

Podcast sobre a interface e atividades de uma aplicação

Olá! Agora que você já sabe criar uma aplicação fazendo uso das configurações bases do Android Studio, chegou o momento de estudar as interfaces e os tipos de atividades que ela pode ter. Vamos conhecer a diferença entre eles?

A interface do usuário, também conhecida como interface gráfica, nos direciona para uma gama de informações relacionadas a layouts, notificações, barras e diversas outras possibilidades de *user interface*, também conhecida pelas siglas UI.

Já um aplicativo Android é composto por componentes, sendo que, entre eles, encontramos a *activity*, que traduzindo para o português significa “atividade”. De modo geral, trata-se de classes que controlam os eventos da tela de um aplicativo. Sendo assim, para simplificar, uma atividade é uma janela do aplicativo!

Agora com essas definições bem claras, podemos seguir para ver em mais detalhes sobre os componentes, com os conceitos de *View* e *ViewGroup*.