机锋支付 SDK_API 文档

更新日期:2015-11-4 版本号:4.2

1.	文档介绍	習	. 2			
	1.1 文档	当目的	. 2			
	1.2 读者对象					
	1.3 术语	5与缩写解释	. 2			
2.	通讯协	×	. 3			
	2.1	通讯协议说明	. 3			
	2.2	协议编码	. 3			
	2.3	错误代码表	. 3			
	2.4	开发者平台通用 HTTPHEADER 设置	.5			
3.	支付查	旬 API 说明	.6			
	3.1	通用模块	. 6			
	3.1.1	单订单对帐接口	6			
	3.1.2	多订单对帐接口	. 8			
	3.1.3	订单主动通知接口	11			
4	验证	用户 TOKEN	15			
#	发老服约	S 支持	16			

1.文档介绍

1.1 文档目的

此文档专为机锋网合作伙伴提供。适用于使用了机锋支付 SDK 的开发者 查询订单信息等功能。

1.2 读者对象

机锋网合作伙伴技术部门服务端技术人员和管理人员。

1.3 术语与缩写解释

缩写、术语	解释		
С	表示客户端		
S	表示服务器端		
→	箭头表示数据包发送方向		
ChannelID	ChannelID 直接填写支付 key(appkey)即可,需		
(appkey)	登录 <u>开发者平台</u> 申请。		
密匙(KEY)	密匙(KEY)是由机锋网分配的 16 字节密钥, TE		
	A 采用 16 轮迭代 ,登录 <u>开发者平台</u> 申请支付 key(app		
	key)的同时也会在一起提供。		
开发者 id	用于主动通知的 <u>sign 验证</u> ,如下图红框所示:		
	欢迎光临 ! XXX 您的用户ID是: [XXXXXXXX] 您在机锋网的商务负责人是: 机锋网(Gfan),I business@gfan.com 帐户余额: XXX		

2.通讯协议

2.1 通讯协议说明

API 之间的通讯协议采用 HTTP/1.1。

因机锋账号注册体系采用了防刷功能,使用用户中心 API 对接的开发者, 务必将进行用户登录的服务器 IP 提供给机锋的商务人员,以便加入到白名单中。以后 IP 如有变动也请提前通知。否则有可能造成用户无法正常注册、登陆。

2.2 协议编码

发送的数据采用 UTF-8 编码,返回的数据也采用 UTF-8 编码。

2.3 错误代码表

代码	说明	
400	其他未知非法请求	
500	其他未知服务器端错误	
200	操作成功	
211	用户不存在(uid 或用户名错误)	
212	用户密码错误	
213	用户名不合法	
214	用户名已存在	
215	注册 email 格式有误	

216	注册 email 已存在
217	注册密码不合法
218	支付失败
219	机锋券余额不足
220	手机充值卡余额不足
221	充值失败
222	手机充值卡扣费成功,增加机锋券失败
223	卡密信息错误
224	充值中
230	每日绑定次数超过上限
231	发送短信异常
232	无权限用户(特殊过滤标识)
233	该勋章已存在
403	拒绝访问
421	userAgent 参数为空或参数不完整
422	xml 解析错误或者密钥不正确
423	xml 中参数缺失或参数类型错误
424	渠道不存在或渠道无效
425	更改数值超出范围
426	无效的应用标识(Appkey 不存在)
427	请求解码失败

2.4 开发者平台通用 HttpHeader 设置

所有的 API 请求,Http 协议中的 Header 的 User-Agent 都应该遵循以下格式:

1. User-Agent:

值为 packageName=?,appName=?,channelID=?(分隔符为英文 逗号,请注意大小写!)

参数说明:

packageName: apk 包名(值可为空)

appName:应用名(值可为空)

channelID:支付 key (appkey),必填,用于通信加密。需登录开发

者平台申请。)

实例:

packageName=com.mappn.aMarket,appName=aMarket,channelID=1

3.支付查询 API 说明

3.1 通用模块

提供支付中心的多种对账功能:单笔订单对账功能、多笔订单对账功能、订单主动通知功能,**可选择需要的接口接入**,接口如下所示。

3.1.1 单订单对帐接口

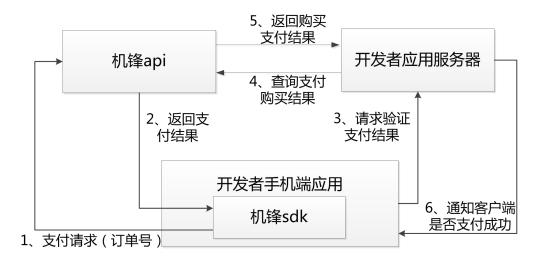
请求地址:http://api.gfan.com/sdk/pay/queryAppPayLog

