bermain
```

Gambar 13. F09 - admin

```
$ refund
Maaf, hanya pemain yang dapat menggunakan fitur ini
```

Gambar 14. F09 – pemain

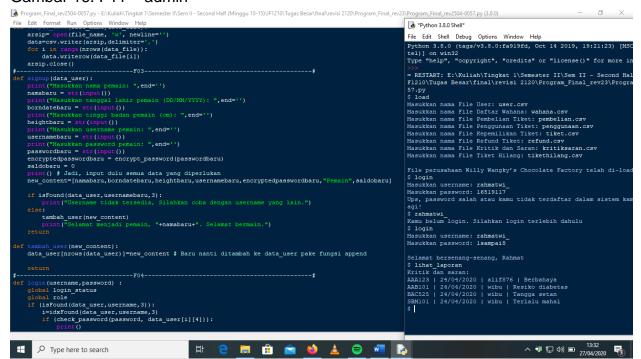
```
$ refund
Masukkan ID wahana: AAA123
Masukkan Tanggal Refund: 20/04/2020
Jumlah tiket yang di-refund: 2

Uang refund sudah kami berikan pada akun Anda.
$ refund
Masukkan ID wahana: AAA321
Masukkan Tanggal Refund: 20/04/2020
Jumlah tiket yang di-refund: 5
Kamu tidak memiliki tiket tersebut
```

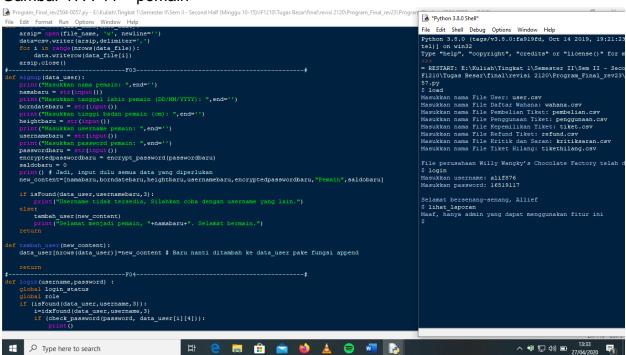
Gambar 15. F10

```
$ kritik_saran
Masukkan ID Wahana: K12345
Masukkan tanggal pelaporan: 02/03/2019
Kritik/saran Anda: Tidak mengerti
Kritik dan saran Anda kami terima.
```

Gambar 16. F11 - admin



Gambar 17. F11 - pemain



Gambar 18, F12

```
C:\Windows\py.exe
                                                                                                                                             \times
Ups, password salah atau kamu tidak terdaftar dalam sistem kami. Silahkan coba lagi!
$ login
Masukkan username: rahmatwi
 Masukkan password: 1sampai8
Selamat bersenang-senang, Rahmat
$ tambah_wahana
Masukkan Informasi Wahana yang ditambahkan:
Masukkan ID Wahana: ABC123
Masukkan Nama Wahana: Jungkat-Jungkit
Masukkan Harga Tiket: 10000
Batasan Umur: dewasa
Batasan tinggi badan: Lebih dari 170 cm
$ tambah_wahana
Masukkan Informasi Wahana yang ditambahkan:
Masukkan ID Wahana: ABC124
Masukkan Nama Wahana: Jongkat-Jongkit
Masukkan Harga Tiket: 20000
Batasan Umur: anak
Masukkan batasan umur yang valid (anak-anak, dewasa, atau semua umur)
Batasan Umur: dewaso
Masukkan batasan umur yang valid (anak-anak, dewasa, atau semua umur)
Batasan Umur: anak-anak
Batasan tinggi badan: 180 cm
 Masukkan batasan tinggi badan yang valid (Tanpa batasan atau Lebih dari 170 cm)
Batasan tinggi badan: Tanpa batasan
```

Gambar 19. F13 – admin

