

Ardeeno WebApp

T41-SE22

D3-Documento di Architettura

v1.1

alessandro.manfucci@studenti.unitn.it enrico.cescato@studenti.unitn.it m.sottocornola-1@studenti.unitn.it

29-12-2022

Indice

1	Dia	gramma delle classi
	1.1	Classi relative all'Utente
	1.2	Classi relative alla Vetrina
	1.3	Classi relative all'Impianto
	1.4	Classi relative ai Dipendenti
	1.5	Diagramma delle classi complessivo
2	Cod	dice in OCL
	2.1	Classi relative all'Utente
		2.1.1 Utente
		2.1.2 Dipendente
		2.1.3 Cliente
	2.2	Classi relative alla Vetrina
		2.2.1 ProductReview
		2.2.2 ServiceReview
	2.3	Classi relative all'Impianto
		2.3.1 Impianto
		2.3.2 Sensore
	2.4	Classi relative ai Dipendenti
		2.4.1 Intervento
		2.4.2 Tecnico
		2.4.3 Supervisore
	2.5	Diagramma delle classi complessivo con codice OCL

Abstract

Questo documento, a partire dalle componenti precedentemente definite, descrive l'architettura in classi del sistema da realizzare. L'obiettivo è fornire al team di sviluppo una seconda – e più dettagliata – architettura del software da sviluppare. Si utilizza il diagramma delle classi UML e il linguaggio OCL (Object Constraint Language).

1 Diagramma delle classi

Questo capitolo presenta il diagramma delle classi UML del sistema. In particolare si descrivono le singole classi nel loro scopo e contesto, raggruppandole secondo una certa correlazione logica. Le classi descritte rappresentano un'astrazione del codice che sarà eseguito sia lato client, che lato server – omettendo tuttavia la logica di presentazione.

A partire dal diagramma dei componenti si crea per ogni componente almeno una classe; dalle interfacce si derivano gli attributi e i metodi delle classi. Infine, si identificano le relazioni.

Per quanto riguarda le classi, useremo gli stereotipi:

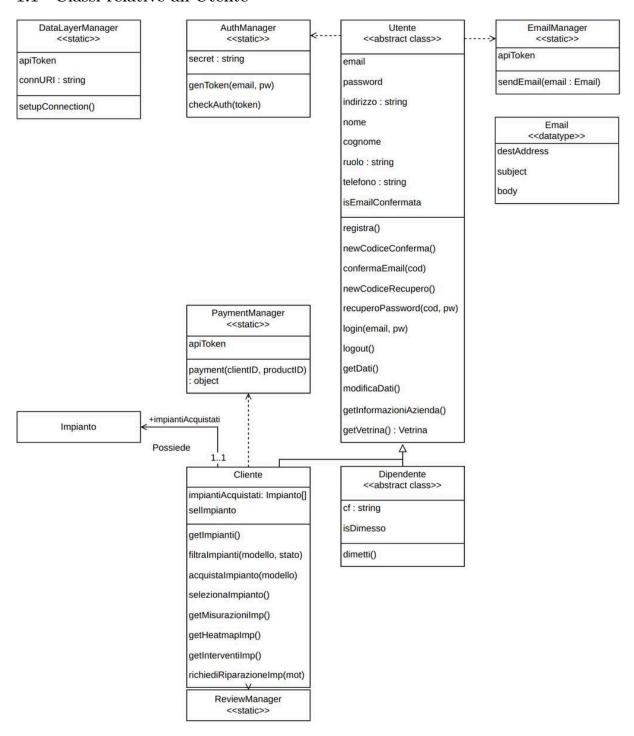
- <<static>>: per classi accessibili senza essere instanziate, spesso da implementare solo lato server
- <<abstract class>>: per classi non instanziabili ma con metodi concreti
- <<datatype>>: per classi senza metodi (impliciti o espliciti)
- <<enum>>: per definire nuovi tipi con un dominio limitato agli elementi elencati

Per quanto riguarda gli attributi, si specifica il tipo solo quando vi è ambiguità o si vuole porre un ulteriore vincolo; per quanto riguarda i metodi, per lo stesso principio, ometteremo spesso valore di ritorno, argomenti e tipo degli argomenti. Ometteremo quindi anche la visibilità di metodi e attributi. Inoltre, si considerano impliciti i metodi getter/setter sugli attributi di ogni classe – verranno resi espliciti per dare enfasi al dato attributo. Con il tipo object si intende un generico oggetto di cui non ci interessa al momento conoscere la classe.