功能:提供支付中心的单笔订单对帐功能。发送订单号及支付 key (appkey)

方法:通过 Http 请求方式传递参数,方法 POST。

到请求地址(需加密),返回成功、失败信息。

流程:



1, $c \rightarrow s$

参数名	类型	示例	校验	说明
order_id	String	00002010090922	>1 字节,≤64 字节	订单号
app_key	String	123456	>1 字节, <32 字节	需在机锋开发者平台注 册账号,并登陆平台后 申请支付 key(appke y)。由机锋审核通过方 可使用。

发送内容样例 (需加密):

<request>

<order_id>13155555555</order_id>

<app_key>325077622</app_key>

</request>

加密说明:

发送包体加密方法:base64(TEA(发送内容, key))。

key 是**密钥(KEY)**由机锋网分配的 16 字节密钥, TEA 采用 16 轮迭代。

2, $s \rightarrow c$

参数名	类型	示例	说明
result	String	1	1代表该订单支付成功
resuit	String		0 代表该订单支付失败

返回内容样例 (无加密):

<response>

<result>1</result>

</response>

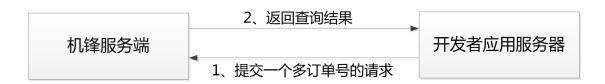
3.1.2 多订单对帐接口

请求地址:http://api.gfan.com/sdk/pay/queryMultipleAppPayLog

功能:提供支付中心的**多笔订单**对帐功能。多订单对账接口比单订单接口返回更多的订单信息。如需要这些信息,开发者也可以在包体内只发送一个订单号,实现单笔订单查询也可返回多个信息。

方法说明:通过 Http 请求方式传递参数,方法 POST。

流程:



1, $c \rightarrow s$

参数名	类型	示例	校验	说明
order_id	r_id String 0000201009092		>1 字节,≤64 字节	订单号
app_key	String	123456	>1 字节,<32 字节	需在机锋开发者平台注册 账号,并登陆平台后申请支 付 key(appkey)。由机锋审 核通过方可使用。

发送内容样例 (需加密):

<request>
 <order>
 <order_id>131555555555</order_id>
 <app_key>325077622</app_key>
 </order>

<order>

<order_id>13155555556</order_id>

<app_key>325077622</app_key>

</order>

</request>

加密说明:

发送包体加密方法:base64(TEA(发送内容,key))。

key 是<u>密钥(KEY)</u>由机锋网分配的 16 字节密钥, TEA 采用 16 轮迭代。

2, $s \rightarrow c$

参数名	类型	示例	说明
result	Ctring	0	null 代表该订单支付成功
resuit	String	U	0 代表该订单支付失败
cost	int	10	机锋卷(1 元=10 机锋券)
appkey	int	123456	需在机锋开发者平台注册账号,并 登陆平台后申请支付 key(appke y)。由机锋审核通过方可使用。
create_time	int	1294321381	订单创建时间
order_id	String	00002010090922	订单号,要求不大于 64 位

返回内容样例 (无加密):

成功:

<response>

<order>

<order_id>131555555</order_id>

```
<cost>10</cost>
       <appkey>123456</appkey>
       <create_time>1234567890</create_time>
     </order>
     <order>
      <order_id>1315555555</order_id>
       <cost>10</cost>
       <appkey>123456</appkey>
       <create_time>1234567890</create_time>
     </order>
   </response>
失败:
    <response>
     <order>
        <order_id>131555555</order_id>
        <result>0</result>
     </order>
     <order>
    <order_id>131555555</order_id>
        <result>0</result>
     </order>
    </response>
```

3.1.3 订单主动通知接口

概述:

开发者使用机锋支付 SDK 时,如果需要机锋将订单信息主动通知给开发者,开发者需要按照机锋接口规范提供一个服务端接口,并将接口访问地址交给机锋,由机锋对此地址进行备案。访问地址在<u>开发者平台</u>申请支付key(appkey)时可填写,编辑申请信息可修改地址。

功能:

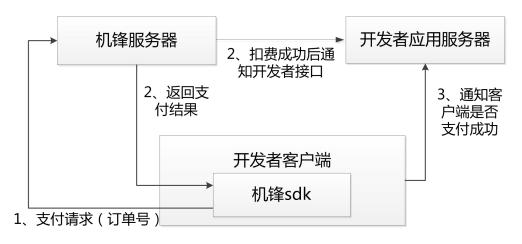
机锋订单主动通知,**支付订单成功后会发送通知;订单失败不发送。**收到订单信息并进行处理后,需要开发者返回成功、失败信息。

