



전스포츠공유체인플랫폼

All Sports Blockchain

## 성명

본 백서내의 어떤 내용도 법률, 재무, 상업 혹은 세무건의로 구성될수 없고 당신이 이 활동에 참여하기전에 마땅히 자신의 법률, 재무, 재무 혹은 기타 전문 고문한테 자문하여야 한다. All Sports 기금회유한회사(기금회)든지, All Sports 플랫폼(이를테면 모든 정의)중 사업 프로젝트팀 성원이든지, 혹은 어떤 방식으로 All Sports 플랫폼을 개발(All Sports 팀) 또는 서비스제공상인든지 백서 (<https://www.allsportschain.com/>) 사이트를 방문하거나 기금회에서 발표한 기타 서류를 방문할 경우에 직접적 혹은 간접적 손해나 손실을 입을수 있다.

모든 기여는 기금회의 목표를 실현하는데 사용하고 스포츠산업생태시스템을 깊게 추진하는 중심화에 한하지 않고 세계적인 스포츠 블록체인 플랫폼에 대한 연구, 디자인과 개발을 진행하고 모든 사용자, 업계 참여자 및 스포츠산업중 각종 블록체인 응용가치관을 바탕으로 응용가치관 공유와 전파의 자유유동을 창도하여 오픈 블록체인 커뮤니티 생태시스템의 안전과 조화발전을 추진한다.

본 백서는 일반정보를 사용하는데 취지를 두고 주식모집설명서, 서류 요약, 증권청약, 주식발행이나 어떤 제품, 물품, 혹은 재산(물론 수자 혹은 기타)을 매출하는 청약을 구성하지 않는다. 아래의 정보는 상세하지 않을 수 있으나 이는 계약관계에서 어떤 요소도 의미하지 않는다. 이런 정보에 대한 정확성 혹은 완정성을 담보할 방법이 없고 또한 이러한 정보에 대한 정확성과 완정성에 대하여서도 담보하거나 약속하지 않는다. 본 백서는

제 3 자가 획득한 정보를 포함한 상황이며 이러한 상황에서 기금회와 All Sports 팀은 아직 이런 류형의 정보의 정확성 혹은 완성정황을 독립적인 검증을 진행하지 않았다.

본 백서는 기금회 혹은 All Sports 팀이 SOC(본 협의정의)를 대한 임의의 청약이거나 어떠한 부분으로도 구성되지 못하며 구현된 사실이 기초를 형성하거나 계약 혹은 결정에 의거한다. 본 백서에서 포함한 모든 내용은 전부 All Sports 플랫폼의 미래표현에 대한 대표나 약속으로 될수 없다. 기금회(혹은 분할기구)와 당신은 오직 SOC의 모든 매매기간 협의에 대해서만 본 협의의 단독조약과 조건의 제약을 받는다.

본 백서 혹은 임의의 부분에 대한 방문을 통하여 당신은 기금회, 산하기구와 All Sports에 향해 아래와 같은 내용을 표시, 담보하는 바이다.

(a) 당신은 SOC의 무가치가능성, SOC의 가치 혹은 유동성이 보증표가 없다는 것과 SOC는 투기성 투입에 적용하지 않는다는 것에 대하여 승인하고 이해하고 동의한다.

(b) 기금회, 그 산하기구와 /혹은 All Sports 팀성원은 제 3 자를 통하여 SOC의 가치, SOC의 가능전이성과/유동성과 혹은/SOC 모든 시장의 가능사용성에 대하여 책임을 지지 않거나 책임을 담당하지도 않는다.

(c) SOC를 구매하는 모든 결정중 당신은 본 백서중의 그 어떤 성명에도 의뢰하지 않는다.

(d) 당신은 자비로 모든 적용되는 법률을 준수하고 감독관리요구 및 제한등 (상황에 따라 정함)을 준수할것이다.

(e) 만약 당신은 한개 지구 혹은 국가의 공민이거나 국가이거나 주민(세무 혹은 기타), 혹은 영주권 소유자일 경우, 본 구역에서 **SOC** 에 대한 판매를 한가지의 증권(어떤 명칭도 물론)혹은 제품에 대한 판매로 여기고 /거나 (ii) 이에 대하여 상응한 법령, 조례, 조약 혹은 행정적 해위로 금지하고/거나 **SOC** 의 다른 브랜드로 판매 혹은 All Sports 플랫폼에 참여할 경우 (아메리카합중국, 뉴질랜드, 중국과 한국을 포함하지만 한하지 않는다) 당신은 **SOC** 를 구매할 자격이 없음을 승인하고 이해하고 동의한다.

기금회와 All Sports 팀은 실체 혹은 개인에게 어떠한 진술도 하지않으며 어떠한 책임도 감당하지 않는다고 성명함과 아울러 본 성명에 대하여서도 어떠한 책임을 감당하지 않는다. **SOC** 의 잠재된 구매자는 **SOC Token** 의 매출을 자세히 고려하고 평가하며 기금회와 All Sports 팀과 관련 모든 위험과 불정확성 역시 고려하여야 한다.

본 백서에 제공한 정보는 오직 커뮤니티상의 토론에 제공되지 그 어떠한 법률적 구속력을 구비하지 않는다. **SOC** 의 구매협의는 반드시 별도로 일식 조항이나 조건 혹은 **Token** 구매협의(상황에 따라 결정)가 규정한 유관 구매(**Token** 구매협의)조항의 제약을 받아야 하며 이를 당신한테 또는 <http://allsportschain.com>에 제공해주어야 한다. 만약 **Token** 구매협의가 백서의 내용과 일치하지 않는 점이 있을 경우 **Token** 구매협의를 기준으로 한다.

본 백서에 포함한 모든 성명과 뉴스원과 혹은 대중이 검색가능한 곳에 발표한 성명 및 기금회/혹은 All Sports 팀이 가능하게 행할 구두성명은 모두 전망성 성명으로 구성될수 있다.(관련의도, 신념 혹은 목전 시장의 상황,

업무전략과 계획, 재무상황, 구체조약과 위험성 관리작법에 대한 기대를 포함한다)

각하께서 이러한 전망성 성명에 대해 과도하게 의뢰하지 않기를 바란다. 왜냐하면 이런 성명은 기지, 미지의 위험성, 불확정성과 기타요소를 포함하고 있는데 이는 미래 실제 결과와 전망성 성명이 서술한 결과와 완전부동할수도 있다. 이런 전망성 진술은 단 백서에 표기된 날짜에 적용되고 기금회와 All Sports 팀이 이러한 전망성 진술에 대해 정정하거나 날짜를 반영한 후의 사건에 대하여 그 어떤 책임도 감당하지 않는다.

본 백서를 영어외의 기타 언어로 번역할수 있으나 백서의 영문버전과 번역본간에 충돌과 이해상 애매한 상황이 존재할 경우 영어버전을 기준으로 하고 이미 열독하고 이해한 백서의 영문버전을 승인한다.

본 기금회의 사전의 서면동의를 거치지 않고 본 백서의 모든 부분내용은 전부 어떤 방식으로 복제, 재출판, 발급 혹은 전파하는것을 엄금한다.

## 제 1 장 적요

현재 블록체인기술이 비약적으로 발전하는 배경하에 All Sports 공유체인은 블록체인기술을 통하여 블록체인의 응용차원이 세계적조양산업----스포츠산업의 공백을 해결할수 있기를 희망한다.