Per quanto riguarda le relazioni si specifica nome, molteplicità (con notazione look-ahead), ruolo e navigabilità solo quando è rilevante. Indicheremo la relazione di dipendenza solo quando non è evidente dal tipo degli attributi, dai parametri dei metodi o dalle altre relazioni – oppure per dare enfasi alla dipendenza.

Diamo il postfisso Manager a tutte quelle classi che gestiscono le interazioni con i sistemi esterni.

1.1 Classi relative all'Utente



Dal comp. "Gestione Autenticazione" si definisce la classe DataLayerManager, che gestisce le interazioni con il DataLayer. Comprende molti metodi volutamente lasciati impliciti, per non porre vincoli non necessari al team di sviluppo. Certamente vi sarà un metodo setupConnection() per stabilire la connessione con il DataLayer tramite una connUri. La maggior parte delle classi utilizza i suoi metodi – ovvero ne è dipendente (ma queste relazioni sono omesse dal diagramma).

Dal comp. "Gestione Autenticazione" si definisce la classe AuthManager, e dalle due interfacce fornite si hanno i corrispettivi metodi. Inoltre, vi è l'attributo secret, utilizzato in genToken(email, pw) per avere la garanzia di autenticità del token. L'Utente invoca AuthManager.genToken(email, pw) nel metodo login(), ed invoca AuthManager.checkAuth(token) nei metodi getDati(), modificaDati() – dunque ne è dipendente. Anche le sottoclassi di Utente ne sono dipendenti – in generale tutti i metodi

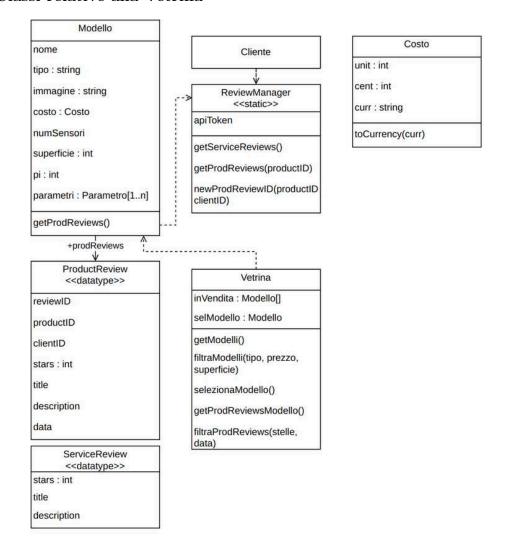
che accedono ai dati dello specifico Utente invocano AuthManager.checkAuth(token).

Dal comp. "Gestione Gmail" si definisce la classe EmailManager con il metodo sendEmail(email). L'Utente e le sue sottoclassi ne sono dipendenti. Come anticipato nel D2, si utilizza il «datatype» Email come formato standard utilizzato all'interno del nostro sistema.

Dal comp. "Gestione PayPal" si definisce la classe PaymentManager. Vi è un metodo payment(clientID, productID): object di cui sappiamo che vi è un object come valore di ritorno, ma non la specifica classe.

Il Cliente dipende dalla classe ReviewManager poiché la utilizza per ottenere il codice product review al momento di acquisto dell'impianto. Il metodo selezionaImpianto() fornisce la Dashboard dell'impianto come definita in RF11.1, da cui si accede alle funzioni espresse dai metodi successivi.

