UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACIÓN



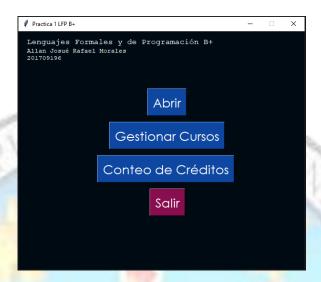


Allan Josué Rafael Morales

201709196

# INICIO DE LA APLICACIÓN

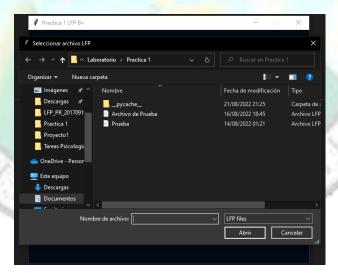
La primera impresión de la aplicación será una ventana como la que se muestra a continuación, esta contendrá las opciones que requiere la práctica.



## **OPCIONES:**

#### 1. Abrir.

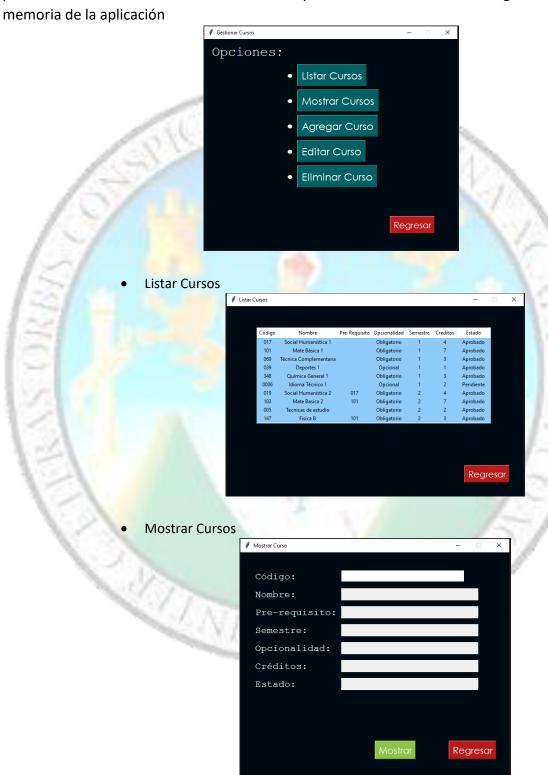
Esta es la primera opción y un requisito para que la aplicación haga su función, aquí se abrirá una ventana en la cual podremos escoger un archivo .lfp el cual contendrá información sobre los cursos, tanto su código, nombre, créditos, etc. Esto para el manejo de dichos datos.



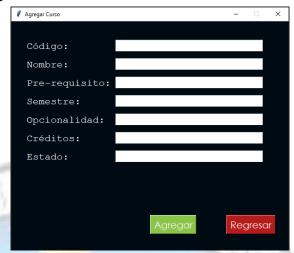
En este ejemplo se abrirá el archivo llamado "Archivo de Prueba.lfp" en la que están almacenados los datos que se utilizarán. Una vez cargados las demás opciones estarán listas para seleccionarse.

### 2. Gestionar Cursos.

Al escoger esta opción se abrirá una ventana que nos muestra las gestiones que podremos realizar con los datos de cursos que anteriormente habremos guardado en la memoria de la aplicación



• Agregar Curso



Editar Curso

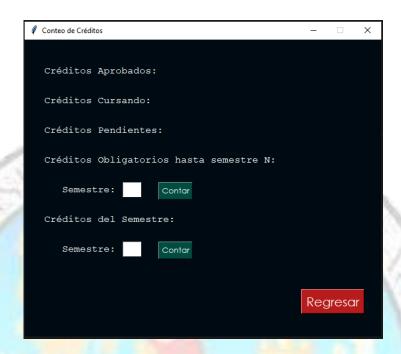


Eliminar Curso



### 3. Conteo de Créditos.

Esta última opción es un reconteo de los créditos para ayudar a saber a los alumnos cuantos créditos lleva/faltan hasta un determinado semestre.



### 4. Salir.

Para finalizar la aplicación lo único que hay que hacer es regresar a la pantalla inicial y seleccionar la opción de Salir.