```
$ topup
Masukkan username: wibu
Masukkan saldo yang di-top up: 100000

Top up berhasil. Saldo Wibu bertambah menjadi 115000
```

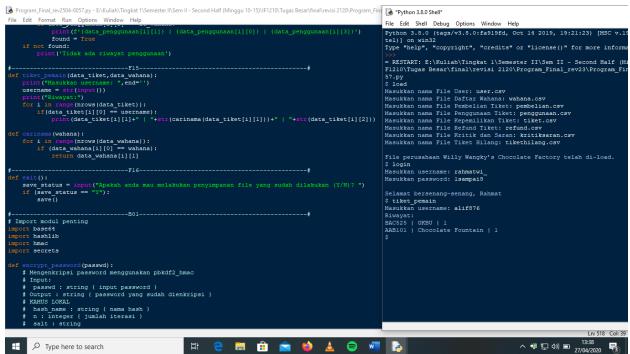
Gambar 20. F13 - pemain

\$ topup Maaf, hanya admin yang dapat menggunakan fitur ini

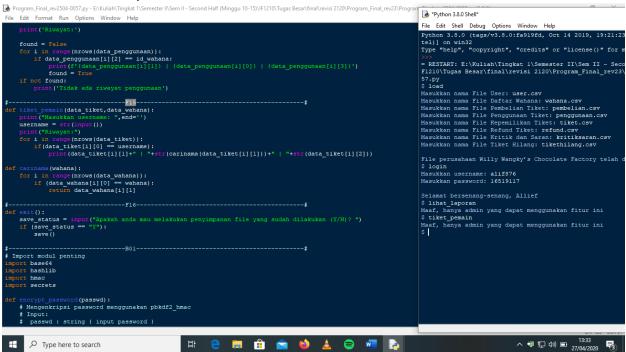
Gambar 21. F14

```
S riwayat_wahana
Masikkan ID Wahana: 12345
Riwayat:
Tidak ada riwayat penggunaan
S riwayat_wahana
Masikkan ID Wahana: AAA123
Riwayat:
20/04/2020 | wibu | 2
S riwayat_wahana
Masikkan ID Wahana: AAA321
Riwayat:
20/04/2020 | wibu | 2
S
```

Gambar 22. F15 - admin



Gambar 23. F15 - pemain



Gambar 24. F16 - input N

```
S load
Masukkan nama File User: User.csv
Masukkan nama File Daftar Wahana: wahana.csv
Masukkan nama File Pembelian Tiket: pembelian.csv
Masukkan nama File Penggunaan Tiket: penggunaan.csv
Masukkan nama File Kepemilikan Tiket: tiket.csv
Masukkan nama File Refund Tiket: refund.csv
Masukkan nama File Refund Tiket: refund.csv
Masukkan nama File Tiket Hilang: tiket_hilang.csv
Masukkan nama File Tiket Hilang: tiket_hilang.csv

File perusahaan Willy Wangky's Chocolate Factory telah di-load.
$ exit
Apakah anda mau melakukan penyimpanan file yang sudah dilakukan (Y/N)? N
```

Gambar 25. F16 - input Y

```
S load
Masukkan nama file User: User.csv
Masukkan nama file Pembelian Tiket: pembelian.csv
Masukkan nama file Pembelian Tiket: pembelian.csv
Masukkan nama file Pemggunaan Tiket: pemgunaan.csv
Masukkan nama file Repemilikan Tiket: tiket.csv
Masukkan nama file Refund Tiket: renggunaan.csv
Masukkan nama file Refund Tiket: refund.csv
Masukkan nama file Refund Tiket: refund.csv
Masukkan nama file Tiket Hilang: tiket_hilang.csv

