# VF2 : A (Sub)Graph Isomorphism Algorithm for Matching Large Graphs

### 1. 환경 및 실행방법

• python >= 3.10

#### **VF2 Matching**

- ./run.sh <pattern graph> <target graph> <output file>
- 디버깅 모드
  - Candidate Pairs, Feasibility Failure, Rollback 등 동작에 대한 자세한 로그를 볼 수 있습니다.
  - ./run.sh tests/input\_g1.txt tests/input\_g2.txt output1.txt --debug

#### Checker

./run\_checker.sh <pattern graph> <target graph> <output file>

## 2. Input/Output Format

### **Input Format**

Input graph 는 Directed Graph 이며, 아래와 같이 nodes와 edges로 나누어져 있는 text 파일 형태입니다.

#nodes : 각 노드의 고유 ID (int)와 라벨(label) 을 정의합니다.

Node ID> <Node Label>

#edges : 노드 간의 매핑관계 (edge)을 정의합니다.

• <출발 Node ID> <도착 Node ID>

#### #nodes

1 A

2 B

3 C
#edges
1 2
2 3

#### **Output Format**

첫번째 line: Isomorphic 여부를 나타내는 값 (True, False)

• 이후: Matched Node ID Pairs

## 3. Testcase 및 동작 설명

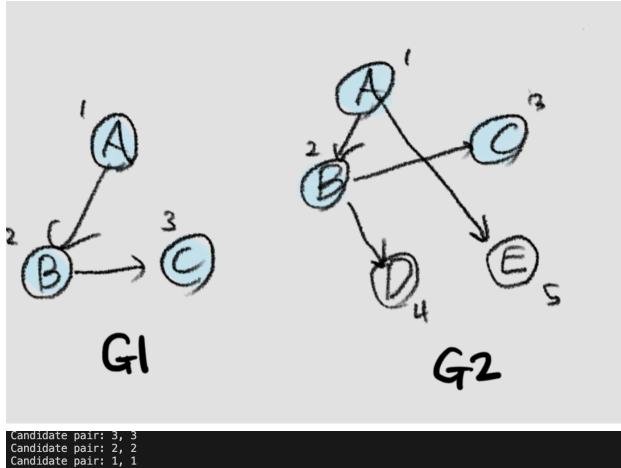
Subgraph isomorphism 과 관련된 Matched, UnMatched, Disconnected, Cycle Graph 등 다양한 테 스트를 진행하였습니다.

각 TC 에 대한 동작 설명은 다음과 같습니다.

#### **Testcase 1: Matched Case**

: G1이 G2의 Sub-Graph 인 케이스입니다. 해당 케이스에서는 Candidate Pair 생성과 관련하여 동작을 확인할 수 있습니다.

- Candidate Pairs 생성 로직
  - 초기 그래프의 경우, 모든 노드에 대해 Candidate를 생성
  - 이후, Matched 를 진행하며 현재 그래프에서 out되는 노드인  $T_{out}$  으로 부터 Candidate 를 생성하고,  $T_{out}$  이 존재하지 않을 경우  $T_{in}$  으로부터 Candidate를 생성합니다.
  - 이 TC에서는 (3,3) from all node pairs -> (2,2) from  $T_{in}$ -> (1,1) from  $T_{in}$  순서로 Candidate 가 생성되도록 구성하였습니다.

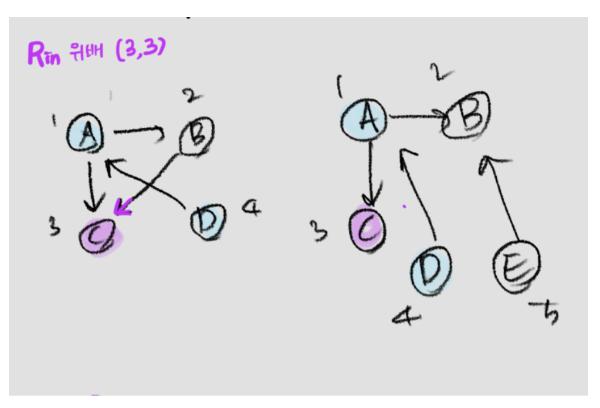


Node(3, 'C')), (Node(2, 'B'), Node(2, 'B')), (Node(1, 'A'), Node(1, 'A'))]

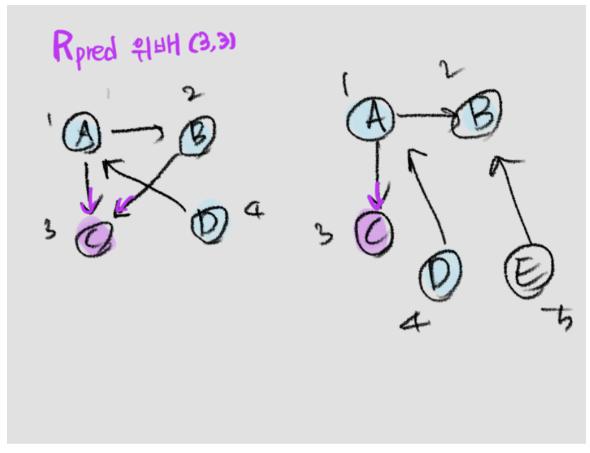
## **Testcase 2 : UnMatched Case**

: G1이 G2의 Sub-Graph가 아닌 케이스입니다. 해당 테스트 케이스를 통해 다양한 Feasibility 위배 동작을 살펴볼 수 있습니다.

