Linux 2

ITINF 2021

Lektion 1

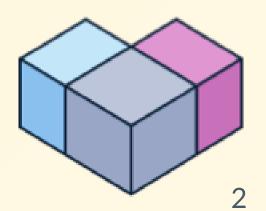
Presentation: Nevyn Bengtsson

Bakgrund

- Spelprogrammering, BTH (3-årig utbildning)
- Spotify AB: iPhone-apputveckling
- Lookback Inc.: Grundare, CTO
- Alloverse AB: Grundare, CEO, CTO
- Kört Unix sedan garderobsserver på 90-talet







Presentation: Nevyn Bengtsson Utbildningserfarenhet

- CoderDojo, MobileBridge, hobbyistlärare
- Detta är mitt första betalda lärarjobb -- var snälla 😅
- Frågor till/om mig?

Installera Linux

- USB-minnen finns här framme
- Ubuntu 20.04 LTS, men välj eget om ni vill
- Annat än Debian-baserat blir jobbigt, men funkar (ni får anpassa)

Presentation: Vilka är ni?:)

- Fortsättning på Linux 1
- Shell scripts, filer, installationer, paket, nätverk, virtuella miljöer
- Server-fokus, kommandorad
- Alla förväntas ha en egen Linux-installation att labba med
- Exempel är mestadels på Ubuntu

Låt oss kolla kursplanen!

Undervisning på plats

Måndag, onsdag, torsdag

Examination i två delar

- Gruppuppgift
- Skriftlig tentamen

Förmiddag

Genomgångar med pauser och korta övningar. Övningarna både i grupp och var för sig.

