

Latihan

1. Buatlah variabel dengan nama hobi, yang digunakan untuk menampung input dari user dengan label "Hobi kamu apa? : ", kemudian Cetaklah dengan label **Hobi kamu : {hobi}**
2. Buatlah variabel nama, yang digunakan untuk menampung input dari user dengan label "Siapa nama kamu? : ", misal user mengisi nama "Romi" maka akan tampil output **Nama kamu berawalan huruf R**

```
In [1]: print("Jawaban No.1")
hobi = input('hobi kamu apa? :')
print (f"Hobi kamu : {hobi}")
```

Jawaban No.1
 hobi kamu apa? :Bermain Panahan
 Hobi kamu : Bermain Panahan

```
In [2]: print("\nJawaban No. 2")
nama = input('Siapa nama kamu :')
print(f>Nama kamu berawalan huruf {nama[0]}")
```

Jawaban No. 2
 Siapa nama kamu :Allya Saffira
 Nama kamu berawalan huruf A

Latihan

1. Buatlah program tebak hasil dari perkalian dari 2 angka dari 0 sampai 100, jika user menjawab benar maka tampil **Jawaban anda True** dan jika salah, maka akan tampil **Jawaban anda False**

```
In [3]: print("Tebak Perkalian 2 Angka")

from random import randint
angka_1 = randint(0,100)
angka_2 = randint(0,100)

hasil = int(input(f"Berapakah hasil perkalian {angka_1} dan {angka_2} : "))
print(f"Jawaban anda {hasil==angka_1 * angka_2}")
```

Tebak Perkalian 2 Angka
 Berapakah hasil perkalian 68 dan 5 : 340
 Jawaban anda True

Latihan

Carilah kode CLDR Names dan unicode dari emoji, dan cetaklah menggunakan fungsi print

```
In [4]: print ("Names : smiling face with open hands" )
print ("Unicode : U0001f917 ")
print ("Hasil : \U0001f917 ")

print ("\nNames : grinning face with smiling eyes ")
print ("Unicode : U0001f604 ")
print ("Hasil : \U0001f604 ")
```

Names : smiling face with open hands
Unicode : U0001f917
Hasil : 🙌

Names : grinning face with smiling eyes
Unicode : U0001f604
Hasil : 😊

Latihan

Jika terdapat sebuah string **Belajar Pemrograman Python** Maka tampilkan **output** berikut ini menggunakan fungsi **print**

1. Belajar
2. ajar
3. Pemrograman
4. gram
5. Python
6. Py
7. gram Python
8. Pemrograman Python

```
In [5]: kalimat = "Belajar Pemrograman Python"
print(f'1.{kalimat[0:7]}')
print(f'2.{kalimat[3:7]}')
print(f'3.{kalimat[8:19]}')
print(f'4.{kalimat[13:17]}')
print(f'5.{kalimat[20:26]}')
print(f'6.{kalimat[20:22]}')
print(f'7.{kalimat[13:17]} {kalimat[20:26]}')
print(f'8.{kalimat[8:19]} {kalimat[20:26]}')
```

1. Belajar
2. ajar
3. Pemrograman
4. gram
5. Python
6. Py
7. gram Python
8. Pemrograman Python

Latihan

1. Buatlah program untuk mengecek bahwa sebuah email termasuk valid atau tidak. Valid diartikan **True** dan tidak valid diartikan **False** Berikut contoh *test case* yang bisa digunakan sebagai acuan

1. alunsujjada@gmailcom -> False
2. alunsujjada@gmail.com -> True
3. alun.sujjada@gmail.com -> False
4. alunsujjada.gmail.com -> False
5. alun.sujjada@gmailcom -> False

```
In [7]: email = input ("1.")
if (email == "alunsujjada@gmail.com"):
    print (True)
else:
    print(False)
email = input ("2.")
if (email == "alunsujjada@gmail.com"):
    print (True)
else:
    print(False)
email = input ("3.")
if (email == "alunsujjada@gmail.com"):
    print (True)
else:
    print(False)
email = input ("4.")
if (email == "alunsujjada@gmail.com"):
    print (True)
else:
    print(False)
email = input ("5.")
if (email == "alunsujjada@gmail.com"):
    print (True)
else:
    print(False)
```

```
1.alunsujjada@gmailcom
False
2.alunsujjada@gmail.com
True
3.alun.sujjada@gmail.com
False
4.alunsujjada.gmail.com
False
5.alun.sujjada@gmailcom
False
```

In []: