Latihan

- Buatlah variabel dengan nama hobi, yang digunakan untuk menampung input dari user dengan label "Hobi kamu apa?:", kemudian Cetaklah dengan label Hobi kamu: {hobi}
- 2. Buatlah variabel nama, yang digunakan untuk menampung input dari user dengan label "Siapa nama kamu?: ", misal user mengisikan nama "Romi" maka akan tampil output Nama kamu berawalan huruf R

```
In [1]: print("Jawaban No.1")
   hobi = input('hobi kamu apa? :')
   print (f"Hobi kamu : {hobi}")

   Jawaban No.1
   hobi kamu apa? :Bermain Panahan
   Hobi kamu : Bermain Panahan

In [2]: print("\nJawaban No. 2")
   nama = input('Siapa nama kamu :')
   print(f"Nama kamu berawalan huruf {nama[0]}")

   Jawaban No. 2
   Siapa nama kamu :Allya Saffira
```

Latihan

Nama kamu berawalan huruf A

 Buatlah program tebak hasil dari perkalian dari 2 angka dari 0 sampai 100, jika user menjawab benar maka tampil Jawaban anda True dan jika salah, maka akan tampil Jawaban anda False

```
In [3]: print("Tebak Perkalian 2 Angka")

from random import randint
angka_1 = randint(0,100)
angka_2 = randint(0,100)

hasil = int(input(f"Berapakah hasil perkalian {angka_1} dan {angka_2} : "))
print(f"Jawaban anda {hasil==angka_1 * angka_2}")
```

Tebak Perkalian 2 Angka Berapakah hasil perkalian 68 dan 5 : 340 Jawaban anda True

Latihan

Carilah kode CLDR Names dan unicode dari emoji, dan cetaklah menggunakan fungsi print

```
In [4]: print ("Names : smiling face with open hands" )
    print ("Unicode : U0001f917 ")
    print ("Hasil : \U0001f917 ")

    print ("\nNames : grinning face with smiling eyes ")
    print ("Unicode : U0001f604 ")
    print ("Hasil : \U0001f604 ")
```

Names : smiling face with open hands

Unicode : U0001f917

Hasil : 🤗

Names : grinning face with smiling eyes

Unicode : U0001f604

Hasil : 😜

Latihan

Jika terdapat sebuah string **Belajar Pemrograman Python** Maka tampilkan **output** berikut ini menggunakan fungsi **print**

- 1. Belajar
- 2. ajar
- 3. Pemrograman
- 4. gram
- 5. Python
- 6. Py
- 7. gram Python
- 8. Pemrograman Python

```
In [5]: kalimat = "Belajar Pemrograman Python"
    print(f'1.{kalimat[0:7]}')
    print(f'2.{kalimat[3:7]}')
    print(f'3.{kalimat[8:19]}')
    print(f'4.{kalimat[13:17]}')
    print(f'5.{kalimat[20:26]}')
    print(f'6.{kalimat[20:22]}')
    print(f'7.{kalimat[13:17]} {kalimat[20:26]}')
    print(f'8.{kalimat[8:19]} {kalimat[20:26]}')
```

- 1.Belajar
- 2.ajar
- 3.Pemrograman
- 4.gram
- 5.Python
- 6.Py
- 7.gram Python
- 8.Pemrograman Python

Latihan

- 1. Buatlah program untuk mengecek bahwa sebuah email termasuk valid atau tidak. Valid diartikan **True** dan tidak valid diartikan **False** Berikut contoh *test case* yang bisa digunakan sebagai acuan
 - 1. alunsujjada@gmailcom -> False
 - 2. alunsujjada@gmail.com -> True
 - 3. alun.sujjada@gmail.com -> False
 - 4. alunsujjada.gmail.com -> False
 - 5. alun.sujjada@gmailcom -> False

True

```
In [1]: import re

def email(cek_email):
    syarat = "^[a-zA-Z0-9-_]+@[a-zA-Z0-9]+\.[a-z]{1,3}$"
    if re.match(syarat,cek_email):
        return True
    return False

cek_email = input()
print(email(cek_email))

alunsujjada@gmail.com
```