Eftermiddag

Någon genomgång med övning (oftast), repetition, tid att jobba ihop

Tider

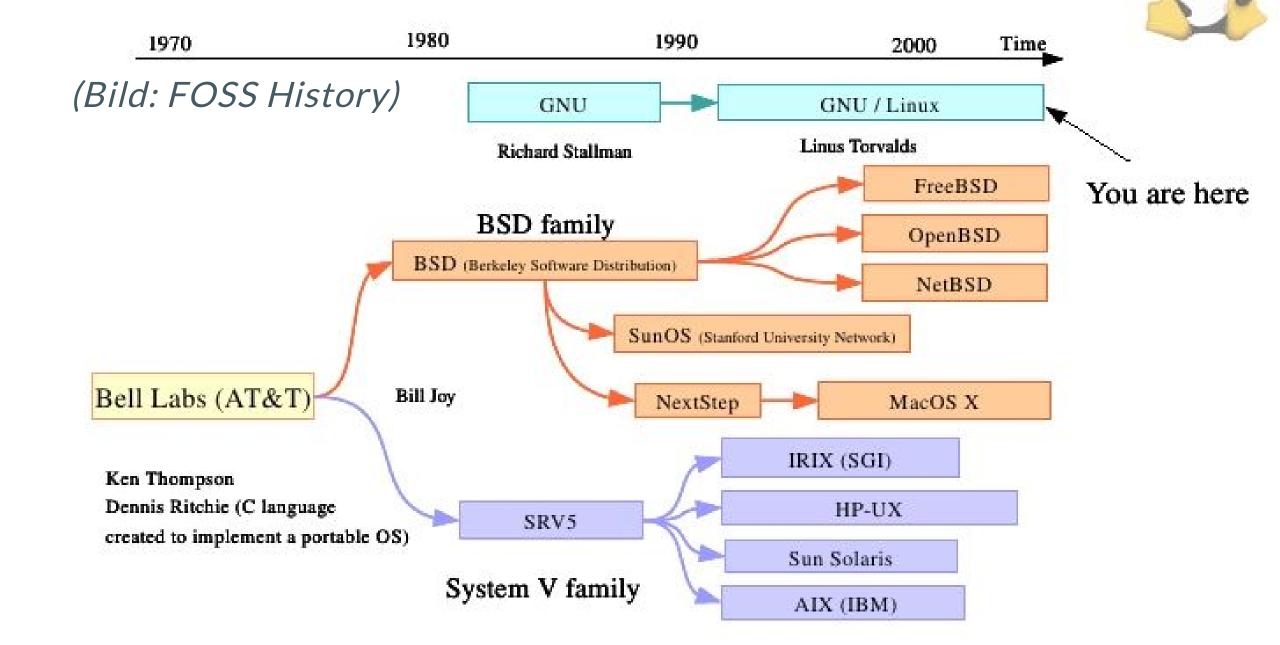
0900 - 1530

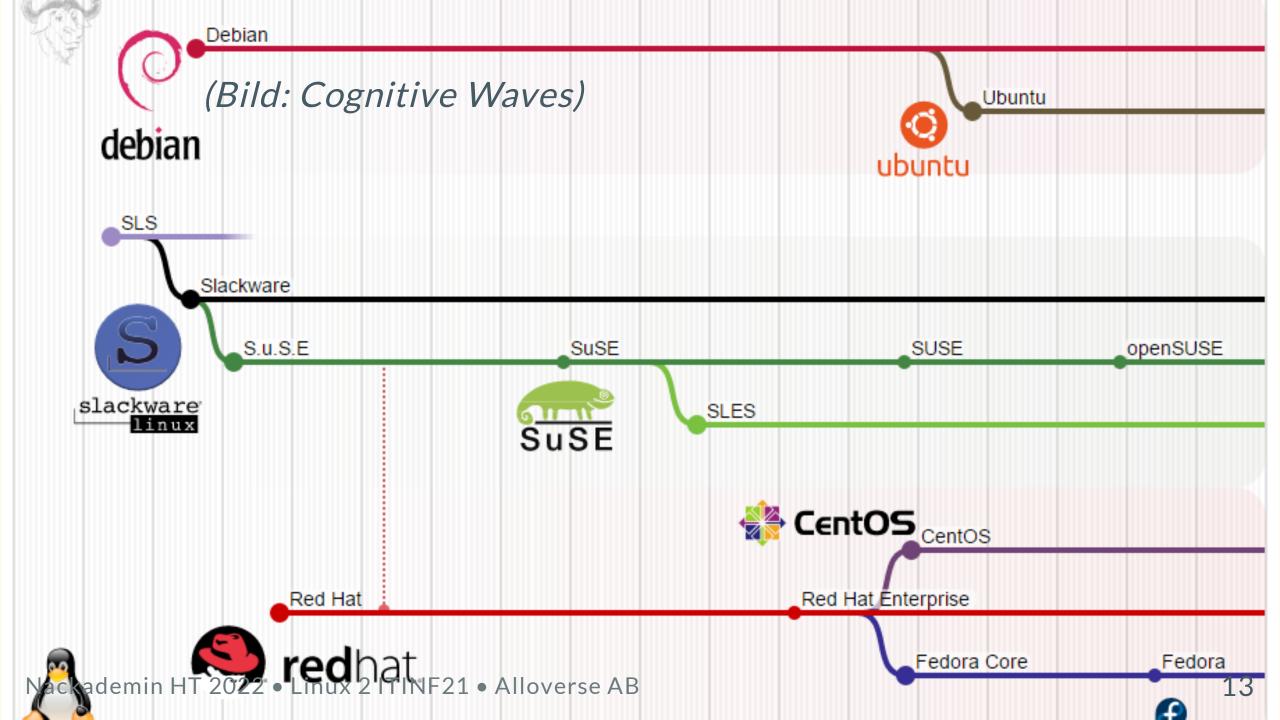
(Om jag kan gå en halvtimme tidigt så kan jag svara på frågor en stund på kvällen)

Dagens kurs

Dagens kurs

- Repetion allmänt om Linux
- Repetition om användare
- Repetition / bli varm igen grunderna f\u00f6r shell scripts
- Genomgång av gruppuppgiften





Unix-/Linux-principer

- "Do one thing well": Specialiserade program för att göra små, väldefinerade saker
- "Write programs to work together": sätt ihop enkla program för att åstadkomma större saker:
 - ls -l | grep test
- Allt är filer
- Allt kan anpassas
- ps. glöm inte man!

Användare

Användare

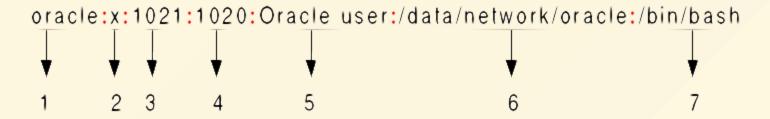
- Loggar in
- Användarnamn, lösenord
- whoami
- /etc/passwd
- /etc/shadow

Uppvärmningsövning:

