[메소드 실습문제 3] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

static 메소드 작성 시 반환 값, 매개변수의 유무에 따른 활용 방법을 응용하기 위한 문제이다.

* 프로젝트 명 : 06_Object_Homework_본인이름

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

com.method.hw3.controller.StaticSample				
- value : String				
+ setter/getter()				
+ toUpper() : void				
+ setChar(index:int, c:char) : void				
+ valueLength() : int				
+ valueConcat(str:String) : String				

com.method.hw3.run.Run				
+ main(args:String[]) : void				

2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.method.hw3.	Run	+main(args:String[]): void	StaticSample의 value 필드 값
run			을 "Java"로 먼저 초기화 한 후
			메소드들 호출을 통해 구현
com.method.hw3.	StaticSample	+toUpper(): void	value 값을 모두 대문자로 변경
controller		+setChar(index:int, c:char) : void	value 의 전달받은 인덱스 위치
			의 값을 전달받은 문자로 변경
		+valueLength(): int	value 의 글자 갯수 리턴
		+valueConcat(str:String) : String	value 값과 전달받은 문자열을
			하나로 합쳐서 리턴

3. class 구조

* 각 메소드에서 출력문은 존재하지 않는다. 테스트 출력은 main 함수에서 value에 접근하여 출력

```
public class Run {
  public static void main(String[] args) {
    // StaticSample 클래스 변수인 value를 "Java"로 초기화 후 출력
    // toUpper 메소드 실행을 통해 대문자로 변경 후 출력
    // valueLength 메소드 실행을 통해 길이 출력
    // valueConcat 메소드 실행을 통해 "PROGRAMMING" 문자열 합친 후 출력
    // setChar 메소드 실행을 통해 "J"를 "C"로 변경 후 출력
  }
}
```

4. 실행 결과 화면

```
value : Java
대문자로 : JAVA
길이 : 4
PROGRAMMING 붙여서 : JAVAPROGRAMMING
J => C : CAVA
```