

[객체배열 실습문제 1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

사원 관리에 대한 프로그램이다. 3명의 사원을 생성하고 각각의 연봉, 총 연봉의 평균을 구하는 프로그램이다. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

*** 프로젝트 명 : ObjectArray_Homework_본인이름**

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

com.hw1.model.vo.Employee
- empNo : int // 사번 - empName : String // 사원명 - dept : String // 소속부서 - job : String // 직급 - age : int // 나이 - gender : char // 성별 - salary : int // 급여 - bonusPoint : double // 보너스포인트 - phone : String // 전화번호 - address : String // 주소
+ Employee() + Employee(empNo:int, empName:String, age:int, gender:char, phone:String, address:String) + Employee(empNo:int, empName:String, dept:String, job:String, age:int, gender:char, salary:int, bonusPoint:double, phone:String, address:String) + information() : String

com.hw1.run.Run
+ <u>main(args:String[]) : void</u>

*** Employee의 setter/getter 메소드는 직접 구현한다.**

2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.hw1.run	Run	<u>+main(args:String[]) : void</u>	3명의 사원 정보를 배열을 통해 생성한 후 출력 해보고 객체들 중 값이 없는 필드에는 setter를 통해 각각 값을 수정한 후 다시 출력 직원 각각의 보너스가 적용된 연봉을 계산하여 출력하고 총 직원 연봉의 평균을 구하여 출력

3. class 구조

```
public class Run{

    public static void main(String[] args) {

        // 객체배열을 크기 3으로 할당 한 뒤
        // 0번 인덱스에는 기본생성자를 통해서 객체 생성
        // 1번 인덱스에는 매개변수 6개짜리 생성자를 이용하여 객체 생성
        // 2번 인덱스에는 매개변수 10개짜리 생성자를 이용하여 객체 생성 후 출력

        // 3개의 객체 중 값이 없는 필드에 각각 값을 넣은 뒤 다시 출력

        // 직원 각각의 보너스가 적용된 1년 연봉을 계산하여 출력
        // 보너스가 적용된 연봉 = (급여 + (급여 * 보너스포인트)) * 12

        // 3명 직원의 연봉 평균을 구하여 출력

    }

}
```

4. 실행 결과 화면

```
emp[0] : 0, null, null, null, 0, , 0, 0.0, null, null
emp[1] : 1, 홍길동, null, null, 19, M, 0, 0.0, 01022223333, 서울 잠실
emp[2] : 2, 강말순, 교육부, 강사, 20, F, 1000000, 0.01, 01011112222, 서울 마곡
=====
emp[0] : 0, 김말똥, 영업부, 팀장, 30, M, 3000000, 0.2, 01055559999, 전라도 광주
emp[1] : 1, 홍길동, 기획부, 부장, 19, M, 4000000, 0.3, 01022223333, 서울 잠실
=====
김말똥의 연봉 : 43200000원
홍길동의 연봉 : 62400000원
강말순의 연봉 : 12120000원
=====
직원들의 연봉의 평균 : 39240000원
```