

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACIÓN



MANUAL DE USUARIO

PRACTICA 1

Allan Josué Rafael Morales

201709196

FEBRERO/2022

INICIO DE LA APLICACIÓN

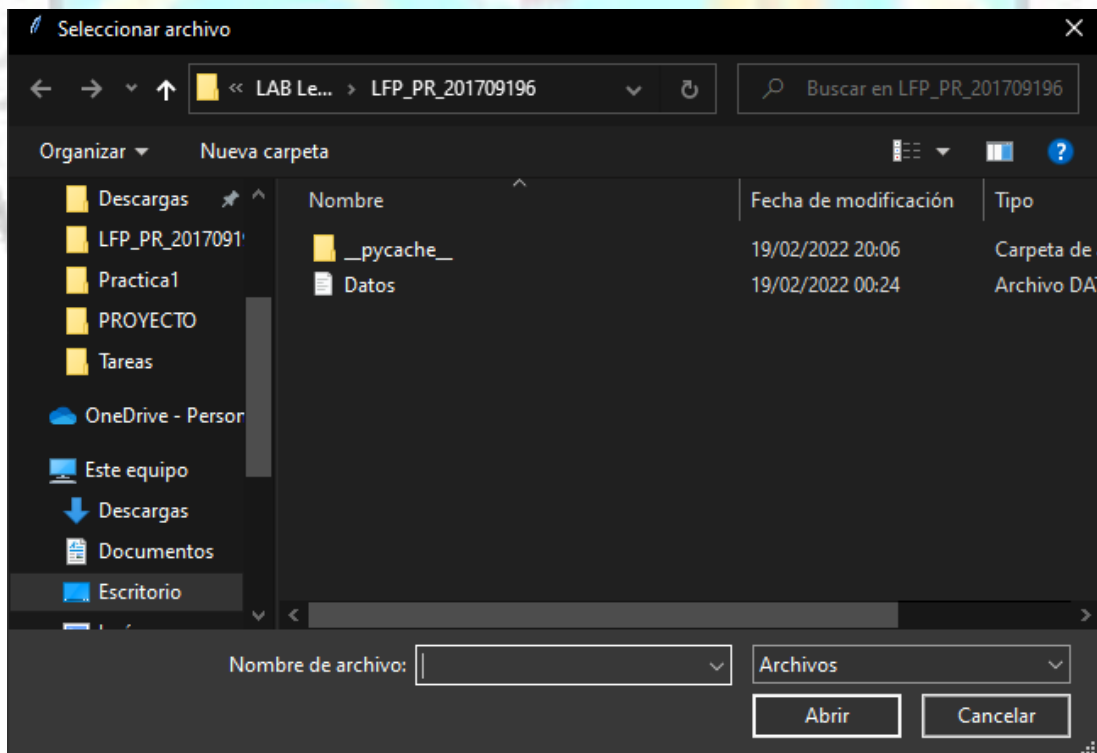
Al iniciarse la aplicación se le presentará 6 opciones validas, de las cuales tendrá que elegir libremente, siempre y cuando haya cargado los archivos con la opción 1 con anterioridad. Para elegir una opción tiene que teclear el numero de la opción deseada y luego presionar Enter.

```
-----  
*****PRACTICA N.1*****  
1. Cargar Data  
2. Cargar Instrucciones  
3. Analizar  
4. Reportes  
5. Salir  
-----  
Opción: 
```

OPCIONES:

1. Cargar Data.

Esta es la primera opción y un requisito para que la aplicación haga su función, aquí se abrirá una ventana en la cual podremos escoger un archivo .data el cual contendrá información sobre los productos, precio, cantidad, etc. Para su manejo.

