

PENGESAHAN

Skripsi

**PENGEMBANGAN DESAIN ANTARMUKA ELEMEN GAMIFIKASI
DALAM MENINGKATKAN KETERLIBATAN BELAJAR MAHASISWA
PADA ELLS UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
(Studi Kasus: Universitas Amikom Purwokerto)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dede Nurjaman

21SA1116

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 31 Desember 2024

Agung Prasetyo M.Kom.
NIDN. 0412037602

Dinar Mustofa M.Kom.
NIDN. 0622099002

Dani Arifudin M.Kom.
NIDN. 0609109202



Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 31 Desember 2024

Mengetahui,
Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng., Ir. Iman Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

