

游戏服务器与平台服务器通信接口

V1.6.0

2014-08-18

一、 用户验证接口

用户信息验证接口提供检验用户是否合法,该接口在游戏方需要验证时候调用。

A、接口地址：<http://app.5gwan.com:9000/user/info.php>

B、接口参数：

参数	描述
app_id	应用 id
token	通讯令牌, 由客户端登录成功传回
sign	签名, 由游戏服务器计算

C、返回格式:

json

D、实例:

http://app.5gwan.com:9000/user/info.php?sign=e7dd6bb3f0845f5f416a767524dc83c0&token=b3066822e277f30638966f3e23719de2&app_id=a001

返回：

```
{"state": "1", "data": {"userid": "2", "username": "tttttt"}}
```

state	描述
1	正确
0	失败

Sign 计算方法:

$$\text{Sign} = \text{MD5}(\text{MD5}(\text{Appkey} + _ + \text{Token}));$$

实例:

Appkey = "c8813a080aeda7799b2424d399c5144a";

Token = "b3066822e277f30638966f3e23719de2";

Sign = MD5(MD5(Appkey+_+Token));

Sign 结果= "e7dd6bb3f0845f5f416a767524dc83c0";

二、 支付回调接口

用户调用 SDK 支付接口充值成功后，5Gwan 平台服务器将会回调通知游戏服务器，通知数据结构如下：

请求方式：Http Post

username	用户名
change_id	订单号
money	金额(元)
hash	MD5(username change_id money app_key)
object	游戏客户端传回自定义扩展参数

- 注：**
- 1、游戏服务器成功接收到参数请返回字符串“1”，失败返回“0”。
 - 2、如充值通知提交的订单，游戏商判断订单已是支付成功状态，请仍然返回“1”。