# **Tema 5: Valores y vectores propios**

MATEMÁTICAS 1 GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA CURSO 2016-2017

# INTRODUCCIÓN

En diversos campos de la ingeniería y las matemáticas surge el problema de calcular los valores escalares  $\lambda$  y los vectores  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  que cumplen la ecuación:

A matriz nxn  $Ax = \lambda x \tag{1}$ 

x: vector propio, autovector

 $\lambda$ : valor propio, autovalor

#### VALORES / VECTORES PROPIOS

Sea A matriz nxn.

Diremos que un escalar  $\lambda \in R$  es un autovalor, valor propio de A si existe un vector  $\mathbf{v} \in \mathbf{R}$ ,  $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}$ , tal que  $\mathbf{A}\mathbf{v} = \lambda \mathbf{v}$ , en cuyo caso se dice que  $\mathbf{v}$  es un vector propio o autovector asociado al autovalor  $\lambda$ 

El conjunto de todos

los **autovectores asociados** a un **mismo autovalor**  $\lambda$  se llama **autoespacio o subespacio propio**,

 $E_A(\lambda)$ 

### **EJEMPLO-1**

El escalar  $\lambda = 3$  es un autovalor de A con autovector asociado v

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \quad v = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

En efecto Av = 
$$\lambda v$$
  $\Rightarrow$  Av =  $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \lambda v = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \end{bmatrix}$ 

v no es el único autovector asociado a  $\lambda = 3$ , hay infinitos vectores

Todos los que sean de la forma :

$$v = \begin{bmatrix} a \\ a \end{bmatrix} \quad a \in R$$

El Subespacio generado por 
$$\lambda = 3$$
 será : 
$$E_{A}(3) = \left\{ a \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} & a \in R \right\}$$

# CÁLCULO DE AUTOVALORES de una matriz A nxn

El sistema :  $Ax = \lambda x$  Se puede escribir:  $(A - \lambda I)x = 0$ 

Por otra parte, sabemos que para que un sistema Ax=0 tenga solución no trivial, la matriz A debe ser **no es invertible**, o lo que es lo mismo que su **determinante sea igual a 0.** 

Por tanto, para que el sistema  $(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I})\mathbf{x} = \mathbf{0}$  tenga solución no trivial, se debe cumplir que  $\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}) = \mathbf{0}$ 

Al calcular el determinante de  $\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}$ , obtendremos un polinomio de grado  $\mathbf{n}$  en función de  $\lambda$ , que llamaremos **polinomio característico**,  $\mathbf{q}_{\mathbf{A}}(\lambda)$ .

Las **raíces de este polinomio** (obtenidas factorizando por **Ruffin**i), nos darán los autovalores o valores propios de A.

Como A **nxn** es de **grado**  $n \rightarrow hay n$  autovalores  $\lambda$ 

# Recordatorio: Factorización de un polinomio por Ruffini

Factoriza el polinomio 
$$p(x) = x^4 + x^3 - 6x^2 - 4x + 8$$
.

Los divisores enteros de 8 son 1,-1,2,-2,4,-4,8,-8

	1	1	-6	-4	8
1		1	2	-4	-8
	1	2	-4	<del>-</del> 8	0

Por tanto,

$$p(x) = x^4 + x^3 - 6x^2 - 4x + 8 = (x - 1) \cdot (x^3 + 2x^2 - 4x - 8)$$

Repetiremos el procedimiento con el polinomio cociente  $x^3 + 2x^2 - 4x - 8$ 

	1	2	-4	-8
2		2	8	<u>8</u>
	1	4	4	0
-2		-2	-4	
	1	2	0	Por tanto,
-2		<b>-2</b>		$p(x) = x^4 + x^3 - 6x^2 - 4x + 8 = (x - 1) \cdot (x - 2) \cdot (x + 2)^2$
	1	0		Los ceros o raíces del polinomio $p(x)$ son $x = 1,2,-2,-2$

#### VALORES / VECTORES PROPIOS

### EJEMPLO-2

Calcular los valores propios de las matrices A y B

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & -6 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

 $A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & -6 \end{bmatrix}$   $B = \begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 0 \end{bmatrix}$ Como A es de orden 2, habrá 2 autovalores

