

# 百度移动游戏 SDK 服务端接入协议

**V3.0.1**

**2015-05-08**

时间	版本	更新说明
2014-11-19	3.0.0	

# 目录

百度移动游戏 SDK 服务端接入协议 .....	1
1. 简介 .....	4
1.1. 介绍 .....	4
1.2. 声明 .....	4
2. 示例 DEMO 源码 .....	4
3. 登录状态查询 .....	4
3.1. 接口地址 .....	4
3.2. 请求参数 .....	5
3.3. 签名方式 .....	5
3.4. 返回值 .....	5
3.5. 返回值签名方式 .....	5
3.6. 接口地址说明 .....	6
4. 订单具体信息查询 .....	6
4.1. 接口地址 .....	6
4.2. 请求参数 .....	6
4.3. 签名方式 .....	6
4.4. 返回值 .....	7
4.5. 返回值签名方式 .....	8
5. 发货通知接口 .....	8
5.1. 接口地址 .....	8
5.2. 请求参数 .....	8
5.3. 签名方式 .....	10
5.4. 返回值 .....	10
5.5. 返回值签名方式 .....	10
5.6. 发货接口说明 .....	10
6. 附录 .....	11
6.1. ResultCode .....	11
6.2. MD5 签名和验签 .....	11
6.3. MD5 示例 .....	11

## 1. 简介

### 1.1. 介绍

本文档提供用户登录会话接口说明，用户 CP 订单查询说明以及 CP 接收发货通知说明

### 1.2. 声明

1. 接口文档中涉及的 AppID, SecretKey, 需要通过开发者后台进行申请。由于涉及到加密通信，开发者必须严格对 SecretKey 进行保密。
2. 接口文档中所有的签名编码都为 UTF-8。且加密结果均转换为小写字符。
3. 只允许申请的业务使用，严禁申请方做二次开发提供给未授权方使用。  
如发现违反以上声明，将追究擅自使用人的责任。
4. 本文档涉及的技术均采用主流的 Web 开发技术，相关技术(如 JSON)等若不清楚，可通过互联网搜索即可了解。本文档不做单独解释。
5. 文档所有接口仅支持 POST 方式；返回信息全部为 json 结构。

## 2. 示例 Demo 源码

SDK 开发者包中，提供了各种常见语言的服务端对接示例代码。开发者在接入过程中，可以参考使用。示例代码包括 ASP.NET、JAVA、NODE.JS、PHP、PYTHON 等服务端开发语言。

## 3. 登录状态查询

### 3.1. 接口地址

地址类型	地址
SDK 版本号<3.6.0	<a href="http://quersdkapi.91.com/cploginstatequery.ashx?">http://quersdkapi.91.com/cploginstatequery.ashx?</a>
SDK 版本号>=3.6.0	<a href="http://quersdkapi.baidu.com/query/cploginstatequery?">http://quersdkapi.baidu.com/query/cploginstatequery?</a>

## 3.2. 请求参数

参数名	参数规格	必填	说明
AppID	Int	Y	应用 ID
AccessToken	String	Y	客户端 SDK 返回的登录令牌
Sign	String	Y	签名

## 3.3. 签名方式

MD5(AppID+AccessToken+SecretKey)

## 3.4. 返回值

参数名	参数规格	是否必填	说明	
AppID	Int	Y	应用 ID	
ResultCode	Int	Y	结果编号	
ResultMsg	String	Y	结果描述	
Sign	String	Y	签名	
Content	数据结构：JSON 编码格式：UTF-8，Base64 编码后再 UriEncode. <i>CP 取到该参数后，应先 UriDecode，再 Base64 解码.</i>			
	参数名	参数规格	是否必填	说明
	UID	Long	Y	用户 ID  同客户端 SDK 中 API 返回的用户 ID

## 3.5. 返回值签名方式

MD5(AppID+ResultCode+Content+SecretKey)

*签名时的 Content 必须经过 Base64 编码,无需 UriEncode*

## 3.6. 接口地址说明

该接口由于存在新老两个版本的接口地址，CP 在接入时，请注意所使用的 SDK 版本号。如 SDK 版本号是 3.6.0 以前，则使用老的查询接口 (<http://querysdkapi.91.com/cploginstatequery.ashx>)。

3.6.0 及以后的版本，请使用新的查询接口

(<http://querysdkapi.baidu.com/query/cploginstatequery?>)。

## 4. 订单具体信息查询

### 4.1. 接口地址

地址类型	地址
正式地址	<a href="http://querysdkapi.91.com/CpOrderQuery.ashx">http://querysdkapi.91.com/CpOrderQuery.ashx</a>

### 4.2. 请求参数

参数名	参数规格	必填	说明
AppID	Int	Y	应用 ID
CooperatorOrderSerial	String	Y	CP 订单号
OrderType	Int	Y	固定值:1
Sign	String	Y	签名
Action	Int	Y	固定值:10002

### 4.3. 签名方式

MD5(AppID+CooperatorOrderSerial +SecretKey)

