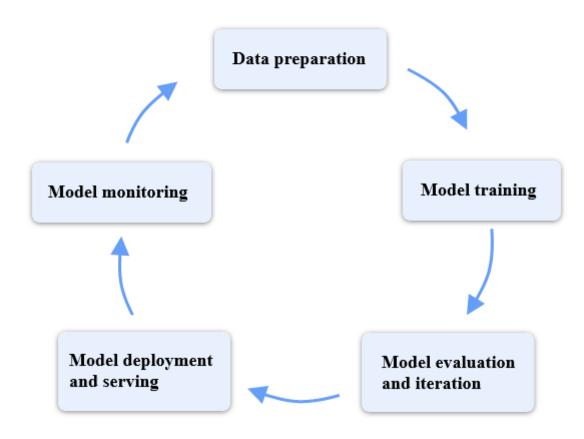
# Vertex Al As Data Engineer

### ¿Qué es Vertex Al?

- Es una plataforma que reúne dos productos de GCP.
  - AutoML
  - AI Platform
- Además nos proporciona herramientas que cubren todo el flujo de trabajo.
  - Notebooks
  - Datasets
    - Datos Tabulados
    - Imágenes/Video
    - Texto
  - Models
    - Mediante AutoMLo AI Platform
  - Deploy

### ¿Qué es Vertex Al?

### Machine learning workflow



### ¿Qué es AutoML?

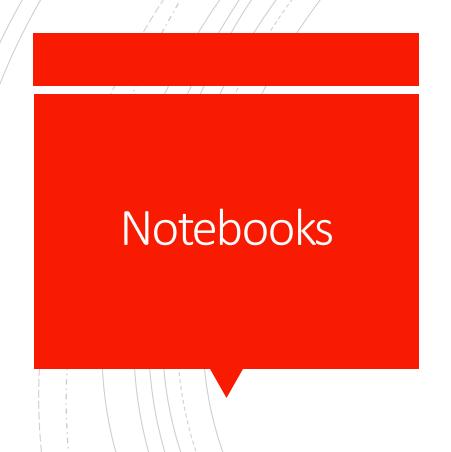
### AutoML

- Es la capacidad de entrenar un amplio rango de modelos sin preocuparnos por los detalles. Para ello tomará un dataset previamente creado en Vertex AI y realizará múltiples entrenamiento (caja negra) y nos presentará con un modelo ganador.
- Este entrenamiento puede ser limitado a un número horas (Budget, Maximum node hours) para limitar el costo económico.
- Apenas configurable
  - Seleccionar dataset
  - Seleccionar objetivo
  - Seleccionar peso
  - Selectionar compute y Early stopping

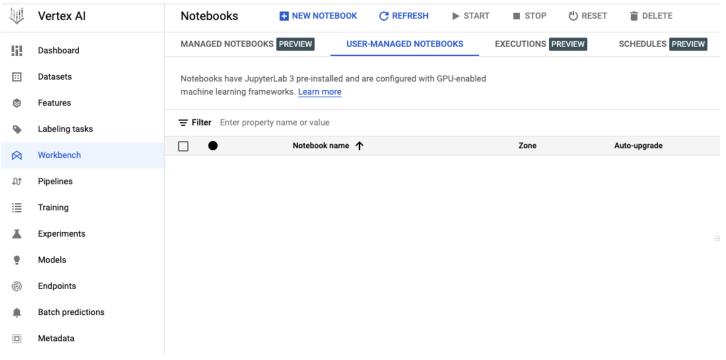
### ¿Qué es Platform Al?

### Platform AI

- Es la capacidad de entrenar un modelo de AI empleando nuestro propio código. Aquí podemos emplear cualquier herramienta que creamos conveniente para resolver la tarea.
- Permite acceder a todo el resto de ventajas que proporciona Vertex AI.
- Es bastante más complicado de emplear.



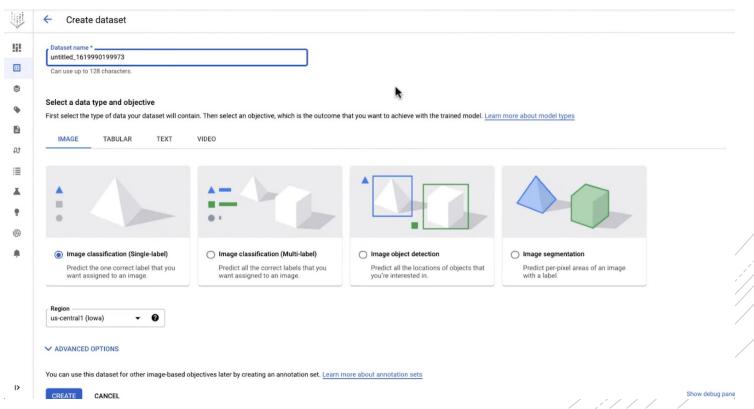
Plataforma de creación de notebooks (Jupyter Notebooks) dentro de Vertex AI. Esto permite ejecutar código Python con todas las librerías relacionadas con Vertex AI ya configuradas sin necesidad de realizar la configuración por nuestra parte.



