GAME ZOMBIE

Design Document

Mechanics → Cumplir con la meta, pasando los obstáculos → Cajas → Sounds → Prefab

Dynamics → Jumping → Background

Dynamics → 2D → Miss zombie

Dynamics → 2D → Cajas

Game Looping:

Jumping

Tener cuidado con los obstáculos

Llegar a la meta → Victoria
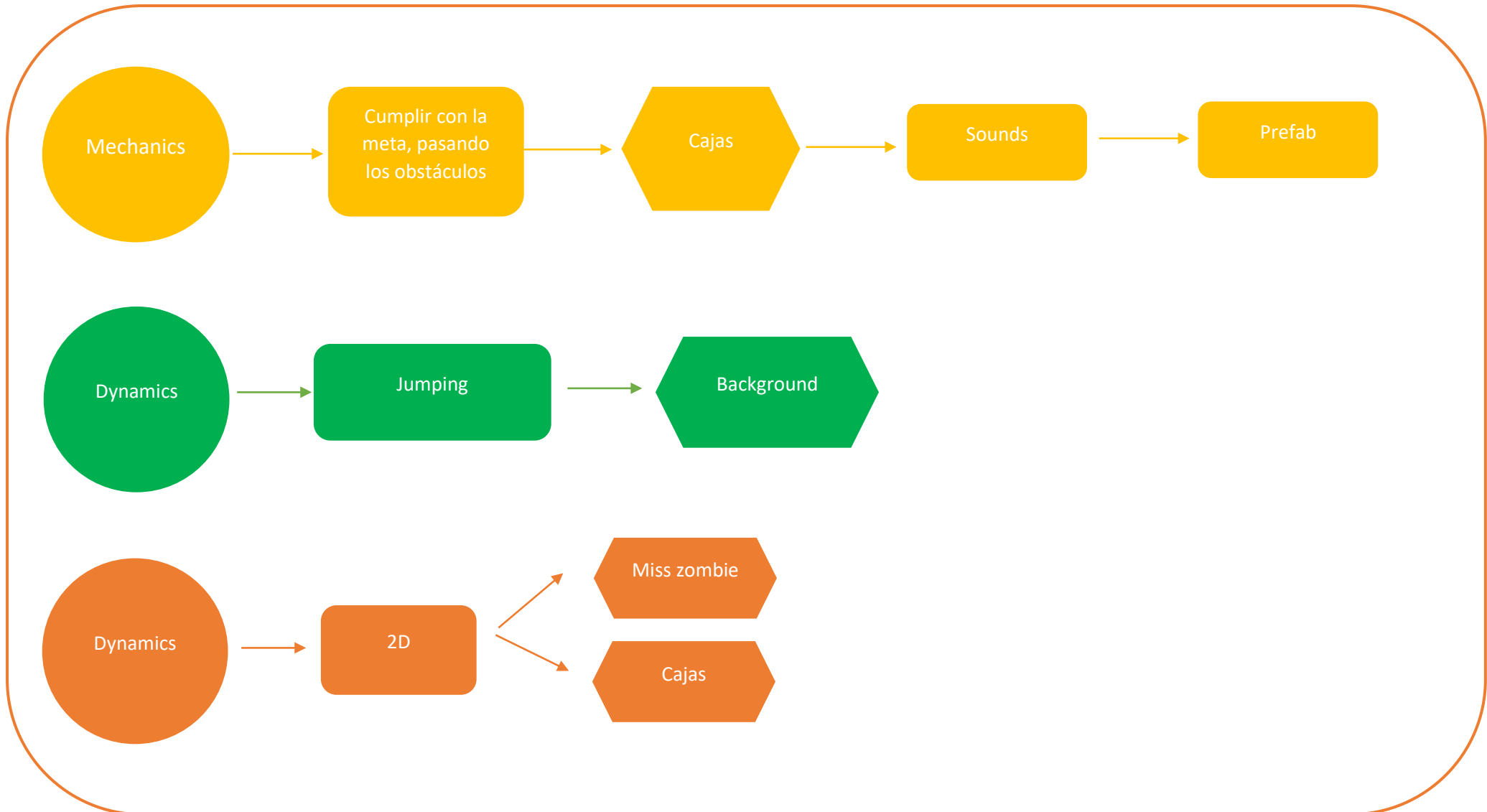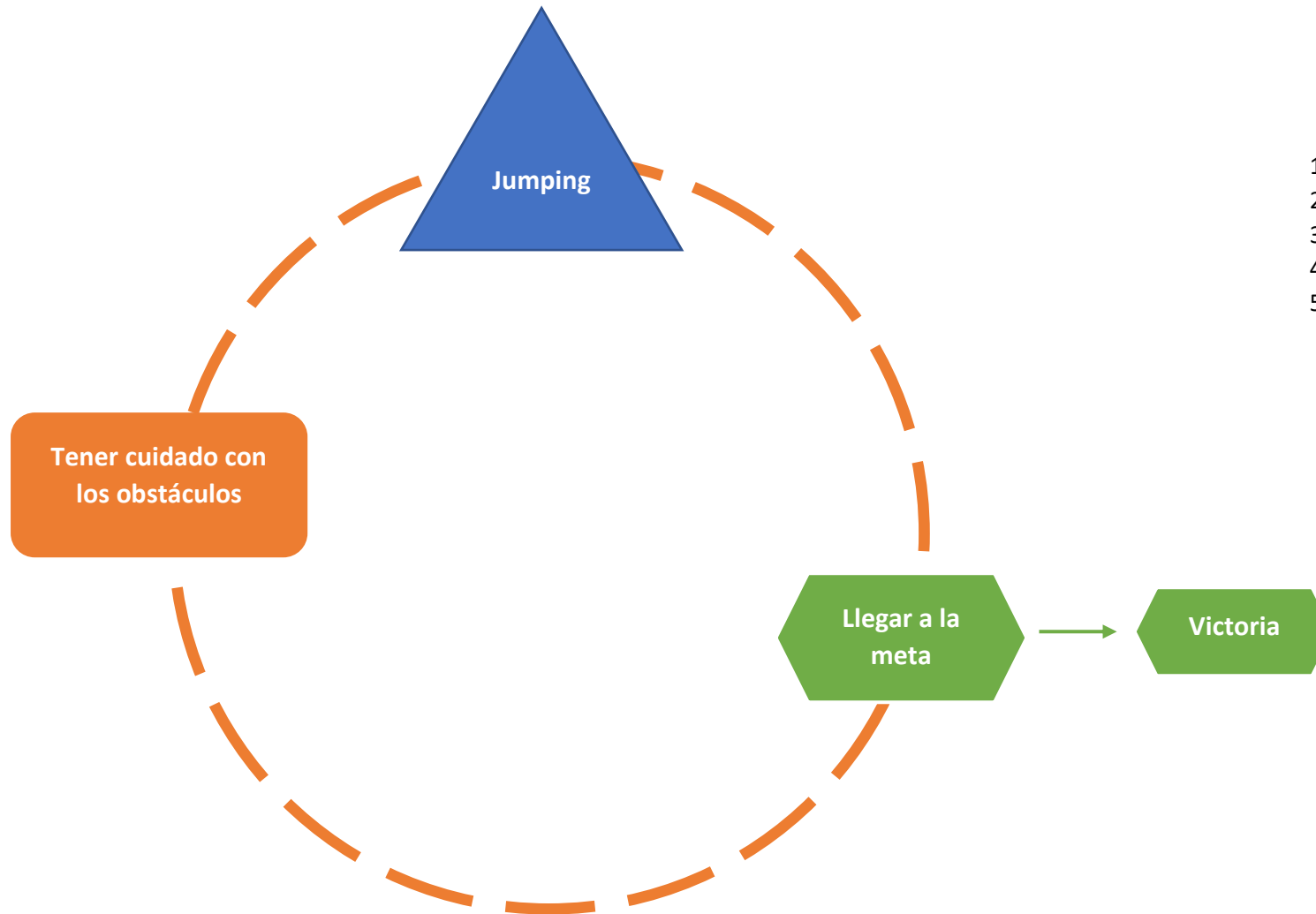
Mínimo Viable:

1. Menú
2. Level 1
3. Saltar
4. Tener cuidado con los obstáculos
5. Victoria