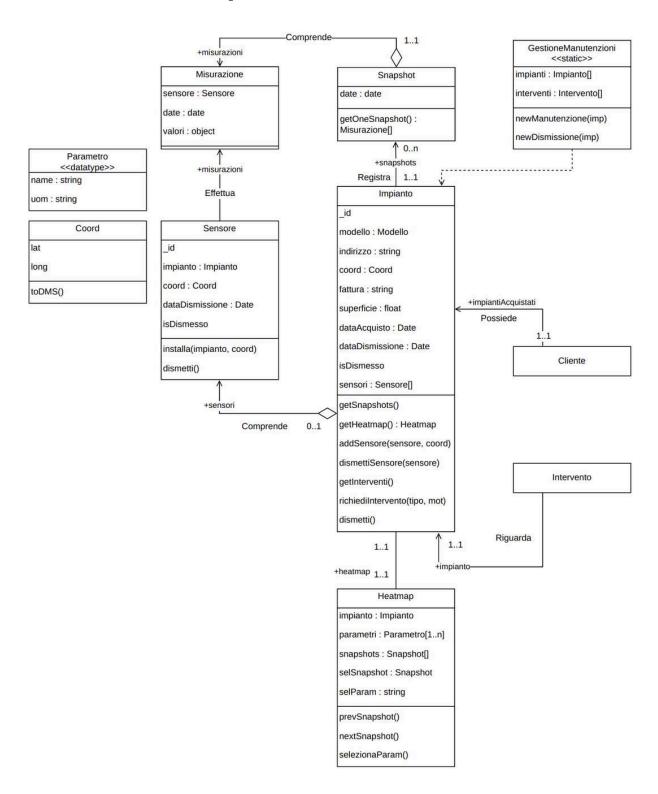
1.2 Classi relative alla Vetrina



Dal comp. "Vetrina" si definiscono le classi Vetrina, Modello, Costo. Si osservi che il Modello ha un attributo parametri : Parametro [1..n] che specifica i parametri misurati dal modello di impianto e un attributo costo : Costo, dove Costo è una classe con ulteriori metodi.

Dal comp. "Gestione TrustPilot" si definiscono le classi ReviewManager, ProductReview, ServiceReview. Il metodo newProdReviewID(productID, clientID) si interfaccia con TrustPilot e ritorna il codice product review; il productID è necessario per associare la product review al modello di impianto che è stato acquistato. Utilizzando questo processo ogni product review è associata ad un acquisto realmente effettuato.

1.3 Classi relative all'Impianto



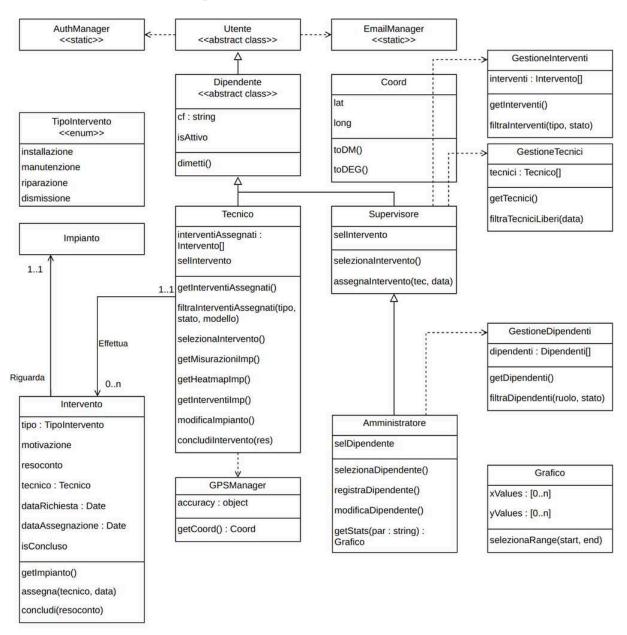
Dal comp. "Gestione Impianto Acquistato" si definiscono le classi Impianto, Snapshot, Misurazione, Sensore, Heatmap, Gestione Manutenzione. Queste classi rappresentano le risorse principali gestite dal sistema.

La classe Impianto ha un attributo coord : Coord che non è inserito dal Cliente al momento dell'acquisto e non rappresenta le coordinate geografiche dell'indirizzo. Bensì è un campo calcolato a partire dalle coordinate dei sensori : Sensore[] – rappresenta il centro dell'impianto.

La classe Sensore necessita di dataDismissione poiché la possibile alternativa – che prevede la rimozione del Sensore dal DataLayer – non permette di visualizzare sulla Heatmap le misurazioni di un Sensore dismesso (si osservi che non si avrebbero più le coordinate della misurazione).

La classe GestioneManutenzioni inserisce nel DataLayer interventi di Manutenzione su ogni Impianto con periodicità annuale (come richiesto dai requisiti del sistema) ed esattamente quando sono trascorsi 5 anni dalla data di acquisto dell'Impianto richiede un intervento di Dismissione. È quindi dipendente da Impianto.richiediIntervento(tipo, mot).

