


# Алексеев Олег


## iOS Developer

## Контакты

 [oleg42482@gmail.com](mailto:oleg42482@gmail.com)

 [t.me/helll\\_o](https://t.me/helll_o)

 [github.com/alllekseev](https://github.com/alllekseev)

 +7(910)606-74-89

## Навыки

- Swift, UIKit, SwiftUI, REST API, SOLID, MVC, MVVM, Git, GitHub, GitLab, Figma, Sketch
  - Английский — B2
  - Немецкий — A2
- 

## Образование

### iOS-Разработчик (Самообучение)

*июнь 2023 - август 2023*

**Stanford University's CS193p** (Developing Applications for iOS using SwiftUI Spring 2023)

**Stanford University's CS193p** (Developing Applications for iOS Spring 2021)

### Педагог английского языка (Бакалавриат)

*2018 - 2023*

Калужский государственный университет им. К. Э. Циолковского

---

## Опыт работы

## IOS Developer

25 Марта - Настоящее время (1.5 года)

Swift, UIKit, Xcode, SwiftUI, Sketch, REST API

- Написал 3 приложения, используя UIKit, изучая основы Swift по книгам Develop in Swift: Fundamentals и Develop in Swift: Data Collections
- Сверстал приложение для тренировок с помощью ручной верстки:  
<https://github.com/alllekseev/WorkoutApp>
- Сделал приложение для имитации заказа еды из ресторана, используя REST API и локальный сервер:  
<https://github.com/alllekseev/OrderApp/tree/main>
- Написал приложение для просмотра и обмена достопримечательностями, используя SwiftUI:  
<https://github.com/alllekseev/Landmarks>
- Сделал приложение для поиска контента в iTunes на базе iTunes Search API. Приложение написано с использованием UIKit без применения Storyboards. Также использовал async/await для работы с сетью и CoreData для сохранения истории поиска. Есть локализация для русского и английского языков.  
<https://github.com/alllekseev/iTunesApp>

## Front-end Developer

Октябрь 2021 - Март 2023 (1 год 5 месяцев)

- Создал административные панели для управления мобильными приложениями, используя Angular 12+, TypeScript, RxJS, NgRX. Выстроил архитектуру приложений, применяя шаблон MVVM. Заложил основу проектов (выбирая архитектуру и стек), что позволило создавать структурированные приложения и в разы уменьшить время на добавление новой функциональности.

Достижения:

- Контролировал работу нескольких команд разработчиков, тем самым повысив скорость разработки и качество проекта.

# Повышение квалификации, курсы

2023

- Apple Tutorial: UIKit
  - Apple Tutorial: SwiftUI
  - Stanford University's CS193p (Developing Applications for iOS using SwiftUI Spring 2023)
  - Stanford University's CS193p (Developing Applications for iOS Spring 2021)
  - GeekBrains  
Основы Swift
  - GeekBrains  
Алгоритмы и структуры данных
- 

## Языки

**Русский** (*Native*)

**English** (*Upper-Intermediate*)

**Deutsch** (*Elementary*)


---

## О себе

Я специалист, обладающий навыками программирования на Swift и опытом работы с UIKit. У меня есть понимание многопоточного программирования, клиент-серверного взаимодействия, ООП, SOLID, паттернов проектирования и архитектур MVC, MVVM. Есть опыт работы с Cocoapods и XCTest. Также работал с UserDefaults, Core Data, URLSession, async/await, GCD. Мои работы доступны на GitHub.

---

## Контакты

 [oleg42482@gmail.com](mailto:oleg42482@gmail.com)

 [t.me/helll\\_o](https://t.me/helll_o)

 [github.com/alllekseev](https://github.com/alllekseev)