Muy similar a Google
 Colab <a href="https://colab.research.google.com">https://colab.research.google.com</a>

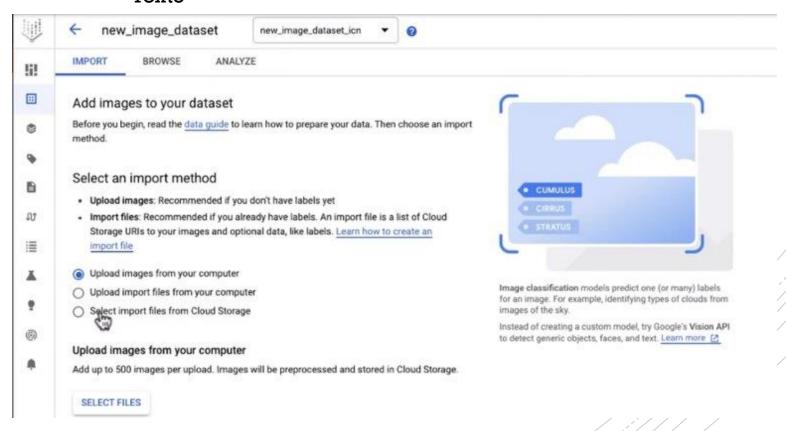


- Tenemos cuatro tipos de datasets que podemos crear en Vertex AI
  - Datos Tabulados (csv, excel)
  - Imágenes
  - Video
  - Texto



# **Datasets**

- Tenemos cuatro tipos de datasets que podemos crear en Vertex AI
  - Datos Tabulados (csv, excel)
  - Imágenes
  - Video
  - Texto



# Dataset de datos tabulados

- La primera línea del CSV ha de ser la cabecera, estos son los nombres de las columnas
- Las columnas pueden contener caracteres alfanuméricos y la barra baja "\_" (no puede comenzar por)
- Cada CSV no puede pasar de 10GB, si pesa más de 10GB lo puedes repartir en varios CSV hasta un máximo de 100GB
- El delimitador ha de ser la coma ",".
- Al menos 1000 filas para Tabular Data, 100 imágenes por clase para Vision AI
- El CSV se sube con la variable a predecir incluida

# Dataset de datos tabulados

- No hace falta delimitar el schema del CSV (si las columnas son enteros, flotantes, strings..., etc), Vertex AI lo hace por ti. Se puede repartir los datos entre entrenamiento, validación y test de forma automática o manual
- "John","Doe","555-55-5555"
- "Jane", "Doe", "444-44-4444"
- "Roger", "Rogers", "123-45-6789"
- "Sarah","Smith","333-33-3333"
- "TRAIN","John","Doe","555-55-5555"
- "TEST", "Jane", "Doe", "444-44-4444"
- "TRAIN", "Roger", "Rogers", "123-45-6789"
- "VALIDATE", "Sarah", "Smith", "333-33-3333"
- "UNASSIGNED", "John", "Doe", "555-55-5555"
- "TEST", "Jane", "Doe", "444-44-4444"
- "UNASSIGNED", "Roger", "Rogers", "123-45-6789"
- "UNASSIGNED", "Sarah", "Smith", "333-33-3333"

# Ejercicio datos tabulados

Partiendo del siguiente dataset, genera un CSV compatible con los requerimientos de Vertex AI para subirlo como dataset.

from sklearn.datasets import fetch\_covtype import pandas as pd df = fetch\_covtype(return\_X\_y=False, as\_frame=True)['frame'] df = df[df.Cover\_Type.isin([5,3])].sample(2000).reset\_index(drop=True)