All Sports 공유체인플랫폼은 SOC (All Sports Coin) 을 매개로 블록체인기술을 리용하여 스포츠산업 및 스포츠 생태체인의 응용, 상업정경과 결부시켜 스마트합약과 Token 시스템을 바탕으로 개발자를 위해 일식 편의하

고 빠른 지불결산과 인터페이스를 협정을 응용 및 개발한다. 그중 스포츠 정보와 커뮤니티 오픈플랫폼, 스포츠 IP 자산거래와 보급 플랫폼, 스포츠 토토 플랫폼, 애플리케이션 오픈 플랫폼 등이 있다. 개발자와 생태협력파트너는 All Sports 공유체인개발, 자체의 애플리케이션과 자원을 접수하고 정보와 커뮤니티를 이용하여 사용자를 신속하게 획득하며 IP 자원거래와 보급플랫폼, 스포츠토토플랫폼, 애플리케이션 오픈플랫폼을 리용하여 가치유전과 Token 소비를 실현한다. All Sports 공유체인은 핵심 애플리케이션인 API를 제공하는것을 통하여 개발자가 보다 편리하게 All Sports Coin를 사용하여 애플리케이션을 개발하고 자원의 현금화를 실현하도록 한다. 그리고 최종적으로, 중심화를 제거하고 전 세계를 커버하며 스포츠산업 체인에 침투되고 권익을 공용하며 공동히 가치를 실현할수있는 전 스포츠 블록체인 플랫폼을 구축할것이다.

팀은 강대한 기술능력과 오프라인자원정합능력을 구비하고 이미 세계적인 모바일 미디어와 커뮤니티, 세계 정상급 스포츠 토토 서류제공체와 서비스업체, 세계 정상급 스포츠스타 등과 협력의 공감을 달성하고 All Sports 공유체인을 함께 건설한다.

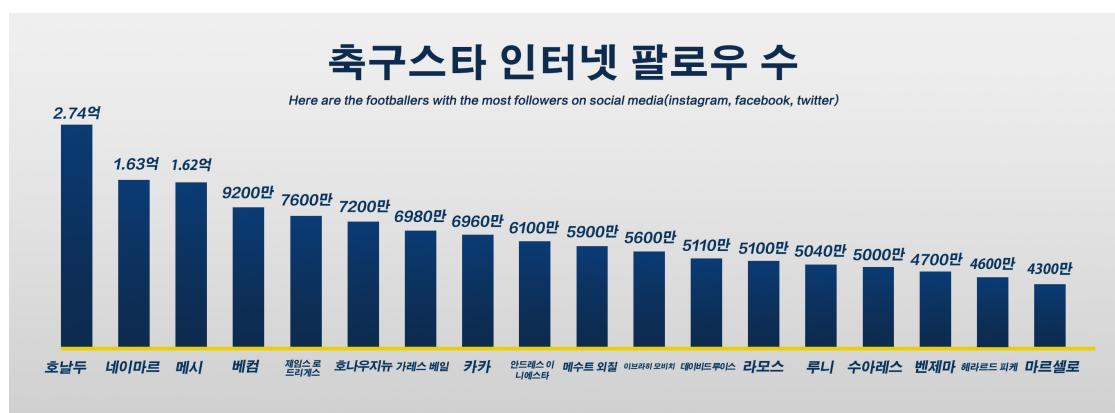


## 제 2 장 배경소개와 시장기회

### 2.1 배경

2017년에 세계스포츠산업 년생산액은 2만억달러에 이르러 스포츠, 레저스포츠 및 신흥융성발전하는 E 스포츠등 여러가지를 포괄하는데 시장규모가 거대하고 함유범위가 광범하다. 선수, 구단/선수단/대표단, 경기, 매니저먼트, 경기장, 장비, 양성기구, 매체는 스포츠산업의 보완과 부단히 발전하는 생태체인을 구성하였다.

스포츠산업이 인터넷과 모바일 네트워크의 발전성장과 더불어 그 영향력, 전파도경은 이미 전통도관으로부터 모바일네트워크로 대량적으로 전이되고 있고 모바일네트워크 역시 부단히 확대되고 있다. 정보, 서류, 생중계, 동영상 등 내용은 모바일네트워크를 통해 신속히 전파되고 이와 동시에 모바일네트워크의 능력에 힘입어 전세계 스포츠사용자의 커뮤니티와 인터넷을 구축하며 스포츠산업의 영향력과 사용자의 점착성을 일층 확대하고 있다.



## 2014 브라질 월드컵 중계방송 커버지역 및 시청자 총 수

Top-line coverage and audience summary of 2014 Brazil World Cup



총 방송시간 : 98087시간(+36%)

총 커버지역 수 : 207개 국가와 지구

총 시청가정 수(20분이상 시청) : 21억(-40%)

총 시청가정 수(1분이상 시청) : 32억(-0%)

매경기당 평균 시청가정 수 : 1.8억(-1%)

평균 시청자 최다 경기 : 2014 브라질 월드컵 결승전:독일VS아르헨티나)5.7억(+7%)

2014 브라질 월드컵 결승전 독일VS아르헨티나 총 시청가정 수(20분이상 시청) 6.95억(+12%)

2014 브라질 월드컵 결승전 독일VS아르헨티나 총 시청가정 수(1분이상 시청) 9.14억(+1%)

2014 브라질 월드컵 결승전 독일VS아르헨티나 총 시청가정 수+개인시청자 수(1분이상 시청) 10.13억

IP 수권의 협찬, 게임 및 파생상품 등을 토대로 이는 이미 스포츠산업의 상업적 수입래원으로 되였다.

2017년, 네이마르는 2.2억 유로의 최고가로 파리생체르망에 이적하고 메이웨더와 코너맥그리거의 크로스오버 결승경기전은 6억달러의 수입을 초과하였으며 Dota2의 TI7는 챔피언상금은 천만달러를 초과하고 무일부재로 스포츠산업에서 이런 정상급 IP, 정상급스타가 함유한 거대한 상업가치를 선보였다. 산업체인중의 매개 IP(개인 혹은 조직)는 상업가치를 보유하고 상업가치는 결코 독립적으로 존재하지 않으며 산업체인중의 수요에 따라 결정된다. 수요정도가 높을수록 IP 재산의 가치는 더 높고 가치전파가 보다 빨라지며 폭 또한 넓어지면서 IP 재산의 상업능률도 갈수록 높아지는 추세를 보이고 있다.

IP 수권은 초상권, 광고촬영, 오프라인활동, 수권파생상품, 교류미디어 등을 포괄한다. 전통적인 IP 수권담판은 광고회사와 IP 매니지먼트의

점과 점(point-to-point)식의 교류이다.

스포츠스타 수입 랭킹(협찬, 연봉)				
list of athletes' income (Endorsement, Salary)				
1 크리스티아누 호날두 (축구)	5800만(연봉)	3500만(협찬비)	9300만	
2 르브론 제임스 (농구)	3120만(연봉)V	5500만(협찬비)	8620만	
3 레너 메시 (축구)	5300만(연봉)	2700만(협찬비)	8000만	
4 로제 페더러 (테니스)	600만(연봉)	5800만(협찬비)	6400만	
5 케진 뉴먼트 (농구)	2660만(연봉)	3400만(협찬비)	6060만	
6 앤드류 러커 (미식축구)	4700만(연봉)	300만(협찬비)	5000만	
7 로리 맥길로이 (미식축구)	1600만(연봉)	3400만(협찬비)	5000만	
8 스티븐 커리 (농구)	1230만(연봉)	3500만(협찬비)	4730만	
9 제임스 하든 (농구)	2660만(연봉)	2000만(협찬비)	4660만	
10 루이스 해밀턴 (F1)	3800만(연봉)	800만(협찬비)	4600만	
11 드류 브리스 (미식축구)	3130만(연봉)	1400만(협찬비)	4530만	
12 필 미켈슨 (골프)	350만(연봉)	4000만(협찬비)	4350만	
13 러셀 웨스트브룩 (농구)	2660만(연봉)	1200만(협찬비)	3860만	
14 세巴斯찬 베렐 (F1)	3800만(연봉)	500만(협찬비)	3850만	
15 데미안 릴리드 (농구)	2440만(연봉)	1400만(협찬비)	3840만	
16 노박 조코비치 (테니스)	960만(연봉)	2800만(협찬비)	3760만	
17 타이거 우즈 (골프)	10.7만(연봉)	3700만(협찬비)	3710만	
18 네이마르 (축구)	1500만(연봉)	22만(협찬비)	3700만	
19 드웨인 웨이드 (농구)	2320만(연봉)	1300만(협찬비)	3620만	
20 페르난도 알론소 (F1)	3400만(연봉)	200만(협찬비)	3600만	



