## [객체 실습문제 2] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

도서정보 관리에 대한 프로그램이다. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

\* 프로젝트 명:06\_Object\_Homework\_본인이름

## 1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

com.hw2.model.vo.Book				
- title : String	// 도서명			
- price : int	// 가격			
- discountRate : double	// 할인율			
- author : String	// 저자명			
+ Book()				
+ Book(title:String, price:int,				
discountRate:double, author:String)				
+ information() : String				

com.hw2.run.BookTest				
+ main(args:String[]) : void				

\* Book 클래스의 setter() / getter() 메소드는 직접 구현

# 2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.hw2.run	BookTest	+main(args:String[]): void	기본 생성자, 매개변수 생성자
			를 이용하여 2개의 객체 생성
			후 출력
			setter 메소드를 첫번째 객체
			값 수정 후 출력
			getter 메소드를 이용하여 할인
			율을 적용한 책 가격 출력

\* 사용 데이터 참고

#### 3. 사용 데이터

title	price	discountRate	author
자바의정석	20000	0.2	윤상섭

#### 4. class 구조

```
public class BookTest{

public static void main(String[] args) {

// 기본생성자를 이용하여 첫 번째 Book 객체 생성

// 매개변수 생성자를 이용하여 두 번째 Book 객체 생성 (사용 데이터 참고)

// 객체가 가진 필드 값 출력 확인

// 첫 번째 객체가 가진 값을 setter를 이용하여 수정

// 수정된 내용 출력 확인

// 각 객체의 할인율을 적용한 책 가격을 계산해서 출력

// 할인된 가격 = 가격 - (가격 * 할인율)

}
```

### 5. 실행 결과 화면