# Ejercicio datos tabulados

### Podemos subir el CSV resultante en Datasets

Dashboard

□ Datasets

Features

Labelling tasks

Notebooks

Pipelines

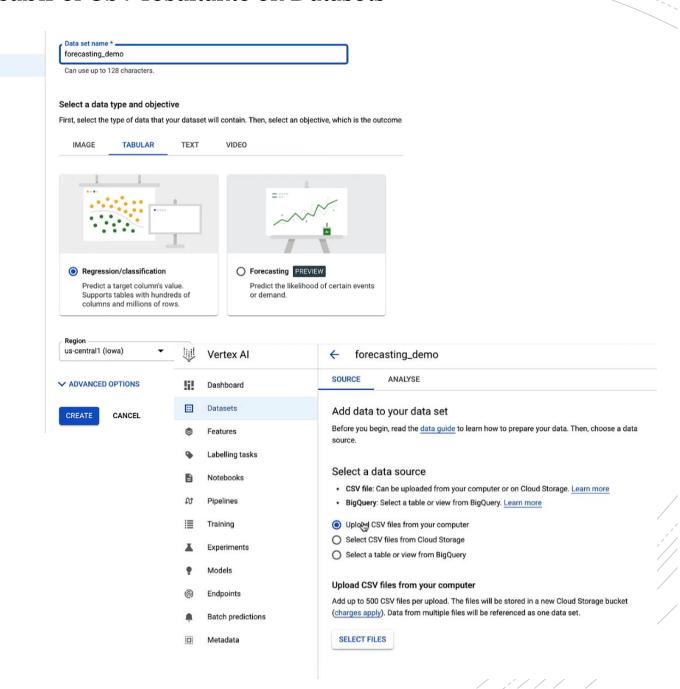
Training

Experiments

Endpoints

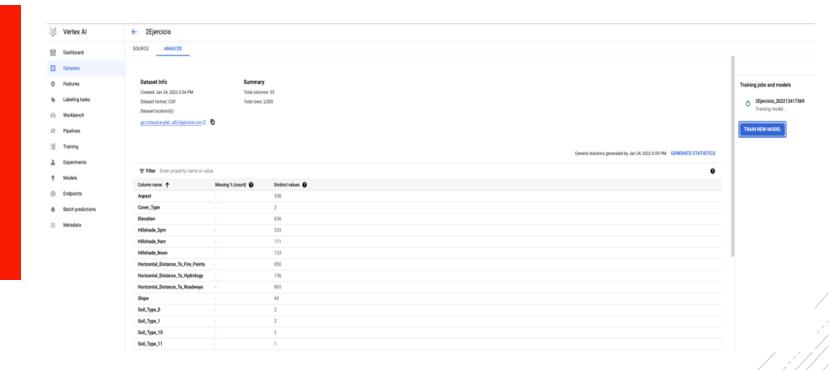
Batch predictions

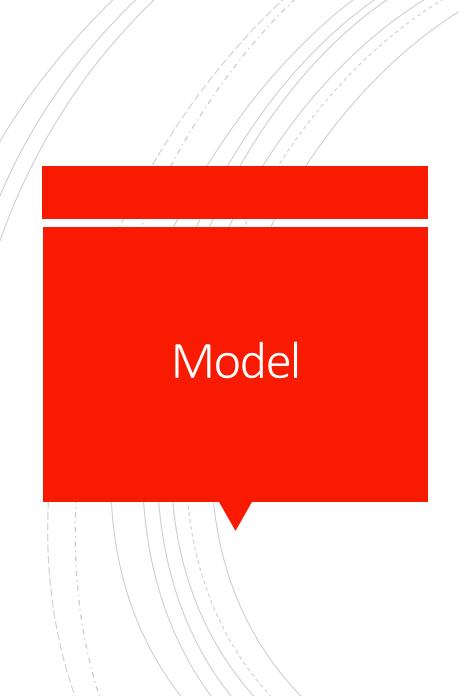
Metadata



# Ejercicio datos tabulados

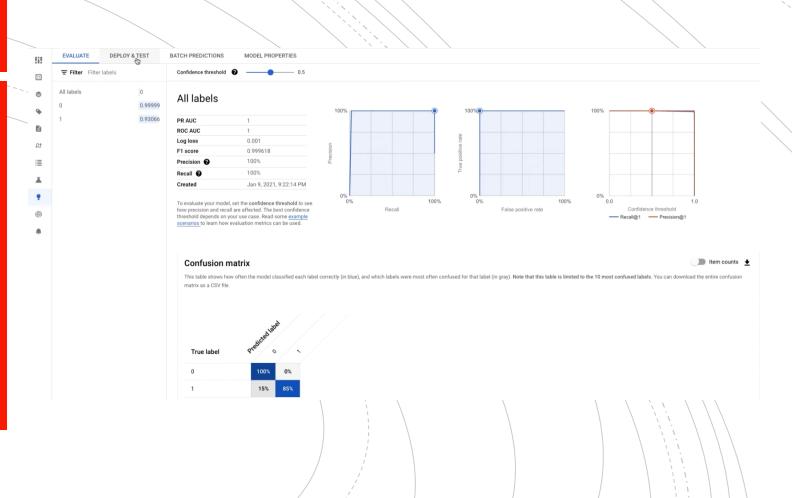
Una vez importado el CSV, se procesarán los datos durante un tiempo. Finalmente veremos un botón indicando que podemos comenzar un entrenamiento.





Un modelo entrenado (dependiendo del tipo de dataset) reflejará unas métricas.

Es muy importante entender las métricas que usa Vertex AI, pues no tenemos otra referencia para saber si tenemos un buen modelo o no.



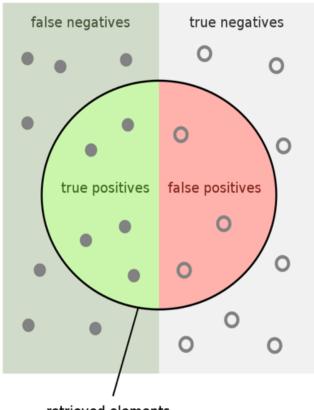
- True Positive (TP)
- True Negatives (TN)
- False Positives (FP)
- False Negatives (FN)

$$ext{Accuracy} = rac{TP + TN}{TP + TN + FP + FN}$$

$$ext{Precision} = rac{TP}{TP + FP}$$

$$\text{Recall} = \frac{TP}{TP + FN}$$

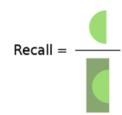
### relevant elements



retrieved elements

How many retrieved items are relevant?

How many relevant items are retrieved?



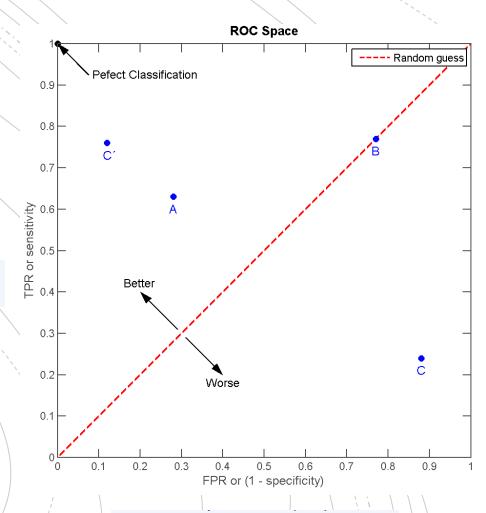
• F1 Score

Es la media armónica de la Precision y el Recall

$$F_1 = rac{2}{ ext{recall}^{-1} + ext{precision}^{-1}} = 2rac{ ext{precision} \cdot ext{recall}}{ ext{precision} + ext{recall}} = rac{2 ext{tp}}{2 ext{tp} + ext{fp} + ext{fn}}$$

