

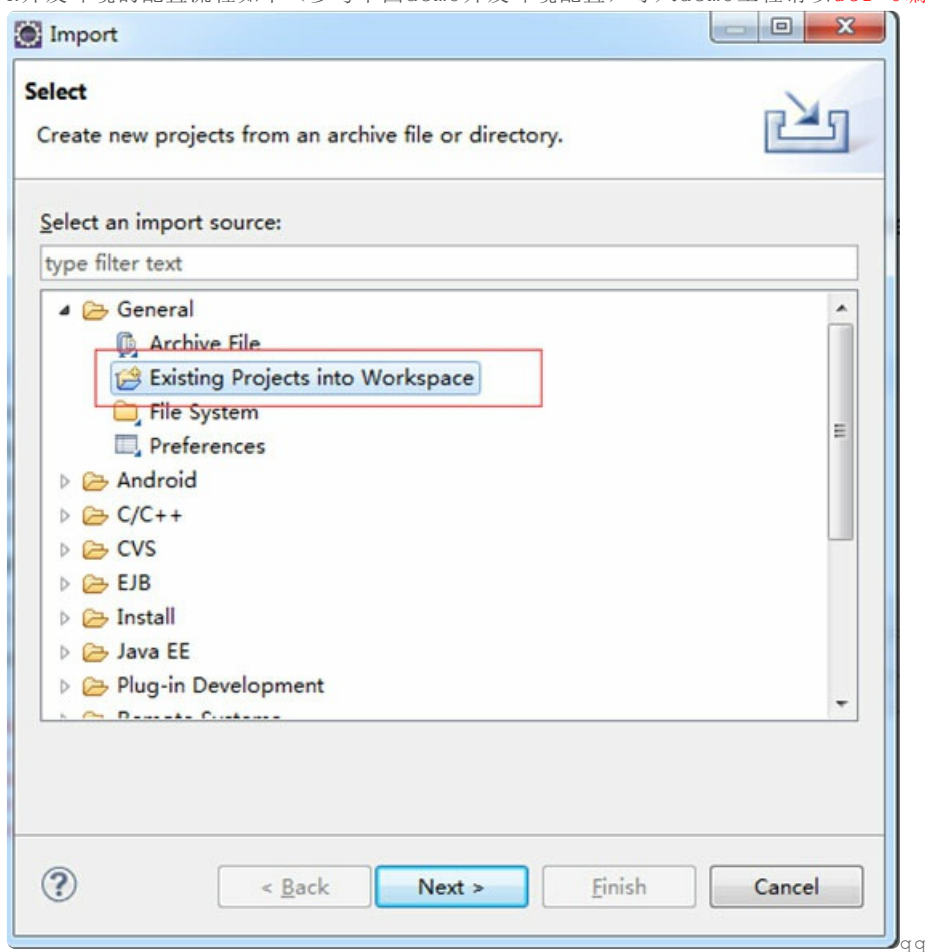
虫虫1.5 SDK接入指引

第一步：获取developer_key 和 获取app_id

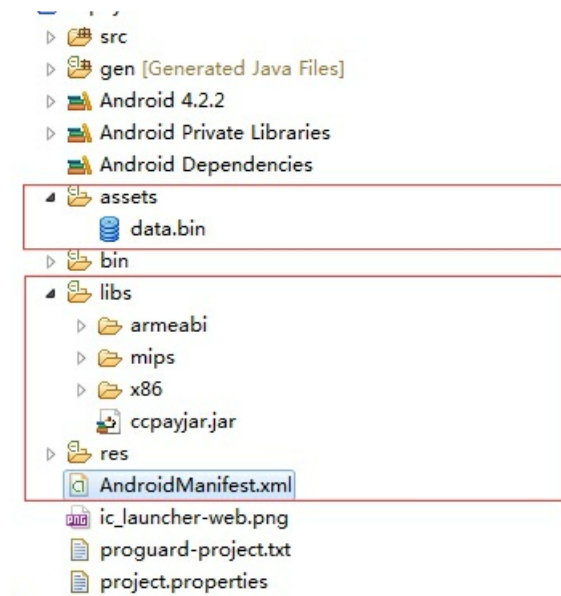
请参考「[接入前准备工作](#)」，如已创建应用请至「[应用管理](#)」中获取。

