

APPMOR 3.0

GUÍA DE USUARIO

1. INTRODUCCIÓN

Antecedentes

Las unidades de morteros realizan los cálculos de tiro mediante la calculadora CALMOR o a través de operaciones manuales. La actualización natural a los medios que pone a disposición el ejército es el salto a la aplicación TALOS, que permite realizar estos cálculos con mayor precisión y rapidez, proporcionando además una serie de datos difíciles de obtener por otros métodos. Sin embargo, TALOS está reservado exclusivamente para el jefe de Sección y requiere un esfuerzo significativo para su aprendizaje.

Por otro lado, la CALMOR no es un sistema de uso inmediato en situaciones de emergencia para personal ajeno a su operativa. Esto hace necesaria una herramienta intuitiva que permita a cualquier usuario con conocimientos básicos realizar cálculos de tiro. Aunque no es la situación ideal, hay circunstancias en las que podría ser imprescindible.

Con este propósito nace APPMOR, una aplicación complementaria diseñada para facilitar el cálculo de los datos de tiro de manera rápida y eficaz. Además, permite realizar correcciones por impacto y simulaciones de la caída de proyectiles en ejercicios de instrucción.

En su tercera actualización, APPMOR mejora su interfaz para hacerla aún más intuitiva e incorpora la posibilidad de aplicar correcciones por viento mediante la introducción de un boletín meteorológico.

Finalidad

Minimizar los tiempos de producción de los fuegos de mortero mediante la aplicación APPMOR3, una herramienta moderna, eficaz e intuitiva diseñada para agilizar los cálculos de tiro. Su uso permite reducir la carga de trabajo del personal, minimizar errores y mejorar la precisión en la ejecución de los disparos, facilitando la toma de decisiones en tiempo real.

2. INTERFAZ

La aplicación está organizada en una pantalla de inicio y 5 ventanas:

- Ventana de unidad y corrección
- Ventana de posicionamiento GPS
- Ventana de cálculo de datos de tiro
- Ventana de observador
- Ventana de instrucción

Pantalla de inicio

Permite acceder a las demás ventanas. Solicita el indicativo del usuario, garantizando que, en caso de guardar capturas de pantalla, se refleje su identidad y a qué unidad pertenecen los datos.

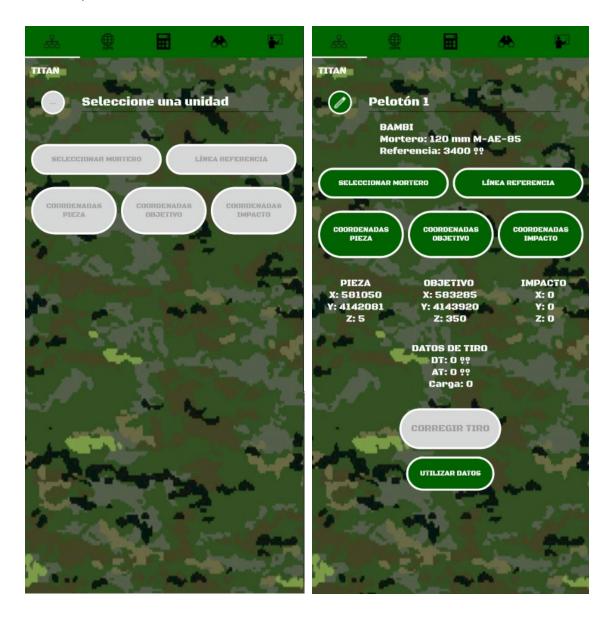


Ventana de unidad y corrección

Esta ventana contiene los datos de las unidades subordinadas y permite la corrección de los datos de tiro.

Cada unidad puede configurarse en esta pestaña (indicativo, tipo de mortero, línea de la referencia y coordenadas). Esta información puede ser enviada a la pestaña de cálculo para obtener los datos de tiro con el botón "Utilizar datos".

