

# 搜狐游戏中心 SDK\_服务器接口

## V1.0

## 目 录

1	用户登陆状态验证.....	2
1.1	接口说明 .....	2
1.2	请求地址 .....	2
1.3	调用方式 .....	2
1.4	请求数据 .....	2
1.5	请求数据示例 .....	2
1.6	返回数据 .....	3
1.7	请求数据示例 .....	3

## 1 用户登陆状态验证

### 1.1 接口说明

用户登陆后,“对接应用服务端”验证sessionId 是否为有效的登录用户会话,若有效则返回其uid 和昵称。

“对接应用客户端”通过“SDK客户端”获取到sessionId (详细参考对应API 分册),传到“对接应用服务器”,“对接应用服务器”到“SDK服务器”验证用户会话sessionId的有效性,并获取到用户的uid 和昵称。

### 1.2 请求地址

http://api.mit.app.sohu.com/infocenter/interfaceAction.do?method=validateSession

### 1.3 调用方式

HTTP POST

### 1.4 请求数据

字段名称	字段说明	类型	必填	说明
rid	接口请求 ID	Long	Y	Unix 时 间 戳 , 例 : 1330395827
appId	对接应用 ID	String	Y	对接前搜狐分配
appKey	对接应用 Key	String	Y	对接前搜狐分配
sessionId	会话 ID	String	Y	对接应用客户端登录后从 SDK 客户端获得
sign	签名参数	String	Y	计 算 公 式 : MD5(appId+ sessionId + appKey)

### 1.5 请求数据示例

```
{  
  
  "rid":1336399826,  
  
  "appId":"001",  
  
  "appKey":"key001",
```

```
"sessionId": "66b327c83c2440bd93c6cbb5ec405fd5",
```

```
"sign": "a4f1ca5eca94d3dcf7f3e67b51f25a86"
```

```
}
```

## 1.6 返回数据

字段名称	字段说明	类型	必填	说明
status	返回状态	Int	Y	0:成功 1: appId、appKey、sessionId 和 sign 不能为空 10: 内部错误 21: 登陆状态已失效 22: 签名参数不正确
info	对接应用 ID	String	Y	对接前搜狐分配
uid	对接应用 Key	String	Y	对接前搜狐分配
nickname	会话 ID	String	Y	对接应用客户端登录后从 SDK 客户端获得

## 1.7 请求数据示例

```
{
```

```
  "status":0,
```

```
  "info":"*****" ,
```

```
  "userinfo":
```

```
  {
```

```
    "uid":"xxxxx",
```

```
    "nickname":"adfa"
```

```
  }
```

}