

Smart House

Objetivos

- Aplicar conocimiento de programación orientada a objetos.
- Realizar una librería para poder administrar dispositivos y sensores de una casa inteligente.

Descripción

La casa inteligente esta compuesta de dispositivos electrónicos y sensores, donde los dispositivos de la vivienda reaccionan de acuerdo a las señales enviadas por los sensores.

Se requiere contar con los siguientes puntos:

- La app se carga desde un archivo de configuración donde estará la información de los dispositivos y sesiones.
- Cualquier cambio en este archivo será reflejado en la app, por ejemplo: Cambiar el estado de un sensor para que notifique a sus dispositivos suscritos.
- Los dispositivos pueden ser desactivados para evitar recibir notificaciones.

Requisitos

- Repositorio privado del proyecto
- Diagrama de clases
- Unit test
- Demostración con un mínimo de 2 sensores y 4 dispositivos

Ejemplos

Un usuario tiene instalado el software en su departamento y cuenta con las siguientes funciones:

- Al abrir la puerta de entrada por el propietario, las luces de la sala y el televisor se encienden.
- El propietario activa el modo "Cine" desde su celular para poder apagar las luces y cerrar las cortinas de la sala.