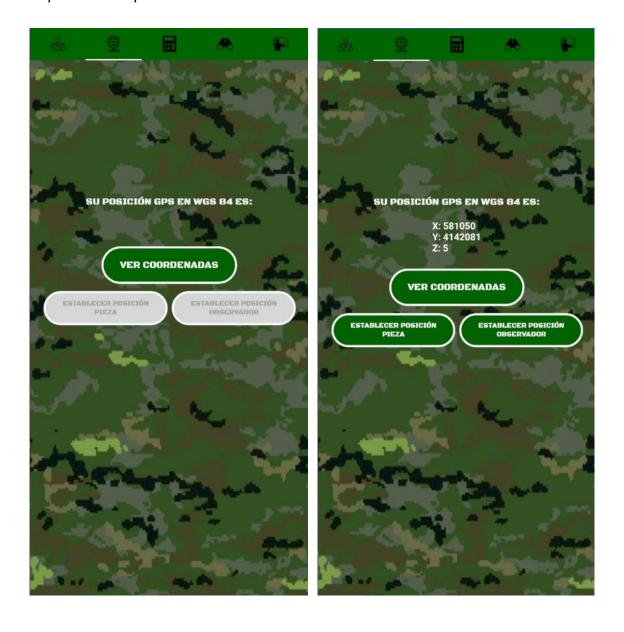
Una vez recibidos los datos de tiro de la pestaña de Cálculo, se puede realizar una corrección de los mismos mediante las coordenadas del impacto. Éstas pueden introducirse manualmente en esta pestaña (si se conocieran) o pueden ser enviadas desde la pestaña de observador.



Ventana de posicionamiento GPS

Desde esta pestaña se puede conocer las coordenadas del dispositivo. Además, se pueden enviar esta ubicación a las demás pestañas, dependiendo de si la ubicación corresponde a la línea de piezas o a la del observatorio.

*La altura proporcionada por el altímetro del dispositivo móvil no suele ser precisa, por lo que debe comprobarse manualmente.

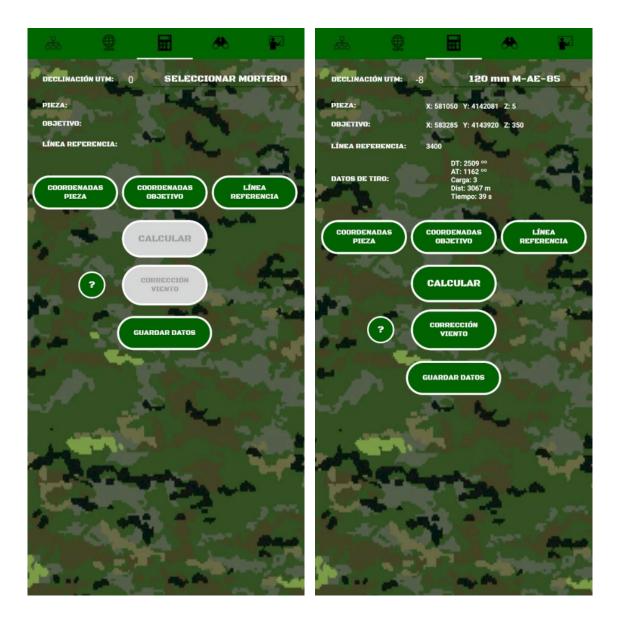


Ventana de cálculo de datos de tiro

Esta ventana contiene las herramientas para obtener datos de tiro.

Inicialmente el usuario debe introducir la información del tiro, ya sea enviándola a través de la pestaña de Unidad o introduciéndolas en ésta. La declinación UTM es un valor que se guardará entre sesiones.

Al presionar el botón "Calcular", obtendremos los datos de tiro correspondientes, que ya podrán ser enviados a la pestaña Unidad para su posterior corrección con el botón "Guardar datos".



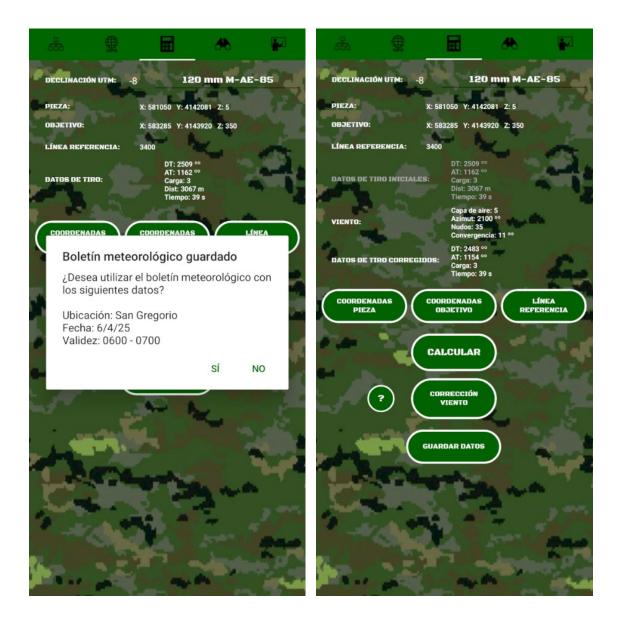
Si se dispone del boletín meteorológico (ver ANEXO 1) y con la finalidad de tener una mayor precisión, estos datos de tiro pueden ser corregidos por viento.