ROC Curve

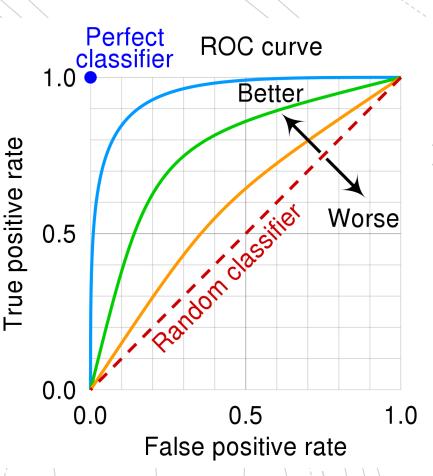
$$ext{TPR} = rac{ ext{TP}}{ ext{P}} = rac{ ext{TP}}{ ext{TP} + ext{FN}} = 1 - ext{FNR}$$



$$ext{FPR} = rac{ ext{FP}}{ ext{N}} = rac{ ext{FP}}{ ext{FP} + ext{TN}} = 1 - ext{TNR}$$

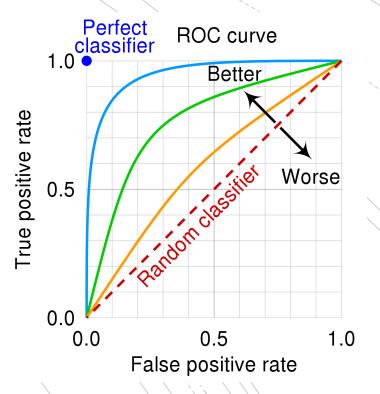
- ROC AUC
- El AUC es invariable con respecto a la escala. Mide como de bien se clasifican las predicciones, en lugar de sus valores absolutos.
- El AUC es invariable con respecto al umbral de clasificación. Mide la calidad de las predicciones del modelo, independientemente del umbral de clasificación elegido.

$$ext{TPR} = rac{ ext{TP}}{ ext{P}} = rac{ ext{TP}}{ ext{TP} + ext{FN}} = 1 - ext{FNR}$$



$$\mathrm{FPR} = rac{\mathrm{FP}}{\mathrm{N}} = rac{\mathrm{FP}}{\mathrm{FP} + \mathrm{TN}} = 1 - \mathrm{TNR}$$

- ROC AUC
  - 1 Clasificador perfecto
  - 0.5 Clasificador
    aleatorio



- ¿Qué significa un clasificador con una ROC AUC < 0.5?
- ¿Sería útil un clasificador con una ROC AUC = 0?

Matriz de confusión

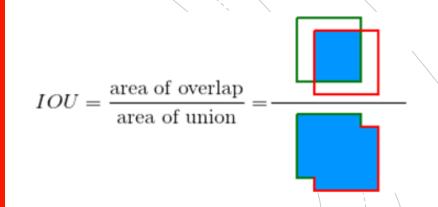
Se trata de una tabla donde se indica la cantidad de predicciones de una clase frente a la clase verdadera.

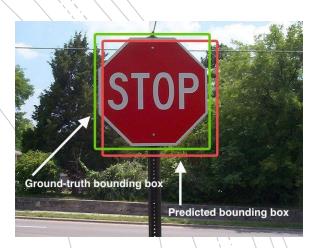
True label	Predicted lab	* / ~
0	100%	0%
1	15%	85%

		Valor Predicho		
		Gato	Perro	Conejo
Valor real	Gato	5	3	0
	Perro	2	3	1
	Conejo	0	2	11

IoU Intersection Over Union

Esta es una métrica exclusivamente de visión por computador. Se trata de una métrica de similitud, por lo tanto, cuanto mayor es la cifra mayor similitud. Su valor esta acotado entre 0 y 1.

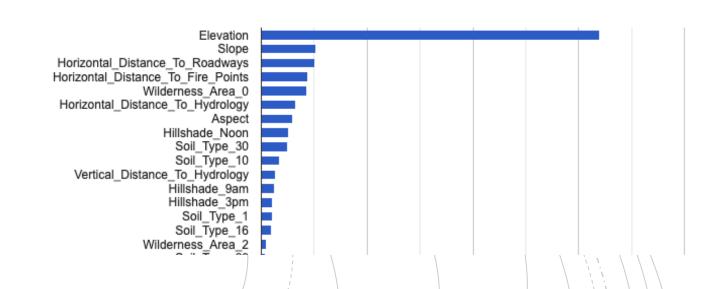




Feature importance

### **Feature Importance**

# Model Information



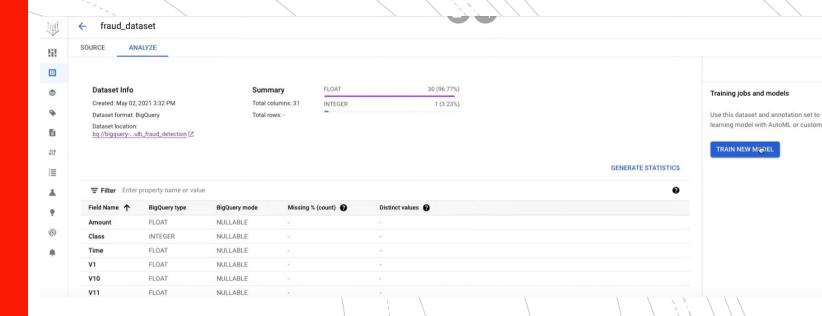
# AutoML

 Como su propio nombre indica, este es posiblemente el producto estrella de Vertex AI, pues nos permite entrenar un modelo simplemente pulsando un botón.

