# **SPRAWOZDANIE**

Zajęcia: Analiza Procesów Uczenia

Prowadzący: prof. dr hab. Vasyl Martsenuk

### Laboratorium 5

Data: 20.04.2020r

**Temat**: Modelowanie procesów uczenia maszynowego w pakecie mlr. Trenowanie, ocena i porównywanie modeli w pakecie mlr.

Wariant 1

Zadanie 1

Aleksander Słodczyk Informatyka II stopień Stacjonarne 1 semestr Grupa 2

#### 1. Polecenie:

Zadanie dotyczy konstruowania drzew decyzyjnych oraz reguł klasyfikacyjnych na podstawie zbioru danych (library(MASS lub datasets)).

Wariant 1 - iris.

# 2. Wprowadzane dane

Dane to zbiór 150 kwiatów "iris". Został przedstawiony na poniższym obrazku. Na podstawie długości płatków należy określić gatunek Irysa.

*	Sepal.Length <sup>‡</sup>	Sepal.Width	Petal.Length <sup>‡</sup>	Petal.Width	Species <sup>‡</sup>
1	5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
2	4.9	3.0	1.4	0.2	setosa
3	4.7	3.2	1.3	0.2	setosa
4	4.6	3.1	1.5	0.2	setosa
5	5.0	3.6	1.4	0.2	setosa
6	5.4	3.9	1.7	0.4	setosa
7	4.6	3.4	1.4	0.3	setosa
8	5.0	3.4	1.5	0.2	setosa
9	4.4	2.9	1.4	0.2	setosa
10	4.9	3.1	1.5	0.1	setosa
11	5.4	3.7	1.5	0.2	setosa
12	4.8	3.4	1.6	0.2	setosa
13	4.8	3.0	1.4	0.1	setosa

# 3. Wykorzystane komendy:

### Drzewo decyzyjne - rpart

• Komenda **rpart** tworzy model drzewa decyzyjnego. Na wyjściu jest model rpart model <- **rpart**(Species ~., data = iris)

- Komenda **rpart.plot(model)** rysuje model drzewa rpart z wypisanymi poszczególnymi właściwościami drzewa.
- Komenda **predict** przewiduje na podstawie modelu gatunek irysa

model %>% predict(newdata, "class")

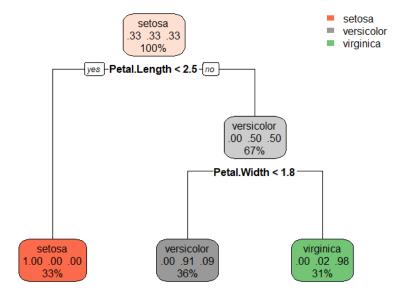
### Reguly klasyfikacyjne – C5.0

- Komenda C5.0 tworzy model drzewa decyzyjnego. Na wyjściu jest model C5.0 mod1 <- C5.0(Species ~ ., data = iris, rules = TRUE)</li>
- Komenda **plot(model)** rysuje model drzewa C5.0 z wypisanymi poszczególnymi wartościami gałęzi drzewa.
- Komenda **summary**(**model**) tworzy podsumowanie wyników drzewa

### 4. Wynik działania

### Drzewo decyzyjne - rpart

Dla drzewa decyzyjnego rpart otrzymałem następujący model drzewa:

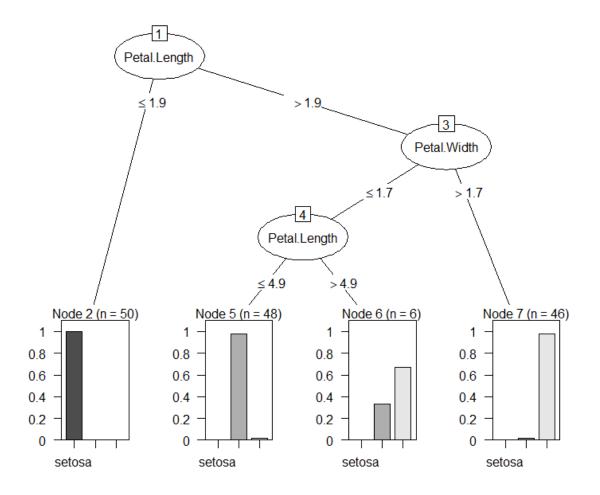


Po utworzeniu przykładowego kwiatu, na podstawie modelu wybrany został gatunek irysa *virginica*, co odpowiada modelowi drzewa decyzyjnego.

Z drzewa wynika, że najbardziej znaczące są zmienne Petal.Length i Petal.Width, na podstawie których da się określić już gatunek irysa.

# Reguły klasyfikacyjne – C5.0

Dla reguł klasyfikacyjnych otrzymałem następujący model drzewa:



Po wykonaniu metody C5.0 oraz summary dostałem następujące wyniki:

```
call:
C5.0.formula(formula = Species ~ ., data = iris, rules = TRUE)
C5.0 [Release 2.07 GPL Edition]
                                         Fri May 08 18:01:03 2020
Class specified by attribute `outcome'
Read 150 cases (5 attributes) from undefined.data
Rules:
Rule 1: (50, lift 2.9)
        Petal.Length <= 1.9
        -> class setosa [0.981]
Rule 2: (48/1, lift 2.9)
        Petal.Length > 1.9
        Petal.Length <= 4.9
        Petal.Width <= 1.7
        -> class versicolor [0.960]
Rule 3: (46/1, lift 2.9)
Petal.Width > 1.7
-> class virginica [0.958]
Rule 4: (46/2, lift 2.8)
Petal.Length > 4.9
         -> class virginica [0.938]
Default class: setosa
Evaluation on training data (150 cases):
          No Errors
             4 4(2.7%) <<
            (a) (b) (c) <-classified as
                   (a): class setosa
47 3 (b): class versicolor
1 49 (c): class virginica
             50
        Attribute usage:
         96.00% Petal.Length
         62.67% Petal.Width
```

Dla reguł klasyfikacyjnych również okazuje się, że największy wpływ na gatunek irysa mają zmienne odpowiadające za szerokość i długość płatka irysa czyli Petal.Width i Petal.Length. Różnią się tu jednak wartościami oraz jest większy podział drzewa. Błąd w tym przypadku wyniósł 2.7%.

#### 5. Wnioski:

- Oba drzewa przedstawiają podobny model oceny gatunku irysa.
- Reguły klasyfikacyjne zawierają więcej rozgałęzień, więc są przez to dokładniejsze

# 6. Link do githuba:

https://github.com/allo97/Analiza-procesow-uczenia-Programming-in-R/tree/master/lab5

Skrypty do drzewa decyzyjnego i reguł klasyfikacyjnych znajdują się odpowiednio w pliku zadanie/skrypt1.R i zadanie/skrypt2.R

Obraz sieci znajduje się w pliku zadanie/DrzewoDecyzyjneC50.png i zadanie/DrzewoDecyzyjneRpart.png

Wyniki z consoli znajdują się w pliku zadanie/skrypt1\_console\_log i zadanie/skrypt2\_console\_log