

Podcast sobre o ambiente híbrido e nativo

Olá! Até agora em seus estudos, você viu o conceito *mobile* e como ele está atuante no mercado, e identificou como esse mercado está associado as plataformas de desenvolvimento.

Com isso, você verificou como é importante conhecer essas plataformas e os ambientes que elas oferecem para o desenvolvimento de aplicativos. Agora, vamos conhecer com mais detalhes sobre o ambiente híbrido e nativo. Acompanhe!

No **ambiente híbrido**, o desenvolvedor não cria sua codificação diretamente na linguagem específica do sistema operacional do aparelho, independentemente de ser um smartphone, um tablet, um relógio ou qualquer outro aparelho.

Ele utiliza software de terceiros, como Flutter com Dart, React Native com JX, Ionic com HTML, CSS e JS, os quais são *frameworks* capazes de criar aplicativos para os dois ambientes tanto Android como o iOS, considerando as linguagens de seus respectivos compiladores.

Por outro lado, no **ambiente nativo**, o desenvolvedor cria sua codificação diretamente no sistema operacional do aparelho, como Android e iOS. Nesse caso, utiliza-se o software nativo do ambiente, como o Android Studio com Java ou Kotlin para devices que fazem uso do sistema operacional Android, e Swift para o sistema operacional iOS, da Apple.

Viu só como cada ambiente se diferencia e possui suas especificidades? Por isso, é necessário conhecer as necessidades de cada cliente para a criar o aplicativo.