

# 動態網頁設計期末 Project

---

※ 請各位同學從以下的三個 project 中**挑選其中一個** project 作為你的 final project.

※ 完成後,請將你的程式碼壓縮成 “姓名.zip” 並在規定的時間內上傳至數位學習平台

**Project I – Memory Blocks Home Work** 改寫為 Vue.js 的格式, 最高分 **70** 分

**Project II – 延續 W13,14 周 Shuffle Cards 遊戲**完成延伸的部分 最高分 **85** 分

**Project III– 延續 W15.16 周 Movie Order 完成延伸的部分** 最高分 **110** 分

※ 以下分別說明每一個 project 的要求,

---

## **Project I -Memory Blocks Home Work (請參考 Memory Block HW2 參考文件)**

1. 請改寫 Memory Blocks Home work, 利用 Vue.js 的做法完成一個 4\*4 的翻轉圖片遊戲, **如未使用 Vue.js 的語法完成則不予計分!**
2. 遊戲一開始請先設定時間, 在時間範圍內將所有的圖片呈現給使用者。( 需在螢幕中出現十天的提醒方式, 數字或符號都可 ) 當時間條件滿足時, 則會將圖片蓋上, 由使用者根據記憶翻找之前的圖片 ( 5 0 % )
3. 當正確配對與錯誤配對時都會出現音效提示 ( 1 0 % )
4. ( 進階 ) 出現 level 提示使用者目前進入第二階段, 並在第二階段中縮短圖片顯示的時間 ( 1 0 % )

---

## Project II - Shuffle Cards ( Base on W13 & W14)

1. 延續 W13,14 周 Shuffle Cards 遊戲 為遊戲設定難度
2. 為使用者提供按鈕, 讓使用者決定是否要繼續玩下去,或終止遊戲回到收牌的狀態 (10%)
3. 設定遊戲開始時使用者只能在一局裡面翻一張牌! 不應該可以翻很多張牌 (10%)
3. 顯示 level 告知使用者目前所在的關卡, 並且在不同的關卡洗牌的次數與速度不同, 至少提供三個不同的 level (30%) 功能齊全才給分
3. 延續 上一題, 在不同的 level 下提供不同的數量的牌卡 (20%)
4. 加入洗牌的聲音與發牌的聲音 (5%)
5. 利用偽類別的方式當遊戲結束時 統計使用者通過的關卡 (10%)

## Project III – Movie Ordering

1. 延續 W15&W16 的 Movie Ordering, 你可以瀏覽電影資訊並在點選/刪除你所需要的影片。請在每一個電影資訊上新增數量,預設為 1, 使用者同時也可以自動增加數量加入購物車。



如右圖

( 10% )



2. 請在購物車中讓使用者自動的調整購物數量 ( 10% )
3. 請在購物車中讓使用者可以刪除所購物的項目 ( 10% )
4. 請在購物車中新增兩個按鈕,分別是 Clear Cart 與 Check out

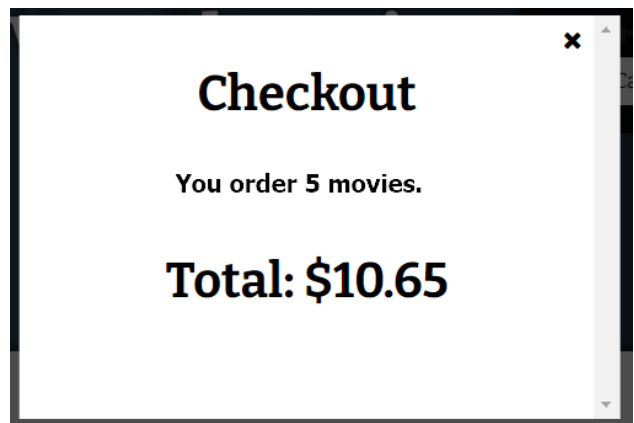
a、 Clear Cart：完全清空置物車內的所

有內容 ( 10% )

b、 Check out: 新增一個畫面,

( 10% ) 顯示所有訂購的數量與目

前的總金額 ( 10% )



5. 提供查詢服務，讓使用者可以搜尋影片名稱的關鍵字，當查詢時出現該影片，如沒有符合條件，則可以採用對話框出現 " 無此影片 " 或你可以自行製作一個空白的圖片來呈現無此影片 ( 20% )
6. 新增後台控制項, (可選擇是否要出現後台)並在後台中控制每一部影片的庫存數量[所以你必須在你的資料欄位中新增庫存數量的部分]，並在購物車上當使用者目前購買的數量已超過庫存時提醒使用者 ( 30% )