## 2.2 시장의 아픈점

스포츠산업시장이 폭넓어지고 오프라인의 스포츠정보&커뮤니티는 현재 사용자의 최대규모적인 스포츠응용정경이며 스포츠 IP 와 스포츠 토토는 스포츠업계의 최대의 현금화 도경과 수입래원이다.

## 【스포츠정보&커뮤니티】

스포츠산업의 전파, 영향력의 발휘 및 IP 와 팬의 소통은 이미 대량적으로 모바일네트워크에 전이되지만 모바일네트워크에 실린 정보와 커뮤니티모식 및 기제는 아직도 많은 문제가 존재한다. 구체적 표현으로는:

- 정보내용가치인정기제가 락후하고 현재 미디어내용 산생방식은 집중적 PGC 모식이고 가치범위확정은 원가산출+이윤회보를 기준이다. 이런 모식은 공장식의 집중가공모식을 산생한다. 하지만 스포츠정보의 시공분포범위가 넓고 관련되는 주체가 비교적 많아 사용자가 정보내용과 형식의 수요량이 풍부하고 다변적이므로 수요를 만족시키는 원가가 아주 높다.
- 사용자 신분인정기제가 결핍하고 오프라인의 스포츠커뮤니티가 전부 봉쇄적이고 현실중의 표징성인물을 제외하고 매개 커뮤니티안에 사용자는 0로부터 1에 도달하는 자아형상을 수립하고 신인이 커뮤니티에 융합되는 템포가 느리고 커뮤니티성장이 느린 문제를 초래한다.
- 장려기제구조성이 차하고 커뮤니티의 최대군체는 대부분 간단한 발언만 진행하고 묵묵히 좋아요를 클릭하는 비 KOL 사용자이다. 이러한 사용자의 정보를 나르고 댓글을 읽으면 좋아요, 댓글, 공유등 행위는 전반 커뮤니티를 도와주지만 그 어떠한 가치성적인 보답은 없다.
- 스포츠커뮤니티상업화가 곤난한것은 장려기제구조성의 편차로 스포츠커뮤니티가 대량의 사용자간의 관계면에서 특별히 연약하여

“영속일체”가 아주 어렵고 사용자가 개입한 상업과정에서 진행되는 현금화난도가 아주 큰데 있다.

### 【스포츠 IP 자산거래】

스포츠 IP 자산의 상업성적 가치는 이미 사회의 인정을 받았지만 전체적 발전은 의연히 적지 않은 문제가 존재하는바 구체적 표현으로는 아래와 같다.

- 스포츠 IP 자산의 정보는 집중적 정보의 전시플랫폼이 결핍하고 정보의 투명도가 낮으며 아주 많은 자산은 제 가치를 다 하지 못하게 되여 IP 사용사산구매자 및 CP가 IP의 거래정보 및 상업성적 가치정보를 획득할 경우 아주 높은 원가와 문턱이 수요된다.
- 스포츠 IP 는 소유자 자체 혹은 매니저를 통하여 일급시장을 건설하지만 충족한 자원이 결핍하여 2 급시장에 대한 건설이거나 상업가치의 효과적인 발굴과 방출을 실현하지 못한다.
- 스포츠 IP 는 충분한 시장화의 정가기제와 견적수단이다. 현유의 중심화기제는 IP 상업가치에 대한 견적을 매니저 혹은 시장팀과 CP 간의 격리된 점과점의 정보전파에 과도하게 의뢰하고 있음으로 하여 불대칭 정보에 대한 장악은 가격담판의 핵심으로 되었고 전체적으로 볼때 IP 와 CP 쌍방은 모두 이익의 최대화가 존재하지 않는다.
- 스포츠 IP 자산의 가치는 대체적으로 팬과 소비자가 결정된다. 하지만

자산과 팬사이에 격차가 존재하고 상업성적 가치면에서 효과적인 연결이 결핍하다. 팬들은 자산가치의 인상으로 인한 수익을 공유할수 없고 자산 역시 조속히 팬들을 구동하여 가치를 창조할수 없다. 자산운영수요측은 자산의 사용권을 얻은 후 대량의 수단을 통하여 많은 비용을 소모하여 팬과 소비자를 재촉하여 자산의 상업성적 가치의 이용율을 제고하는 것이 시급하다.

- IP 자산의 거래과정은 권익귀속확권난도가 크고 위약위험이 크다.
- 스포츠 IP 자산의 운영과 상업 현금화는 대량의 크로스오버 거래와 다국적 거래가 늘 존재하여 그 결산이 복잡하다.

### 【게임&애플리케이션】

현재 절대 대부분의 스포츠게임과 애플리케이션은 전부 모바일적이지만 당전 모바일 생태는 전형적인 봉쇄생태로서 스포츠게임과 애플리케이션에 일부 문제를 조성한다. 그러한 문제는 아래와 같다.

- 용자의 과정정가획득과 가치 불투명하고 주류 CPT, CPA 방식을 사용하는 사용자는 사전의 노출과 가동을 위하여 일정한 지불금이 수요되지만 사용자가 실제적으로 산생한 가치는 일정한 주기를 거쳐야만 명확히 할수 있으며 순실 투입 위험도 존재한다. CPS 모식중에서 마지막 현금화효과는 데이터 혹은 CP 측 수중에 장악되고 감량위험이 존재하며 협력추진이 아주 곤난해진다.
- 동질교체게임이 범람하면서 이러한 게임은 임의로 게임머니를 발행하는 수단을 이용하여 대량의 게임머니를 초과발행하여 사용자의

가치를 략탈하였지 게임품질이 풍부한 플레이방법으로 사용자를 위해 가치를 창조하거나 보답을 받지 않았다.

- CP 자원획득이 곤난하다. 애플리케이션은 사용자를 획득하고 체험을 승격시키기 위해 IP 의 수권을 필요로 하지만 현실과정에서의 획득은 아주 큰 곤난이 존재한다. 이는 IP 자산거래의 불투명으로 인해 결정된 것이다.

## 제 3 장 All Sports 공유체인과 SOC

### 3.1 종합서술

All Sports 공유체인은 SOC 를 매개물로 블록체인기술을 이용하고 스포츠산업과 스포츠생태체인의 애플리케이션과 상업정경을 결부시켜 스마트합약과 Token 시스템을 바탕으로 개발자를 위해 편의하고 빠른 일식 지불결산과 인터페이스를 응용개발한다. 그중 스포츠정보와 블록체인 오픈 플랫폼, 스포츠 IP 자산거래와 보급플랫폼 스포츠토토플랫폼, 스포츠 애플리케이션/게임 오픈 플랫폼 등이 있다.