- Si se ha introducido un boletín meteorológico, cualquier conjunto de datos de tiro se corregirá automáticamente.

- En el caso de no haber introducido el boletín meteorológico, se deberán introducir los datos correspondientes en función de la capa de viento que está cortando la trayectoria de la granada.

A la izquierda del botón "Corrección viento" se encuentra un botón de ayuda, el cual abre el ANEXO 1 con el fin de orientar al usuario respecto a esta función.

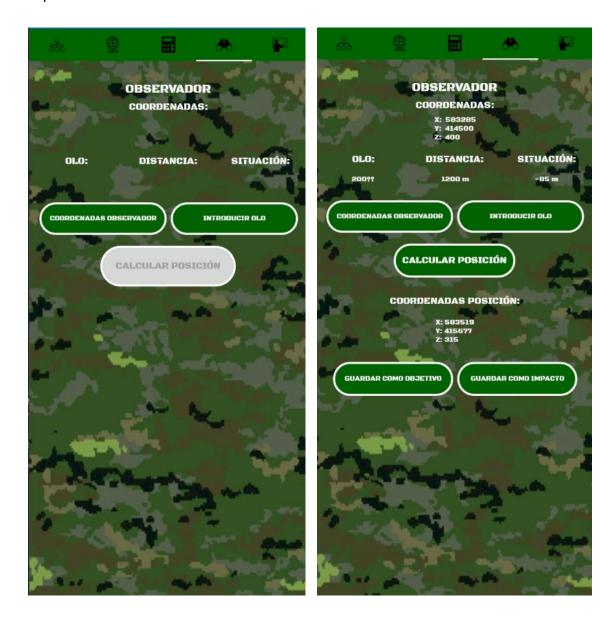
Si se calcularan estos nuevos datos de tiro, los valores que se enviarían a la pestaña de Unidad serían los actualizados.



Ventana de observador

En esta ventana se pueden obtener las coordenadas de un objetivo introduciendo una OLO y una distancia para una posición dada.

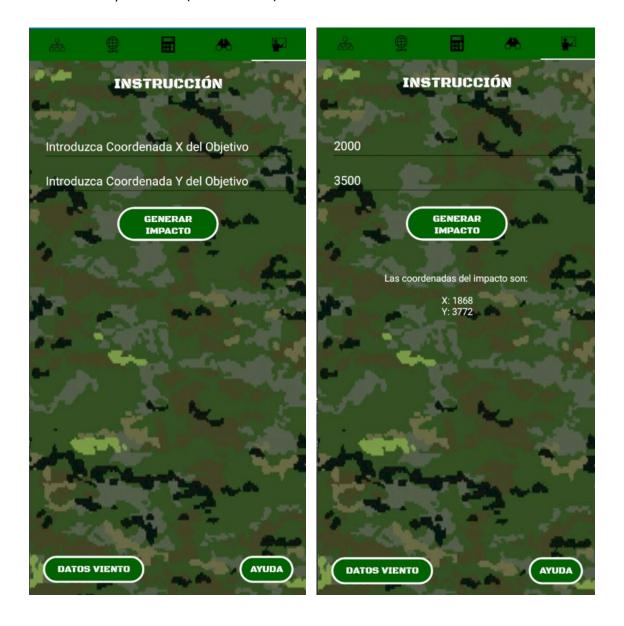
Una vez introducidos estos datos y habiendo presionado el botón "Calcular posición", la aplicación permite guardar estas coordenadas como las de un objetivo o las de un impacto.



Ventana de instrucción

Esta ventana contiene un simulador de impactos. Esta herramienta está pensada para utilizarse durante un tema táctico sin fuego real, generando unas coordenadas del centro de impactos de una acción de fuego ficticia, con el objetivo de instruirse en la realización de correcciones.

Además, en la parte inferior de la pestaña se encuentran dos botones: "Ayuda", que abre este manual de utilización de la aplicación, y "Datos viento", que permite introducir o consultar el boletín meteorológico que utilizará la ventana de calculadora en sus correcciones por viento (ver ANEXO 1).