## 4.4. 返回值

参数名	参数规格	是否必填	说明	
AppID	Int	Y	应用 ID	
ResultCode	Int	Y	结果编号	
ResultMsg	String	Y	结果描述	
Sign	String	Y	签名	
Content	数据结构：JSON 编码格式：UTF-8，Base64 编码后再 UriEncode. <i>CP 拿到该参数后，应先 UriDecode，再 Base64 解码。</i>			
	参数名	参数规格	是否必填	说明
	UID	Long	Y	用户 ID  同客户端 SDK 中 API 返回的用户 ID
	OrderSerial	String	Y	SDK 系统内部订单号
	MerchandiseName	String	Y	商品名称
	OrderMoney	Double	Y	订单金额，保留两位小数，单位为元
	CooperatorOrderSerial	String	Y	CP 订单号
	OrderStatus	Int	Y	订单状态  0：初始化  1：成功  2：失败
	StatusMsg	String	Y	订单状态描述
	StartDateTime	DateTime	Y	订单创建时间  格          式          ：  yyyy-MM-ddHH:mm:ss
	BankDateTime	DateTime	N	银行到帐时间  格          式          ：  yyyy-MM-ddHH:mm:ss

				未付款时为 1970-1-1
	ExtInfo	String	N	CP 扩展信息，客户端 SDK 传入，原样返回
	VoucherMoney	Int	Y	代金券金额

## 4.5. 返回值签名方式

MD5(AppID+ResultCode+Content+SecretKey)

*签名时的 Content 必须经过 Base64 编码,无需 UrlEncode*

## 5. 发货通知接口

### 5.1. 接口地址

地址类型	地址
正式地址	<p>默认是 CP 在开发者后台配置的通知地址。开发者也可通过 SDK 打开 DEBUG 模式，在支付接口中传入测试的通知地址。</p> <p>通知地址必须以 http:// 开头，可以使用域名（或 IP 地址）+端口形式</p> <p>正确示例：<a href="http://www.cctv.com/receive.aspx">http://www.cctv.com/receive.aspx</a></p> <p>错误示例：<a href="http://www.cctv.com/receive.aspx">www.cctv.com/receive.aspx</a></p>

### 5.2. 请求参数

参数名	参数规格	是否必填	说明
AppID	Int	Y	应用 ID
OrderSerial	String	Y	SDK 系统内部订单号
CooperatorOrderSerial	String	Y	CP 订单号



Sign	String	Y	签名
Content	数据结构：JSON 编码格式：UTF-8，Base64 编码增加 UrlEncode 1. CP 如通过 Request 方式取该参数，无需进行 UriDecode，直接 Base64 解码。 2. CP 如通以字节流方式获取该参数，则应先 UriDecode，再进行 Base64 解码		
	参数名	参数规格	是否必填
	UID	Long	Y
	MerchantName	String	Y
	OrderMoney	Double	Y
	StartDateTime	DateTime	Y
	BankDateTime	DatetIME	Y
	OrderStatus	Int	Y
	StatusMsg	String	Y
	ExtInfo	String	N
	VoucherMoney	Int	Y

## 5.3. 签名方式

MD5(AppID+OrderSerial+CooperatorOrderSerial+Content+SecretKey)

签名时的 Content 必须经过 Base64 编码,无需 UrlEncode

## 5.4. 返回值

参数名	参数规格	是否必填	说明
AppID	Int	Y	应用 ID
ResultCode	Int	Y	结果编号
ResultMsg	String	Y	结果描述
Sign	String	Y	签名
Content	String	N	返回内容,此处默认为空字符串

## 5.5. 返回值签名方式

MD5(AppID+ResultCode+SecretKey)

## 5.6. 发货接口说明

- 1.SDK 服务端系统订单在支付完成之后将实时通知到 CP 发货接口。
- 2.SDK 服务端系统通知 CP 发货时,若未接收到 CP 接口成功回复,该笔订单将重复通知 3 次。
- 3.SDK 服务端系统在重复 3 次通知 CP 发货的过程中,若都未收到 CP 的成功回复,订单将进入后台轮询通知发货。每次轮询将有 3 次的通知;第一次轮询为订单新建之后的 15 分钟;24 小时之内每半小时轮询通知一次;24 小时之后每小时轮询通知一次;7 天之后不再通知,CP 可通过订单查询接口进行主动对账补偿。
- 4.SDK 服务端系统收到 CP 接口返回 ResultCode=1 时将不再对该笔订单做重复通知。
- 5.SDK 服务端系统若对某笔订单重复通知,则 CP 需自行判断是否已经发货,若已发货则接口直接返回 ResultCode=1,当作成功处理。
- 6.如果 CP 接入的 APP 是单机版,由 APP 客户端决定发货结果,本发货接口只是作为一种

补偿机制。

7.SDK 回调服务器的 IP 地址为 59.56.20.61、59.56.17.125、36.250.11.72、36.250.11.87。同时以下四个网段也需要加入白名单。61.135.190.1-61.135.190.254、111.13.102.1-111.13.102.254、180.149.130.1-180.149.130.254、220.181.50.1-220.181.50.254。CP 可以考虑在回调接口中做该 IP 和 IP 网段的白名单匹配（可选）。不过 IP 地址可能存在变更，如有变更，将在开发者平台上另行通知。

## 6. 附录

### 6.1. ResultCode

值	说明
1	成功
不等于 1	失败

### 6.2. MD5 签名和验签

为了保证通信安全，服务端通信的各个业务接口中，需要进行 MD5 签名和验签。因此开发者可参考服务端示例代码进行处理。签名过程需要特别注意 UTF-8, Base64, UriEncode(UriDecode)的处理。

### 6.3. MD5 示例

明文：“100001100001 测试签名 1D375C1E-F59A-4f9e-BF57-D471681C7774”

MD5：“7b30904ac1d2e5db89f5c43e2a8b8de5”