- 1. Logga på din Linux-installation
- 2. Se ditt användarnamn med whoami
- 3. Hitta dig själv i /etc/passwd (kommer ni ihåg grep?)
- 4. Hitta dig själv i /etc/shadow (här behöver du se till att ha rättigheter att läsa den)

```
$ grep mo /etc/passwd
nevyn:x:1000:1000:nevyn Bengtsson:/home/nevyn:/bin/fish
$ sudo grep nevyn /etc/shadow
nevyn: $6$GKKkA67j$EgFKNA904ycLM.LwVIMcFEjmYpef4ohkw.
nCHecAGrnk4EeoD05VY690NqgL95LjR0Tz5wyq4NddQvi
H1mOnI1:16190:0:99999:7:::
```

/etc/passwd



- 1. Username
- 2. Password:
- 3. User ID (UID)
- 4. Group ID (GID)
- 5. User ID Info
- 6. Home directory
- 7. Command/shell

Bild från www.cyberciti.biz

Lägg till användare

- sudo adduser <username> -- skapa användare och hem-mapp
- sudo useradd <username> -- 1 skapar inte hem-mapp, etc!
- sudo passwd <username> -- byt lösenord på egen ELLER ANNAN användare

Användargrupper

- /etc/group
- En användare har en primär grupp och noll eller fler sekundära grupper

```
$ sudo useradd -a -G <groupname> <username>
$ sudo useradd -g <groupname> <username>
$ sudo groupadd <groupname>
```

- Titta i /etc/group
- Hitta alla grupper som din användare tillhör

- Nu gör vi ett litet script! Kom ihåg: #!/bin/bash och chmod a+x mittscript.sh och ./mittscript.sh.
- Gör ett script usercheck.sh som tar en inparameter och letar efter denna som användarnamn i /etc/passwd och /etc/group, samt skriver ut de raderna
 - Användning exempel: \$ usercheck.sh nevyn
 - Det får vara grovt och hitta även andra rader än de man är ute efter

```
#!/bin/bash
# simple example script
# usage: usercheck.sh <username>

user=$1
echo "from passwd:"
grep $user /etc/passwd
echo "from group:"
grep $user /etc/group
```

Superhjältar... ehum, -användare

- Root
- Sudo
- Testa:
 - sudo whoami
- Sudoers och sudo group
 - /etc/sudoers

Superanvändare

Ge sudo-rättigheter:

```
usermod -a -G sudo <username>
usermod -aG sudo <username> # betyder samma sak
```

Alternativt editera /etc/sudoers direkt (ej rekommenderat, använd /etc/sudoers.d/ och skapa filer som ger rättighter):

visudo

Köra som annan användare

(Framförallt för att bli root, men funkar även med andra användare)

```
su <username> # behåll environment
su - <username> # nollställ environment
```

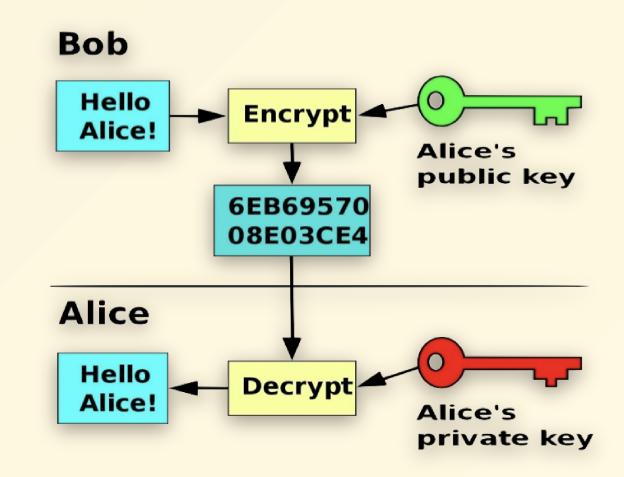
- Skapa en ny användare
- Observera vad den användaren får för grupptillhörighet per default
- Lägg till användaren i gruppen sudo
- Testa så du kan göra "su" till den användaren och sedan köra något som sudo (t ex sudo whoami)

```
nevyn@nevyn-linux2:~$ sudo adduser nev4
Adding user `nev4' ...
Adding new group `nev4' (1004) ...
Adding new user `nev4' (1004) with group `nev4' ...
Creating home directory `/home/nev4' ...
New password:
Retype new password:
passwd: password updated successfully
Changing the user information for nev4
Enter the new value, or press ENTER for the default
        Full Name []:
Is the information correct? [Y/n]
nevyn@nevyn-linux2:~$ grep nev4 /etc/group
nev4:x:1004:
nevyn@nevyn-linux2:~$ grep nev4 /etc/passwd
nev4:x:1004:1004:,,,:/home/nev4:/bin/bash
nevyn@nevyn-linux2:~$ sudo usermod -aG sudo nev4
nevyn@nevyn-linux2:~$ su nev4
Password:
nev4@nevyn-linux2:/home/nevyn$ sudo ls
[sudo] password for nev4:
Desktop Documents Music Public Templates
         <u>Downloads Pictures</u> snap
                                      Videos
Dev
```



