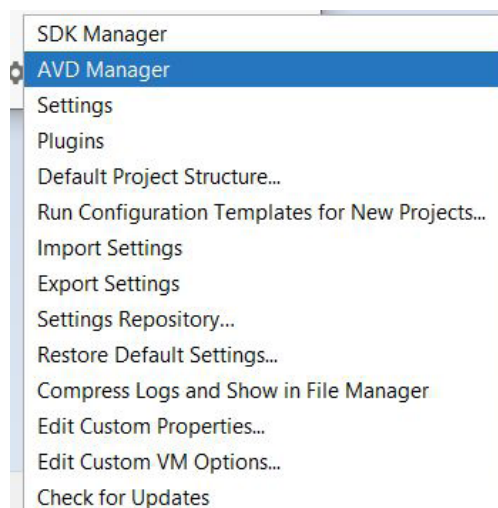


# Vídeo sobre a configuração do emulador

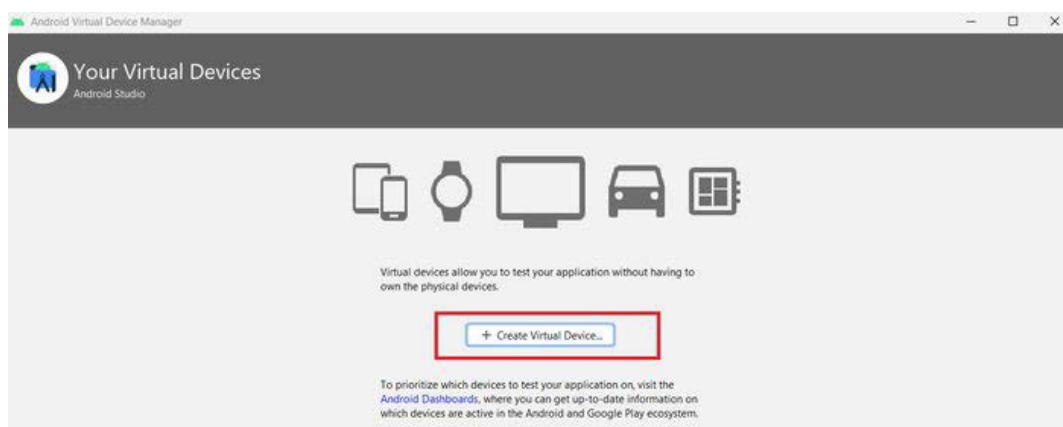
Olá! Agora que já configurou o Android Studio, chegou o momento de testar o aplicativo, mas antes é necessário configurar o emulador. Confira como fazer isso agora.

Na tela inicial do Android, vá em “*Configure*” e selecione a opção disponível “*AVD Manager*”.



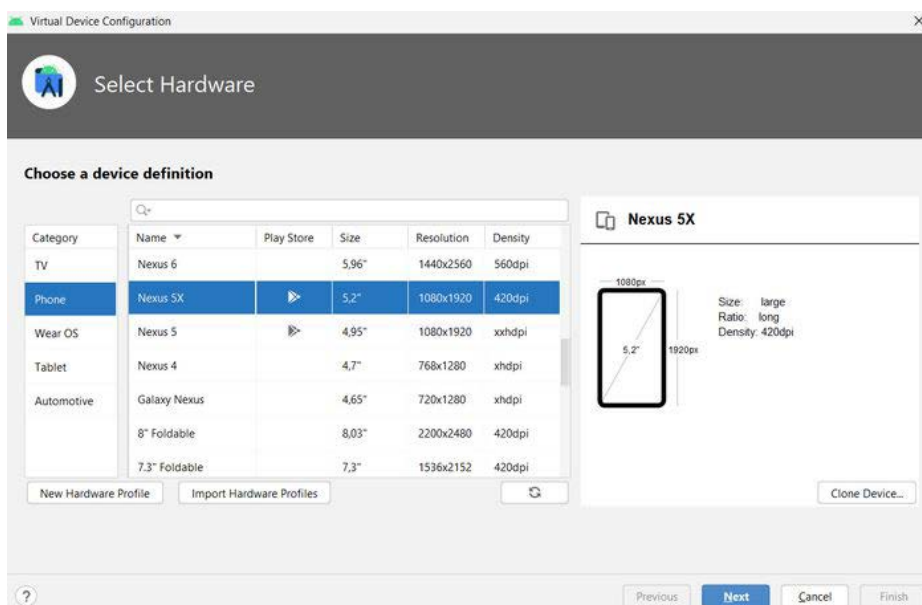
#PraCegoVer: na figura, temos um print da janela do Android Studio para Windows. Nela, existem as opções disponíveis de configuração do Android Studio, dentre elas, a opção “*AVD Manager*”.