플랫폼 서비스를 제공하여 모든 상업참여자를 위해 투명한 응용개발서비스와 상업현금화정경을 제공하고 블록체인생태 및 Token 보유를 통해 상업목표를 실현한다.

All Sports 는 개발한 블록체인 플랫폼을 제공해 비중심화의 장부기록에 있는 모든 참여자가 커뮤니티중 교차행위 및 IP 자산거래보급, 스포츠토토, 애플리케이션 등 부동한 정경하에 참여자의 거래행위를 이용한다.

SOC는 블록체인과 스마트합약기술을 바탕으로 스포츠정보와 커뮤니티 격려기제와 부동한 정경소비행위가 제정한 수자에 비밀화한 가상화폐이다. 블록체인이 실현한 스포츠인터넷플랫폼에서 SOC는 Token 으로서 플랫폼의 스마트합약과 거래행위를 위해 운영매개물을 제공한다.

SOC 는 어떤 방식으로 기금회를 대표하지 못하며 그 산하기구 혹은 어떤 회사, 기업 혹은 기업의 어떤 주식, 참여, 권리, 소유권 혹은 이익에 한래 SOC 는 Token 소유자의 그 어떠한 비용, 수입, 이윤 혹은 보답을

부여하지 않고 싱가포르 혹은 어떤 관련사법권단지의 증권을 구성하지 못한다. SOC는 All Sports 플랫폼에서만 사용하고 SOC의 소유권은 SOC를 All Sports 플랫폼사용과 공감수단을 사용할 권리를 제외하고는 아무런 명시 혹은 암시의 권리도 구비하지 않는다. SOC는 All Sports 플랫폼중 불가결의 일부분으로 SOC가 없는 상황하에서 All Sports 플랫폼이 제공한 서비스는 공동의 교환단위가 없으며 전반 All Sports 플랫폼의 생태시스템이 지속될수 없다.

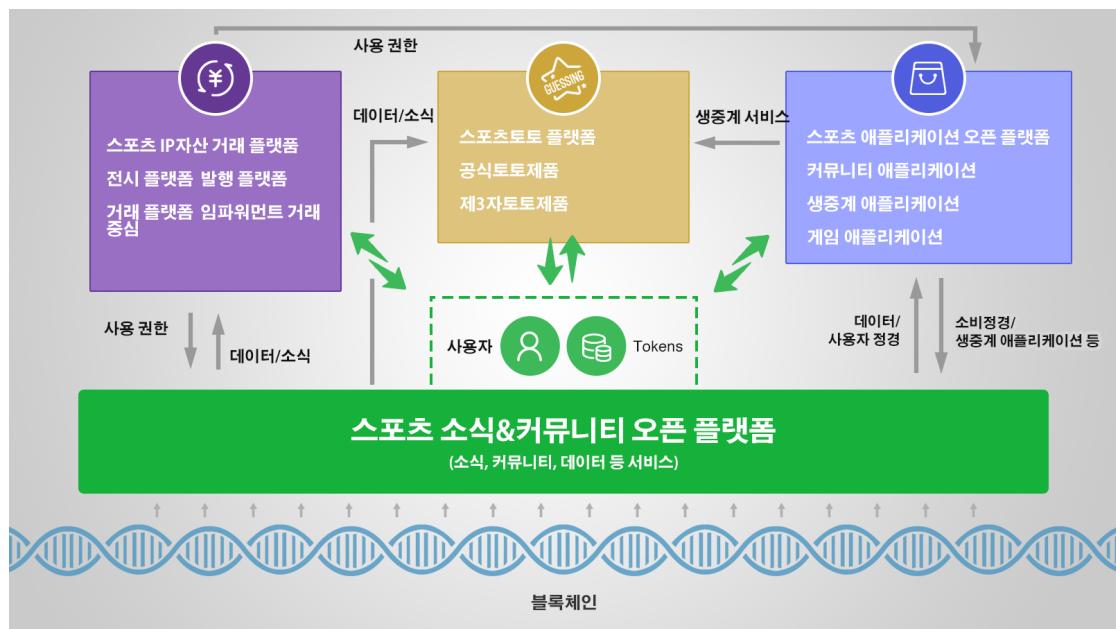
특별히 당신이 SOC를 료해하고 접수할 경우:

- (a) 반환하지 못하고 현금으로 바꾸지 못하며(모든 동등가치의 기타 가상화폐)혹은 기금회 혹은 분할기구의 모든 현금지불의무도 대체할수 없다.
- (b) Token 소유자는 관련 기금회(어떤 산하기구)혹은 수입 혹은 자산형식의 모든 권리를 대표하지 않으며 수여받지 못한다. 이는 미래의 수입, 주식, 소유권 혹은 모든 투표, 발급, 회수, 결제, 소유권(모든 형식의 지식자산권)혹은 기타 재무 혹은 합법권리 혹은 동등권리 수취, 지식자산권 혹은 기타 형식의 All Sports 플랫폼, 기금회와/혹은 서비스 제공자를 포괄한다.
- (c) 화폐(전자화폐 포괄), 증권, 상품, 채무권, 채무도구 혹은 기타 모든 종류의 금융도구를 표시하는 것을 취지로 하지 않는다.
- (d) 기금회 혹은 어떤 분할기구에 대출을 제공하지 않으며 기금회를 대표하는것도 아니고 어떤 분할기구가 빚진 채무를 위한것도

아니므로 확리도 기대하지 않는다.

(e) Token 보유자에 향해 기금회 혹은 어떤 분할기구의 그 어떠한 소유권 이거나 기타 리익을 제공하지 않는다.

Token 판매후 Token 판매중의 기여는 기금회(혹은 분할기구)가 소유하고, 기여자는 Token 를 판매후 이러한 기여 혹은 실천 대하여 아무런 경제적이거나 법적인 권리가 없고 실제이익권익도 없다. 만약 2 급시장 혹은 SOC 거래소가 확실히 발전할 경우 이는 기금회와 SOC, All Sports 플랫폼의 매출과 운영을 벗어나 독립할수 있다. 기금회가 이런 2 급시장을 건설하지 않고 SOC 의 거래소로도 되지 않는다.



### 3.2 정보와 커뮤니티 오픈 플랫폼

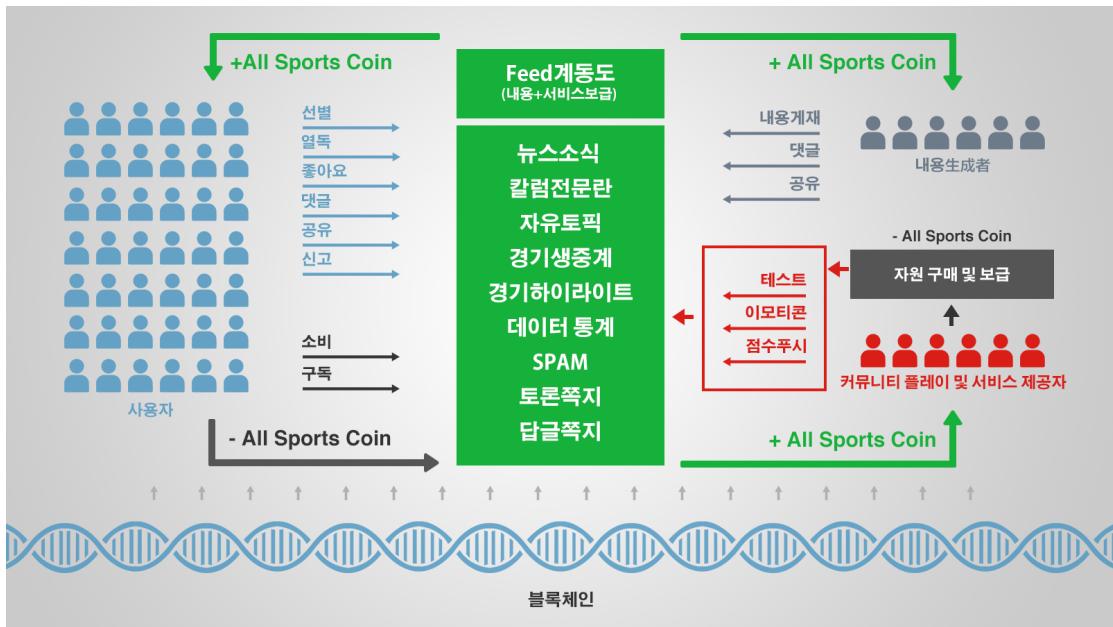
정보와 커뮤니티 오픈 플랫폼은 All Sports 공유체인을 바탕으로 구축하고 All Sports Coin 를 화폐격려 및 유통결산수단으로 한다.