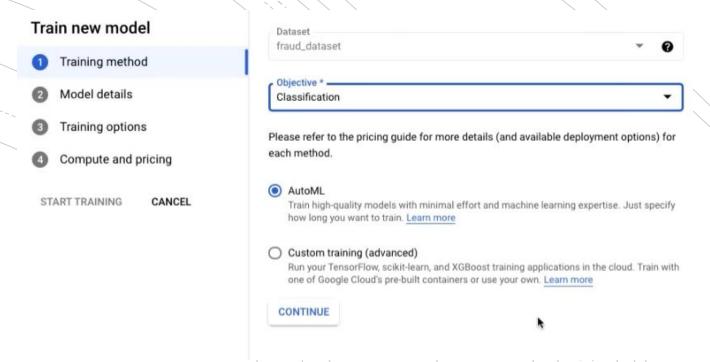
 A continuación, y partiendo de un dataset ya configurado. Vemos la siguiente posibilidad.



Vamos a mostrar como entrenar un modelo con AutoML partiendo de dataset de datos tabulados (CSV)

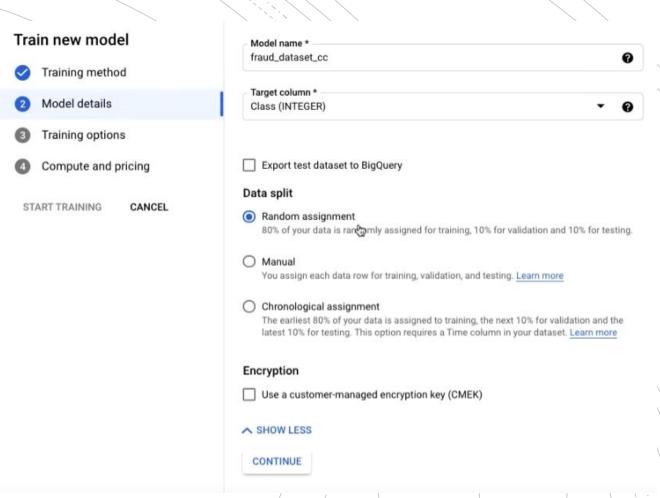


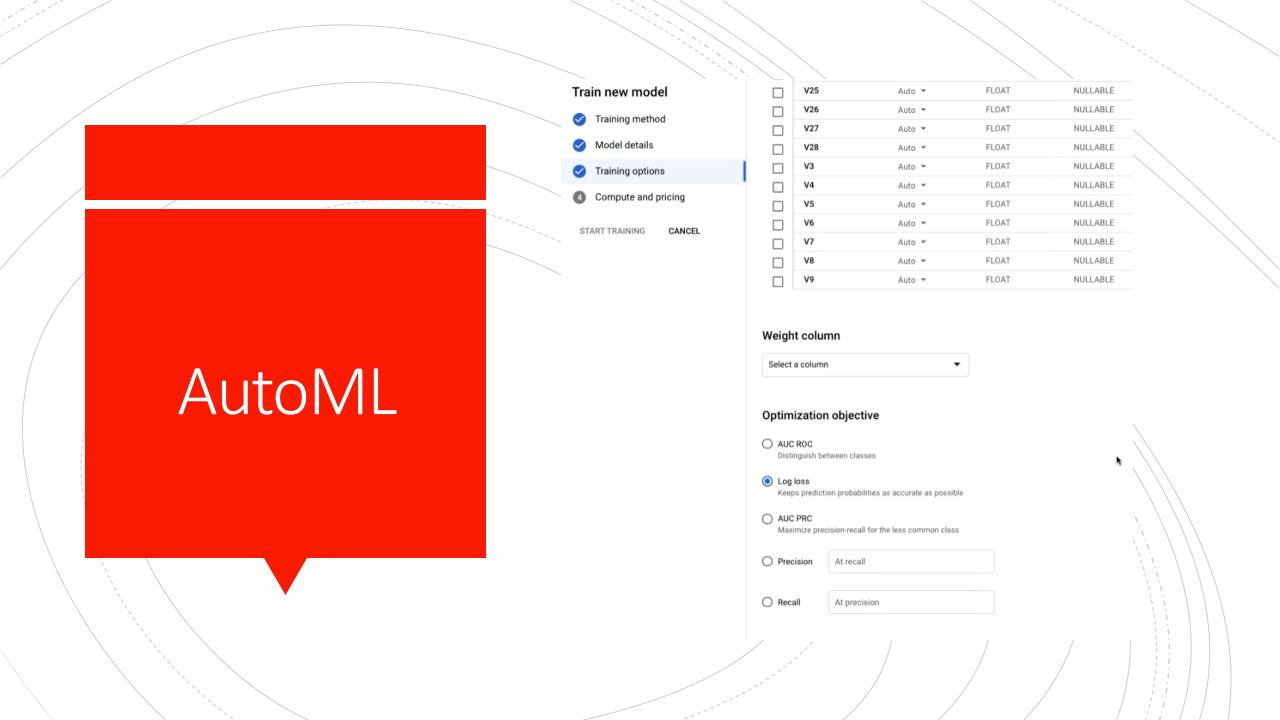




Vemos que la única opción que tenemos que tocar es si en el caso de Objective: Classification o Regression







### AutoML

### Train new model

- Training method
- Model details
- Training options
- Compute and pricing



CANCEL

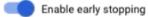
Enter the maximum number of node hours you want to spend training your model.