重发机制:

开发者服务器收到主动通知后,如果没有正确返回,将会**每五分钟**发送一次,直至正确返回,或满24小时停止发送。

方法说明:通过 Http 请求方式传递参数,方法 GET 和 POST。

流程:



1、 S (机锋) → s (开发者)

参数名	类型	示例	请求方法	说明
sign	String		GET	加密的 MD5 标示
time	String	123456111	GET	用于加密的时间,此为时间戳
cost	int	10	POST	机锋卷(1元=10机锋券)
appkey	int	123456	POST	需在机锋 <u>开发者平台</u> 注册账号, 并登陆平台后申请支付 key(app key)。由机锋审核通过方可使用。
create_time	int	1294321381	POST	订单创建时间,此为时间戳
order_id	String	00002010090922	POST	订单号,要求不大于64位

发送内容样例:

<response>

<order_id>00002010090922</order_id>

<appkey>123456</appkey>

<cost>123456</cost>

<create_time>123456</create_time>

</response>

加密说明:

机锋使用 get 方法传递的 sign 和 time 参数:

回调地址?sign=xxxx&time=xxxx

其中 sign = MD5 ((uid +time).getBytes()), time 为 get 方法传递的参数, uid 是开发者在机锋注册时获得的用户 ID, 登陆开发者后台可看到(下图红框中所示即为开发者 id)。为了保证订单信息未被篡改,当

验证通过以后,再接收 post 过去的是 xml 信息 (post 的 xml 信息和 get 的 sign&time 同时发送), xml 信息需要解析。



2、S(开发者) → s(机锋)

参数名	类型	示例	说明
ErrorCode	Ctring	1	1接收成功
Efforcode	Code String 1	0 接收失败	
ErrorDesc	String	Success	接收结果描述

说明:在开发者服务端收到订单信息并且处理完毕之后,请返回正确信息。如若成功(返回 ErrorCode=1), sdk 服务器会停止发送;如若失败(返回 ErrorCode=0)或者返回错误信息,将重复发送。

返回内容样例 (无加密):

<response><ErrorCode>1</ErrorCode><ErrorDesc>Success</
ErrorDesc></response>

3、常见问题:

1、拓展参数:

机锋 sdk 服务器端主动通知时暂没有提供**拓展参数**,如有需要,请写在订单号中,在支付成功后,会将订单号**原样**发送给开发者。

- 2、 测试时, 支付过后没有收到主动通知:
 - a) 确定客户端 AndroidManifest.xml 文件中**支付** key (appkey)

填写正确,是否已换成游戏申请的支付 key (appkey)。

- b) **主动通知地址**已配置,并保证配置地址已发布且能够正常访问。
- c) 如只收到 sign 和 time 两个参数,没有收到其余的 xml 订单信息,请确认 **sign 验证**是否通过 (其中 uid 是<u>开发者 id</u> , 在后台获取); xml 解析无误。
- 3、 sdk 服务器重复发送订单信息:

请确认收到订单信息并处理后,是否返回正确的确认信息,订单成功后应返回:

<response><ErrorCode>1</ErrorCode><ErrorDesc>Success</
ErrorDesc></response>

成功应返回 ErrorCode=1,失败 ErrorCode=0;返回信息中要确保没有空格、回车键、非法字符等。

4 验证用户 token

请求地址:http://api.gfan.com/uc1/common/verify_token

功能:提供验证用户 token 功能以判断用户登录状态是否过期。token 在客

户端获取。

方法说明:通过 Http 请求方式传递参数,方法 GET/POST。

1. $c \rightarrow s$

参数名	类型	示例	校验	说明
token	String	iouaw7c5ss5p9oltmv5etsyp8wxbqaqd	32 位	token

发送内容样例:

http://api.gfan.com/uc1/common/verify_token?token=iouaw7c5ss5 p9oltmv5etsyp8wxbqaqd

$2, \quad s \rightarrow c$

参数名	类型	示例	说明
			-1 : 参数为空
resultCode	String	1	-2:无效 token
			1:有效 token
uid	int	17281582	用户 ID

返回内容样例:

{"resultCode":1,"uid":17281582}

开发者服务支持

机锋客服邮箱	support@gfan.com
游戏商务邮箱	Gamesales@gfan.com
机锋开发者服务 2 群	326610731