PGC, UGC, 개발자, 정보 제공, 커뮤니티, 생중계, 서류등 서비스로 인입하여 사용자를 흡인해 사용자를 남겨둠과 아울러 소비정경을 위해 서비스를 해준다. 이런 과정에서 내용보충, 공감보충, 서비스소비 등 각이한 환절에 대해서도 투명 공개한 정가시스템을 설립하고 모든 격려를 Token의 방식으로 결산한다.

- 사용자: 각 주제내용에 대한 열독, 평가, 공유, 제보처리 SPAM 상기 행위를 라벨링하고 공개투명한 기준으로 사용자의 신분 역시 라벨링하며 이런 행위를 바탕으로 가치 범위확정을 위해 All Sports Coin 를 획득한다. 커뮤니티 애플리케이션을 사용하고 커뮤니티 도구를 구매할 경우 All Sports Coin 를 지불해야 하고 사용자가 SPAM 정보를 발표하고 커뮤니티 규정을 위반하는 행위 역시 All Sports Coin 로 공제한다.
- PGC: 동태등록, 단편화생산을 령활히 하고 기여내용을 통하여 All Sports Coin 을 획득하며 품질이 좋을수록 보답이 더 많다. 정보내용은 초기에 PGC 를 납부하는 일정한 수량의 All Sports Coin 보증금으로 초기분발량을 획득하고 내용은 사용자클릭, 공유, 제보 등 커뮤니티검수보답으로 되여 좋은 내용은 액외의 All Sports Coin 을 획득하고 나쁜 내용은 보증금을 삭감한다.
- 개발자: 사용자를 위해 각종 커뮤니티서비스를 제공하는데 이를테면 이 모티콘, 점수푸시 등이다. 개발자는 서비스사용량에 근거하여 All Sports Coin 을 획득한다. 개발자가 자신의 서비스수요를 발표하고 보급하는

데에도 All Sports Coin 을 소모한다.

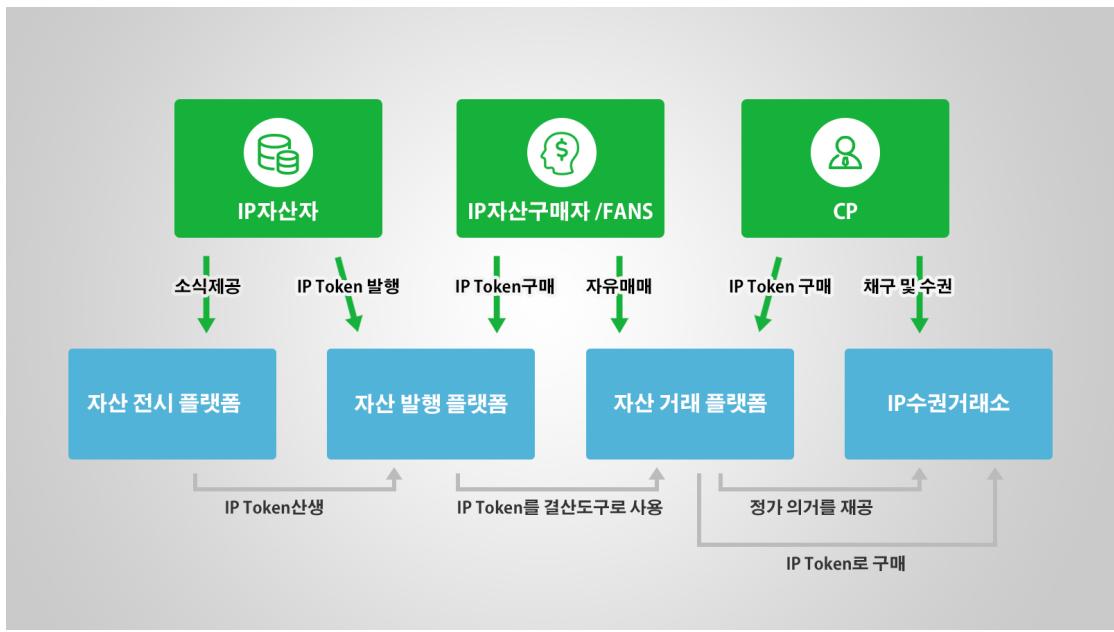
- 플랫폼: 플랫폼은 생태내의 매회 거래에 대하여 일정한 수수료를 수금하여 후속적 생태의 확장, 플랫폼건설, 수호와 개발에 사용한다.



### 3.3 스포츠 IP 자산거래플랫폼

스포츠 IP 자산거래플랫폼은 스포츠 IP 자산소유자, IP 자산구매자, 팬, CP 측을 연결하고 업종자원을 정합하고 가치를 전달하고 스포츠산업의 발전진 보를 추진한다.

플랫폼은 All Sports 공유체인 및 All Sports 를 기반으로 구축하고 IP 자산전시플랫폼, IP 자산발행플랫폼(1 급시장), IP 자산거래(2 급시장), IP 수권사용거래센터 등으로 구성되었다.



### 【플랫폼기능】

- **IP 자산전시플랫폼.** 문호입구, 내용정보서비스, 검색조회서비스는 IP 자산정보를 충분히 투명히 하고 가치의 전달과 확산에 편리를 도모한다.
- **IP 자산발행플랫폼(1 급시장).** IP 자산이 진행한 처음 발행플랫폼은 IP Token 의 형식으로 발행하고 매개 IP Token 총수량은 고정적이고 일치하며 처음 발행분액비례는 과다도 과소도 안됨을 명확히 규정하고 플랫폼에서 All Sports Coin 을 통하여 구입을 진행한다.
- **IP 자산거래플랫폼(2 급시장).** 유통한 IP Token, IP 자산구매자와 팬은 All Sports Coin 로 거래플랫폼에서 자유매매를 진행한다. 이로부터 IP 자산에 대하여 시장화한 정가를 진행하였다.
- **IP 수권사용거래센터.** IP 자산보유자는 자체의 시간을 분단위로 하고 IP 로 결산하는 최저가를 정하고 시간총량을 정하며 스스로 제반

수권을 집행하고 사용할 시간분액을 설정함으로써 CP 가 구입후 환불을 보다 편리하게 진행할수 있도록 한다. IP 수권을 획득한 CP 측은 2 급시장을 통하여 IP Token 을 구매하고 수권에 대한 구입을 진행한다.