You can train for as little as 1 node hour. You may also be eligible to train with free node hours. Pricing guide

Budget \*

1 Maximum node hours

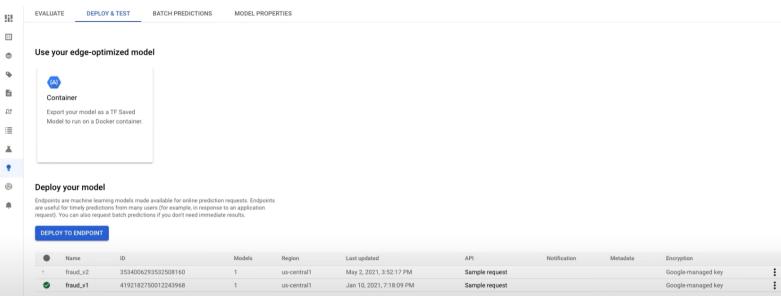
Estimated completion date: May 2, 2021 5 PM GMT-7

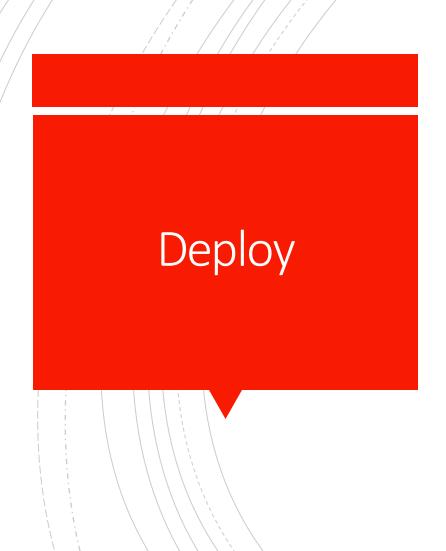


Ends model training when no more improvements can be made and refunds leftover training budget. If early stopping is disabled, training continues until the budget is exhausted.

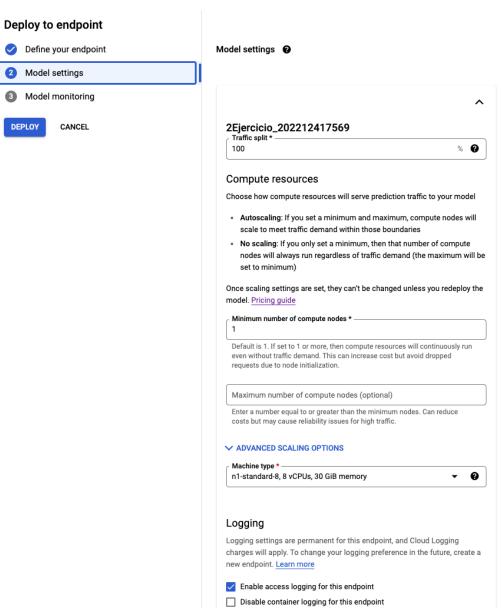
• Una vez entrenado un modelo, en la sección de models seleccionamos el modelo el cual deseamos crear un endpoint.

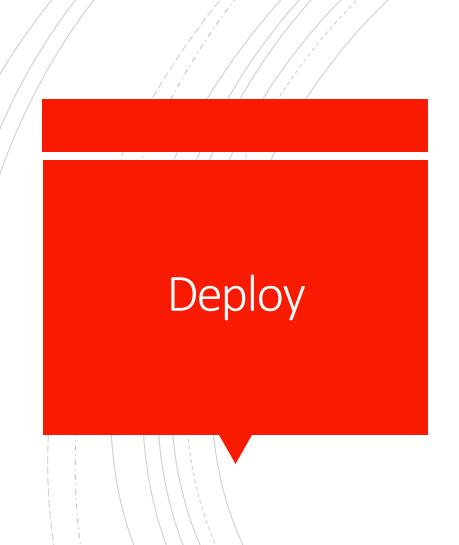






 Una vez entrenado un modelo, en la sección de models seleccionamos el modelo el cual deseamos crear un endpoint.





Traffic Split, esta variable puede ser entendida en el siguiente escenario.

Cuando tenemos un modelo en un endpoint y queremos realizar una actualización de dicho modelo, sí cambiamos el modelo en el endpoint lógicamente va a devolver resultados que pueden variar con el modelo anterior. Para evitar cambios abruptos en los resultados podemos tener dos modelos en un mismo endpoint.

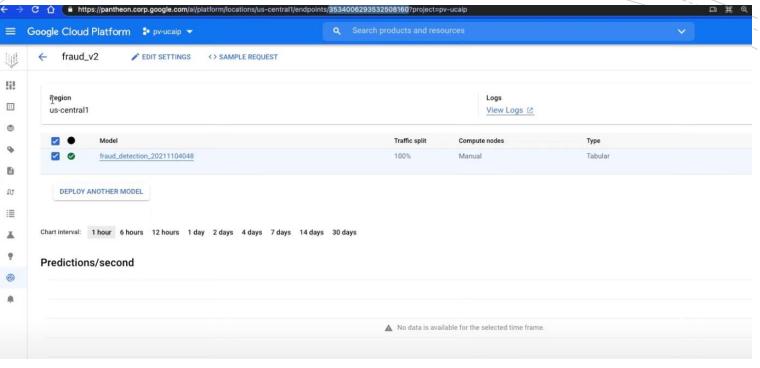
Traffic Split nos permite desviar un porcentaje de las peticiones a un modelo e ir incrementado con el paso del tiempo, permitiendo una transición entre modelos mucho más suave, esto puede ser de especial importancia cuando es un cliente el que usa el endpoint.

**Minimum de compute nodes** indica como mínimo cuantos modos vamos a tener en funcionamiento en <u>todo</u> momento, con el consecuente gasto económico.