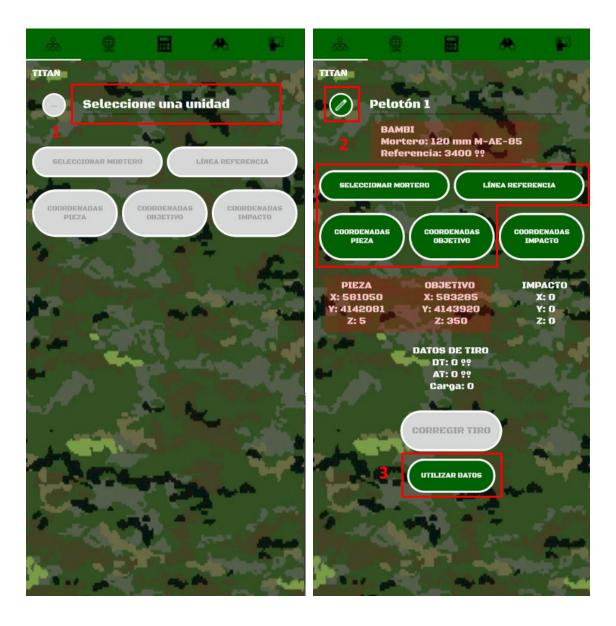
3. PROCEDIMIENTO

A continuación, se describe el uso completo de todas las herramientas de la aplicación. Un uso rápido e igual de fiable puede realizarse utilizando únicamente la ventana de Cálculo de Datos.

a. Introducción de datos de las piezas

El primer paso del usuario sería seleccionar una unidad en la ventana Unidad. A continuación, se introducirían los datos de las piezas: tipo de mortero, línea de la referencia, coordenadas de la pieza.

De esta manera, las unidades subordinadas estarían preparadas para recibir un objetivo. Estos datos se enviarían a la calculadora mediante el botón "Utilizar datos" para calcular los datos de tiro.



b. Introducción de datos del observador

Desde la ventana Observador, se establecería la posición del observador, estando preparado para introducir los datos del impacto para corregir.

De ser el método de adquisición del objetivo, se mandarían las coordenadas del mismo con el botón "Guardar como objetivo".



c. Cálculo de datos de tiro

Una vez enviados los datos a la calculadora (o introducidos directamente en esta ventana), el usuario obtendrá los datos de tiro presionando el botón "Calcular".

Si se dispone del boletín meteorológico (ver ANEXO 1) y con la finalidad de tener una mayor precisión, estos datos de tiro podrán ser corregidos por viento con el botón "Corrección viento".

- Si se ha introducido un boletín meteorológico, cualquier conjunto de datos de tiro se corregirán automáticamente.
- En el caso de no haber introducido el boletín meteorológico, se deberán introducir los datos correspondientes en función de la capa de viento que está cortando la trayectoria de la granada.

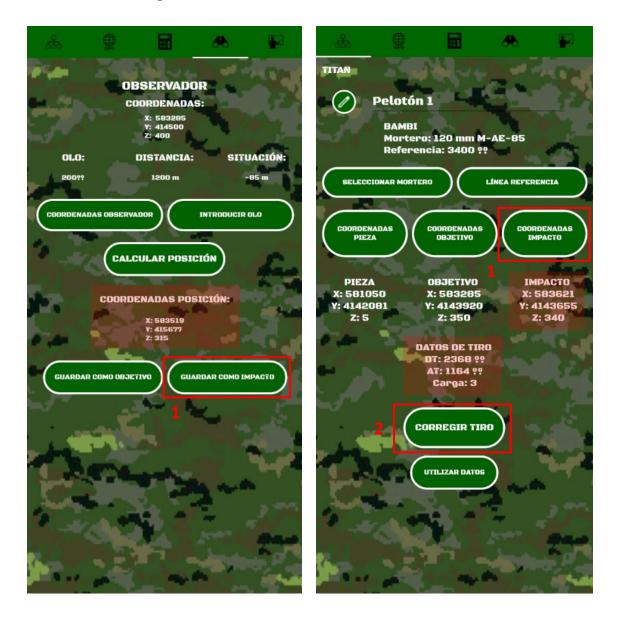
Con el botón "Guardar datos" se enviarán los últimos datos de tiro calculados.



d. Corrección de datos

En la ventana del observador se introducirán los datos del impacto y se enviarán a la ventana Unidad a través del botón "Guardar como impacto". También se podrán introducir las coordenadas del impacto si se supiesen en esta ventana.