### 【경제시스템】

- IP 자산측

- ▶ 자산발행플랫폼에서 등록한 후 IP 로 명명한 IP Token 은 IP 자산구매자한테서 All Sports Coin 을 획득한다. 발행 후 이미 발행된 IP Token 은 2 급시장에 진입한다.
- ▶ IP Token 으로 결산한 최저가로 설정하고 시간총량을 설정하며 스스로 제반 수권을 집행하고 사용할 시간분액을 설정함으로써 CP 가 구입후 보다 편리하게 환불을 집행할수 있도록 한다.
- ▶ IP 관련정보를 정기적으로 공포하고 IP 수권매매달성규모에 비추어 급별로 소지한 수익권을 해금한다.
- ▶ IP 자체의 영향력에 힘입어 팬과 IP 자산구매자를 플랫폼에 흡인하고 자산거래원활도를 증강시킨다.

- IP 자산구매자 및 팬

- ▶ 보유한 All Sports Coin 을 이용하여 자산거래플랫폼에서 IP Token 을 구매한다. IP Token 가격파동과정에서 거래를 통하여 수익을 얻는다.

- CP 측
  - ▶ 자산거래플랫폼을 통해 IP Token 을 구매한 후 IP 수권사용거래센터의 IP 수권에 대한 경매는 자신의 제품과 서비스에 쓰이고 상업현금화를 실현한다.
  - ▶ IP 자산소유자와 팬을 자체의 제품과 서비스중에 흡인하여 알맞게 보급해 공동으로 IP 직능에 부여한다
- 플랫폼측
  - ▶ 매회 거래마다 일정한 거래비용을 받아서 기금회에 주입하고 후속적인 플랫폼 건설과 수호, 플랫폼생태협력파트너 확충, 더욱 많은 직능협력에 가입해 전체적 생태시스템가치를 승격시킨다.

### 3.4 스포츠토토플랫폼

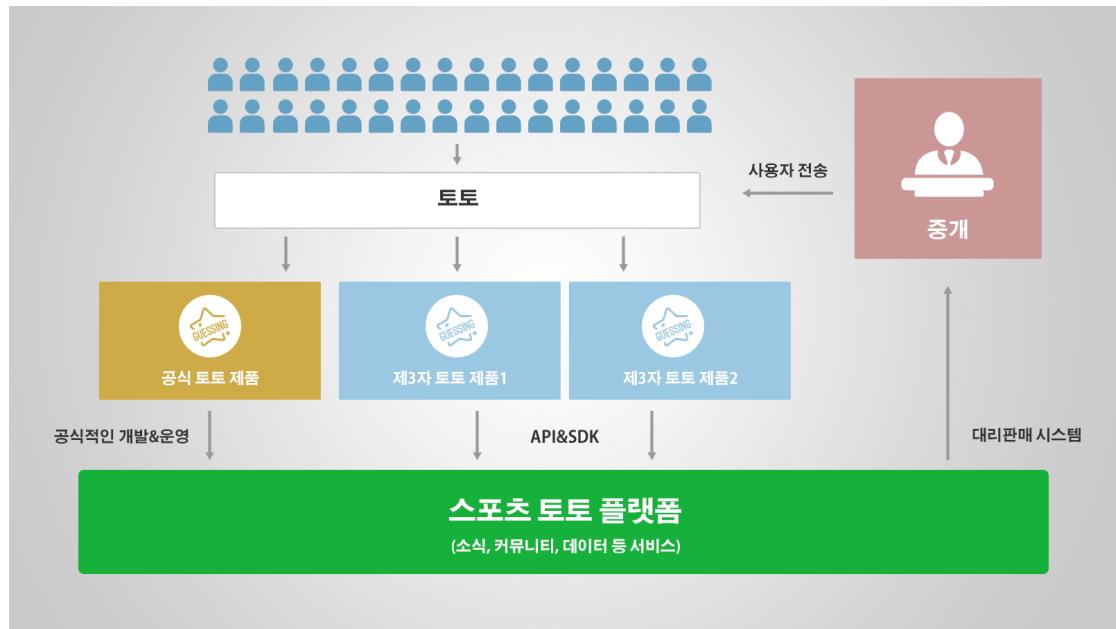
All Sports 스포츠토토플랫폼은 All Sports 공유체인 및 All Sports Coin 에서의 한개 토토서비스생태시스템을 토대로 건설되었고 세계를 향해 스포츠토토 하충기초기술서비스를 제공한다. 스포츠토토는 시장군체량이든 사용자기초수들을 물론하고 전부 아주 방대하기에 전반 플랫폼을 위해 강유력한 경제기반과 광활한 응용전경을 만들어준다.

#### 【생태구성】

- 세계스포츠토토서비스업체는 All Sports 공유체인을 통해

구축한 API(응용정식디자인발전인터페이스)와 SDK(연성체개발세트)로 각종 온라인정경 및 애플리케이션을 실현한다.

- 전세계사용자는 All Sports Coin 를 통해 토토에 참여하거나 스스로 토토를 조직할수 있다.



### 【서비스시스템】

- 인터넷플랫폼: All Sports 토토플랫폼은 세계온라인시장에 모를 박아 전입체적, 행렬식 인터넷토토서비스시스템을 힘써 구축하고 All Sports 공유체인을 기반으로 하는 최저층 SDK 구축을 제외한 정체화사용자 애플리케이션을 제공하게 된다. PC 종단, H5 페이지, H5 소정식 등을 포괄한다. 이와 동시에 최저층기술로 각종 H5 의 OTC 장외토토를 지원한다.
- 협력업체접목: 세계 모든 스포츠토토서비스업체, 게임업체, 및 기타 비블록체인의 온라인 토토플랫폼, All Sports 공유체인은 스마트합약의

시범 및 기틀, 응용서류, 정제화한 API & SDK 등으로 토토의  
온라인문턱을 낮춘다.

- 인터넷매출: 세계적 범위내의 중개를 상대해 스마트매출시스템을  
제공하는바 사용자개황, 오프라인관리, 수수료 설치, 재무장부분별 등  
기능을 포괄한다.

#### 【블록체인기술의 우세】

- 공개투명, 왜곡불가: 블록체인기술은 토토참여자(캐시백위치), 토토규  
칙, 돈을 걸기, 토토결과 등 정보에 대한 공개투명, 왜곡불가를 보장하  
고 All Sports 공유체인이 사기, 부정행위 등 낡은 악습을 개변하며 인터  
넷토토플랫폼, 토토팀조직자가 스스로 청백함을 증명할수 없는 등 업체  
아픔을 해결하였다. 이와 동시에 완정하고 공개투명한 환경과 개방식  
전민의 감독을 바탕으로 All Sports 공유체인이 스포츠토토업체의 신뢰  
시스템을 설립하고 참여자의 계약정신을 향상시키고 양호한 플랫폼질  
서를 수호한다.
- 스마트협약결제결속: All Sports 공유체인은 정제화한 스마트협약을 통해  
각종 토토정경, 부동한 복잡정도의 주입(注碼)결제를 실현하고  
토토참여자간의 위약위험을 두절하고 참여자 각측의 이익이 안전하고  
적시적이고 원활하게 삭제 혹은 도달시킨다. 예상한 스마트협약은  
원기주입결제를 실현하고 촉발조건이 일단 도달하면 스마트협약을  
집행하거나 증거를 제공한다.
- 비밀식 보호: 캐시백의 위치(스포츠 토토 참여자를 대표), 디지털 Token

및 기타 블록체인 자료의 비밀특성은 모든 스포츠 토토 참여자의 정보안전을 효과적으로 보장하고 플랫폼의 명예를 제고하며 플랫폼 서비스 수준과 평가를 향상시킨다.