1.4 Classi relative ai Dipendenti



Queste classi rappresentano la parte operativa del sistema. Dal comp. "Gestione Supervisore" si definiscono le classi Supervisore, GestioneInterventi, GestioneTecnici. Anche se omesso dal diagramma, il Supervisore è dipendente dai metodi di Intervento. Le classi di Gestione... hanno lo scopo di alleggerire il Supervisore dalla logica di filtraggio e dalle interazioni con il DataLayer – inoltre, è bene vedere gli Interventi come distaccati dal Supervisore e maggiormente legati al Tecnico.

Dal comp. "Gestione Tecnico" si definisce la classe Tecnico, Intervento, TipoIntervento. La classe Tecnico è dipendente dai metodi di Intervento.

Dal comp. "Gestione GPS" si definiscono le classi GPSManager, Coord. Come anticipato nel D2, la classe Coord è uno standard semplificato interno per la rappresentazione delle coordinate.

 $Dal\ comp.\ "Gestione\ Amministratore"\ si\ definiscono\ le\ classi\ {\tt Amministratore},\ {\tt GestioneDipendenti},\ {\tt Grafico}$

1.5 Diagramma delle classi complessivo

Alla fine del documento si trova il diagramma leggibile.

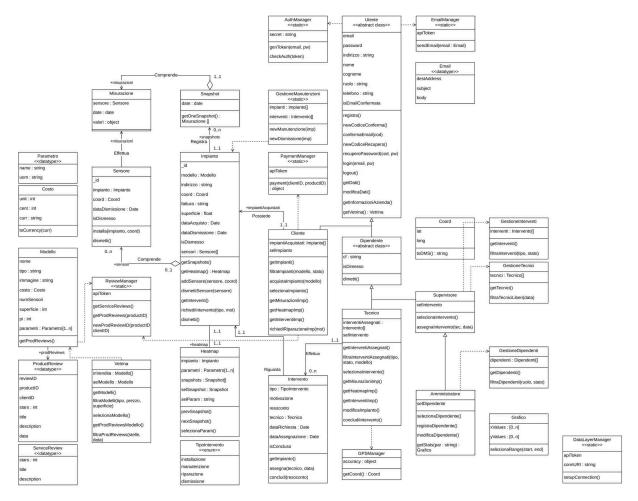


Figura 1: Anteprima diagramma delle classi complessivo

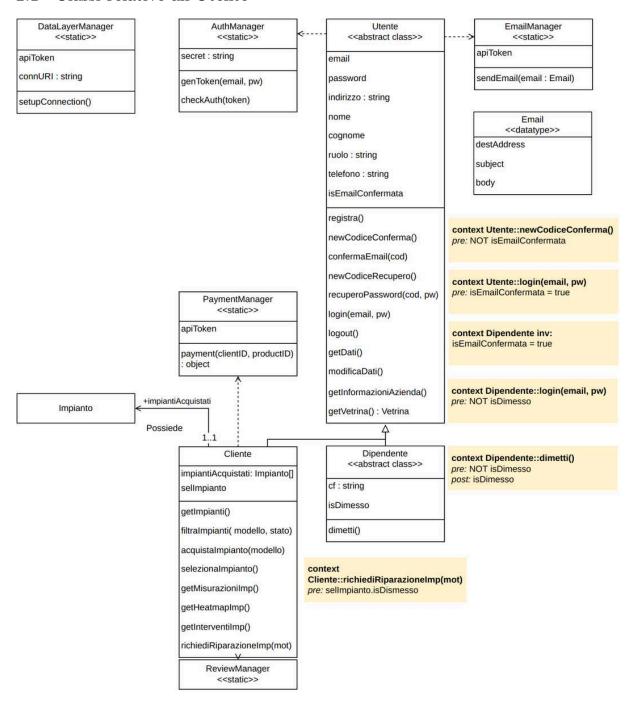
2 Codice in OCL

Questo capitolo presenta particolari proprietà sugli attributi e sulle operazioni delle varie classi (invarianti, pre-condizioni e post-condizioni). Come nel capitolo precedente, le classi sono raggruppate secondo una certa correlazione logica.

Si utilizza il linguaggio OCL 2.4, che estende lo standard UML.

Per quanto riguarda le espressione booleane OCL, per attributi di tipo boolean ometteremo spesso someBoolAttr = true scrivendo semplicemente someBoolAttr. Si aggiunge l'operazione globale now() per indicare il valore Date che indica la data corrente e tomorrow() per indicare il valore Date che indica il giorno successivo a now(). Inoltre estenderemo l'OCL con l'operatore binario IF-AND-ONLY-IF definito come (a IIF b) = (a IMPLIES b) AND (b IMPLIES a).

