

Técnico em Informática



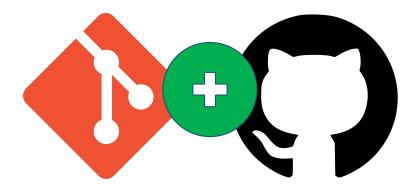


Objetivo Geral

- Inovação: Estimular a criatividade e a aplicação de soluções tecnológicas inovadoras, preparando os alunos para os desafios do mercado de TI.
- Gestão de Projetos: Introduzir metodologias que facilitam o planejamento, execução e acompanhamento de projetos, promovendo a organização e eficiência.
- **Colaboração:** Capacitar os alunos a trabalhar de forma eficaz em equipe, utilizando ferramentas como Git e GitHub para controle de versão e gerenciamento de código.



Git e GitHub





Git e GitHub



Para que serve isso?









Software de Controle de Versão (VCS)





versionamento





versões





muitas
versões
de uma
mesma
coisa









site-cliente





site-cliente



site-cliente.zip



site-clientev2.zip



site-cliente-proble ma.zip

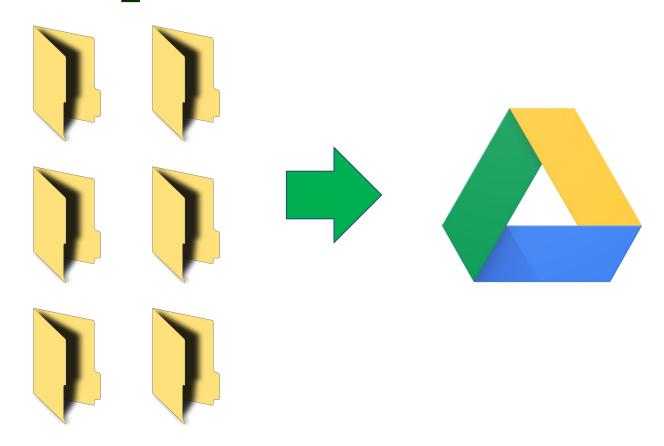


site-cliente-agora-v ai.zip

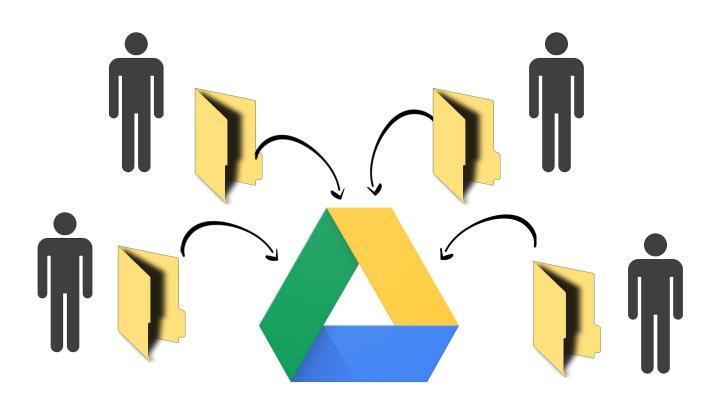


site-cliente-mudo u-tudo.zip













Controle de Versão (VCS)

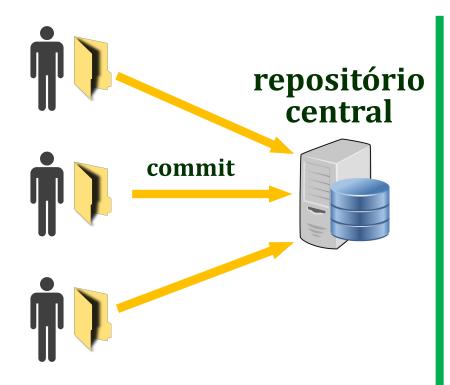


versionamento

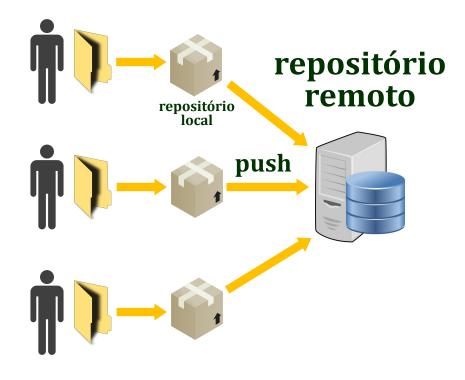




Versionamento(VCS)