- 전통적 지역제한을 해탈: 사용자는 All Sports 공유체인중의 스포츠 토토 플랫폼의 각종 사용호를 통하여 언제 어디서나 토토(장내 토토로 총정)를 진행할수 있고 또는 블록체인 캐시백중의 Token 을 이용하여 스스로 C2C 의 OTC 장외 토토를 진행할수도 있다. 이는 전세계 사람들이 지리적 장벽을 허물고 조각화 시간을 이용하여 언제 어디서나 스포츠 토토에 참여할수 있게 된다.

### 3.5 애플리케이션 및 게임 오픈 플랫폼

협력개발자는 All Sports 공유체인이 제공한 SDK 와 API 의 인터페이스를 기반으로 하여 애플리케이션과 게임을 개발할수 있다. 커뮤니티를 통해 사용자한테 보급할수 있고 사용자 또한 애플리케이션과 게임중에서 자신이 보유한 All Sports Coin 을 소비할수 있다.

모든 CP 가 제공한 게임과 애플리케이션중 게임에 사용되는 도구와 애플리케이션은 모두 All Sports Coin 을 이용하여 공개적이고 투명하게 가격을 정하게 된다. 모든 사용자들의 소비행위는 All Sports 공유체인을 통해 진행되며 분산적인 기록을 남기게 된다. 플랫폼내에 모든 사용자의 비프라이빗한 소식과 속성은 모두 CP 가 알수 있으며 CP 는 정향적인 보급으로 자신의 목표사용자를 확보할수 있다.

### 3.6 전속 캐시백

캐시백은 All Sports 공유체인을 기반으로 커뮤니티의 참여자들이 자신의 All Sports Coin 을 관리하게끔 도와주는 데 쓰인다. 캐시백은 All Sports Coin 을 살펴볼수 있고 계좌이체를 실현하며 참여자를 도와 자신의 계좌를 관리할수도 있다. 그외, 전반 플랫폼을 이용하여 각종 애플리케이션과 소비정격의 지불기능을 실현할수 있다. 하여 전반 플랫폼이 하나의 통일된 캐시백 시스템이 될도록 하고 사용자의 수지상황과 Coin 의 유동상황을 기록하며 동시에 자산거래소의 여러개의 거래 인터페이스를 집성할수 있어 사용자는 캐시백의 환전기능을 통하여 거래소의 실시간 환율에 따라 All Sports Coin 에 대한 환전을 실현할수 있다.

### 3.7 기술적 실현

블록체인 기술을 이용하여 All Sports 오픈 플랫폼의 장부에 모든 거래소식과 사용자정보를 기록한다. 스마트 협의서를 제출하는것을 전반 플랫폼이 지정한 기본적인 개방식 경제규칙으로 삼고 플랫폼중의 다양한 커뮤니티와 소비정경중의 거래 및 장려문제를 해결하며 전반 플랫폼의 생태 시스템의 공개적과 투명함을 보장한다.

분산식 자료창고는 큰 용량의 미디어 자료를 저장한다. 이러한 자료는 커뮤니티와 정경중의 사용자 자료, PGC 및 UGC 가 발표한 내용, 생중계, IP 자산거래, 토토, 게임과 협력상의 응용에 필요한 기초적 자료를 포함한다.

All Sports 공유체인은 블록체인기술과 분산식 자료 창고의 기초하에, 스마트 협의서와 Token 시스템의 실현을 기반으로 제정된 일련의 기본

청산시스템과 오픈 플랫폼 인터페이스 협정을 통하여 창시인은 최초의 규정 제정과 개발을 진행한다.

애플리케이션은 All Sports 공유체인을 기초로 하여 각종 애플리케이션을 실현하고 팀원들은 초창기 멤버로서 처음으로 소식 및 커뮤니티 애플리케이션, IP 자산거래와 토토등 상업용 애플리케이션, 생중계 애플리케이션과 캐시백 애플리케이션등의 개발을 완성한다. 또한, 모든 개인과 업체 역시 All Sports 공유체인의 기초하에 플랫폼을 위해 자신의 애플리케이션을 제공할수 있다.

## 제 4 장 플랫폼 생태 협력 파트너

All Sports 공유체인을 발기에 즈음하여, 우리는 이미 세계 최대의 축구 모바일 미디어와 All Sports 커뮤니티와 전략적 협력 파트너십을 결성하였고 All Sports 는 우선적으로 소식 및 커뮤니티 오픈 플랫폼과 게임/애플리케이션 플랫폼에 접속되게 된다. 현재 세계적으로 축구 팬 수는 6000 여만명에 달하고 주로 영국, 아르헨티나, 나이지리아, 가나, 스페인 등 영어권, 스페니시권 국가에 분포되어 있다. 매일 활성화된 축구 팬은 근 천만에 달하며 맨체스터 시티, 웨스트 브로미치 앨비언, 살케 04, RCD 에스파뇰, 크리스털 팰리스, 버밍햄, 디카프, 리즈 유나이티드 등 구단은 이미 입주하였다.

많은 세계적인 스포츠 스타, 구단, 경기등 최상급 IP 는 계약 상사후 IP 자산 거래 플랫폼에 접속된다. 한면으로는 IP 자체의 영향력에 의하여 팬들과 팔로워들을 All Sports 플랫폼에 끌어당기고 다른 한면으로는 양질의 IP 산업을 끌어당김으로써 All Sports Coin 의 가격과 거래 활성도를 제고시킨다.

세계 정상급 스포츠 토토 자료 제공과 서비스 업체는 스포츠 토토 플랫폼에 접속되고 All Sports 스포츠 토토 플랫폼에서 제 3 자인 서비스 업체가 토토 제품을 액세스함과 동시에 토토 플레이법과 종류를 다양화한다. 또한, 제 3 자인 서비스 업체는 자체의 온라인 플랫폼에서 SDK 혹은 API 를 통하여 All Sports Coin 을 지지한다.

## 제 5 장 All Sports Foundation

### 5.1 All Sports Foundation 의 설립

All Sports 공유체인의 국제화 자리매김을 고려해 All Sports Foundation(이하 “기금회”로 약칭)은 싱가포르에 기금회를 조직하여 설립되었다. 기금회는 All Sports 공유체인의 개발건설과 투명한 관리를 창도 및 보급하고 개발생태사회의 안전과 조화로운 발전을 촉진하는데 힘쓰고 있다.

### 5.2 기금회 구조

All Sports Foundation 의 관리구도는 일상사무와 특수상황에 대한 조작 절차와 규칙을 포함하고 있다.



### 5.3 각 위원회 직능 분할

#### 집행 위원회

장기적인 계획을 연구 및 세우고 정관과 관리 시스템을 제정하며 새로운 프로젝트의 타당성 분석연구 및 비준, 일상적인 운영을 관리한다.

#### 리스크 통제 위원회

리스크 통제 책략을 연구 및 제정하고 리스크 통제 기준을 제정하며 전반 운영 리스크를 고과하고 프로젝트 리스크 고과 회의를 소집함과 아울러 고과결과 발표를 조직한다.

### 보수 및 인사 위원회

보수, 장려 방안을 입안 및 수정하고 기구설치 및 부서설치를 고과하며 인원채용을 진행한다.

### 심계 위원회

운영심계, 재무심계, 코드심계 및 TOKEN 소멸등 사업을 책임진다.