第二步：导入SDK

- 解压ZIP包将SDK核心jar包合并到目标应用的构建路径中，本SDK目前支持Android2.3及以上的系统版本，虫虫SDK开发环境的配置流程如下（参考下图demo开发环境配置，导入demo工程请以utf-8编码）：



导入如下资源文件



- 导入jar包

将SDK包内的libs目录下的文件（夹）放到应用工程的libs目录下。

- 添加assets目录下的文件

将assets目录下的文件（夹）复制到应用工程assets目录下。

- 配置应用工程的AndroidManifest.xml

具体配置参见SDK包内的demo-src目录下的demo源代码。

- 添加权限

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
```

- 添加activity

```
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.SystemMsgListActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustPan" />
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.SystemMsgItemActivity"
```

```

        android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"

        android:screenOrientation="portrait"

        android:theme="@style/CCpayTheme"

        android:windowSoftInputMode="adjustPan" />
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.HelpActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustPan" />
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.community.CommunityPlateDetailActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:screenOrientation="portrait" />
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.community.CommunitySubjectDetailActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustResize" />
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.community.CommunityChoicePhotoActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:screenOrientation="portrait" />
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.community.CommunityChoiceCameraPhotoActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:launchMode="singleTop"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:screenOrientation="portrait" />
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.community.CommunitySubjectFloorDetailActivity"
    "
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustResize" />
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.community.CommunitySubjectSearchActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustResize" />

```

```
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.community.post.CommunityPostNormalActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustResize" />

<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.UserCenterActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustPan" />

<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.WebViewActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:screenOrientation="portrait" />

<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.GameAvaliableCouponActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/transparent" />

<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.user.MyWalletCouponActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustPan" />

<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.user.MyWalletChangeLogActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustPan" />

<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.user.MyRechargeCardActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustResize" />

<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.user.MyGameCardActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
```

```

        android:windowSoftInputMode="adjustResize" />
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.user.MyWalletRechargeCCActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustPan" />
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.user.MyWalletOrderInfoActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:launchMode="singleTop"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustResize" />
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.user.MyWalletOrderInfoPayActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:launchMode="singleTop"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustResize" />
<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.user.MyWalletChangeLogDetailActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:launchMode="singleTop"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/CCpayTheme"
    android:windowSoftInputMode="adjustResize" />

<!-- alipay sdk begin -->
<activity
    android:name="com.alipay.sdk.app.H5PayActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|navigation|screenSize"
    android:exported="false"
    android:screenOrientation="behind"
    android:windowSoftInputMode="adjustResize|stateHidden" >
</activity>
<!-- alipay sdk end -->

<!-- 银联 -->
<activity
    android:name="com.unionpay.uppay.PayActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden"
    android:excludeFromRecents="true"
    android:label="@string/app_name"

```

```

        android:screenOrientation="portrait"

        android:windowSoftInputMode="adjustResize" />

<activity
    android:name="com.unionpay.UPPayWapActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|fontScale"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:windowSoftInputMode="adjustResize" />

<receiver android:name="com.lion.ccpay.receivers.PackageInstalledReceiver" >
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_ADDED" />
        <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_INSTALL" />
        <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_REPLACED" />
        <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_REMOVED" />
        <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_FIRST_LAUNCH" />
        <data android:scheme="package" />
    </intent-filter>
</receiver>

```

- 添加QQ支付Activity, 其中qqPay游戏ID内容为[qqPay]+[你的APP_ID]

