

# 充值接口

## 接口流程

玩家在运营平台充值后，由运营平台通过充值接口向游戏开发方发送充值请求，在得到程序验证后，开发方会返回充值结果。运营方需要把发起充值请求的服务器IP发给开发方，只有这些IP发的请求才有效。

## 请求示例

**Key=XXXXXXX，服务器 id= 1**  
Key 由运营商和游戏方协商。 回调 URL 由游戏方提供，形如：  
[http://XXXXX?user\\_id=65430637&role\\_id=354546&order\\_id=2569214&money=100&time=1283916711&userData=xxxxxx&sign=6203f0fb85944e76b2157f49fb27beb9a2c7cd04](http://XXXXX?user_id=65430637&role_id=354546&order_id=2569214&money=100&time=1283916711&userData=xxxxxx&sign=6203f0fb85944e76b2157f49fb27beb9a2c7cd04)

## 参数说明

参数名	说明	样例	是否必填
user_id	用户 id	65430637	是
role_id	角色 ID，没有传空	xxxxxxx	是
order_id	平台订单号（唯一）	45816888	是
money	充值金额（人民币，单位元）	100	是
time	时间戳 time()	132526542	是
userData	回传参数(urlencode)。 注意：该参数内容为游戏方自定义内容,如游戏方服务器 ID 等。PPS 将原样传回给游戏方	xxxxxx	是
sign	经过加密后的签名，sign=MD5(\$user_id.\$role_id.\$order_id.\$money.\$time.\$key) 注意：上面的 MD5 函数中的“.”号实为 PHP 语言字符串拼接符，等同于 Java 语言中的“+”号，非常规意义的点号		是

注:key 双方协定或是一方处理完通知另一方。

## 返回值说明

返回值为 json 对象

范例：{ “result” : -1, “message” : ” sign\u52a0\u5bc6\u51fa\u9519” }

参数名	说明	样例
result	返回的错误码	失败返回错误码-2
message	消息描述	参数出错

错误码	说明
0	success
-1	Sign error
-2	Parameters error
-3	User not exists
-4	Order repeat
-5	No server
-6	Other errors

## 代金券订单查询接口

### 接口流程

此接口获取使用代金券的订单信息，用于游戏方查询。

### 请求示例

Key 为支付接口的 key。 回调 URL 由运营方提供，地址如下：

参数说明

参数名	说明	样例	是否必填
game_id	游戏 id	3330	是
start_time	查询开始时间，包含此时间, 时间格式: yyyy-mm-dd HH:mi:ss	2015-06-20 12:00:00	是
end_time	查询结束时间，包含此时间, 时间格式: yyyy-mm-dd HH:mi:ss （注：时间间隔不能超过 31 天）	2015-06-20 12:00:00	是
order_type	默认为全部使用了代金券的订单，1：完全抵扣订单 2：部分抵扣订单	1、2	否
sign	加密规则： md5(game_id+start_time+end_time+key)，key 为游戏的充值 key 注意：上面的 MD5 函数中的“+”号实为字符串拼接符，等同于 Java 语言中的“+”号		是

返回值说明

返回值为 json 对象

错误返回范例：

```
{
    "code" : -1,
    "msg" : "game_id error",
    "data" : []
}
```

正确返回范例：

```
{
    "code" : 0,
    "msg" : "success",
    "data" : [
        {
            "game_id" : "10003",
            "order_code" : "70751573",
            "order_money" : "100.000",
            "pay_money" : "0.000",
            "pay_time" : "2015-06-25 11:36:33",
```

```
        "send_time" : "2015-06-25 11:36:33",
        "user_data" : "userData",
    }
}
]
```

**返回参数说明：**

参数名	说明	样例
code	结果码，正确时为 0	失败返回错误码-2
msg	说明信息	参数出错
data	订单数据	

**订单字段说明：**

参数名	说明	样例
game_id	游戏 id	3021
order_code	PPS 订单号	6273611
order_money	用户下单金额	100.000
pay_money	用户实际支付金额	0.000
pat_time	用户支付时间	2015-06-23 11:00:00
send_time	游戏币发送成功时间	2015-06-23 11:00:00
user_data	CP 回传数据	userData