

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
"МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)"

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика»

Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа № 4 по курсу
по курсу «Операционные системы»

Группа: М8о-207Б-18

Студент:

Токарев Никита Станиславович

Преподаватель:

Миронов Евгений Сергеевич

Оценка:

Дата:

Москва, 2019

Оглавление

1.Постановка задачи.....	3
2.Структура программы.....	3
3.Описание программы.....	3
4.Листинг программы.....	4
5.Результат работы.....	7
6.Вывод.....	9

1. Постановка задачи

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или через отображаемые файлы (memory-mapped files). Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

Вариант № 14:

Родительский процесс считывает числа со стандартного входного ввода. Дочерний процесс вычисляет квадратный корень этих чисел и передает результаты на печать родительскому процессу.

2. Структура программы

В данной работе в моя программа состоит из двух файлов:

1. main.c
2. Makefile

3. Описание программы

В данной программе Создается временный файл благодаря системному вызову `mkstemp(char *template)`: Функция `mkstemp()` создает временный файл с именем, соответствующим строке из `template`. Последние шесть символов `template` должны быть `XXXXXX`, и именно они заменяются строкой, которая делает имя файла уникальным. Возвращает `mkstemp -1`, при ошибке. Также в данной работе все процессы завершал я функцией `unlink()`, пока все процессы связанные с закрываемым файлом не завершатся , файл будет доступен.

Затем с помощью функции `mmap(void *start, size_t length, int prot , int flags, int fd, off_t offset)` — я отражаю данный файл. Затем с помощью именованных семафоров я организовываю взаимодействие дочернего и родительского процесса. В родительском процессе я блокирую один семафор и открываю другой. В дочернем процессе я делаю тоже самое, но противоположно. Вообще работа происходит таким образом: `sem_wait(sem);` - приостановление выполнения функции `main()` до тех пор, пока не будет вызвана функция `sem_post(sem);`. В моей программе именованный семафор `output` отвечает за родительский процесс, а `qet_sqrt` отвечает за дочерний процесс.

Также после отображения файла у меня есть адрес для полей временного файла куда я записываю данные. Так как файл представляет из собой массив из указателей типа `char*`, то в разные ячейки я записываю результат вычислений и сами входные данные.

4.Листинг программы

```
//main.c

#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/mman.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <semaphore.h>
#include <errno.h>
#include <math.h>
#include <stdbool.h>
#define mmap_error 1
#define fork_error 2
```

```
#define semaphores_error 3
#define mkstemp_failed 4
#define write_failed 5
#define munmap_failed 6
```

```
int get_file()
{
    char *t_f = strdup("/tmp/t_f.XXXXXXX");//временная папка tmp
    int fd = mkstemp(t_f);//создает временный файл
    if(fd == -1) {
        perror("mkstemp_failed");
        exit(mkstemp_failed);
    }
    unlink(t_f);
    free(t_f);
    if(write(fd, "_gg_", 4) < 0) {
        perror("write_failed");
        exit(write_failed);
    }
    return fd;
}
```

```
int main(void) {
    int fd = get_file();

    unsigned char* memory = (unsigned char*)mmap(NULL, 4, PROT_WRITE |
    PROT_READ, MAP_SHARED, fd, 0);//разделен с другими процессами
    if (memory == MAP_FAILED) {
        perror("mmap_failed");
    }
}
```

```

        exit(mmap_error);
    }
    sem_t* get_sqrt = sem_open("get_sqrt", O_CREAT, 0777, 0);
    sem_t* output = sem_open("output", O_CREAT, 0777, 0);
    if (get_sqrt == SEM_FAILED || output == SEM_FAILED) {
        perror("Semaphores doesn't create");
        exit(semaphores_error);
    }

    sem_unlink("get_sqrt");//реальное удаление семафора не будет
    осуществлено до тех пор, пока он не будет окончательно закрыт.
    sem_unlink("output");
    pid_t pid = fork();
    if (pid < 0) {
        perror("fork_failed");
        exit(fork_error);
    } else if (pid > 0) {
        double begin_str,result;
        while(scanf("%lf", &begin_str) > 0) {
            double* set = (double*)((unsigned char *)(memory) + 0);
            *set = begin_str;
            sem_post(get_sqrt);
            sem_wait(output);//ожидание доступа для output
            double* get = (double*)((unsigned char *)(memory) + 1);
            result = *get;
            printf("%.3lf^(1/2) = %.3lf\n",begin_str, result);

        }
        sem_close(get_sqrt);
        sem_close(output);
        close(fd);
    }

```

```

} else { //child prc
    double new_str;
    while (true) {
        sem_wait(get_sqrt); //ожидание доступа для get_sqrt
        double* get = (double*)((unsigned char*)(memory) + 0);
        new_str = *get;
        new_str = pow(new_str, 0.5);
        double *set = (double*)((unsigned char*)(memory) + 1);
        *set = new_str;
        sem_post(output); //разблокировка output
    }
    sem_close(get_sqrt);
    sem_close(output);
    close(fd);
}

if(munmap(memory, 4) == -1) {
    perror("munmap_failed");
    exit(munmap_failed);
}

return 0;
}

//Makefile
CC = gcc

CFLAGS = -g -Wextra -pedantic -Werror

OBJ = main.o

main: main.o
    $(CC) $(CFLAGS) -o main main.o -lpthread -lm

```

main.o: main.c

clean:

@rm -r *.o main

5.Результат работы

nikita@nikita-HP:~/oc/lr4v14\$./main

23

$23.000^{(1/2)} = 4.796$

123

$123.000^{(1/2)} = 11.091$

s

nikita@nikita-HP:~/oc/lr4v14\$./main

5s

$5.000^{(1/2)} = 2.236$

nikita@nikita-HP:~/oc/lr4v14\$./main

4 s

$4.000^{(1/2)} = 2.000$

nikita@nikita-HP:~/oc/lr4v14\$./main

121

$121.000^{(1/2)} = 11.000$

45

$45.000^{(1/2)} = 6.708$

6.Вывод

Отображение файла в память (на память) - это способ работы с файлами в некоторых операционных системах, при котором всему файлу или некоторой непрерывной его части ставится в соответствие определённый участок памяти (диапазон адресов оперативной памяти). При этом чтение данных из этих адресов фактически приводит к чтению данных из отображенного файла, а запись данных по этим адресам приводит к записи этих данных в файл. Также данный файл может использоваться несколькими процессами, для записи или чтения. Ключевым является системный вызов `mmap(void *start, size_t length, int prot, int flags, int fd, off_t offset)` с помощью которого можно отобразить файл с необходимыми параметрами.