

● Software Engineering Proposal

پروپوزال مهندسی نرم افزار

اعضای گروه:

علیرضا ملکی، ارشیا رسولی، پریا فضل الله، محمدحسین مرادی حقیقی

BOOK STORE (AUDIBLE)
SOFTWARE PRODUCTION PROPOSAL



فهرست مطالب

03	مقدمه (هدف از تولید و نقش ها)
04	تکنولوژی مورد نیاز (فرآیند کار برای تولید محصول چیست؟)
05	نمودار کاربری

In the name of God



مقدمه

با توجه به نیاز روز افزون نیاز ما به بصری سازی داده ها با استفاده از ابزار های موجود جهت برقراری ارتباط بهتر کاربر با داده های موجود، علاقه و نیاز جهت تولید محصولاتی برای تحقق این امر بیشتر شده است.

برای مثال، ما با توجه به درخواست بیشتر کاربران و همچنین واضح سازی نتایج و درک بهتر از آنچه که امروزه در حال وقوع میباشد، داده های روزانه بیماران کرونایی را به تفکیک شهر و کشور و منطقه به تصویر میکشیم. این تصویر سازی و نمایش نتایج و حقیقت آنچه که از اطلاعات در اختیار ما است، میتواند ب مردم منطقه و مدیریت بحران در آن ناحیه کمک کند تا بتوانیم آمار و داده های جدید را به نحوه بهتری به کنترل خویش در آوریم و مقایسه ای با گذشته کنیم و برای آینده برنامه ریزی کنیم.

دربارهی این سند

سعی داریم جهت انجام همین امر که برای مدیریت بهتر و انتخاب سریع تر و همچنین دید بهتر کاربر برای محصول خود، وبسایتی را طراحی نموده تا علاوه بر مدیریت بهتر سیستم کتابخانه ای، به رفع نیاز کاربر در انتخاب بهتر کمک کنیم.

تیم ما در جهت برقراری چنین ارتباطی با استفاده از تکنولوژی و دانش های اعضای خود، درصدد طرح وبسایتی با رابط کاربری آسان می باشد که به اختصار تکنولوژی های مورد استفاده در این محصول را شرح خواهیم داد.

نقش های اعضای گروه:

❖ ارشیا رسولی:

Front-end وبسایت مربوطه و به نوعی طراحی ظاهری سایت با استفاده از Html, Css, Java Script

❖ پریا فضل الله

Scrum master و مدیریت و برنامه ریزی جهت پیشبردن کارهای تیم و گروه. پایگاه داده

❖ علیرضا ملکی

Back-end وبسایت با استفاده از فریموک Django. پایگاه داده ها و استفاده از تکنولوژی Rest full api

❖ محمد حسین مرادی حقیقی

طراحی Ui/UX وبسایت



شرح نیاز

در انجام این پروژه در تلاشیم با استفاده از تکنولوژی های مورد نیازو در دسترس وبسایتی برای نمایش کتاب های موجود در یک کتاب فروشی را برای مدیریت و دسترسی بهتر کاربر فراهم می سازیم.

- برای تولید این وبسایت در بخش فرانت-اند از **html** ، **css** و **javascript** استفاده میکنیم. ابتدا با استفاده از **Html**، بخش اسکلت وبسایت و متون و بخش بندی های ظاهری سایت را تولید میکنیم. سپس از **css** می توان فرم و استایل دلخواه را برای یک صفحه ی وب ایجاد کرد به گونه ای که زیبا، جذاب، کاربردی و کاربرپسند باشد. در نهایت میتوانیم از **javascrip** استفاده کنیم که وظیفه اجرای این زبان برعهده مرورگر میباشد و این به این معنی است که یعنی توسط این زبان میتوانیم به انجین مرورگر بفهمونیم که این صفحه **HTML** ، **CSS** ما رو چطوری نمایش بده و چه واکنش های را از خودش در مقابل هر رویداد عملی کاربر (مثل کلیک کردن ، تایپ کردن ، ...) نشون بده.

- در حوزه دیگر، به استفاده از **Django** برای پیاده سازی بخش بک-اند سایت استفاده میکنیم. **Django** یکی از فریمورک های زبان برنامه نویسی پایتون می باشد که روز به روز به علاقه مندان این فریمورک برای پیاده سازی بخش بک-اند افزوده میشود. معماری مورد استفاده در این فریمورک **MVT** می باشد و هدف اصلی آن ایجاد وبسایت های پیچیده و مبتنی بر پایگاه های داده می باشد که این امر را برای ما و پایگاه داده مان آسان تر میکند.

- پایگاه داده مورد استفاده ما، **MYSQL** میباشد که با استفاده از آن میتوانیم داده ها را در آن به شکل رابطه ای ذخیره کنیم.
- معماری مورد استفاده در بخش بک اند **mvc** می باشد
- همچنین با استفاده از تکنولوژی **Rest api** داده های خود را در فرم **api** در اختیار برنامه تولید شده میزارد.

دیاگرام تولید نرم افزار (نمودار کاربری)