**Maximum compute nodes** indica cuantos nodos como máximo podemos tener, esto es especialmente útil para situaciones donde queremos autoscaling.

Cuando tenemos el endpoint creado, si pulsamos en el veremos la información básica que lo define, si nos fijamos en la URL tendremos un número, como en la siguiente foto.





Una vez desplegado el endpoint, podemos realizar peticiones desde la interfaz o desde código Python y empleando el número que tenemos en la URL.

Recordar que desplegar un endpoint puede tomar desde 15 minutos a horas, el tiempo depende totalmente de GCP.

Para esto tenemos un notebook con el código de ejemplo si deseamos replicarlo.

### Avanzado

### Platform Al

Como hemos comentado, Vertex AI se compone de dos piezas a la hora de entrenar modelos.

- AutoML
- Platform AI

AutoML es el que hemos visto hasta ahora, pero también disponemos como herramienta platform AI.

Para estos casos lo mejor es ver cómo construir un ejemplo real y que funcione, pues siempre podemos modificar este caso para adaptarnos a un caso nuestro. Por ello vamos a usar un notebook con el código para realizar un entrenamiento de este tipo.

Recordar como punto clave, que el resultado de este modelo puede ser desplegado como hemos mostrado con anterioridad. Con todas las ventajas de autoscaling que esto conlleva.

### Avanzado

### Platform Al

Elementos necesarios para un entrenamiento empleando Platform AI.

- Código que permita el entrenamiento de un modelo.

Disponer de un script de python que al ser ejecutado realice el entrenamiento guardando los resultados.

- Imagen Docker Para realizar la ejecución es necesario el uso de Docker

Ejemplo al detalle de cómo realizar esto lo podemos ver el notebook **custom model**.

### Avanzado

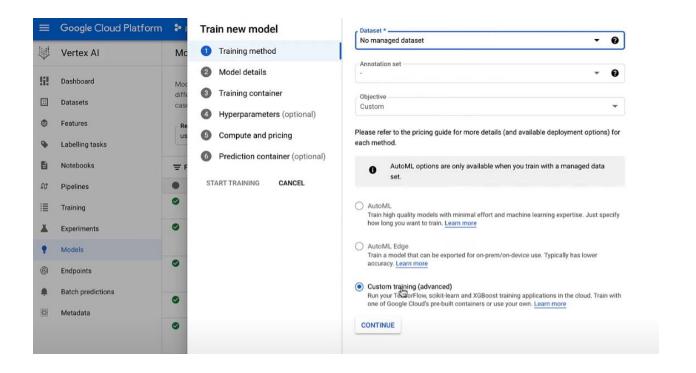
### Platform AI HPO

Hyper Parameter Optimization (AI Vizier)

Esta es una de las grandes herramientas que podemos emplear usando Platform AI. Esto nos permite realizar una búsqueda inteligente de los parámetros que pueden componer un entrenamiento.

En el notebook HPTunning podemos ver un ejemplo en detalle.

# Platform AI HPO





# Platform AI HPO

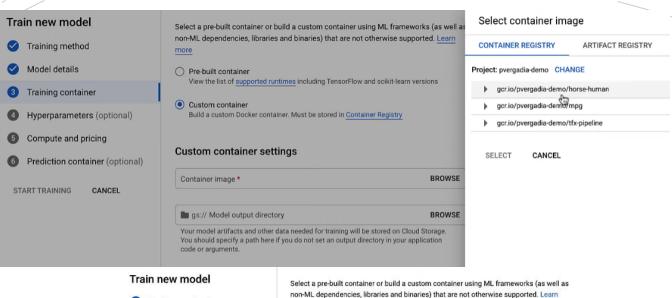
#### Train new model

- Training method
- 2 Model details
- Training container
- 4 Hyperparameters (optional)
- 6 Compute and pricing
- 6 Prediction container (optional)

START TRAINING CANCEL



## Platform AI HPO



- Training method
- Model details
- 3 Training container
- Myperparameters (optional)
- Compute and pricing
- 6 Prediction container (optional)

START TRAINING CANCEL

Pre-built container
 View the list of <u>supported runtimes</u> including TensorFlow and scikit-learn versions

Custom container

Build a custom Docker container. Must be stored in Container Registry

#### **Custom container settings**

Container image \* gcr.io/pvergadia-demo/horse-human@sha256:b8600694462cfda44fb01 BROWSE

gs:// Model output directory

BROWSE

Your model artifacts and other data needed for training will be stored on Cloud Storage. You should specify a path here if you do not set an output directory in your application code or arguments.

#### Arguments

Optional. Add arguments for the command that runs when the container starts. Overrides the container's CMD instruction. Enter one parameter and its argument per line.

--flag\_a=xxxx

-flag2

flag3

For parameters you want to tune with HyperTune, enter arguments of the hyperparameters you defined in the training code in the hyperTune setting below. If none, click Next to skip this store

CONTINUE

# Platform AI HPO

#### Train new model

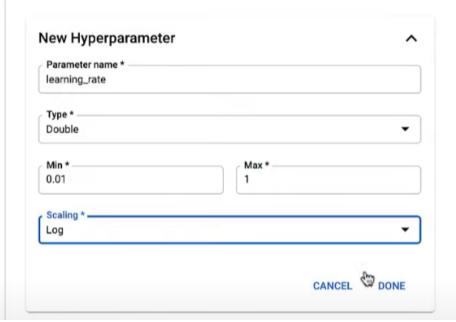
- Training method
- Model details
- Training container
- 4 Hyperparameters (optional)
- Compute and pricing

START TRAINING CANCEL

Hyperparameter tuning optimizes your model through multiple trials in one training job, but will increase the cost of this job. After training finishes, the best-performing model will be saved to your Model List. Learn more

Enable hyperparameter tuning

Ensure that your hyperparameter variables are named and typed correctly.
 VIEW DOCS



# Platform AI HPO

#### Train new model

- Training method
- Model details
- Training container
- Hyperparameters (optional)
- Compute and pricing

START TRAINING CANCEL

Hyperparameter tuning optimizes your model through multiple trials in one training job, but will increase the cost of this job. After training finishes, the best-performing model will be saved to your Model List. Learn more

Enable hyperparameter tuning

Ensure that your hyperparameter variables are named and typed correctly.