- Match loop 상세
  - step1) (4,4) : 구조적 feasibility와 semantic feasibility (D=D) 모두 만족 -> add matched M
  - step2) (1,1) : add matched M
  - step3) (3,3) :  $R_{in}$  위배
    - Node 3으로 들어오는 in-node의 개수 ( $T_{in} \cap Pred$ ) 가 G1 > G2 (1 > 0)



- step4) (3,2)  $R_{in}$  위배
- step5) (2,3) 구조적 feasibility는 만족하나, label 이 다름 (B 
  eq C)
- step6) (2,2) add matched  ${\it M}$
- step7) (3,3)  $R_{pred}$  위배
  - Matched 된 Predecessor 조건을 만족하지 않음  $A,B \not\in A$

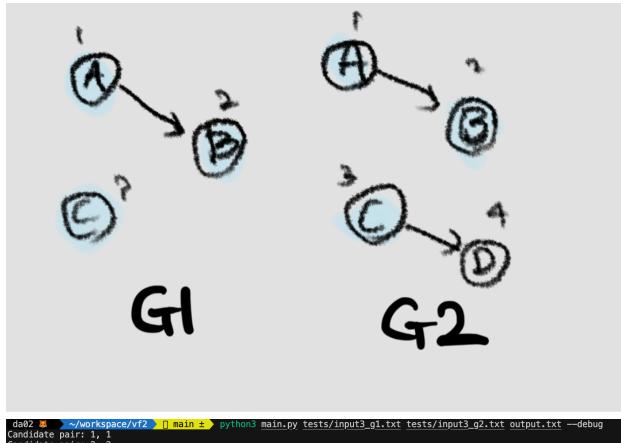


- 이후 step 생략
- 최종 Unmatched (non-isomorphic case)

```
pace/vf2 🖊 main 🛨 > python3 main.py tests/input2_g1.txt tests/input2_g2.txt output.txt --debug
da02 //workspace/vf2 | main ± | r
Candidate pair: 4, 4
Candidate pair: 1, 1
Candidate pair: 2, 3
Label (Semantic Attribute) check failed
Candidate pair: 2, 2
Candidate pair: 3, 3
R_pred check failed
Candidate pair: 3, 3
R_new check failed 1 > 0
Candidate pair: 3, 2
R_new check failed 1 > 0
Candidate pair: 4, 1
  Label (Semantic Attribute) check failed
Candidate pair: 4, 3
R_new check failed 2 > 1
Candidate pair: 4, 2
R_new check failed 2 > 1
Candidate pair: 4, 5
Label (Semantic Attribute) check failed
Candidate pair: 1, 4
Label (Semantic Attribute) check failed
Candidate pair: 1,
Candidate pair: 4,
Candidate pair: 2, 3
Label (Semantic Attribute) check failed
Candidate pair: 2, 2
Candidate pair: 3, 3
R_pred check failed
Candidate pair: 3, 3
R_new check failed 1 > 0
Candidate pair: 3, 2
R_new check failed 1 > 0
Candidate pair: 1, 3
R_new check failed 2 > 1
Candidate pair: 1, 2
R_new check failed 2 > 1
Candidate pair: 1, 5
Label (Semantic Attribute) check failed
Candidate pair: 2, 4
Label (Semantic Attribute) check failed
Candidate pair: 2, 1
Label (Semantic Attribute) check failed
Candidate pair: 2, 3
Label (Semantic Attribute) check failed
Candidate pair: 2, 2
Candidate pair: 1, 1
Candidate pair: 4, 4
Candidate pair: 3, 3
R_pred check failed
Candidate pair: 4, 5
R_succ check failed
Candidate pair: 1, 5
Label (Semantic Attribute) check failed
Candidate pair: 2, 5
Label (Semantic Attribute) check failed
Candidate pair: 3, 4
Label (Semantic Attribute) check failed
Candidate pair: 3, 1
Label (Semantic Attribute) check failed
Candidate pair: 3, 3
R_new check failed 2 > 1
Candidate pair: 3, 2
R_new check failed 2 > 1
Candidate pair: 3, 5
Label (Semantic Attribute) check failed
```

## **Testcase 3: Matched Case (Disconnected)**

- Disconnected Graph 에서 해당 알고리즘이 잘 동작함을 보여주는 Testcase입니다.
- $R_{new}$  의 경우, Disconnected Graph 의 경우에도 구조적으로 동일한지를 확인하는 feasiblity 입니다.



```
da02 // ~/workspace/vf2 | main ± python3 main.py tests/input3_g1.txt tests/input3_g2.txt output.txt --debug Candidate pair: 1, 1 Candidate pair: 2, 2 Candidate pair: 3, 3 [(Node(1, 'A'), Node(1, 'A')), (Node(2, 'B')), (Node(2, 'B')), (Node(3, 'C'), Node(3, 'C'))]
```

## 4. Checker 설명

- check\_label(), check\_children() 함수는 match에서 짝지어진 node의 label이 일치하는지,
   g1(smaller graph) node의 children node가 모두 g2(bigger graph) node의 children set에 포함되는지 확인합니다.
- check true()에서는 이 두 함수를 이용해 vf2의 결과가 true일 때 match가 정확한지 확인합니다.
- check\_false()에서는 가능한 모든 node pair를 만든다. 이를 check\_true의 match에 input으로 넣어 g1이 g2의 subgraph가 아닌 것이 맞는지 확인합니다.