

PERSETUJUAN

Skripsi

**PENGEMBANGAN DESAIN ANTARMUKA ELEMEN GAMIFIKASI
DALAM MENINGKATKAN KETERLIBATAN BELAJAR MAHASISWA
PADA ELLS UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
(Studi Kasus: Universitas Amikom Purwokerto)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dede Nurjaman

21SA1116

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 02 Desember 2024

Dosen Pembimbing 1,


Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.
NIDN. 061118204

Dosen Pembimbing 2,


Dani Arifudin, M.Kom.
NIDN. 0609109202

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 31 Desember 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,**


Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Kaprodi Informatika


Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017