Como é a primeira vez que vai configurar o device, aparece a seguinte tela. Nela, selecione “*Create Virtual Device*”. Que traz a seleção do device a ser utilizado.



#PraCegoVer: na figura, temos um print da janela do Android Studio para Windows. Nela, existe um banner superior em que está escrito "Your Virtual Devices". Abaixo dele, existe um trecho explicativo sobre a escolha do device, na parte intermediária, existem cinco ícones que representam, da esquerda para a direita, um celular e tablet, um relógio, uma tela de computador, um carro e um microchip. Abaixo, há um trecho destacado em vermelho com a opção escrita "Create Virtual Device".

Na tela de seleção, é possível definir a categoria do device, como optar pelo smartphone, por exemplo, e selecionar o tipo a ser escolhido: Phone do tipo Nexus 5X com Play Store de 5.2 polegadas, resolução de 1080x1920 e densidade de 420 pontos por polegada. Em seguida, clique em "Next".



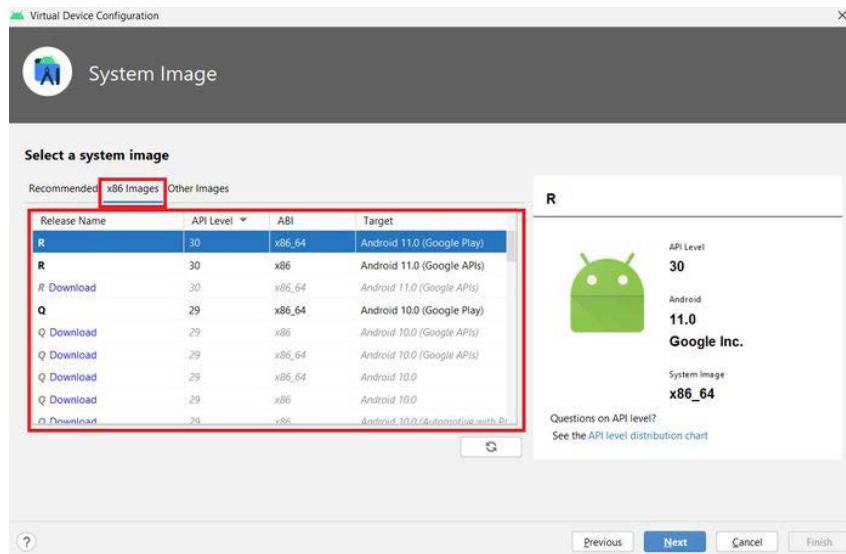
#PraCegoVer: na figura, temos um print da janela do Android Studio para Windows. Nela, existe um banner superior no qual está escrito "select hardware". Abaixo dele, existem duas telas de configuração do device.

Agora, escolha a versão do sistema operacional Android a ser instalada no device. Nesse caso, cabe uma observação importante: para configurar corretamente o sistema no device, é preciso ignorar a aba de recomendado e clicar na aba de "x86 Images".

Em caso de não ser um processador Intel, é preciso ir por outro caminho, clicando em "Other Images". Neste momento selecione o sistema que deseja utilizar para teste no *device*, que pode ser qualquer *device*.