Como B es de orden 3, habrá 3 autovalores

$$det(A - \lambda I) = 0$$

$$\frac{\det(A - \lambda I) = 0}{\det(A - \lambda I) = \det\begin{bmatrix} 2 - \lambda & 3 \\ 3 & -6 - \lambda \end{bmatrix}}$$

$$(2 - \lambda) (-6 - \lambda) - 9 = 0$$

$$(2 - \lambda) (-6 - \lambda) - 9 = 0$$
  $\lambda^2 + 4 \lambda - 21 = 0$ ; Factorizando por Ruffini  $\rightarrow$ 

$$\det(B - \lambda I) = 0$$

$$\det(\mathsf{B} - \lambda \mathsf{I}) = 0$$

$$\det(\mathsf{B} - \lambda \mathsf{I}) = \det \begin{bmatrix} 3 - \lambda & 1 & -1 \\ 1 & 1 - \lambda & 1 \\ 4 & 2 & -\lambda \end{bmatrix} \xrightarrow{-\lambda^3 + 4\lambda^2 - 4\lambda} = 0;$$
Factorizando Por Ruffini  $\Rightarrow$ 

$$\lambda(\lambda - 2)(\lambda - 2) = 0 \Rightarrow \lambda = \lambda = 2 \pmod{2}$$

$$-\lambda^3 + 4\lambda^2 - 4\lambda = 0$$
;

$$\lambda(\lambda - 2)(\lambda - 2) = 0 \rightarrow \begin{vmatrix} \lambda 1 = 0 \\ \lambda 2 = 2 \text{ (doble)} \end{vmatrix}$$

#### VALORES / VECTORES PROPIOS

Se llama **multiplicidad algebraica** de un autovalor  $\lambda_i$  **ma** $(\lambda_i)$ 

a la multiplicidad que tiene  $\lambda_i$  como raíz de  $\mathbf{q}_{\mathbf{A}}(\lambda)$ 

**Ej:** Si en la factorización del polinomio  $q_A(\lambda)$  aparece  $(\lambda - \lambda i)^k \rightarrow$ 

la raíz  $\lambda_i$  tiene multiplicidad algebraica k

# EJEMPLO-4

La multiplicidad algebraica de los valores propios de A :

$$\lambda 1 = -7$$
  $ma(-7) = 1$   $\lambda 2 = 3$   $ma(3) = 1$ 

La multiplicidad algebraica de los valores propios de B

$$\lambda 1 = 0$$
  $\lambda 2 = 2$   $ma(0) = 1$   $ma(2) = 2$ 

1.- La suma de los **n** valores propios de la matriz A es igual a su **traza**:

$$\lambda_1 + \lambda_2 + ... \lambda_n = traza(A)$$
 (suma de la diagonal)

**EJEMPLO-5** 

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & -6 \end{bmatrix} \begin{cases} \lambda 1 = -7 \\ \lambda 2 = 3 \end{cases} \quad \begin{array}{c} \lambda 1 + \lambda 2 = -7 + 3 = -4 \\ \text{traza}(A) = 2 - 6 = -4 \end{cases}$$

**2.-** El producto de los **n** valores propios de A es igual a su **determinante**:

$$\lambda_{1} \cdot \lambda_{2} \dots \lambda_{n} = \det(A)$$
EJEMPLO-6
$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & -6 \end{bmatrix} \quad \lambda_{1} = -7 \quad \lambda_{1} \cdot \lambda_{2} = -7 \cdot 3 = -21$$

$$\det(A) = -21$$

En base a estas 2 propiedades, calcular los valores propios de una matriz de 2x2 se puede hacer resolviendo el sistema:

$$\begin{cases} \lambda 1 + \lambda 2 &= \text{Suma de la diagonal} \\ \lambda 1 * \lambda 2 &= \text{Determinante de la matriz} \end{cases}$$

#### **EJEMPLO-7**

Comprobar las propiedades 1) y 2) de los valores propios en B

$$B = \begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$$

1) 
$$\lambda_1 + \lambda_2 + \dots \lambda_n = \text{traza}(B)$$

$$\lambda 2 = 2; \, \mathsf{ma}(\lambda 2) = 2$$

$$B = \begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$
 
$$\lambda 1 = 0; \text{ ma}(\lambda 1) = 1$$
 
$$\lambda 2 = 2; \text{ ma}(\lambda 2) = 2$$
 
$$\text{traza}(B) = 3 + 1 = 4$$

2) 
$$\lambda_1 \cdot \lambda_2 \dots \lambda_n = \det(B)$$

$$\lambda 1 . \lambda 2 = 0.2.2 = 0$$
  
 $det(B) = 0 - 2 + 4 + 4 - 6 - 0 = 0$ 

**3.-** Los valores propios de una **matriz triangular** (superior o inferior) son los **elementos de su diagona**l. Su multiplicidad es el nº de veces que el valor propio aparece en la diagonal.