```

<activity
    android:name="com.lion.ccpay.app.user.QQPayActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
    android:launchMode="singleTop"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@style/transparent"
    android:windowSoftInputMode="adjustResize" >
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.VIEW" />
        <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
        <data android:scheme="qqPay游戏ID" />
    </intent-filter>
</activity>

```

- 添加meta-data

```

<meta-data
    android:name="developer_key"
    android:value="你的developer_key" />

<meta-data
    android:name="app_id"
    android:value="你的app_id" />

```

- 混淆编译

```

-optimizationpasses 5

-ignorewarnings

-allowaccessmodification

#-dontpreverify

#开启侵入性重载混淆

-overloadaggressively

#指定不去忽略非公共的库类。

-dontskipnonpubliclibraryclasses

#指定不去忽略包可见的库类的成员。

-dontskipnonpubliclibraryclassmembers

#确定统一的混淆类的成员名称来增加混淆

-useuniqueclassmembenames

#混淆时不会产生形形色色的类名

-dontusemixedcaseclassnames


-target 1.6

-useuniqueclassmembenames

-renamesourcefileattribute SourceFile

-keepattributes SourceFile,LineNumberTable

-adaptresourcefilenames *.properties

-adaptresourcefilecontents *.properties,META-INF/MANIFEST.MF

-verbose


#jar包里面的类不混淆

-keep class com.lion.ccpay.** { *;}

-keep class android.support.v4.** { *;}

-keep class com.UCMobile.** { *;}

-keep class com.alipay.** { *;}

-keep class com.dataeye.** { *;}

-keep class com.loopj.android.http.** { *;}

-keep class com.nostra13.universalimageloader.** { *;}

-keep class com.ta.utdid2.** { *;}

-keep class com.tencent.** { *;}

-keep class com.unionpay.** { *;}

-keep class com.ut.device.** { *;}

-keep class com.xbfxmedia.player.** { *;}

-keep class org.apache.** { *;}

```

- **Application用法**

1. 如果没有自定义Application但没有继承CCPayApplication，请实现红框内方法

```

6
7 public class A extends Application {
8
9     @Override
10    public void onCreate() {
11        super.onCreate();
12        CCPaySdkApplicationUtils.getInstance(this);
13    }
14 }
15

```

2. 如果继承了其他Application，请实现下图中的方法

```

public class A extends MyApplication {

    @Override
    public void onCreate() {
        super.onCreate();
        CCPaySdkApplicationUtils.getInstance(this);
    }
}

```

3. 如果继承了CCPayApplication，则自行处理

4. 如果无任何继承，则如下图配置

```

<application
    android:name="com.lion.ccpay.app.application.CCPayApplication"
    android:allowBackup="true"
    android:icon="@drawable/ic_launcher"
    android:label="@string/app_name"
    android:theme="@style/AppTheme" >
    <activity
        android:name="com.example.ccpaytest.MainActivity"
        android:label="@string/app_name"

```

调用api方法（参照demo）

名称	接口
初始化SDK (必须调用)	CCPaySdk.getInstance().init(Activity)
登录SDK (必须调用)	CCPaySdk.getInstance().login(OnLoginCallBack)
游戏内下线、切换账号、退出	CCPaySdk.getInstance().onOffline()
游戏内下线、切换账号、退出后登录	CCPaySdk.getInstance().login(false, OnLoginCallBack)
虫虫助手个人中心修改密码监听 (必须调用)	CCPaySdk.getInstance().setOnAccountPwdChangeListener(OnChangeAccountListener)
虫虫助手个人中心账号注销监听 (必须调用)	CCPaySdk.getInstance().setOnLoginOutAction(OnLoginOutAction)
支付 (必须调用)	CCPaySdk.getInstance().pay(productId,partnerTransactionNo,OnPayAction)
自定义金额支付	CCPaySdk.getInstance().pay(productId,partnerTransactionNo,money,OnPayAction)
onResume添加 (必须调用)	Stats.onResume(Activity)

onPause添加 (必须调用)	Stats.onPause(Activity)
退出应用 (必须调用)	CCPaySdk.getInstance().onLogoutApp()

初始化SDK

- CCPaySdk.getInstance().init(Activity)

参数	参数说明
Activity	当前Activity实例

登录SDK

- PaySdk.getInstance().login(OnLoginCallBack)

参数	参数说明
OnLoginCallBack	用户登录时回调的接口

- OnLoginCallBack接口说明