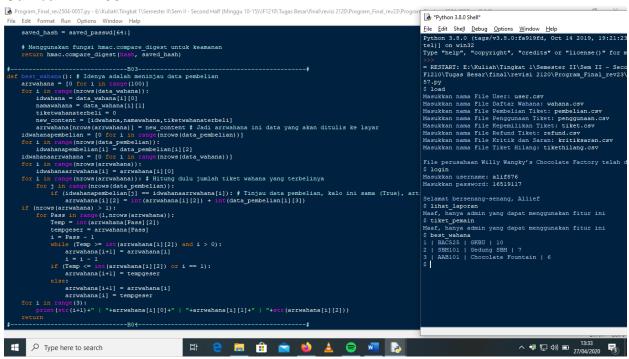
File perusahaan Willy Wangky's Chocolate Factory telah di-load.
S exit
Apakah anda mau melakukan penyimpanan file yang sudah dilakukan (Y/N)? Y
Masukkan nama file User: User.csv
Masukkan nama file Pembelian Tiket: pembelian.csv
Masukkan nama file Pembelian Tiket: penggunaan.csv
Masukkan nama file Repemilikan Tiket: tiket.csv
Masukkan nama file Refund Tiket: refund.csv
Masukkan nama file Tiket Hilang: tiket_hilang.csv
```

Gambar 26. B01

```
#-----#
# Import modul penting
import base64
import hashlib
import hmac
import secrets
def encrypt_password(passwd):
   # Mengenkripsi password menggunakan pbkdf2 hmac
   # Input:
   # passwd : string { input password }
   # Output : string { password yang sudah dienkripsi }
   # KAMUS LOKAL
   # hash_name : string { nama hash }
   # n : integer { jumlah iterasi }
   # salt : string
   # hash : string
   # Parameter hash
   hash name = 'sha256'
   n = 100000
   salt = secrets.token bytes(64)
   # Konversi password ke bytes (karena fungsi hash meminta itu)
   # (jangan terlalu dipikirkan)
   passwd = bytes(passwd, 'utf-8')
   hash = hashlib.pbkdf2 hmac(hash name, passwd, salt, n)
   # Enkoding ke base-64
   return str(base64.urlsafe b64encode(salt+hash), 'utf-8')
```

```
def check password(passwd, saved passwd):
    # Mengecek password apakah sama
    # Input:
    # passwd : string { input password }
    # saved passwd : string { password yang disimpan }
    # Output : bool { true jika sama }
    # KAMUS LOKAL
    # hash name : string { nama hash }
    # n : integer { jumlah iterasi }
    # salt : string
    # hash : string
    # saved hash : string
    # Dekoding dari base-64
    saved passwd = base64.urlsafe b64decode(bytes(saved passwd, 'utf-8'))
    # Parameter hash
   hash name = 'sha256'
   n = 100000
    salt = saved passwd[:64]
    # Konversi password ke bytes (karena fungsi hash meminta itu)
    # (jangan terlalu dipikirkan)
    passwd = bytes(passwd, 'utf-8')
   hash = hashlib.pbkdf2 hmac(hash name, passwd, salt, n)
    saved hash = saved passwd[64:]
    # Menggunakan fungsi hmac.compare digest untuk keamanan
    return hmac.compare digest(hash, saved hash)
```

Gambar 27, B03



Gambar 28. B04