Con el botón "Corregir tiro", los datos de tiro se actualizan.



4. OBSERVACIONES

- La aplicación solo es compatible con sistemas operativos Android.
- Aunque la aplicación tiene la misma fiabilidad que la CALMOR (ya que utiliza las mismas tablas de tiro), se recomienda —como con todos los calculadores— contrastar los resultados.
- Las coordenadas deben introducirse preferentemente con 6 y 7 dígitos para las componentes X e Y, respectivamente, y siempre con precisión de metro.

Si se introducen con solo 5 dígitos, la aplicación funcionará correctamente, aunque al producirse un cambio de cuadrícula de 100 km, aparecerá un mensaje solicitando que se introduzcan las coordenadas completas.

- El sistema de coordenadas de trabajo utilizado es WGS 84.
- Las unidades angulares se expresan siempre en milésimas artilleras, y las de longitud, en metros.
- La declinación UTM debe tenerse en cuenta si la línea de referencia se ha obtenido utilizando una brújula. Si se ha obtenido a partir de un plano, su valor será cero. Por defecto, la aplicación restará la declinación UTM a la deriva.

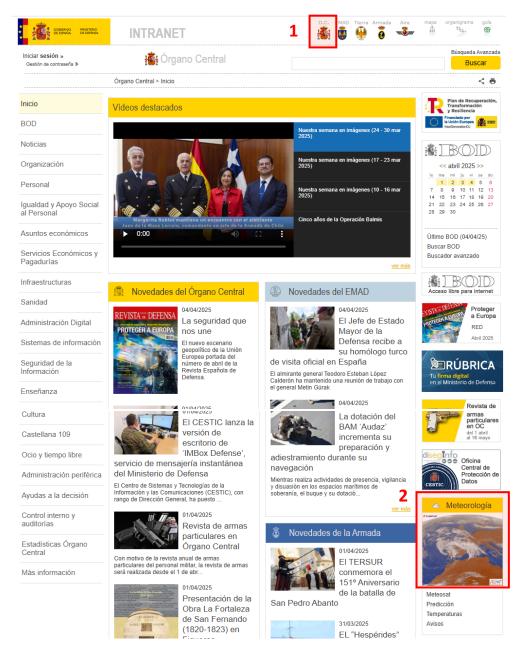
ANEXOS

A. BOLETÍN METEOROLÓGICO

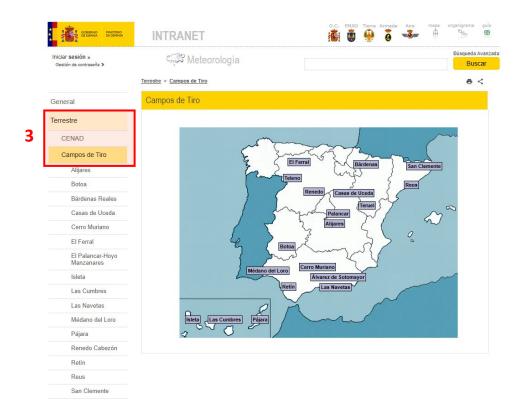
APPMOR3 permite corregir por viento los datos de tiro iniciales. El usuario puede introducir los datos del boletín meteorológico necesarios para sus datos de tiro en el momento de realizar la corrección, o bien adelantarse a este paso configurando previamente la aplicación con un boletín completo, lo que le ahorrará tiempo en la obtención de los datos de tiro. En la ventana Instrucción se encuentra el botón "Datos viento", que da acceso a una pestaña donde se configura el boletín meteorológico.

- Obtención del boletín meteorológico

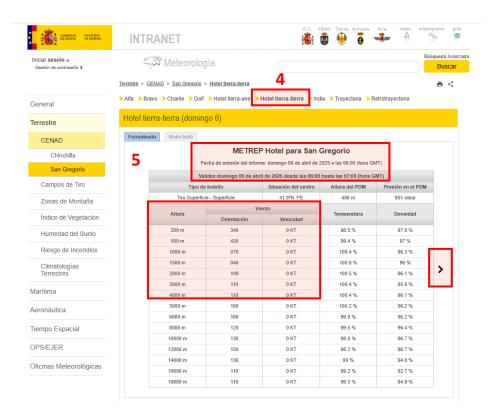
El Boletín METREP (Meteorological Report) se publica en la INTRANET para todos los CENAD y CMT de España. Para morteros se emplea el boletín Hotel para tiro tierra-tierra.



