



Organizacija razvoja u internacionalnom development teamu

WebCamp Zagreb 2012/12

Luka Kladarić
@allixsenos
luka@deviantart.com

deviantART?



- najveći svjetski art community
- ljetos proslavio 12. rođendan
- 24 milijuna registriranih korisnika
 - 13,000 novih dnevno
- 240 milijuna korisničkih radova
 - 160,000 novih dnevno
- 65 milijuna posjetitelja mjesečno
- 2.5 milijarde pageviewova mjesečno



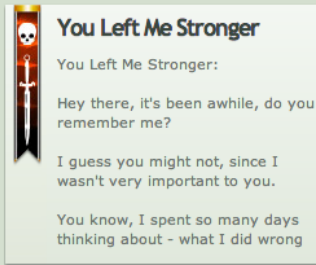
Autumn Wind (auction sale!!)

In Abstract
294 Comments



Dragon Flutes Close Up

In Miniatures
118 Comments



You Left Me Stronger

In Urban & Spoken Word
299 Comments



Dragonkin

In Fantasy
624 Comments



Inori Thai style

In Drawings
125 Comments



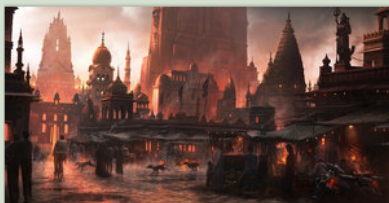
Night-Scape

In Fractal Manipulations
108 Comments



Bad Day

In Other
275 Comments



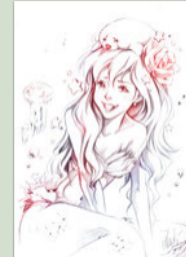
Mandira

In Landscapes & Scenery
307 Comments



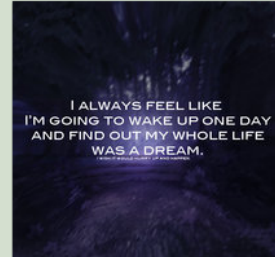
Darksiders

In Dock Icons
20 Comments



mermaid

In Portraits & Figures
90 Comments



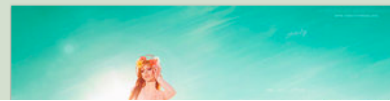
Secret 12579

In deviantArtSecret
Comments Disabled



Watercolor - Stock Pack 2

In Miscellaneous
33 Comments



koliki je deviantART?



- 100 stalno zaposlenih
 - 38 u deviousTechnology odjelu
 - 20 web developera
 - 6 C/C++ developera
 - 6 devOps inzinjera
 - 2 QA odjel
 - 42 stalna klijenta dT-a
 - marketing / retail
 - community
 - product
 - AdOps

kako se radilo prvih 10 godina?



- developer-driven development
 - zabavni i izazovni projekti imaju prioritet
- modificirani Scrum pristup
- “6 nedodirljivih stranica”, ostalo otvoreno za promjene u bilo kojem trenutku
- alpha/beta testiranje kao faze pustanja koda u produkciju
- nedostatak konkretne vizije, plana i odgovornosti



razvoj danas

Product

UI

dT

Product Marketing

QA / test & deploy

Product



- zaduzen za smisljanje projekata
- postavlja zahtjeve i okvire projekta
- isporucuje zahtjev UI Teamu za izradu Uija
- prati projekt do kraja u ulozi Customera

User Interface

- u dogovoru s Product grupom definira UI novog projekta
- izradjuje i prezentira mockupe, prototipove, i konacni proizvod – “redlines”



Product Marketing



- zaduzeni za komunikaciju s communityjem oko promjena na deviantARTu
- “site update” cetvrtkom
- beta test obavijesti
- prate odziv/reakciju communityja te odgovaraju na upite
- komuniciraju probleme natrag Product teamu i developerima

QA / test & deploy



- alpha testing
 - manja skupina korisnika
 - pod NDA-om
 - rani prototipovi
- beta testing
 - opt-in za premium korisnike
 - 10tak tisuca korisnika
- A/B testing
 - donedavno prilicno bazicno usporedjivanje uspjesnosti grupa
 - machine learning
- produkcija

The background is a solid green rectangle with rounded corners. On the left side, there are three overlapping circles of varying shades of green, creating a layered effect. The text "gdje je tu development?" is written in white, sans-serif font, positioned to the right of the circles.

gdje je tu development?

deviousTechnology



- nema konstantne hijerarhije
- organizirani oko projekata
 - prema individualnim potrebama projekta
 - moguće izmjene u postavi
- jedan “stalni” projekt – Reactor
 - između 2 i 10tak developera
 - održavanje, bug fix, mali taskovi
 - manji projekti

projekti



- ciljani broj iteracija (tjedana)
- 1 lead developer
- 1 customer / stakeholder
- 0 ili vise ostalih developera
- 0 ili vise clanova UI teama

iteracije



- traju tjedan dana (od utorka do utorka)
 - standardni projekti su do ~10 iteracija
- sastanci utorkom (9:00 PST)
- veliki “all hands” demo sastanak (1h)
- svi prezentiraju napredak u protekloj iteraciji
- team callovi
 - customer + team
 - “expectations”
- lead developer raspoređuje dogovorene zadatke među developerima u teamu



alati

- git – source control
- phabricator – sve ostalo
 - code review
 - code browser
 - wiki
 - ankete
 - taskovi / ticketi
- prije: trac
 - nikad vise.
- developer VM

extra credits



- nagradjuje se angazman van definiranog zaduzenja
- cijeni se
 - ciscenje starog koda
 - **brisanje** starog koda
 - novi alati za developere / ostale zaposlene
 - nove funkcionalnosti
 - sudjelovanje u code reviewu van svog projekta
- nagradjeno bodovima (dA points)



rezime

rezime



- Product – definicija + customer
- UI – izgled / UX
- dT – implementacija
- QA – kvaliteta proizvoda
- Product Marketing – zadovoljstvo communityja



Pitanja?



Hvala!

WebCamp Zagreb 2012/12

Luka Kladarić
@allixsenos
luka@deviantart.com