

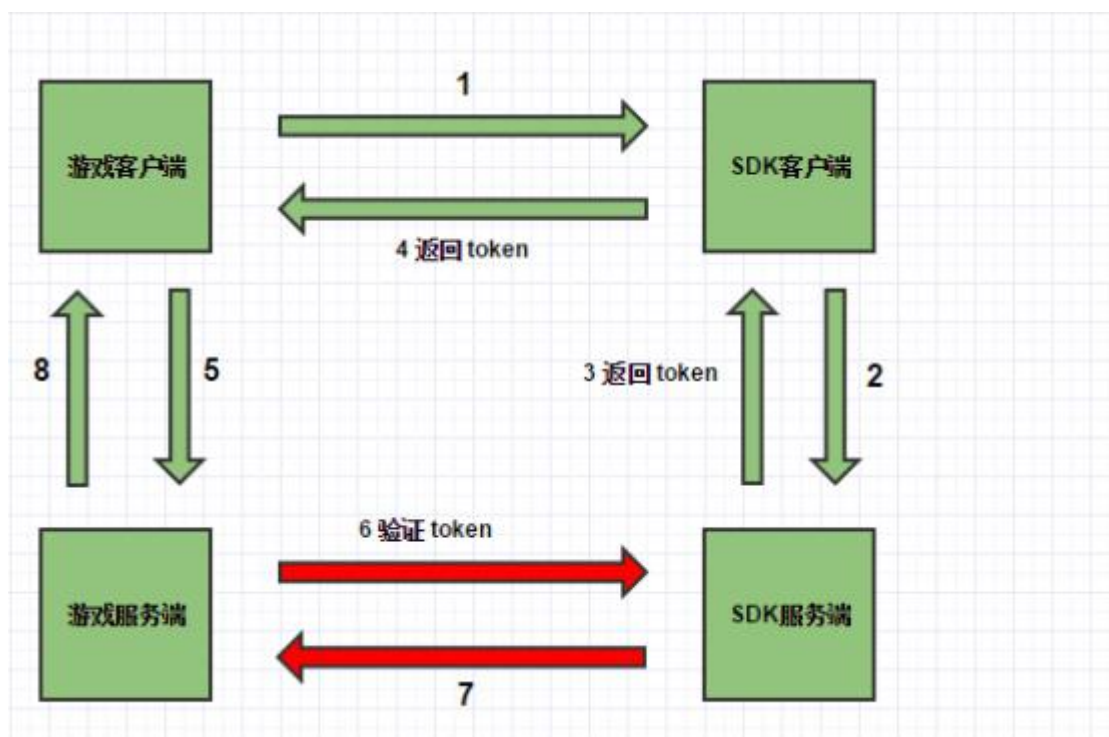
# 草花 IOS SDK

## 服务端对接文档

| 版本修订记录 |            |      |     |      |
|--------|------------|------|-----|------|
| 编号     | 日期         | 版本   | 修订人 | 修订内容 |
| 01     | 2016-09-28 | v1.0 | 李雅颖 | 创建文档 |

### 服务端接口协议

#### 登录二次验证



#### 步骤说明：

- 1、游戏客户端向 SDK 客户端请求登录
- 2、SDK 客户端向 SDK 服务端请求登录
- 3、SDK 服务端返回 token 以及用户信息
- 4、SDK 客户端返回 token 以及用户信息给游戏客户端
- 5、游戏客户端返回 token 以及用户信息给游戏服务端
- 6、游戏服务端返回 token、用户信息以及签名传给 SDK 服务端
- 7、SDK 服务端返回校验结果给游戏服务端
- 8、游戏服务端返回校验结果给游戏客户端

接口地址：<http://passport.ios.caohua.com/api/verifyToken>

请求方式：HTTP POST

请求参数：

| 参数     | 类型     | 最大长度 | 说明                  |
|--------|--------|------|---------------------|
| appid  | int    | 10   | 应用 ID（详见客户端文档）      |
| userid | int    | 10   | 草花用户 ID             |
| times  | int    | 10   | 请求时间戳（如:1475046470） |
| token  | string | 512  | 用户令牌（登录 SDK 返回）     |
| sign   | string | 32   | 签名（见附录一）            |

成功示例：

```
{
  "code" : 200, //状态码
  "msg": "成功", //返回信息
  "data" : []
}
```

失败示例：

```
{
  "code" : 203,
  "msg": "签名校验失败",
  "data" : []
}
```

#### 支付回调

接口地址：（CP 提供）

请求方式：HTTP GET

请求参数：

| 参数         | 类型     | 最大长度 | 说明      |
|------------|--------|------|---------|
| orderno    | string | 32   | 草花唯一订单号 |
| orderno_cp | string | 64   | 游戏订单号   |

|           |        |    |            |
|-----------|--------|----|------------|
| userid    | int    | 10 | 草花唯一用户 ID  |
| order_amt | int    | 10 | 订单金额（单位：分） |
| pay_amt   | int    | 10 | 充值金额（单位：分） |
| pay_time  | int    | 10 | 充值完成时间戳    |
| extra     | string | 64 | 游戏透传字段     |
| sign      | string | 32 | 签名（见附录一）   |

返回要求：数据格式为 JSON（同登录二次验证的接口返回），对同一已成功处理的草花订单号重复请求，请直接返回状态码为 200 的数据格式，切记不要给玩家再次发游戏币。若返回非 200 的状态码，草花平台会再多次请求发货。

成功示例：

```
{
    "code": 200, //状态码
    "msg": "成功", //返回信息
    "data": []
}
```

失败示例：

```
{
    "code": 203,
    "msg": "签名校验失败",
    "data": []
}
```

状态码规范：

| 状态码 | 说明     |
|-----|--------|
| 200 | 成功     |
| 201 | 参数错误   |
| 202 | 签名校验失败 |
| 203 | 其他错误   |

## 附录一、签名规则

签名规则：

- 1、采用 MD5 签名
- 2、签名字符串格式为 “key1=value1&key2=value2 ...”
- 3、签名字符串是采用 utf-8 编码

- 4、签名字符串键值对拼接次序按照英文字母从 a~z 升序拼接
- 5、签名字符串末尾直接拼接 appkey 值（不需要加 “&” 字符）

**签名示例：**

请求参数：

appid=265

userid=51

times=1475046470

token=FD0368B56FE64BB09DCA734E902B036A

若 appkey=86318E52F5ED4801ABE1D13D509443DE，则签名字符串为：

appid=265&times=1475046470&token=FD0368B56FE64BB09DCA734E902B036A&userid=51863  
18E52F5ED4801ABE1D13D509443DE

MD5 之后的签名为：sign = 201700CC42B9E3CCF6D376B3778085A3

**几项说明：**

- 1、签名 sign 值必须转成大写
- 2、appkey 获取请参考客户端文档说明