## 제 6 장 팀 소개 및 고문단체

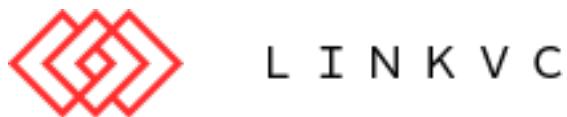
매수 및 고문단체:



노드캐피



FENBUSHI 캐피탈



LINKVC



Dfund

GENESIS

创世资本

제네시스 캐피탈



K2VC

SEQUOIA



세쿼이아 캐피탈

## 제 7 장 발전계획 및 시간표

### All Sports 블록체인 오픈 플랫폼 예기 개발 계획표

회 및 시간표 업데이트 2018/2/7

시간	사항
2018 년 Q1	공유체인의 기초적인 구조를 설계하고 SOC는 한개이상의 협력 파트너가 사용하고 소비할수 있도록 하며 스포츠 토토 플랫폼 유관 애플리케이션 및 SOC 가 커뮤니티와 장려스스템의 하층에 대한 지지를 완선화 한다.
2018 년 Q2	SOC 가 커뮤니티 오픈, 장려등 시스템에서의 개발을 완성하고 스포츠 토토 게임 애플리케이션의 개발을 시작하며 보다 큰 범위에서의 스포츠 토토 보급을 진행하고 더 많은 협력 파트너와 손 잡는다.
2018 년 Q3	스포츠 토토 게임 애플리케이션 Beta 을 온라인에 선보이고 테스트를 진행한다.
2018 년 Q4	공유체인 테스트를 진행한다.
2019 년 Q1	공유체인의 전이를 마무리한다.

**2019년 Q2**

스포츠 IP 자산 거래소를 완성한다.

## 제 8 장 Token 발행 방안

SOC (All Sports Coin) 총량(이하 “총량”이라고 약칭)은 15 억개 Token 이고 분배방식은 아래와 같은 몇가지다.

1. 40% 요청하여 총 6 억개 Token 을 보유한다. 중국대륙, 아메리카대륙 외의 기구는 최대 149 개를 초과하지 않고 ETH 방식으로 치환하는것을 승낙할 생각이다. 총 40000ETH 이고 제 2 차 기구에 대한 유한가격은 1ETH=7826 개 SOC 이다.

2. 기금회는 40%, 총 6 억개의 Token 을 보유한다. 기금회는 주로 생태 인큐베이팅, 시장 보급, 법률 준수등 목적으로 사용하여 커뮤니티와 전반적인 생태환경의 빠른 모델링과 후속적인 건강한 발전을 보존한다.

3. 창시&개발팀은 20%, 총 3 억개 Token 을 보유한다. 창시팀은 시안설계, 자원배치, 초기 상업환경 인큐베이팅 등 방면에서 많은 일들을 하였고 생태환경의 모델링과정에도 인력, 지력, 물력을 지속적으로 투입하였다. 하여, 기금회가 결정한 Token 분배계량중 20%의 SOC 를 남겨 창시&개발팀을 장려할것이다. 이부분의 SOC 는 4년간 해금한다. 1년째 5%, 2년째 5%, 3년째 5%, 4년째 5%이다.

## 제 9 장 리스크 제시

본 프로젝트는 아래와 같은 리스크가 존재하므로 구매인은 주의하여야 한다.

### 9.1 준법훼손, 운영성 리스크

준법훼손, 운영성 리스크란 All Sports 블록체인이 자금을 비축하고 업무를 전개하는 과정에 당지의 법률, 법규를 위반하여 지속적인 경영의 불가능을 조성한 경우를 뜻한다.

준법훼손, 운영성 리스크에 대하여 운영팀이 취하는 해지방식은 아래와 같다.

- 운영팀과 결책 위원회는 분산식 운행방식을 취하고 원 포인트 리스크를 제거한다.
- 업무 전개가 진행되는 지역에서 당지의 전문적인 변호사를 영임하고 법적 프레임하에 오픈 플랫폼을 설계, 디지털 캐피탈을 발행, 디지털 캐피탈 거래, 블록체인 금융, 블록체인 애플리케이션등 방면의 업무를 실행한다.
- 당지의 법률, 법규를 준수하기 위하여 All Sports 블록체인 플랫폼은 가능하게 일부 국가거나 지역에서 정상적인 서비스를 제공할수 없게 된다.

### 9.2 시장 리스크

시장 리스크란 All Sports 블록체인이 시장에 인정을 받지 못하거나

충족한 사용자가 사용하지 않아 업무발전이 정체되고 충족한 수익 백업이 안되는 경우를 뜻한다.

시장 리스크에 대하여 운영팀이 취하는 해지방식은 아래와 같다.

- 근 1년동안의 시장 실제 운행 경험을 통하여 시장의 치명적인 약점이 존재함을 객관적으로 인식한다.
- 창시팀이 가지고 있는 스포츠, 네트워크 및 금융시장 서비스중의 경험을 바탕으로 플랫폼 생태를 신속히 인큐베이팅하고 이윤을 창출한다

### 9.3 기술 리스크

기술 리스크란 가장 기초적인 기술에 중대한 문제가 발생하여 All Sports 블록체인이 예기한 기능을 실현하지 못하고 연관 자료가 왜곡되거나 분실된 경우를 뜻한다.

기술 리스크에 대하여 운영팀이 취하는 해지방식은 아래와 같다.

- 기준의 성숙되고 개발된 안전한 블록체인기술과 사용자들의 인정을 받고 이미 증명된 구조로 All Sports 블록체인 시스템을 개발한다.
- 충족한 자원을 매수후, 보다 많은 연관 업계의 엘리트들을 개발팀에 들이고 기초를 단단히 하고 혁력을 보강하며 성숙된 개발경험을 귀감으로 여기도록 한다.

### 9.4 자금 리스크

자금 리스크란 프로젝트 자금에 대한 중대한 손실 발생을 뜻한다.

례하면, 자금절도, 자금결손, 비축자금의 대폭적인 평가 저하등이다.

자금 리스크에 대하여 운영팀이 취하는 해지방식은 아래와 같다.

- 비축금에 대해서는 다중 사인 패킷+콜드 스토리지 방식으로 결책 위원회에서 공동으로 주관하고 만약 5-7 다중 사인 방식하에 3 명의 이사가 동시에 직책을 이행하지 못하는 상황이 발생시, 비축자금은 비로소 리스크에 직면하게 된다.
- 운영팀은 오랜시간 금융업계에 종사하였고 풍부한 리스크 통제 경험이 있으며 유동자금이 시장에서 격렬한 가격 파동(50%이상의 하락폭)이 있을 경우에만 결손이 발생할 가능성이 존재한다.

## 9.5 안전 리스크

- 해커거나 기타 부당조직, 혹은 기구에서 가능하게 각종 방식을 통하여 SOC 와/혹은 All Sports 플랫폼을 공격할수 있다. 이러한 공격에는 부당한 소프트웨어 공격, 서비스 거절 공격, 일치한 인식에 의한 공격, Sybil 공격, 돈세탁과 기편등이 포함된다. 그외, 제3자거나 기금총회 성원 혹은 지사 기구는 가능하게 의식적 혹은 무의식적으로 부족점을 SOC 와/혹은 All Sports 플랫폼의 핵심기초시설중으로 인입할수 있는데 이는 SOC 와/혹은 All Sports 플랫폼에 대하여 부정적 영향을 가할수 있다.

## 9.6 기타 리스크

- 위에서 서술한 리스크 외에, 기타 리스크(례하면,

**Token** 구매 협의 중의 더욱 구체적인 규정사항) 사용한 **SOC** 와 연관될 수 있는데 그중에는 기금총회가 예기하지 못한 리스크도 존재할 수 있다. 이러한 리스크는 나아가 위에서 서술한 리스크의 우발적 변화나 조합을 형성할 수 있다. 당신은 마땅히 기금회(및 부속기구), **All Sports** 단체에 대하여 자산실사조사를 진행하여야 하며 운동 플랫폼이 **SOC** 구매 전의 총체적 구조와 전망에 대해서도 묘해를 하여야 한다.