

Лабораторная работа № 1 по курсу дискретного анализа: сортировка за линейное время

Выполнил студент группы М8о-207Б-18 МАИ *Токарев Никита*.

Условие

1. Требуется разработать программу, осуществляющую ввод пар «ключ-значение», их упорядочивание по возрастанию ключа указанным алгоритмом сортировки за линейное время и вывод отсортированной последовательности.
2. Поразрядная сортировка. Тип ключа: телефонные номера, с кодами стран и городов в формате +<код страны> <код города> телефон. Тип значения: строки переменной длины (до 2048 символов)..

Метод решения

После инициализации переменных и выделения памяти:

1. Считываю ключ и значение в формат `char*`.
2. Так как ключ – мобильный номер, а сортировка поразрядная, перевожу ключ в `unsigned long long` и также подсчитываю максимальное число разрядов.
3. Когда все данные были считаны, вызываю функцию поразрядной сортировки.
4. В функции поразрядной сортировки нахожу последний разряд для каждого ключа и вызываю сортировку подсчетом.
5. Действую так(см п.4), пока не достигну максимального числа разрядов.
6. Печатаю и результат и освобождаю память,выделенную ранее.

Описание программы

Данные хранил в структуре, память выделял с помощью оператора `new`.

```
struct _data type {
    unsigned long long number;//номер в числовом типе
    char *value;//значение
    char *key;//ключ(мобильный номер)
};
struct table {
    data_type *dt;//мой тип данных
    size_t size;//размер таблицы
    size_t m_ln;//максимальное число разрядов
```

```
};
```

В функции `int main` я сперва выделяю память для структуры `table`, затем, выделяю 100 ячеек для `hesh->dt`, а также для своих значений `char* value` и `char *value` с нулевым индексом. Потом запускается цикл `while` с условием: `scanf(«%s %s », hesh->dt[i].key, hesh->dt[i].value) != EOF`.

В данном цикле считывая нужные значения запускается функция `To_full(table *hesh, unsigned long long n, char *c);`. В данной функции значение `char *key` конвертируется в переменную `unsigned long long` и высчитывается количество разрядов. Максимальное число разрядов сохраняется в переменную `m_ln`, а полученная числовая переменная в `unsigned long long hesh->dt[i].number[n]`.

Также когда индекс добавляемого элемента является предельным для моей структуры, запускается функция `table *Resize(table *hesh, size_t size)`, которая создает новую структуру с большим размером, чем у структуры, являющейся аргументом в `int main`. Затем происходит копирование значений в новую структуру и возвращается указатель на новую структуру, а структура являющаяся аргументом в `int main`, удаляется.

Пример вызова функции `Resize`: `hesh = Resize(hesh, hesh->size * 2);`

После того, как был достигнут конец файла вызывается функция `Radix_sort(table *hesh)`, а затем печатается результат с последовательным удалением `char* value` и `char* key`.

`Radix_sort`:

```
for(size_t i = 0; i < hesh->m_ln; i++) {  
for(size_t j = 0; j < hesh->size; j++) {  
a[j] = hesh->dt[j].number % 10; //добавление разрядов в массив  
if(max < a[j]) { //поиск максимального числа, среди добавленных в массив a  
max = a[j];  
}  
hesh->dt[j].number = hesh->dt[j].number / 10; //сокращение номера на 10, чтобы до-  
браться до следующего разряда  
}  
hesh = Counting_sort(hesh, a, max); //вызов сортировки подсчетом  
max = 0;  
}
```

В сортировке подсчетом, я создаю нулевой массив размером `max + 1`, затем прохожу по массиву `a` и в позицию `c[a[i]]` (`i` от нуля до `size`, где `size` размер массива `a`) добавляю единицу. Затем `c[i] = c[i] + c[i - 1]` (`i` от 1 до `max + 1`). Далее я создаю новую структуру (`new_hesh`) и

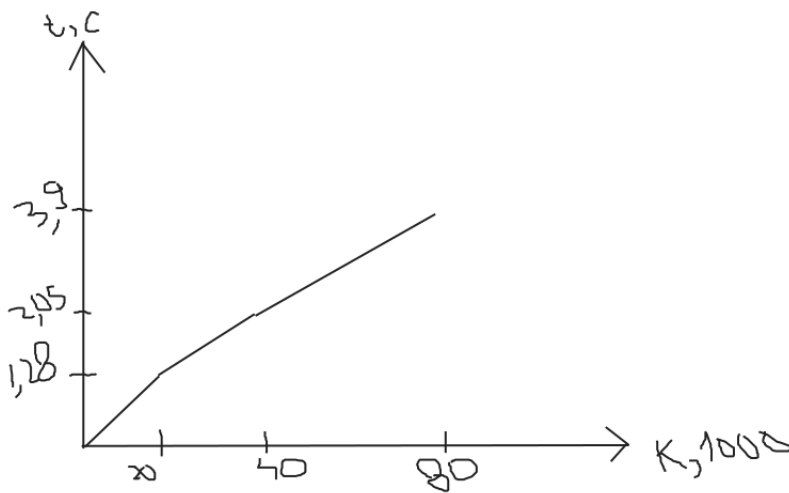
```
(от size - 1 по 0) {  
new_hesh->dt[c[a[i]] - 1] = hesh->dt[i];  
c[a[i]]--;  
}
```

после окончания данного цикла возвращаю указатель на новую структуру (`new_hesh`).

Дневник отладки

1. Ошибки компиляции -> исправлял согласно стандартам C++;
2. Ошибка выполнения -> изменил размер `char *value` на `[2049]`, т.к. `value[2048]` – нулевой элемент;
3. Неправильный ответ в 6-м тесте -> начал выводить номер с ведущими нулями;
4. Превышено реальное время работы -> начал использовать `char*`, `scanf()`, отключил синхронизацию `iostream` с `stdio`;

Тест производительности



Пояснения к графику:

1. За 1.28с сортируется 20000 строк
2. За 2.05с сортируется 40000 строк
3. За 3.9с сортируется 80000 строк

Строка включается в себя ключ + значение. Исходя из графика(см. выше), можно заметить, что реализованная сортировка, является линейной.

Выводы

Пожалуй, начну с оценки сложности моей сортировки. Сложность = $O(k \cdot (n + m + m + n + n)) = O(k \cdot (3n))$, k – максимальное число разрядов, n – количество сортируемых элементов, также при больших значениях можно пренебречь m , так как максимальное значение $m = 10$. С помощью поразрядной сортировки можно также сортировать различные типы данных. Например мобильные номера, автомобильные номера и тд. Также

поразрядная сортировка является устойчивой, то есть сортировка, которая не меняет относительный порядок сортируемых элементов, имеющих одинаковые ключи. В ходе работы встречался с такими проблемами, как утечки памяти. Выделяя память для следующего элемента в цикле `while` с условием: `scanf(«%s %s », hesh->dt[i].key, hesh->dt[i].value) != EOF`, случалось, что следующего элемента не было. Также какое-то время я представлял элемент `hesh->dt[i]->number` типом `int`, от чего происходил выход за пределы `int` и возвращались некорректные данные. Также хотелось бы отметить, что в данной работе не использовался класс `vector`, так как удалось реализовать необходимый тип данных с помощью структуры.