

百度移动游戏服务端与开发者应用服务端对接规范

百度移信网络技术(北京)有限公司

V2.3.0

(版权所有 , 翻版必究)

目录

百度移动游戏游戏开发平台服务端与应用服务端对接规范.....	1
1、 概要.....	3
2、 基本流程.....	3
2.1 登录.....	3
2.2 支付验证（通知模式）	3
2.3 支付验证（查询模式）	4
2.4 获取数据接口格式.....	4
3、 应用服务器查询数据接口【联调请用测试地址】	5
3.1 查询支付购买结果.....	5
3.2 检查用户登录 SESSIONID 是否有效.....	6
4、 百度移动游戏服务器通知数据接口.....	7
4.1 支付购买结果通知.....	7
5、 附录.....	8
5.1 通用错误码表.....	8
5.2 充值类型.....	10
5.3 充值兑换比率.....	11
5.4 充值卡说明文档补充.....	12
5.5 卡种类及支持面额.....	13

1、 概要

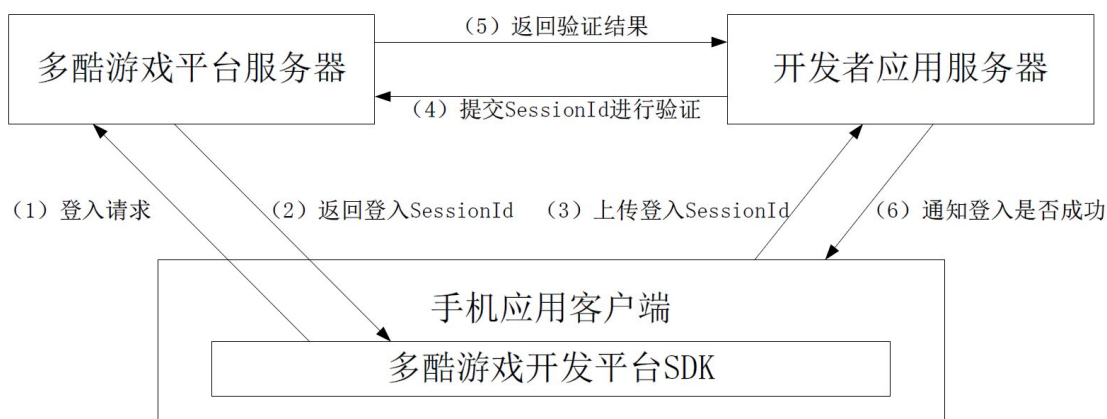
本文是作为百度移动游戏开放平台服务器与各应用服务器间的交互接口规范。服务器对接不是必须功能，开发者可根据自己应用的需要，考虑是否需要双方服务器对接。通常单机版的应用或对安全性要求不高的应用，直接使用客户端的 SDK 即可满足功能需要。

接口文档中涉及的 AppId、AppKey，需要通过百度移动游戏的开发者后台进行申请。由于涉及到加密通信，开发者必须严格对 AppKey 进行保密。

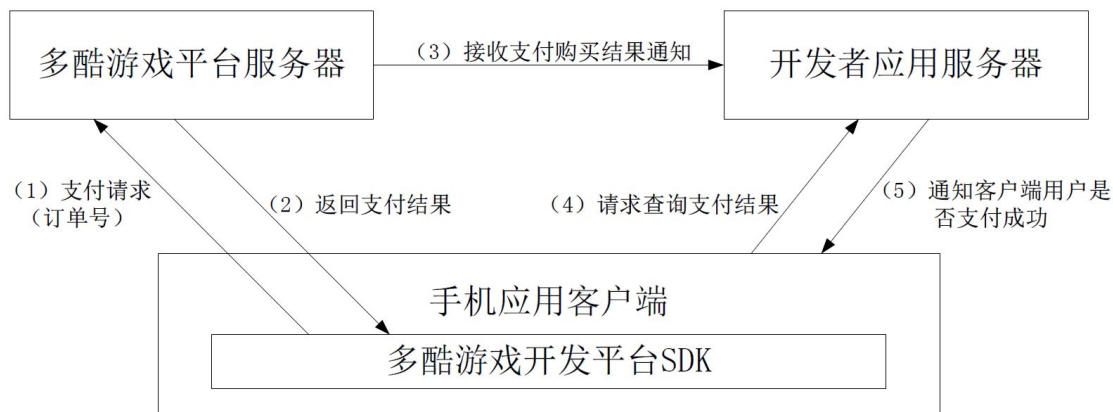
本文涉及的技术均采用主流的 Web 开发技术，相关技术(如 JSON)等若不清楚，可通过互联网搜索即可了解，本文档不做单独解释。