#### **EJEMPLO-8**

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda 1 = 1 \\ \lambda 2 = 2 \\ \lambda 3 = 3 \end{bmatrix}$$
 ma(1) = 1 ma(2) = 1 ma(3) = 1

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda 1 = 1 \\ \lambda 2 = 2 \end{bmatrix} \quad ma(1) = 1 \\ ma(2) = 2$$

4.-  $\lambda$  es valor propio de A sii (A- $\lambda$ I)x=0 tiene solución no trivial

#### EJEMPLO-9

# Comprobar la propiedad 3) en las matrices C y D

3) Los valores propios de una **matriz triangular** son los elementos de su diagonal. Multiplicidad del valor propio es el nº de veces que aparecen en la diagonal.

$$C = \begin{pmatrix} 3 & 6 & -8 \\ 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$
 Diagonal de C: 3, 0, 2, 
$$ma(3)=ma(0)=ma(2)=1$$
 
$$det(C - \lambda I) = (3 - \lambda) (-\lambda) (2 - \lambda) \Rightarrow \lambda 1=3$$
 
$$\lambda 2=0$$
 
$$\lambda 3=2$$

$$D = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 5 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$
 det(D -  $\lambda$ I)=  $(4 - \lambda)^2(1 - \lambda) \Rightarrow \lambda 1 = 4 \\ \lambda 2 = 1$   
Diagonal de D : **4, 2**;  
ma(4)=2,  
ma(1)=1

# Ejercicio examen

4 Se considera la matriz 
$$A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 3 \\ 3 & -5 & 3 \\ 6 & -6 & 4 \end{bmatrix}$$
.

- (a) (0'5 puntos) Hallad el polinomio característico
- (b) (0'5 puntos) Hallad los valores propios

#### Solución:

(a) 
$$q_A(\lambda) = \det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 12\lambda + 16$$

(b) Las raices (probando por Ruffini) son -2 (doble) y 4 (simple)

# CALCULO DE LA INVERSA DE UNA MATRIZ A PARTIR DE SU POLINOMIO CARACTERÍSTICO

Teorema 8.2 (Cayley-Hamilton): Si A es una matriz cuadrada, entonces q(A) = O.

EJEMPLO-10

Se demuestra el resultado del Cayley-H con la matriz A

Se calcula 
$$\mathbf{q}_{A}(\lambda) = \lambda^{2} - 2\lambda - 3$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$
Se calcula  $\mathbf{q}_{A}(\mathbf{A}) = \mathbf{A}^{2} - 2\mathbf{A} - 3\mathbf{I} - 3\mathbf{$ 

$$\mathbf{r} = \begin{bmatrix} 5 & 4 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} - 2 \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} - 3 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Este resultado se usa para calcular la inversa:

$$A^2 - 2A - 3I = 0 = >$$
 $A(A - 2I) = 3I = >$ 
 $A(1/3(A - 2I)) = I = >$ 
 $A^{-1} = \frac{1}{3}(A - 2I).$ 

#### **VECTORES PROPIOS: SUBESPACIO PROPIO ASOCIADO A UN AUTOVALOR**

El conjunto de vectores propios asociados a un autovalor  $\lambda$ , o lo que es lo mismo, el **subespacio propio** asociado a un autovalor  $\lambda$  está formado por el conjunto de todas las soluciones del SL:  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}$ ,

o lo que es lo mismo, el conjunto de las soluciones del SH:  $(A-\lambda I)x = 0$ 

es decir, es el **espacio nulo** de la matriz  $(A-\lambda I)$ , o sea, Nul $(A-\lambda I)$ 

SubEspacio propio de A respecto de  $\lambda$ :  $E_A(\lambda) = Nul(A-\lambda I)$ 

A la dimensión de  $E_{\Delta}(\lambda)$  se le llama multiplicidad geométrica de  $\lambda$ ,  $mg(\lambda)$ 

- > Un autovector está **asociado** a un **sólo** autovalor
- > Un autovalor puede tener asociados **infinitos** autovectores