- ssh (secure shell) protokoll för att kommunicera med dator, oftast över nätverk
 - Om du inte har sshd igång, installera och starta den!
 - sudo apt install openssh-server
 - systemctl start sshd
 - o Testa: ssh localhost
- "Secure Shell (SSH) is a cryptographic network protocol for operating network services securely over an unsecured network. Typical applications include remote command-line, login, and Nackad reimote command before the security over an unsecured network.

- Använder sig av publik nyckel-kryptering
- PKI: *Public Key Infrastructure*



- Använder sig av publik nyckel-kryptering
- ssh-keygen för att skapa nyckelpar (rsa är standard)
 - Utöver RSA finns: DSA, ECDSA, Ed25519
- Defaultport 22

- man ssh för att hitta diverse varianter
 - o Exempel: ssh <server> -p <port> -l <login>
- Två olika sätt att logga in:
 - Lösenord (inte rekommenderat)
 - Login med privat nyckel som matchar den som finns på servern (rekommenderat)
- ~/.ssh/authorized_keys

Script-repetition

Script-repetition

- bash
- Ge värde till en variabel: var=10
- Använd variabelvärdet: \$var

Exempel:

```
var=10
echo $var
```

- Aritmetik
 - Variabler behandlas som strängar, men man kan räkna genom användning av dubbelparanteser
 - o Exempel: sum=\$((var*2))
- for-loop: for <var> in <list>
 - Kan också vara en räknare med heltal
 - o Exempel: for name in `ls`
 - o Exempel: for i in {1..5}
- for-do-done

- Gör ett skript som skriver ut multiplikationstabellen 1 till 10
- Använd for-loopar

```
#!/bin/bash
# simple multiplication tables
for i in {1..10}
do
    for j in {1..10}
    do
        res=$((i*j))
        echo $i "*" $j "=" $res
    done
done
```

- Villkor:
 - o = or == is equal to
 - != is not equal to
 - is less than in ASCII alphabetical order
 - is greater than in ASCII alphabetical order
 - -z test that the string is empty (null)
 - -n test that a string is not null
- Exempel: [\$a > \$b]

- if then else
- if [villkor] then /.../ fi
- Notera att villkor kan vara av väldigt olika slag

Lägg till i scriptet från övning 5 att när de två tal som multipliceras är lika, skriver det "hej"

```
#!/bin/bash
    # simple multiplication tables
    for i in {1..10}
    do
        for j in {1..10}
        do
            res=$((i*j))
            echo $i "*" $j "=" $res
            if [ $i == $j ]
            then
                 echo "hej"
            fi
        done
Nack donain HT 2022 • Linux 2 ITINF21 • Alloverse AB
```

Använd externt verktyg: `1s` eller \$(1s)

```
for file in `ls`
do
    echo "En fil: $file"
done
```

Tillbakablick, reflektion, kommentarer sedan skall vi prata om gruppuppgiften.

- Uppgiften utförs i grupp, helst 3-4 personer
- Att genomföra uppgiften är ett krav för godkänd kurs
- De som gör en godkänd redovisning på någon av de avsatta tiderna sista kursveckan får dessutom 2 bonuspoäng på tentan
 - Sikta på att redovisa onsdag 14/9!
 - Reservtider f\u00f6r redovisning torsdag 15/9

- Scenario: Ni skall bygga upp miljöer för både utveckling / test och drift av en enkel applikation
 - Operativsystemet är Linux
 - Applikationskoden kommer hanteras i git
 - Miljöerna kräver apache webserver och MySQL
 - Ni får själva uppfinna / anta vad som kan behövas för övrigt
- Ni skall göra ett förslag till hur miljöerna skall byggas och hur driftsättning från test skall gå till

- Ni skall visa hur ni hanterar användare i respektive miljö
- Driftsättning bör automatiseras i rimlig mån
- Ni skall lägga upp någon form av övervakning av väsentliga program i drift
- Det finns många sätt att lösa den här uppgiften alla fungerande sätt blir godkända

- Redovisningen skall presentera resonemang om hur ni valt era miljöer och varför
- Redovisningen skall innehålla ett element av riskanalys
- Redovisningen skall visa en demo av hur ni byggt miljöerna
- Redovisningen bör ta 10-15 minuter per grupp