VIEW DOCS

learning\_rate (Double), 0.01 - 1

num\_nerurons (Discrete), 64,128,512

ADD NEW PARAMETER

Metric to optimize \*
accuracy

How many training trials should be attempted to optimize the specified hyperparameters. Increasing the number of trials generally yields better results but also increases cost. <u>Learn more</u>

Maximum number of parallel trials \*

The number of training trials to run concurrently. More parallel trials shortens training time but reduces the effectiveness of the tuning.

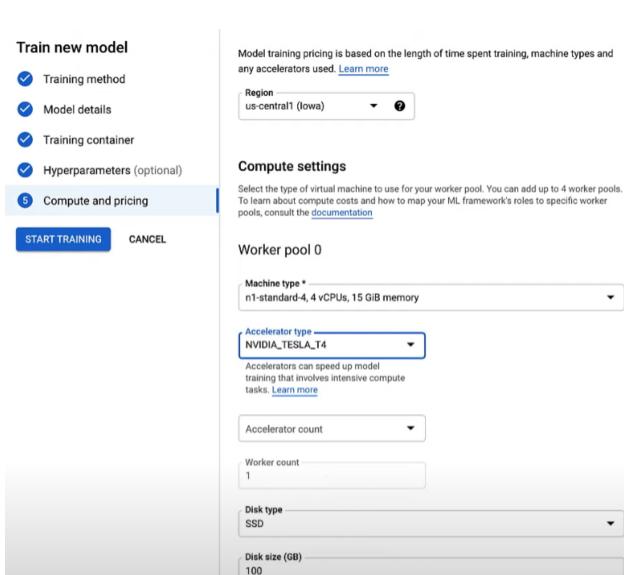
Algorithm \*

Default

Grid search

Random search

# Platform AI HPO



# Platform Al Edge



# Platform Al Edge

Verte AI permite entrenar en la nube un modelo para ser ejecutado en inferencia en un dispositivo edge.

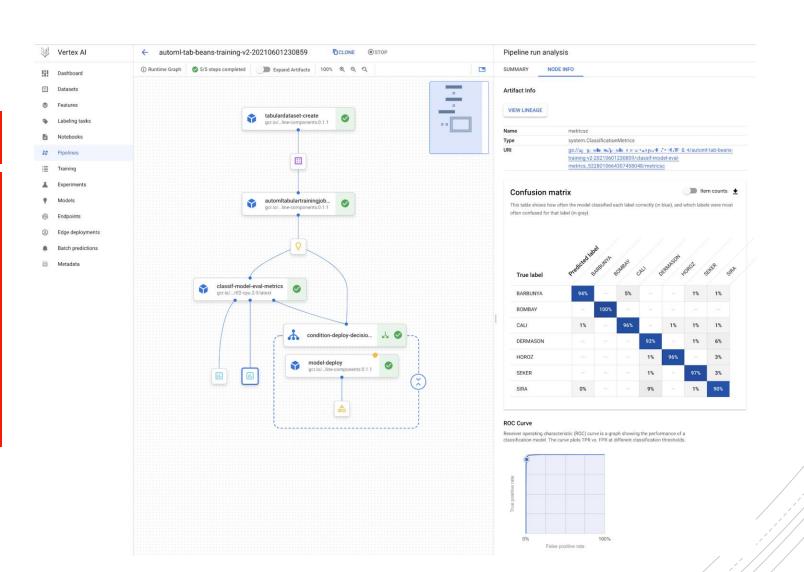
Notebook Edge tenemos más información

# Platform Al Pipelines

Vertex Pipelines permite automatizar, monitorear y controlar la orquestación de los flujos de trabajo.

- Registra la metainformación de los artifacts, métricas, descendencia (de donde viene un modelo desplegado)
- Realiza una representación gráfica mediante un DAG del flujo de trabajo.

# Platform Al Pipelines



## Otras ventajas

#### Feature Store

 Repositorio donde tenemos almacenados entidades o atributos (features) que puedan ser reutilizados para otros modelos.

## Model Registry

Proporciona una descripción general de tus modelos para que puedas organizar, hacer un seguimiento y entrenar mejor las versiones nuevas. Desde el registro de modelos, puedes evaluar modelos, implementarlos en un extremo, crear predicciones por lotes y ver detalles sobre los modelos y las versiones de modelos específicos.

## Model Monitoring

Supervisa los modelos para detectar sesgos de entrega y entrenamiento, y te envía alertas cuando los datos de predicción entrantes se inclinan demasiado lejos del modelo de referencia de entrenamiento.

## Vertex Al Resumen

## Con Vertex AI podemos:

- Entrenar modelos muy sencillamente simplemente preparando un dataset.
- Podemos desplegarlos para usarlos mediante una API ya sea mediante Python o similares.
- Podemos realizar entrenamientos más avanzados y complejos con búsqueda de parámetros.
- Podemos tener un control de flujo para reentrenar modelos.