centralizado/linear



distribuído

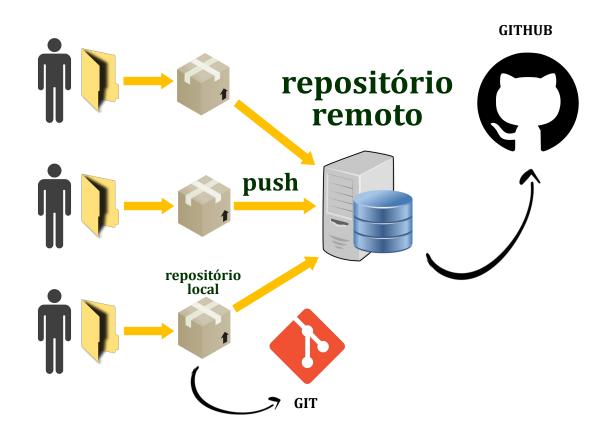


Principais Vantagens

- Controle de histórico;
- Trabalho em equipe;
- Ramificação do Projeto;
- Segurança;
- Organização.

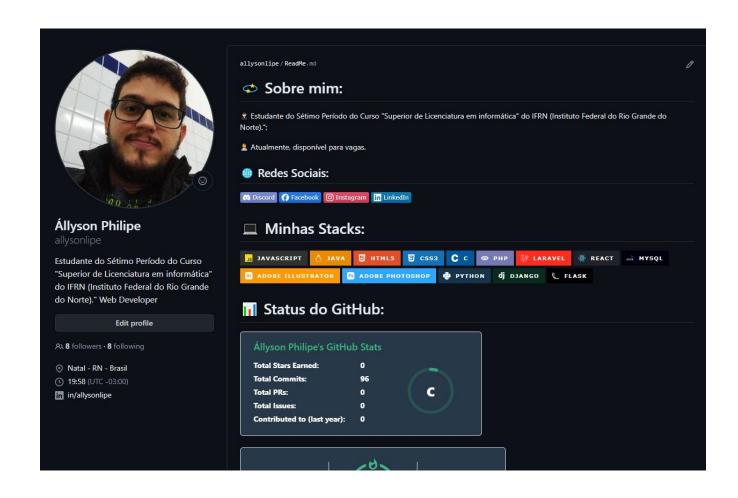


Git #Git Hub





GitHub.com/allysonlipe





O que é Oferecido

- Repositórios ilimitados;
- Hospedagem de código-fonte;
- Características de rede social;
- GitHub Pages integrado;
- Colaboração ;
- Forks.





Técnico em Informática



Vamos recapitular...

versão

É uma instância específica de um conjunto de arquivos ou software em um determinado momento, refletindo o estado e as alterações feitas até aquele ponto. Cada versão captura uma "fotografia" do projeto, permitindo que se retorne a ela ou se compare com outras versões anteriores ou posteriores.



Controle de Versões versionamento

Versionamento é o processo de gerenciar as diferentes versões de um conjunto de arquivos, especialmente em desenvolvimento de software. Ele permite registrar mudanças, acompanhar a evolução de um projeto ao longo do tempo e colaborar com outras pessoas sem perder o histórico das modificações.





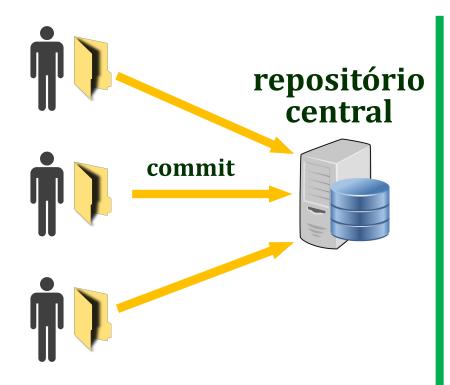


"Plataforma de Rede Social para Programadores"

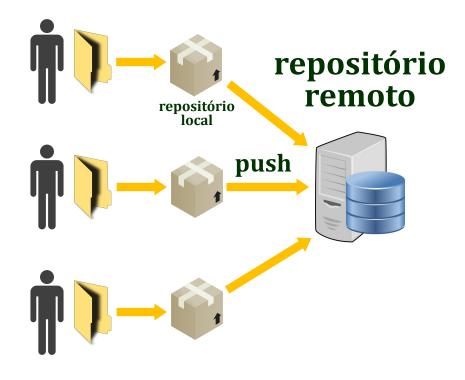
Software de Controle de Versão (VCS)



