INICIALIZAR

* Abrir o terminar no Linux e digitar o comando abaixo:

pip install virtualenv

* criar pasta do projeto "mkdir nome\_da\_pasta
* acessar a pasta e iniciar o virtualenv "virtualenv .venv
* source .venv/bin/activate
* após acessar o ambiente env instalar o flask
* pip install flask
* criar arquivo requeriments "touch requirements.txt
* colocar a versão usada do flask no requeriments

O programa pode ser testado pelo navegador chrome ou pelo POSTMAN

Acessando localhost