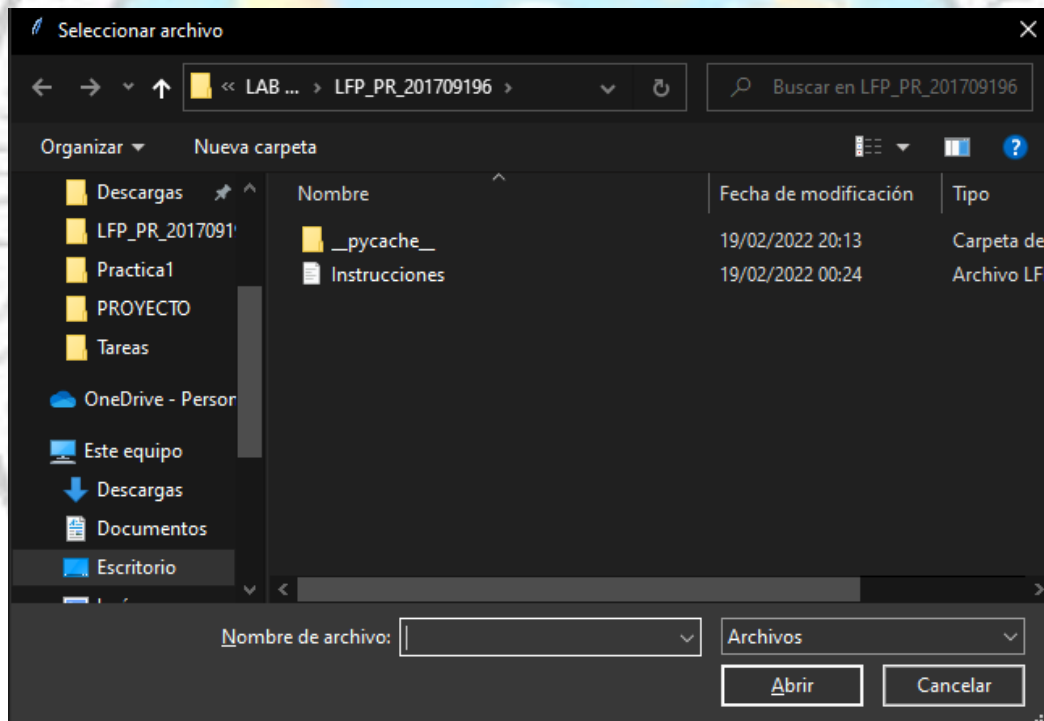


En este ejemplo se abrirá el archivo llamado "Datos.data" en la que están almacenados los datos que se utilizarán. A continuación, se le mostrará la dirección de dicho archivo y los datos que este contiene.

```
Opción: 1
C:/Users/allan/Desktop/carpetas/LAB Lenguajes PS2022/LFP_PR_201709196/Datos.data
Enero:2022 = (
    ["Cheetos 1", 25, 33];
    ["Takis 2", 35.75, 10];
    ["Coca 3", 15, 170];
    ["Seven 4", 50,5];
)
```

2. Cargar instrucciones.

Al igual que la primera opción esta nos abrirá una ventana para escoger un archivo .lfp el cual contendrá las instrucciones necesarias para el manejo de los datos anteriormente cargados.



Se mostrará en consola la dirección del archivo seleccionado, así como su contenido:

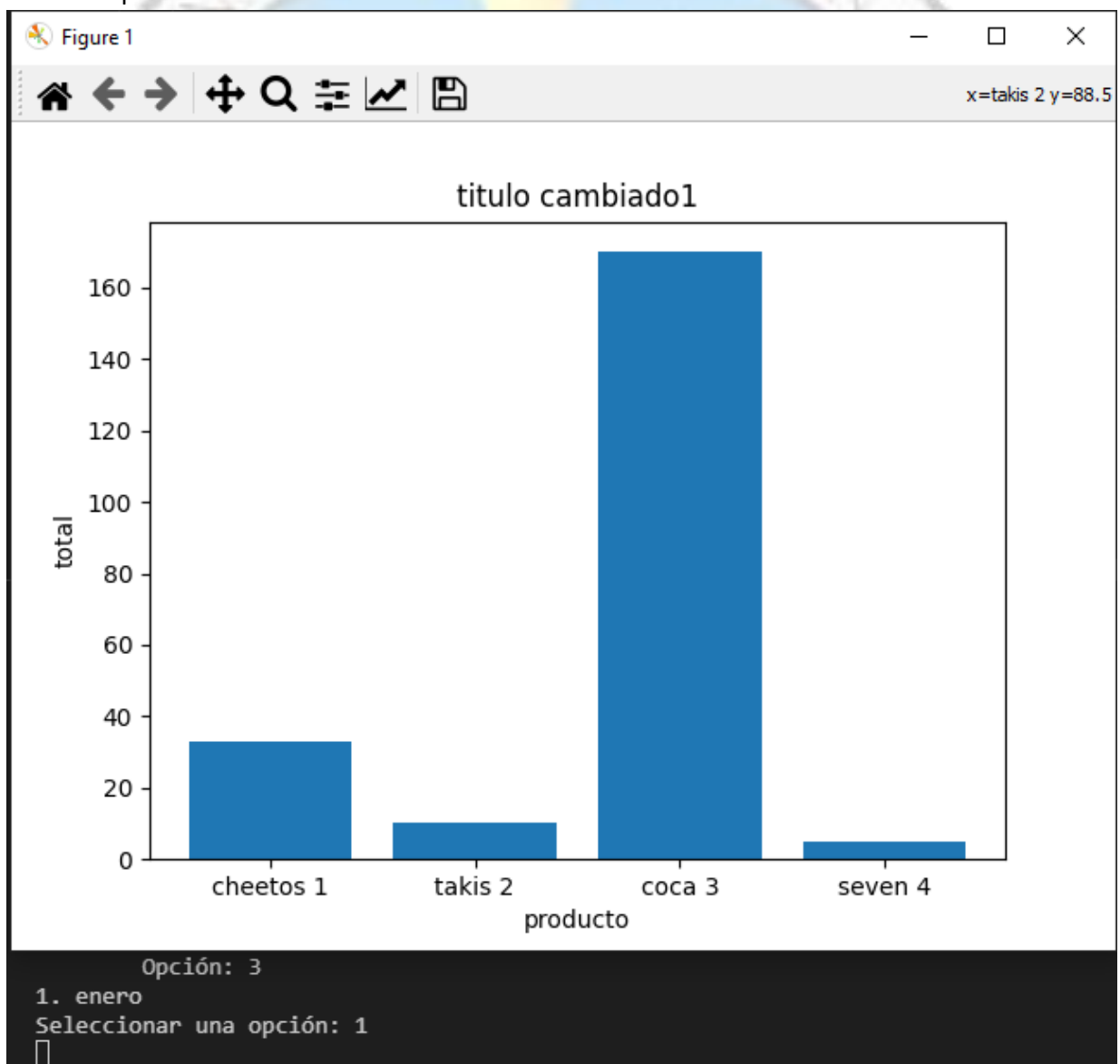
```

C:/Users/allan/Desktop/carpetas/LAB Lenguajes PS2022/LFP_PR_201709196/Instrucciones.lfp
<{
  Nombre: "reporte01",
  Grafica: "Barras",
  Titulo: "Reporte de Ventas Agosto",
  TituloX: "Producto",
  TituloY: "Total",
  Nombre: "cambio1",
  Titulo: "titulo cambiado1"
?>

```

3. Analizar.

Esta opción será la encargada de generar una imagen utilizando los datos del primer archivo y las instrucciones del segundo archivo, creando una grafica que representa el pedido.



4. Reportes.

La opción de reportes crea un archivo html que se abre automáticamente y muestra los datos del archivo .data de manera ordenada.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'C:\Users\allan\Reporte.html'. The browser's address bar includes navigation buttons (back, forward, refresh) and a search bar. The page content displays the following information:

Nombre : Allan Josue Rafael Morales
Carne : 201709196

| PRODUCTO | PRECIO | CANTIDAD | GANANCIA |
|----------|--------|----------|----------|
|----------|--------|----------|----------|

5. Salir.

Para finalizar la aplicación lo único que hay que hacer es regresar a la consola y elegir la opción 5, esto pondrá un fin al programa y se borrará todo.