Versionamento(VCS)



centralizado/linear

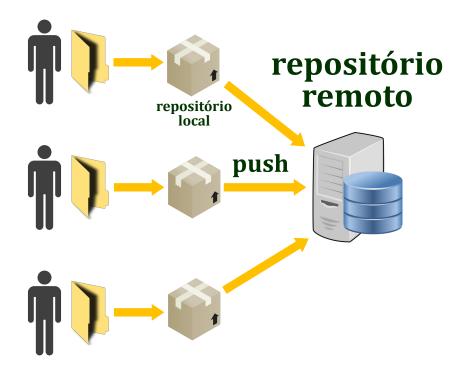


distribuído



git

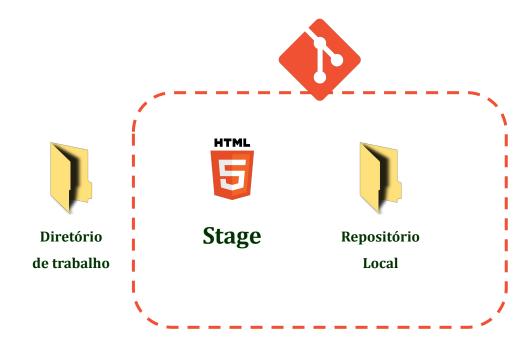




distribuído



git







- git init
- git status
- git add <arquivo> ou git add.
- git rm --cached <arquivo>
- git commit -m "nome do commit"
- git log
- git push
- git restore



commit



Um *commit* no **Git** é um registro de mudanças feitas no código-fonte de um projeto. Ele funciona como um "*snapshot*" ou uma captura instantânea do estado do repositório em um determinado momento. Cada *commit* armazena as alterações realizadas nos arquivos, junto com uma mensagem descritiva, que explica o que foi modificado, adicionado ou removido.

git commit --amend -m "nome do commit"





git restore - Restaura os arquivos





git restore - Restaura os arquivos rastreados

```
? 011.py
resolucoes > 💨 011.py > ...
       # Faça um Programa que peça 2 números inteiros e um número real.
       # Calcule e mostre:
            o produto do dobro do primeiro com metade do segundo.
            a soma do triplo do primeiro com o terceiro.
            o terceiro elevado ao cubo.
      n1 = int(input('Digite o primeiro número: '))
      n2 = int(input('Digite o segundo número: '))
       n3 = float(input('Digite o terceiro número: '))
      calc1 = 2*n1*n2/2
      print('0 produto do dobro do primeiro com metade do segundo: '+ str(calc1))
      calc2 = (3*n1)+n3
       print('a soma do triplo do primeiro com o terceiro: '+ str(calc2))
      calc3 = n3**3
       print('o terceiro elevado ao cubo: '+str(calc3))
 17
       #esse texto será revertido.
```





git restore - Restaura os arquivos rastreados

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\ALLYSON\Desktop\estudos\estudosPython> git restore resolucoes/011.py

PS C:\Users\ALLYSON\Desktop\estudos\estudosPython>

14  print('a soma do triplo do primeiro com o terceiro: '+ str(calc2))