2.1 Classi relative all'Utente



2.1.1 Utente

L'Utente può richiedere un codice di conferma solo se l'email non è confermata. Questo vincolo è presente poiché newCodiceConferma() invia un'email tramite il sistema esterno Gmail – con un certo costo.

```
context Utente::newCodiceConferma()
pre: NOT isEmailConfermata
```

L'Utente può effettuare il login solo se l'email è confermata.

```
context Utente::login(email, pw)
pre: isEmailConfermata = true
```

2.1.2 Dipendente

Un Dipendente ha l'email confermata per default, senza necessità di effettuare il processo di conferma. Questo vincolo è accennato nello UseCase Registrazione dipendente.

```
context Dipendente inv:
isEmailConfermata = true
```

Un Dipendente non può effettuare il login se è dimesso. Si osservi che per la gerarchia di sottoclasse, per il Dipendente valgono anche le context Utente::login() ma sono sempre soddisfatte.

```
context Dipendente::login(email, pw)
pre: NOT isDimesso
```

Il metodo dimetti() opera sull'attributo isDimesso

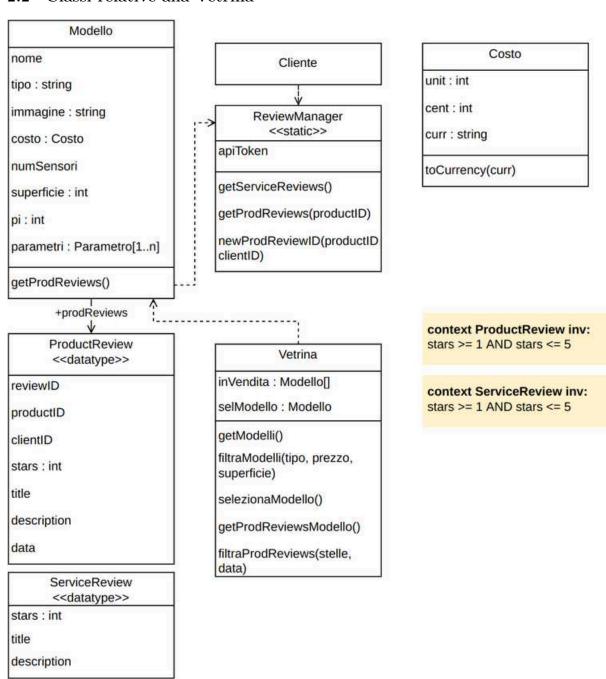
```
context Dipendente::dimetti()
pre: NOT isDimesso
post: isDimesso
```

2.1.3 Cliente

Il metodo richiediRiparazioneImp(mot) può essere invocato solo su un impianto non dismesso

```
context Cliente::richiediRiparazioneImp(mot)
pre: NOT sel.Impianto.isDismesso
```

2.2 Classi relative alla Vetrina



2.2.1 ProductReview

stars è compreso tra 1 e 5

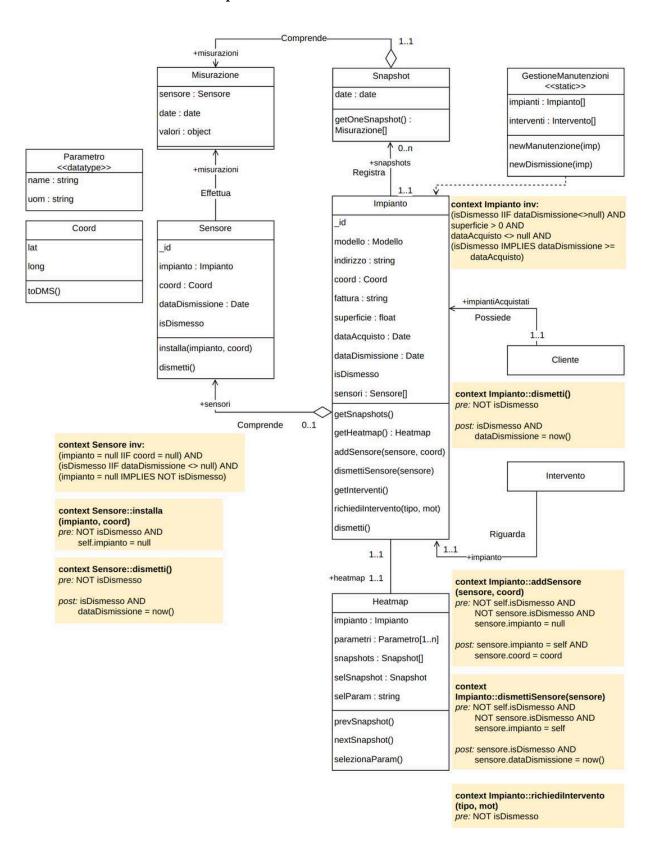
```
context ProductReview inv:
stars >= 1 AND stars <= 5</pre>
```