2、 基本流程

2.1 登入

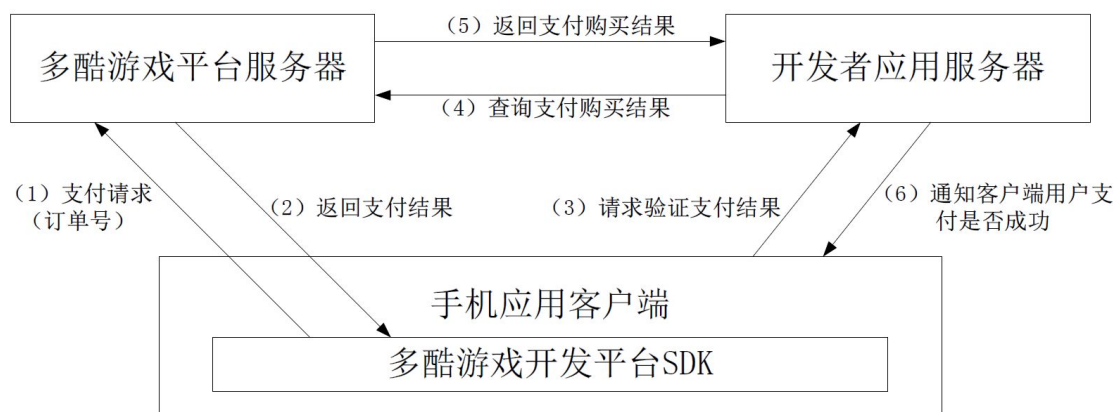


2.2 支付验证（通知模式）



注：由于是异步通知模型，(3)和(4)不一定是按序号进行。因此(4)和(5)需要进行轮询处理，或者使用接口进行支付结果查询。考虑性能和及时性的原因，推荐使用此模式。

2.3 支付验证（查询模式）



注：不推荐由手机应用客户端直接调用主动查询支付验证接口（正确方式应通过如上图所示的开发者应用服务器作中转），客户端直接调用可能导致由于接口参数变更时，旧手机应用客户端无法即时更新而调用失败。

百度移动游戏服务器会对查询支付验证接口做相同参数内容调用的时间间隔限制，目前时间间隔为 2 秒。

由于短信支付，充值渠道合作方支付，具有一定的延迟性，特殊情况下，甚至会有较长的延迟时间，我们强烈建议你使用支付验证通知模式，即百度移动游戏服务器通知支付结果的方式，支付一旦成功，立即通知到业务服务器。通常支付验证查询模式，即查询模式，建议在掉单或者订单验证时使用。

2.4 获取数据接口格式

2.5 规范

【调用方式】 数据通过 HTTP GET/POST 方式传输到接口地址

【传入参数】（应用服务器向百度移动游戏服务器传入的参数）?参数 1=值 1&参数 2=值 2&....&参数 n=值 n，文本参数值需根据情况对其 UrlEncode，以避免因文本参数值中包含&=等引起的参数解析错误

【回传参数】（json 格式数据）{"返回参数 1":"返回值 1","返回参数 2":"返回值 2",..., "返回参数 n":"返回值 n"}

【通信加密】 采用标准 MD5 算法，结果为小写十六进制字符串

2.6 流程

- 1.合作方后台服务器将参数以（get/post）形式提交至百度移动游戏提供的特定网址；
- 2.百度移动游戏平台进行相关操作处理；
- 3.处理后的结果以 HTTP 请求结果形式返回至合作方提供的网址；

例如，cp 用以下地址请求百度移动游戏：

`http://sdk.m.duoku.com/openapi/users/login?appid=1234&appkey=abcd`

百度移动游戏将返回以下 HTTP 结果：（error_code 含义参见附录）

```
{"error_code": "8", "error_msg": "Invalid Client"}
```

3、应用服务器查询数据接口

3.1 查询支付购买结果

3.1.1 功能描述

查询支付购买结果

3.1.2 接入类型

服务期间通信

3.1.3 接口地址

http://sdk.m.duoku.com/openapi/sdk/duokoo_card_result

3.1.4 传入参数格式

参数名	参数类型	参数说明	备注
appid	string	应用 ID (后台注册分配)	必选
appkey	string	应用 Key (后台注册分配)	必选
orderid	string	订单号	必选
clientsecret	string	将以上 3 个参数和后台注册分配给 cp 的应用 secret 按顺序组成串进行 MD5 加密后字母转换成小写 : (PHP 示例代码) \$clientsecret=strtolower(md5(\$appid\$appkey\$orderid\$AppSecret));	必选

