

**CURSO DE PÓS-GRADUAÇÃO “LATO SENSU” A DISTÂNCIA
ENGENHARIA DE SOFTWARE (COM ÊNFASE EM SOFTWARE LIVRE) - ESL**

**Engenharia de Software para Software Livre 3
(Implementação, Teste, Gerência de Configuração
e Gerência de Projetos)**

Equipe:

Alexandre Lucena
Alexandre Maia
Gedeon Faria
Juliano Souza
Leandro Rodrigues
Sandro Colli

Atividade 1 – Projeto: Sebo Virtual

O produto a ser será o software SeboVirtual. Ele será composto de uma interface Web a partir da qual usuários cadastrados e autenticados poderão comprar ou ofertar livros para venda. Os livros cadastrados poderão ser comentados por outros usuários. O desenvolvimento desse software possibilitará maior intercâmbio de informações e conhecimentos a partir da venda de livros, antes esquecidos nas estantes. Também poderá servir como composição da fonte de renda dos usuários vendedores a partir de aplicação de margem de lucro sobre as vendas de livros procurados.

1. Função de cada membro da equipe no projeto

Gedeon Faria – Gerente de Projetos
Alexandre Lucena – Desenvolvedor
Alexandre Maia – Tester
Juliano Souza – Desenvolvedor
Leandro Rodrigues – Desenvolvedor
Sandro Colli – Tester

2. Linguagem a ser utilizada

Será adotada a plataforma JAVA da Sun Microsystem para desenvolvimento deste sistema com Servidor de Aplicação JBOSS AS e Banco de Dados MySQL. A aplicação será para a plataforma Web.

3. Ambiente de desenvolvimento a ser utilizado

Ferramenta para o desenvolvimento (IDE): Eclipse

Escolhemos o Eclipse por ser atualmente a IDE Java mais utilizada no mundo e, além disso, por ser open-source, ou seja, de utilização livre. Além disso, a ampla comunidade existente proporciona um amplo suporte ao desenvolvedor. Por fim, os desenvolvedores do projeto estão mais familiarizados com a ferramenta.

Sistema de Controle de Versão: Subversion

Escolhemos esta ferramenta de controle de versão por ser consagrada no mundo e também pelo fato do Google Code suportá-la muito bem.

Repositório de dados: Google Code

O escolhemos por ser um repositório livre e muito intuitivo. Além disso, por ter um bom espaço e por ser direcionado a hospedagem de softwares open-source, estimulando a comunidade do software livre.

Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados: MySQL

O escolhemos por ser um SGBD de fácil utilização e por ser livre.

Frameworks: Struts, Hibernate, JQuery

Escolhemos estes frameworks pelo fato dos desenvolvedores de nossa equipe terem o conhecimento necessário sobre estes. O JQuery foi escolhido particularmente por buscarmos uma interface com o usuário mais rica e interativa.

APIs e Containers: EJB, JDBC, JSP.

Escolhemos estes pelo fato dos desenvolvedores de nossa equipe terem o conhecimento necessário sobre estes.

4. Informações sobre como acessar o projeto no Google Code
(<http://code.google.com/hosting>)

Nome do Projeto: Sebo Virtual

Endereço do projeto: <http://code.google.com/p/sebovirtual/>