객체 배열

▶ 객체배열

객체를 저장하는 배열로 배열의 자료형을 클래스명(사용자 정의 자료형)으로 지정하여 활용

int[] intArr = new int[5];

intArr

0

0

0

0

0

Example[] exArr = new Example[5];

exArr

| Example 객체 |
|---------------|
|---------------|

Example 객체 Example 객체

Example 객체 Example 객체

▶ 객체배열 선언과 할당

✓ 선언

```
클래스명[] 배열명; ex) Academy[] arr; arr; ex) Academy arr[];
```

✓ 할당

```
배열명 = new 클래스명[배열크기]; ex) arr = new Academy[5];
```

✓ 선언과 동시에 할당

```
클래스명 배열명[] = new 클래스명[배열크기]; ex) Academy[] arr = new Academy[5];
```

▶ 객체배열 초기화

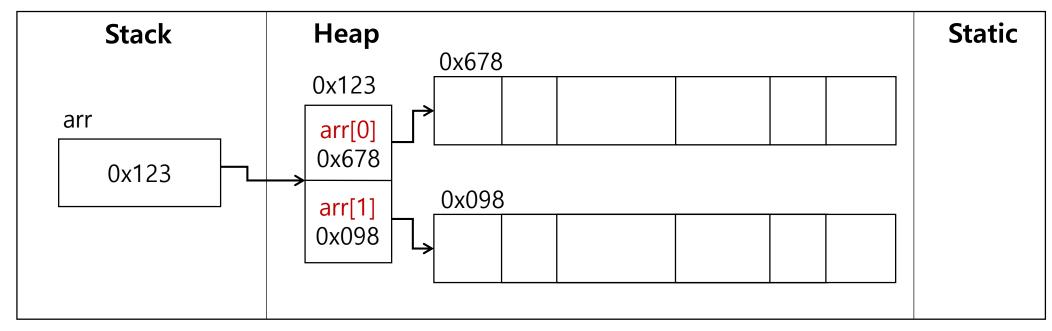
✓ 인덱스를 이용한 초기화

```
배열명[i] = new 클래스명();ex) arr[0] = new Academy(1, "KH정보교육원");<br/>arr[1] = new Academy(2, "케이에이치");
```

✓ 선언과 동시에 할당 및 초기화

▶ 객체배열 구조

```
Example arr[] = new Example[2];
arr[0] = new Example();
arr[1] = new Example();
```



* arr[index]이 하나의 참조형 변수라고 생각