```
@Override
public void onLoginSuccess(String uid, String token, String userName) {
    //uid--->用户ID
    //token--->登录的凭证
    //userName--->用户昵称
}

@Override
public void onLoginCancel() {
    //登录取消
}

@Override
public void onLoginFail() {
    //登录失败
}
```

游戏内下线、退出

- CCPaySdk.getInstance().onOffline();

参数	参数说明
OnOfflineListener	用户下线后重新登录的监听

切换账号

- CCPaySdk.getInstance().login(false, OnLoginCallBack)

虫虫助手内调用修改密码，请初始化以下监听

```
CCPaySdk.getInstance().setOnAccountPwdChangeListener(new OnAccountPwdChangeListener() {

    @Override

    public void onAccountPwdChange() {

        CCPaySdk.getInstance().onOffline();//调用下线处理

    }

});
```

虫虫助手内调用账号退出，请初始化以下监听

```
CCPaySdk.getInstance().setOnLoginOutAction(new OnLoginOutAction() {

    @Override

    public void onLoginOut() {

        //游戏方账号退出

    }

});
```

支付

- CCPaySdk.getInstance().pay(String productId, String partnerTransactionNo, OnPayAction)

参数	参数说明
productId	商品id
partnerTransactionNo	订单号
OnPayAction	支付结果

- OnPayAction接口说明

```
@Override

public void onPayResult(int status, String tn, String money) {

    //tn--->订单号

    //money--->金额

    switch (status) {
```

```
case OnPayListener.CODE_SUCCESS://支付成功

        break;

case OnPayListener.CODE_FAIL://支付失败

        break;

case OnPayListener.CODE_CANCEL://支付取消

        break;

case OnPayListener.CODE_UNKNOW://支付结果未知

        break;

    }

}
```

自定义金额支付

- CCPaySdk.getInstance().pay(String productId, String partnerTransactionNo, String money, OnPayAction);

参数	参数说明
productId	商品id
partnerTransactionNo	订单号
money	自定义价格
OnPayAction	支付结果

- OnPayAction接口说明 (请看OnPayAction接口说明)

回调地址返回结果

参数	参数说明
transactionNo	虫虫支付订单号
partnerTransactionNo	商户订单号
statusCode	订单状态
productId	支付商品的Id
orderPrice	订单金额
packageId	游戏ID
sign	回调签名，开发者在接收到虫虫游戏回调请求时，先进行验签，再进行自己的业务处理。

签名算法：MD5 (参数1=值1&参数2=值2&签名密钥)。

将除了sign本身的参数，按照a-z排序，将参数=值以&拼接起来，最后拼接&，再拼接签名密钥后进行MD5计算。

“签名密钥”在应用详情->集成SDK页面获取。

注意：空字符串的参数不要拼接上，不参与签名。

用户登录状态验证接口

http://android-api.ccplay.com.cn/api/v2/payment/checkUser/

请求参数：token用户登录token

返回结果：success表示已登录 fail表示未登录

订单状态查询接口

http://android-api.ccplay.com.cn/api/v2/payment/orderStatus/

请求参数：developerKey开发者key

请求参数：transaction_no虫虫订单号

返回结果：查询失败的情况会输出错误消息；查询成功的情况会返回如下JSON字段：

参数	参数说明
statusCode	订单状态
partnerTransactionNo	订单状态
packageId	游戏ID
orderPrice	订单金额
transactionNo	虫虫支付订单号
productId	支付商品的Id

虫虫sdk技术客服

- QQ：2260856197