3.1.5 错误返回格式

参数	含义	备注
error_code	错误码	
error_msg	错误信息	

3.1.6 正确返回格式

参数	含义	备注
Result	订单充值结果	0 充值已提交 1 充值成功 2 充值失败

		3 查询失败
Amount	成功的金额	
client_secret	将以上两个参数与后台注册分配给 cp 的应用 secret 按顺序组成串进行 MD5 加密后字母转换成小写：(PHP 示例代码) <code>\$client_secret=strtolower(md5(\$Result\$Amount\$AppSecret));</code>	

3.2 检查用户登录 SessionId 是否有效

3.2.1 功能描述

检查用户登入时的 SessionId 是否有效

3.2.2 接入类型

服务器间通信

3.2.3 接口地址

(正式地址)<http://sdk.m.duoku.com/openapi/sdk/checksession>

3.2.4 传入参数格式

参数名	参数类型	参数说明	备注
appid	string	应用 ID (后台注册分配)	必选
appkey	string	应用 Key (后台注册分配)	必选
uid	string	用户 ID	必选
sessionid	string	用户 SessionId	必选
clientsecret	string	将以上 4 个参数与后台注册分配给 cp 的应用 secret 按顺序组成串进行 MD5 加密后字母转换成小写：(PHP 示例代码) <code>\$clientsecret=strtolower(md5(\$appid\$appkey\$uid\$sessionid\$AppSecret));</code>	必选

3.2.5 错误返回(json 格式)

参数	含义	备注
error_code	错误码	

error_msg	错误信息	
-----------	------	--

3.2.6 正确返回(json 格式)

```
{"error_code": "0", "error_msg": "OK"}
```

4、 百度移动游戏服务器通知数据接口

4.1 支付购买结果通知

4.1.1 功能描述

充值完成后，百度移动游戏向合作方应用服务器发起通知，告知充值结果。

4.1.2 接入类型

服务器间通信

出口 IP 列表:

111.13.46.114

111.13.46.115

111.13.46.116

111.13.46.117

111.13.46.118

111.13.46.122

111.13.46.123

111.13.46.124

111.13.46.125

111.13.46.126

4.1.3 通知服务器地址

由合作方提供交互服务器地址，例如 <http://www.cooperation.com/getmo.jsp>，地址中不能含有任何譬如?action=mo 的参数。

4.1.4 百度移动游戏通知参数

参数名	参数类型	参数说明	备注
amount	string	充值成功的金额(单位:按汇率结算后的元), 汇率请参看附表	必选
cardtype	string	充值类型(参见附表)	必选
orderid	string	订单号(如 cp 未提供订单号,则传入百度移动游戏订单号)	必选
result	string	充值结果(1:成功, 2:失败)	必选
timetamp	string	订单完成时的 unix 时间戳	必选

aid	string	将客户端传入的 aid 原样传回	可选
client_secret	string	将以上 6 个参数与后台注册分配给 cp 的应用 secret 按下列顺序组成串进行 MD5 加密后字母转换成小写：(PHP 示例代码) <code>\$aid=urlencode(\$aid);</code> <code>\$client_secret=strtolower(md5(\$amount\$cardtype\$orderid\$result\$timestamp\$AppSecret\$aid));</code>	必选

4.1.5 CP 返回值

返回内容	含义
SUCCESS	通知处理成功
ERROR_SIGN	client_secret 验证错误
ERROR_REPEAT	订单重复通知，且上次通知处理成功
ERROR_FAIL	其他错误

注意事项：

1. 百度移动游戏发起的充值结果通知，CP 必须直接返回以上大写字符串之一；
2. 通知结果 result 为 2 时，只要参数合法，必须返回 SUCCESS，表示成功收到'充值失败'的通知；
3. 如通知返回不为 SUCCESS、ERROR_REPEAT、ERROR_SIGN 三个大写字符串之一，百度移动游戏将重发通知，时间间隔为(次数×2)秒，持续 25 分钟，亦可手工停止；
4. CP 生成的订单号中请不要出现需要 urlencode 的特殊字符。

5、 附录

5.1 通用错误码表

错误码	含义	备注
0	Success	成功
1	Unknown error	未知错误
2	Service temporarily unavailable	服务暂时不可用
3	Unsupported openapi method	不支持的 API 方法