```
$ tiket_hilang
Masukkan username: wibu
Tanggal kehilangan tiket: 20/04/2020
ID wahana: AAA123
Jumlah tiket yang dihilangkan: 2
Laporan kehilangan tiket Anda telah direkam.
```

IX. LAMPIRAN

 Nomor Asistensi
 :
 1

 No. Kelompok/Kelas
 :
 12 / 07

 Tanggal asistensi
 :
 12 / 04 / 2020

Anggota kelompok

	NIM / Nama (Hanya yang Hadir)
1	16519117 / Allief Nuriman
2	16519247 / Naufal Alexander Suryasumirat
3	16519377 / Rahmat Wibowo
4	
5	
6	
	NIM / Nama
	13517091 / Adyaksa Wisanggeni

Asisten pembimbing

Catatan Asistensi:

Rangkuman Diskusi

- Q: Fitur F01 misal pakai fungsi untuk mencari indeks dari array dipakai di 3 atau 4 fitur apakah dimasukkan ke laporan?
- A: Di laporan yang penting disebutkan sekali fiturnya
- Q: Untuk soal bonus perlu dikerjain?
- A: Ga harus
- Q: Cara ngisi MoM gimana?
- A: Apa yang ditanya lalu dijawab apa, lalu habis dapat rangkumannya kalian mau ngapain
- Q: Kan kita ngelampirin kodingnya, apakah harus pakai kamus?
- A: Screenshot koding engga perlu dilampirin
- O: Parameter nvontek gimana?
- A: Kalau copy-paste pasti ke detect, kalo engga copy-paste engga bakal sama
- Q: Kalo satu orang yang copy-paste, apakah semuanya ngulang?
- A: Semuanya ngulang
- Q: Penilaian tubes ini berdasarkan apa, misal fitur apa dikerjain siapa, apakah dinilai per fitur yang dikerjakan atau secara keseluruhan?
- A: Biasanya secara keseluruhan
- Q: Ada bagian desain implementasi dan testing, bedanya apa?
- A: Yang ngedesain (sebelum ngoding), iplementasi (bagian ngoding), testing (ngecek kodingnya)
- Q: Misal bikin fungsi load dapat dari stackoverflow, takutnya ada yang sama, boleh nyantumin referensi atau tidak?
- A: Boleh nyantumin referensi
- Q: F16 sama kayak F02?
- A: Untuk save engga perlu exit, exit juga tidak harus nge-save
- O: Apa nama filenya harus sama?
- A: Itu gabisa dipastiin sekarang, nanti ditanya lagi.

Tindak Lanjut

Fungsi yang digunakan berkali kali tidak disebut berkali kali dalam laporan, soal bonus dikerjakan 3 dari 4, membuat rangkuman dari asistensi, screenshot koding python tidak digunakan namun menggunakan notasi algoritmik.

Nomor Asistensi : 2

No. Kelompok/Kelas : 12 / 07

Tanggal asistensi : 24 / 04 / 2020

Anggota kelompok | NIM / Nama (Hanya yang Hadir)

	NIM / Nama (Hanya yang Hadir)
1	16519117 / Allief Nuriman
2	16519247 / Naufal Alexander Suryasumirat
3	16519377 / Rahmat Wibowo
4	16519507 / Hanif Arroisi Mukhlis
5	
6	
	NIM / Nama

Asisten pembimbing

13517091 / Adyaksa Wisanggeni

Catatan Asistensi:

Rangkuman Diskusi

- Q: Apa saja yang wajib ada di dalam video?
- A: Video untuk demo, isinya tentang program yang dibuat, bayangkan kalian lagi menceritakan ke asisten, tunjukkin aja semuanya
- Q: Untuk video apakah ada maksimal sizenya?
- A: Engga, selama bisa diupload ke youtube
- Q: Gapapa kan B01 menggunakan bytes karena hashnya tidak mau menerima string?
- A: Gapapa asalkan usernya tetap input passwordnya string
- Q: Yang soal notasi algoritmik dibikinnya jadi array of string, tapi di notasi algoritmik kan butuh typecasting jadi gimana kak?
- A: Untuk laporan butuh spesifikasi aja (initial state, final state)
- Q: Isi kamus data itu apa kak?
- A: Variabel isinya apa aja
- Q: Untuk kamus lokal jadinya gimana kak?
- A: Kamus secara global aja engga usah per prosedur
- Q: Kak boleh nanya selain disini kan kalau ada pertanyaan tambahan?
- A: Boleh tapi engga jamin bisa fast reply tapi akan dijawab secepatnya

Tindak Lanjut

Membuat video sesuai dengan instruksi dari asisten lengkap dengan yang diminta oleh asiten, memastikan penggunaan konversi string ke bytes untuk mengenkripsi password pada soal B01 diperbolehkan dan membuat kamus data serta notasi algoritmik.