# CÁLCULO de los VECTORES PROPIOS de una matriz A

Para cada valor propio o autovalor  $\lambda$  de la matriz A:

**Resolver** el SL:  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \lambda \mathbf{x}$  Cada SL se convierte en un SH, así:  $(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I})\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 

- Si es compatible determinado con solución no trivial, el vector solución será el vector propio asociado al valor propio.
- Si es **compatible indeterminado**, habrá infinitos vectores propios para ese  $\lambda$ . Para expresarlos usaremos la solución en forma vectorial del SH. Por ejemplo, si la solución fuese:  $x = [x1, x2, x3] = [\alpha \beta, \alpha, \beta]$ , podemos expresarla como  $x = \alpha [1, 1, 0] + \beta [-1, 0, 1]$ .

Como todos estos vectores x forman el subespacio propio asociado a ese valor propio, podemos decir que,  $E_A(\lambda) = \{Env\{(1,1,0), (-1,0,1)\}\}$ , por lo que la base de este subespacio será  $\{(1,1,0), (-1,0,1)\}$ .

OjO: No calcular los valores propios de una matriz en su reducida ya que no siempre los autovalores son iguales.

EJEMPLO-11

# **Calcular vectores propios de la matriz**

1º.- Se calculan los valores propios.

$$det(A - \lambda I) = det \begin{bmatrix} 4 - \lambda & -5 \\ 2 & -3 - \lambda \end{bmatrix} = 0$$
 Valores propios 
$$\lambda_1 = -1; \quad \lambda_2 = 2;$$

$$\lambda_1 = -1; \quad \lambda_2 = 2;$$

2º.- Se calculan los vectores propios para cada valor propio

Para  $\lambda_1 = -1$ , se resuelve:  $Ax = \lambda_1 x \rightarrow (A - \lambda_1 I)x = 0$ 

$$(\mathbf{A} - \lambda_1 \mathbf{I}) \mathbf{x} = \begin{bmatrix} 4 & -5 \\ 2 & -3 \end{bmatrix} - (-1) \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & -5 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

El sistema es Compatible Indeterminado (ya que su rref tiene un solo 1 ppal y 2 incógnitas), con solución  $X_1=X_2$ , e.d,  $x=(x_1,x_1)$ 

Si p.ej. damos a  $x_1$  el valor  $1 \rightarrow x = (1 \ 1)$  es vector propio asociado a  $\lambda_1 = -1$ 

### VALORES / VECTORES PROPIOS

EJEMPLO-12

Para el vector propio:  $\lambda_2 = 2$ , se resuelve:  $Ax = \lambda_2 x \rightarrow (A - \lambda_2 I)x = 0$ 

$$(A - \lambda_2 I)x = \begin{bmatrix} 4 & -5 \\ 2 & -3 \end{bmatrix} - 2 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -5 \\ 2 & -5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Igual que antes, es SCI, con solución 
$$X_2=0,4 * X_1$$
,

$$x = \begin{bmatrix} x1 \\ 0,4*x1 \end{bmatrix}$$

Si  $x_1=5$ , p. ej.  $\rightarrow$  x=[5;2] es un vector propio asociado a  $\lambda_2=2$ 

#### SUBESPACIO PROPIO asociado a un AUTOVALOR

#### **EJEMPLO-13**

Si los valores propios de A son:  $\lambda_1 = 1$ ,  $\lambda_2 = 2$ ;  $\lambda_3 = 3$ encontrar el **subespacio** propio correspondiente a cada uno

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 4 & -4 & 5 \end{bmatrix}$$
 Para calcular el Subespacio propio para  $\lambda$ 
Se resuelve el sistema (A -  $\lambda_1$ I)x = 0

# Para calcular el Subespacio propio para $\lambda_1 = 1$

$$(A - \lambda_1 I) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 4 & -4 & 5 \end{pmatrix}$$

**SCI** 
$$\rightarrow$$
 Vector solución  $x = (x_1, x_2, x_3)$  donde:  $x_1 = -\alpha/2$ ;  $x_2 = \alpha/2$ ;  $x_3 = \alpha$ 

$$x = \alpha(-1/2, 1/2, 1)$$

$$E_A(\lambda_1) = Env\{(-1/2, 1/2, 1)\} = Env\{(-1,1,2)\}$$

Multiplicidad geométrica:  $mg(\lambda_1) = 1$ 

#### SUBESPACIO PROPIO asociado a un AUTOVALOR

EJEMPLO-14

# Subespacio propio para $\lambda_2 = 2$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 4 & -4 & 5 \end{bmatrix}$$
 Se resuelve el sistema  $(A - \lambda_2 I)x = 0$ 