4	Open api request limit reached	达到最大连接数
5	Unauthorized client IP address:%s	客户端 IP 地址未授权
6	No permission to access user data	无权访问用户数据
7	Operation failed	操作失败
8	Invaild Client	无效的客户端
9	The plateform unsupported openapi	平台不支持的 API
10	Communication error with third-party sites	通讯错误
11	Require platform authorized	平台未认证
12	Password error	密码错误
13	Username does not exist	用户名不存在
100	Invalid parameter	无效的参数
101	Access token invalid	Access token 无效
102	Access token expired	Access token 超时
103	Incorrect signature	签名错误
104	Invalid API key	无效的 API key
105	Insufficient account balance	余额不足
106	User name has been registered	用户名已注册
107	User name does not conform to the rules	用户名不符合规则
108	Password does not conform to the rules	密码不符合规则
109	ErrorCode is null	未知错误

5.2 充值类型

ID	类型
0	酷币
1	移动充值卡
2	联通充值卡
3	电信充值卡
4	骏网一卡通
5	盛大一卡通
6	网易一卡通
7	征途卡
8	搜狐卡
9	完美卡
10	Q 币卡（暂不支持）
11	久游卡
12	天下一卡通
13	纵游一卡通
14	天宏一卡通
15	商联通卡（暂不支持）
16	奥斯卡（暂不支持）
17	亿卡通（暂不支持）

28	Mo9 先玩后付
29	银行卡(银联渠道)
30	易宝信用卡
101	支付宝
102	财付通
106	银行卡(支付宝渠道)
107	百度钱包
109	赏吧币

5.3 充值兑换比率

充值方式	充值金额：兑换酷币金额：通知到账金额
移动充值卡	1：1：1
联通充值卡	1：1：1
电信充值卡	1：1：1
骏网一卡通	1：0.8：1
盛大一卡通	1：0.8：1
网易一卡通	1：0.8：1
征途卡	1：0.8：1
搜狐卡	1：0.8：1
完美卡	1：0.8：1
久游卡	1：0.8：1

天下一卡通	1 : 0.8 : 1
纵游一卡通	1 : 0.8 : 1
天宏一卡通	1 : 0.8 : 1
支付宝	1 : 1 : 1
银行卡(支付宝渠道)	1 : 1 : 1
财付通	1 : 1 : 1
银行卡(银联渠道)	1 : 1 : 1
一键支付(信用卡)	1 : 1 : 1
MO9	1 : 1 : 1
百度钱包	1 : 1 : 1
赏吧币	1 : 1 : 1

5.4 充值卡说明文档补充

1、请选择与卡面额相符的金额充值，否则将会导致失败，且卡面额丢失；

2、不同卡种的适用范围：

1) 移动全国卡 (卡号 17 位，密码 18 位)

广州地方卡 (卡号 17 位，密码 18 位)

江苏地方卡 (卡号 16 位，密码 17 位)

浙江地方卡 (卡号 10 位，密码 8 位)

辽宁地方卡 (卡号 16 位，密码 21 位)

福建地方卡 (卡号 16 位，密码 17 位)

2) 联通 卡号 15 位，密码 19 位

3) 电信 卡号 19 位，密码 18 位

4) 骏网 卡号密码均为 16 位

5) 盛大 卡号 15 位，密码 8 位

6) 网易 卡号 13 位，密码 9 位

7) 征途 卡号 16 位，密码 8 位

8) 搜狐 卡号 20 位，密码 12 位，矩阵卡暂不支持

9) 完美 卡号 10 位，密码 15 位

- 10) 久游 卡号 13 位, 密码 10 位, 矩阵卡暂不支持
- 11) 天下 卡号 15 位, 密码 8 位
- 12) 纵游 卡号密码均为 15 位
- 13) 天宏 卡号 12 位, 密码 15 位; 或卡号密码均为 10 位

5.5 卡种类及支持面额

- 1) 移动充值卡: 10/20/30/50/100/300/500
- 2) 联通: 20/30/50/100/300/500
- 3) 电信: 20/30/50/100
- 4) 骏网: 5/10/15/30/50/100
- 5) 盛大: 5/10/30/35/45/100/350/1000
- 6) 网易: 10/15/20/30/50
- 7) 征途: 5/10/15/18/20/25/30/50/60/68/100/120/180/208/250/300/468/500
- 8) 搜狐: 5/10/15/30/40/100
- 9) 完美: 15/30/50/100
- 10) 久游: 5/10/30/50
- 11) 天下: 5/6/10/15/30/50/100
- 12) 纵游: 5/10/15/30/50/100
- 13) 天宏: 5/10/15/20/30/50/100