15  calc3 = n3**3

16  print('o terceiro elevado ao cubo: '+str(calc3))
```





git clean - Restaura os arquivos não rastreados

git clean -n: Mostra os arquivos não <u>rastreados</u> que podem ser deletados.

git clean -f: Deleta os arquivos não <u>rastreados</u>.

git clean -fd: Deleta os arquivos rastreados e não rastreados.





Configuração

- git config --list
- git config --global user.name "Seu Nome"
- git config --global user.email "seuemail@exemplo.com"





• git clone: Clona um repositório em um novo diretório

https://github.com/allysonlipe/info-08.git

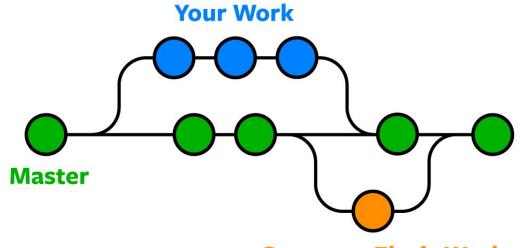
| QG | o to file t | Add file 🔻 | <> Code → |
|--------------|--|------------|-----------|
| | Local | Codespaces | |
| o do materia | □ Clone | | 3 |
| o do materia | HTTPS SSH GitHub C | u | |
| | https://github.com/allysonlipe/info-08.git | | G- |
| | Clone using the web URL. | | |
| \Box | Open with GitHub Desktop | | |
| a READ | Open with Visual Studio | | |
| | Download ZIP | | |



BRANCH



Uma *branch* (ou "ramificação") é um conceito fundamental no **Git**, que representa uma linha independente de desenvolvimento dentro de um repositório. Cada branch permite que você trabalhe em diferentes **versões** do seu projeto simultaneamente, sem afetar a versão principal (geralmente chamada de *main* ou *master*).







BRANCH



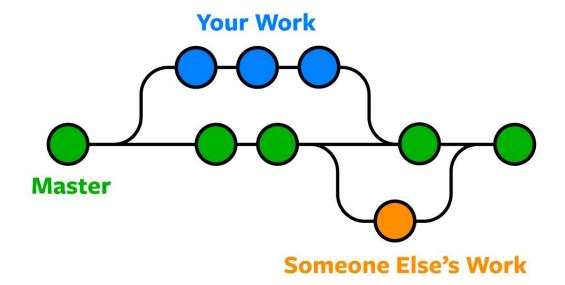
- 1. Linha de Desenvolvimento Independente: Cada branch é uma linha de desenvolvimento separada, o que permite que você trabalhe em novas funcionalidades, correções de bugs, ou experimentos sem interferir na versão estável do projeto.
- 2. **Ponto de Partida e Mergulho:** As branches geralmente começam como uma cópia de outra branch (por exemplo, main) e podem divergir a partir daí. As alterações feitas em uma branch podem, posteriormente, ser fundidas (ou "merged") de volta à branch original ou a outras branches.
- **3. Trabalho em Equipe:** Em equipes de desenvolvimento, diferentes membros podem trabalhar em diferentes branches ao mesmo tempo, facilitando a colaboração sem causar conflitos no código. Por exemplo, um desenvolvedor pode estar trabalhando em uma branch para uma nova funcionalidade, enquanto outro corrige um bug em outra branch.
- **4. Git e Versionamento:** O Git mantém um histórico de todos os commits em cada branch, permitindo que você veja exatamente quais mudanças foram feitas, por quem e quando.



BRANCH



Branch Principal (*main* ou *master*): A branch onde geralmente reside o código de produção ou a versão estável do projeto.







• Criar uma nova branch:

git branch < nome-da-branch >

git checkout -b <nome-da-branch>





• Deletar uma Branch:

git branch -D <nome-da-branch>





• Mudar para Outra Branch:

git checkout <nome-da-branch>





 Fundir (Merge) uma Branch: git checkout main git merge nova-branch



Bônus:



.gitignore e README

Por que usar o .gitignore?

- 1. Manter o Repositório Limpo: Evita que arquivos temporários ou específicos da máquina, como arquivos de configuração de IDEs, caches, logs ou binários, sejam versionados.
- **2. Proteção de Informações Sensíveis:** Impede que informações sensíveis, como senhas, chaves de **API**, ou arquivos de configuração locais, sejam incluídas no repositório.
- **3. Facilidade de Colaboração:** Evita conflitos de arquivos que não deveriam ser compartilhados entre diferentes desenvolvedores.



Bônus:



.gitignore e README

Como Funciona?

O arquivo .gitignore funciona com base em padrões de nomeação e caminhos. Você pode listar arquivos, diretórios ou padrões globais para dizer ao Git o que deve ser ignorado.

```
◆ .gitignore U X◆ .gitignore1 arquivo-ignorado
```



Bônus:



.gitignore e README

O que é README

O **README** é um arquivo fundamental em qualquer repositório de código. Ele fornece informações essenciais sobre o projeto, ajudando os usuários e colaboradores a entenderem o propósito, como usá-lo, e como contribuir para ele. Normalmente, o arquivo **README** é escrito em *Markdown* (com extensão .md), o que permite a formatação de texto de forma simples e organizada.

