# Методы машинного обучения в биоинформатике

Занятие 1: Введение

Алексеев Кирилл Игоревич

#### Организационный момент

- Мы ожидаем, что Вы знакомы с базовым синтаксисом, концептами и конструкциями Python или же выучите их на лету.
- Мы приветствуем отзывы о курсе ссылка на соответствующую форму будет на каждом семинаре.
- Основная рабочая среда Google Colab, но Вы вольны пользоваться другими интерактивными средами.
- Результат домашних работ .ipynb файл. На выполнение 2 недели.

$$O_{\text{result}} = 0.6 * \left(\frac{HW1 + HW2 + HW3 + HW4}{4}\right) + 0.4 * O_{\text{exam}}$$

#### Содержание семинара

- Формальная постановка задачи
- Признаки объектов и их виды
- Типы задач в машинном обучении
- Обзор инструментов и библиотек для данного курса

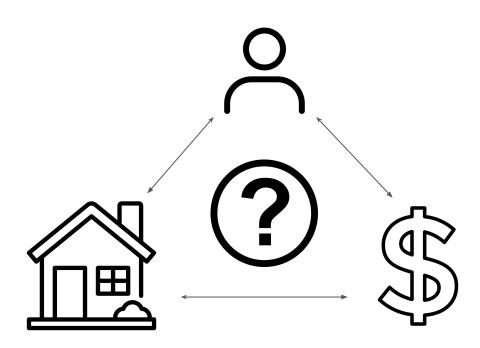
## Для чего нужно машинное обучение

Понятный закон природы:

$$V = \frac{S}{t}$$

#### Для чего нужно машинное обучение

Непонятный закон природы:



#### Как работает машинное обучение



Неизвестная зависимость (target function):

$$y: \mathbb{X} \to \mathbb{Y}$$

🐰 - пространство объектов

Обучающая выборка (training set):

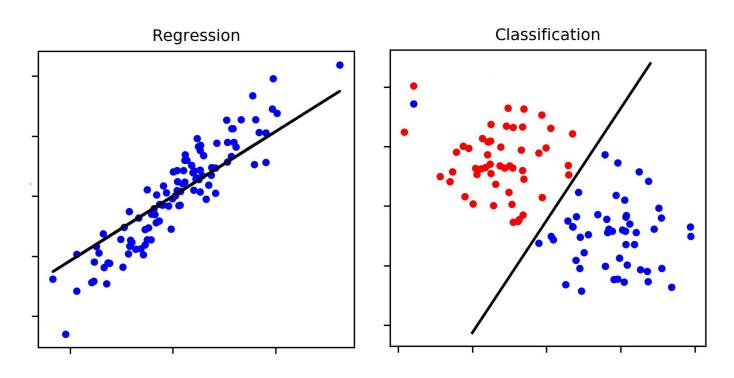
$$X = \{(x_i, y_i)\}_{i=1}^{\ell}$$
$$y_i = y(x_i), i = 1, \dots, \ell$$

Объекты описываются признаками:

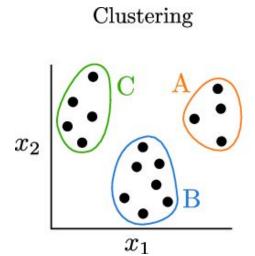
$$x_i = (x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{id})$$

d - число признаков

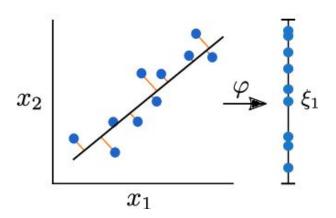
Обучение с учителем:



Обучение без учителя:



Dimensionality Reduction



Модель/алгоритм (decision function):

$$a: \mathbb{X} \to \mathbb{Y}$$

Например, линейные модели:

$$a(x) = w_0 + \sum_{j=1}^{a} w_j x_j$$

Функция потерь(loss function):

$$L: \mathbb{Y} \times \mathbb{Y} \to \mathbb{R}$$

$$L(y, \overline{y}) = (\overline{y} - y)^2$$

Функционал ошибки:

$$Q(a, X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2$$

Обучить модель - значит найти такую комбинацию весов алгоритма

$$a: \mathbb{X} \to \mathbb{Y}$$

на которой достигается минимум функционала ошибки на обучающей выборке