Desde el apartado "Meteorología" se selecciona el apartado "Terrestre" y después se selecciona el CMT donde se vaya a realizar el tiro.



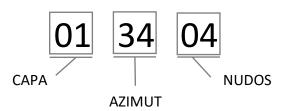
Ahí, es importante seleccionar el tipo de boletín. Para morteros se emplea el boletín **Hotel para tiro tierra-tierra**. Con la flecha, se muestran boletines para las distintas horas del día.



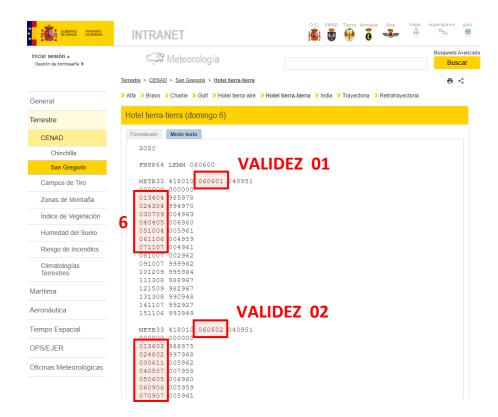
La información necesaria son los datos de "Orientación" y Velocidad del viento para las distintas alturas hasta 4000 metros. En el boletín figura como "Orientación", pero en realidad se trata de un Azimut, ya que está referenciado al norte geográfico.

Existen dos formas de ver los datos: el modo "Formateado" y el "Modo texto".

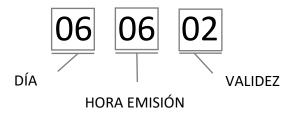
- En el modo Formateado se muestra la altura de las capas de aire. Muestra la orientación del viento balístico expresado en milésimas, codificado de 000 a 640 y aproxima la velocidad del mismo a decenas.
- En el modo Texto se representan los datos según la codificación STANAG, mostrando el número de capa, la orientación (codificada de 00 a 64) y la velocidad exacta. Así, con 6 números se describen los datos para cada altura. Por ejemplo, para la primera capa, equivalente de 0 a 200 metros de altura:



La aplicación sigue el mismo formato que el modo Texto, limitando a un máximo de 2 dígitos los valores introducidos.



La validez de los conjuntos de datos en el modo texto está representada por 6 números también. En el caso de la fotografía de ejemplo el segundo conjunto de datos, 060602. Los dos primeros números indican el día. Los dos siguientes la hora de emisión del boletín y el equivale a las horas de validez desde la emisión.



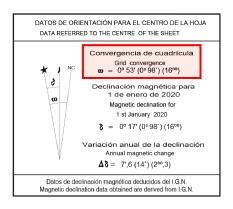
En este ejemplo, el boletín corresponde al día 6 del mes, con una validez desde las 0600 hasta las 0800 horas.

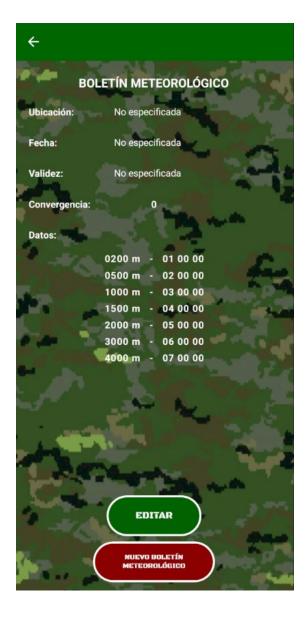
- Boletín de la aplicación

Los valores introducidos en esta pestaña se conservan entre sesiones, permitiendo cerrar la aplicación.

Los campos "Ubicación", "Fecha" y "Validez" son textos que el usuario debe completar para identificar correctamente el boletín introducido. Esta información se guarda entre sesiones y resulta fundamental para evitar posibles confusiones en cálculos posteriores.

La convergencia es un dato utilizado en los cálculos de la corrección y está indicado en los planos militares.





Como se ha indicado antes, la aplicación sigue el formato del modo Texto del boletín METREP. Los valores que se han de introducir, el azimut del viento y los nudos, deberán tener como máximo 2 dígitos.

Una vez presionado el botón "Guardar", estos datos se mantendrán registrados en las distintas sesiones y no se borrarán al cerrar la aplicación.

El botón "Nuevo boletín meteorológico" reiniciará los valores.