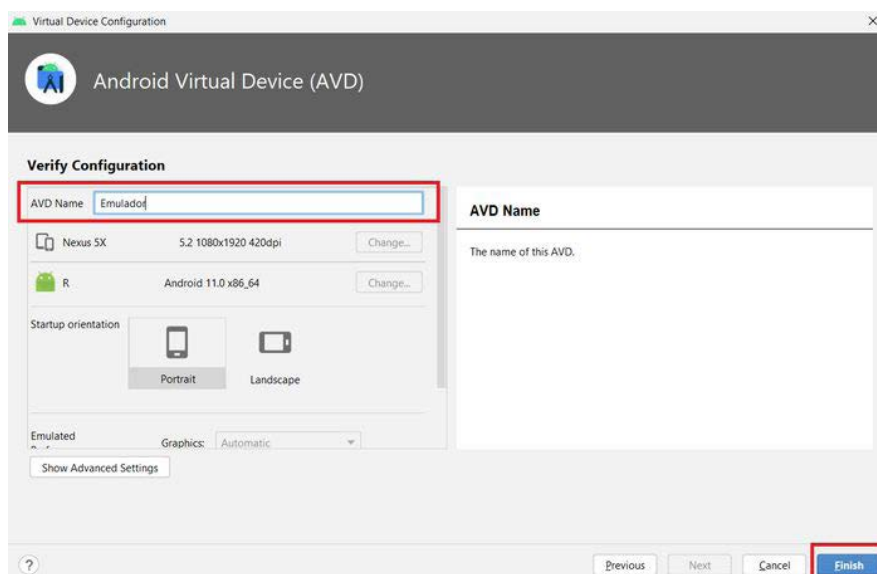
Perceba que, alguns itens não estão escritos para download, enquanto outros estão. Como sugestão, opte pela primeira versão, em que o sistema será o Android R, com API Level de 30 e ABI de x86\_64. O sistema que irá rodar será o Android 11.0

(Google Play).



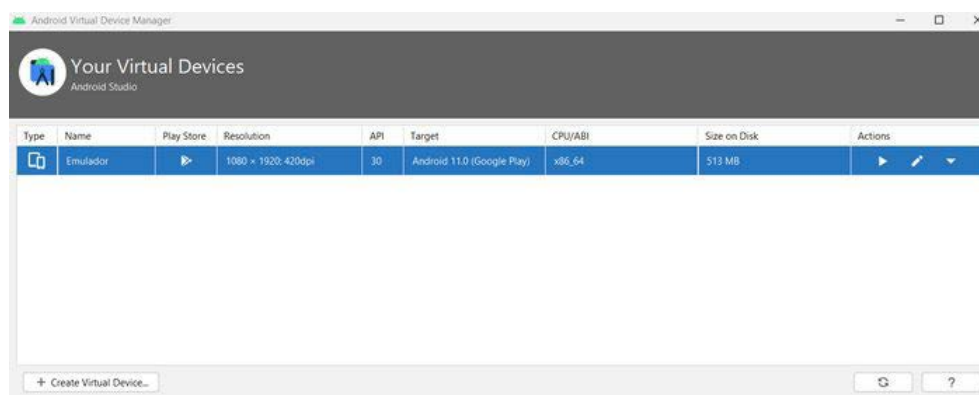
#PraCegoVer: na figura, temos um print da janela do Android Studio para Windows. Nela, existe um banner superior no qual está escrito “System Image”. Abaixo dele, existem duas telas de configuração da imagem do sistema relacionado ao device.

Essa parte demora um pouco e dependerá do hardware e sua internet. Após o término, clique em “Next”. Agora, configure o nome do emulador. Depois, selecione “Finish”.



#PraCegoVer: na figura, temos um print da janela do Android Studio para Windows. Nela, existe um banner superior no qual está escrito “Android Virtual Device (AVD)”. Abaixo dele, existem duas telas de configuração associadas à verificação da configuração.

Dessa maneira, será criado o emulador. A lista indicada apresenta o nome e as configurações realizadas anteriormente.



#PraCegoVer: na figura, temos um print da janela do Android Studio para Windows. Nela, existe um banner superior no qual está escrito "Your Virtual Devices". Abaixo dele, há uma tela de configuração do device.

Pronto, agora é só executar.