SCI 
$$\rightarrow$$
 Vector solución  $x = (x_1, x_2, x_3)$  donde:  $x_1 = -\alpha/2$ ;  $x_2 = \alpha/4$ ;  $x_3 = \alpha$ 

$$x = \alpha(-1/2, 1/4, 1)$$

$$E_A(\lambda_2) = Env\{(-1/2, 1/4, 1)\} = Env\{(-2,1,4)\}$$

Multiplicidad geométrica:  $mg(\lambda_2) = 1$ 

## SUBESPACIO PROPIO asociado a un AUTOVALOR

**EJEMPLO-15** 

# Subespacio propio para $\lambda_3 = 3$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 4 & -4 & 5 \end{bmatrix}$$
 Se resuelve el sistema  $(A - \lambda_3 I)x = 0$ 

SCI 
$$\rightarrow$$
 Vector solución  $x = (x_1, x_2, x_3)$  donde:  $x_1 = -\alpha/4$ ;  $x_2 = \alpha/4$ ;  $x_3 = \alpha$ 

$$x = \alpha(-1/4, 1/4, 1)$$

$$E_A(\lambda 3) = Env\{(-1/4, 1/4, 1)\} = Env\{(-1,1,4)\}$$

Multiplicidad geométrica:  $mg(\lambda_3) = 1$ 

**EJERCICIO** 

Calcular los valores y vectores propios de A (3x3).

Encontrar una **base** para el subespacio propio asociado a cada autovalor. Indicar la multiplicidad de cada autovalor y de cada subespacio

$$\mathsf{A} = \left[ \begin{array}{ccc} 3 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 0 \end{array} \right] \qquad \text{Valores propios} \quad \begin{bmatrix} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 2 \text{ (doble)} \end{bmatrix}$$

a) Subespacio  $\mathbf{E}_{\mathbf{A}}(\mathbf{0}) \rightarrow \text{resolver SH} \quad (\mathbf{A} - \lambda_1 \mathbf{I}) \mathbf{x} = \mathbf{0}$ 

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
 Una base la forma el vector  $(1, -2, 1)$ 

$$\mathsf{EA}(\lambda_1) = \mathsf{Env}\{(\mathsf{a}, \, \mathsf{-2a}, \, \mathsf{a})\}.$$

$$mg(\lambda_1) = 1$$

b) Subespacio  $\mathbf{E}_{\mathbf{A}}(\mathbf{2})$ : resolver SH:  $(\mathbf{A} - \lambda_2 \mathbf{I}) \mathbf{x} = \mathbf{0}$ 

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 4 & 2 & -2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 4 & 2 & -2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
 EA( $\lambda_2$ ) = Env{(0, a, a)} = a(0, 1, 1). Una base la forma el vector (0, 1, 1) mg( $\lambda_2$ ) = 1

# Ejercicio examen (continuación del de la pag 14)

4 Se considera la matriz 
$$A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 3 \\ 3 & -5 & 3 \\ 6 & -6 & 4 \end{bmatrix}$$

- (c) (1'5 puntos) Hallad una base de cada subespacio propio
- Para  $\lambda = -2$  hay que resolver el sistema homogéneo (A+2I)x = 0

$$\begin{bmatrix} 3 & -3 & 3 & | & 0 \\ 3 & -3 & 3 & | & 0 \\ 6 & -6 & 6 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$

Se obtiene la solución en forma paramétrica

$$E_A(-2) = \begin{bmatrix} \alpha - \beta \\ \alpha \\ \beta \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \text{Env} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

# Ejercicio examen (continuación)

Para  $\lambda = 4$  hay que resolver el sistema homogéneo (A-4I)x = 0

$$\begin{bmatrix} -3 & -3 & 3 & | & 0 \\ 3 & -9 & 3 & | & 0 \\ 6 & -6 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1/2 & | & 0 \\ 0 & 1 & -1/2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$

Se obtiene la solución en forma paramétrica

$$E_A(4) = \begin{bmatrix} 1/2\alpha \\ 1/2\alpha \\ \alpha \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ 1 \end{bmatrix} = \text{Env} \left\{ \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} = \text{Env} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \right\}$$