2.2.2 ServiceReview

stars è compreso tra $1 \ \mathrm{e} \ 5$

```
context ServiceReview inv:
stars >= 1 AND stars <= 5</pre>
```

2.3 Classi relative all'Impianto



2.3.1 Impianto

isDismesso è un attributo booleano ridondante; dataAcquisto è sempre impostato; se l'impianto è dismesso, dataDismissione è impostato ed è più recente di dataAcquisto. Si comprendono i casi di eccezione in cui l'impianto è dismesso prima dei 5 anni di servizio stabiliti.

```
context Impianto inv:
  (isDismesso IIF dataDismissione = null) AND superficie > 0 AND
  dataAcquisto <> null AND
  (isDismesso IMPLIES dataDismissione >= dataAcquisto)
```

dismetti() imposta isDismesso, dataDismissione

```
context Impianto::dismetti()
pre: NOT isDismesso

post: isDismesso AND
          dataDismissione = now()
```

Il metodo addSensore (sensore, coord) imposta sensore, coord e opera su un impianto non dismesso e su un sensore non dismesso e non compreso in alcun impianto.

```
context Impianto::addSensore(sensore, coord)
pre: NOT self.isDismesso AND
    NOT sensore.isDismesso AND
    sensore.impianto = null

post: sensore.impianto = self AND
    sensore.coord = coord
```

Il metodo dismettiSensore(sensore) imposta sensore.isDismesso, sensore.dataDismissione ed opera su un impianto non dismesso e su un sensore compreso nel dato impianto e non dismesso

```
context Impianto::dismettiSensore(sensore)
pre: NOT self.isDismesso AND
    NOT sensore.isDismesso AND
    sensore.impianto = self

post: sensore.isDismesso AND
    sensore.dataDismissione = now()
```

Non è possibile richiedere un intervento su un impianto dismesso.

```
context Impianto::richiediIntervento(tipo, mot)
pre: NOT isDismesso
```

2.3.2 Sensore

Un Sensore è installato sempre a delle coordinate; isDismesso è un attributo booleano ridondante; un Sensore non può essere dismesso se non è mai installato.

```
context Sensore inv:
  (impianto = null IIF coord = null) AND
  (isDismesso IIF dataDismissione <> null) AND
  (impianto = null IMPLIES NOT isDismesso)
```

Il metodo installa
(impianto, coord) opera su un Sensore non dismesso e non installato.

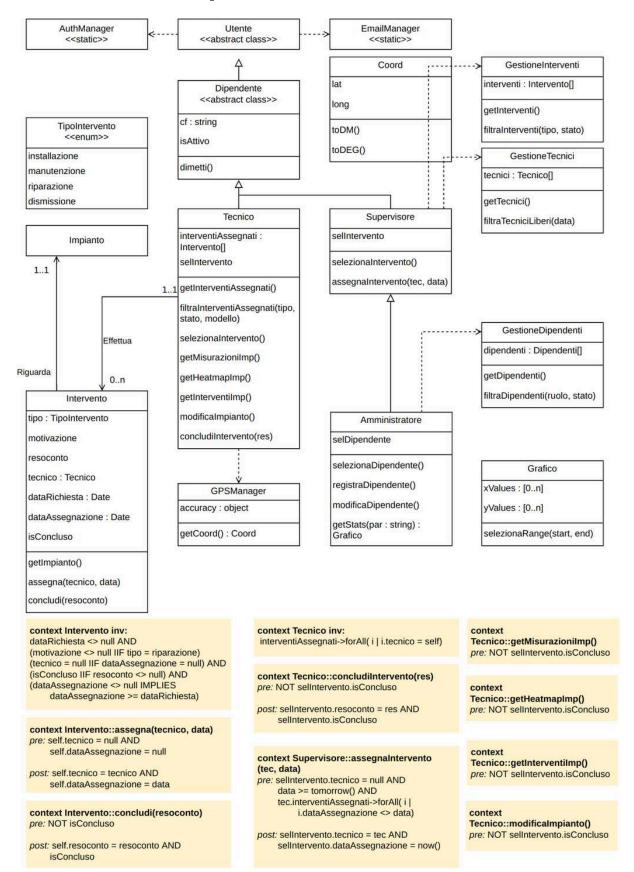
```
context Sensore::installa(impianto, coord)
pre: NOT isDismesso AND
    self.impianto = null
```

Il metodo dismetti
() imposta is Dismesso, data Dismissione ed opera su un Sensore non dismesso.

```
context Sensore::dismetti()
pre: NOT isDismesso

post: isDismesso AND
    dataDismissione = now()
```

2.4 Classi relative ai Dipendenti



2.4.1 Intervento

La motivazione è impostata solo per gli interventi di riparazione; un tecnico è sempre assegnato in una dataAssegnazione; isConcluso è un attributo ridondante; se l'intervento è assegnato, la dataAssegnazione è maggiore della dataRichiesta.

```
context Intervento inv:
dataRichiesta <> null AND
(motivazione <> null IIF tipo = riparazione)
(tecnico = null IIF dataAssegnazione = null) AND
(isConcluso IIF resoconto <> null) AND
(dataAssegnazione <> null IMPLIES dataAssegnazione >= dataRichiesta)
```

Il metodo imposta tecnico, data e opera su un Intervento non ancora assegnato.

```
context Intervento::assegna(tecnico, data)
pre: self.tecnico = null AND
    self.dataAssegnazione = null

post: self.tecnico = tecnico AND
    self.dataAssegnazione = data
```

Il metodo imposta isConcluso, resoconto e opera su un Intervento non concluso

```
context Intervento::concludi(resoconto)
pre: NOT isConcluso

post: self.resoconto = resoconto AND
    isConcluso
```

2.4.2 Tecnico

Definizione di intervento assegnato a un tecnico.

```
context Tecnico inv:
interventiAssegnati->forAll( i | i.tecnico = self)
```

I metodi getMisurazioniImp(), getHeatmapImp(), getInterventiImp(), modificaImpianto(), modificaImpianto() possono essere invocati solo se selIntervento non è concluso.

```
context Tecnico::getMisurazioniImp()
pre: NOT selIntervento.isConcluso

context Tecnico::getHeatmapImp()
pre: NOT selIntervento.isConcluso

context Tecnico::getInterventiImp()
pre: NOT selIntervento.isConcluso

context Tecnico::modificaImpianto()
pre: NOT selIntervento.isConcluso
```

 $Il\ metodo\ concludi Intervento\ (res)\ imposta\ sel Intervento\ . resoconto\ ed\ sel Intervento\ . is Concluso.$

2.4.3 Supervisore

Il Supervisore può assegnare un Intervento a un Tecnico solo se l'Intervento non è concluso e il Tecnico è libero nella Data; la Data non può essere il giorno corrente.

```
context Supervisore::assegnaIntervento(tec, data)
pre: selIntervento.tecnico = null AND
  data >= tomorrow() AND
  tec.interventiAssegnati->forAll( i |
    i.dataAssegnazione <> data)

post: selIntervento.tecnico = tec AND
  selIntervento.dataAssegnazione = data
```

2.5 Diagramma delle classi complessivo con codice OCL

Alla fine del documento si trova il diagramma leggibile.

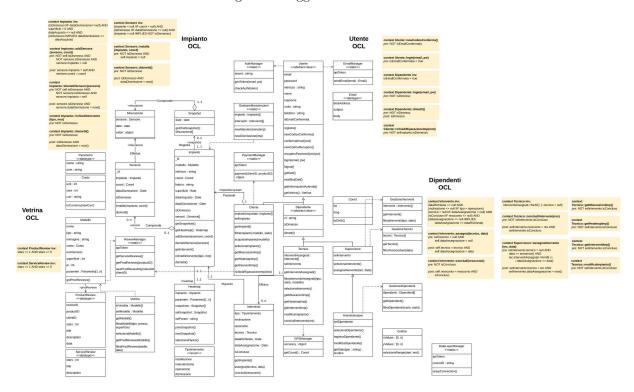


Figura 2: Anteprima diagramma delle classi complessivo con codice OCL

