

## PRIMERA CONVOCATORIA

De conformidad con lo dispuesto por los Artículos 10,13,23 fracción I,II, 24,25,26,27,30,31 de la Ley Agraria, por medio de la presente se:

### C O N V O C A

A todos los Ejidatarios del poblado denominado, Ejido JUAN MATA ORTIZ Municipio de CASAS GRANDES, Estado de Chihuahua; en pleno goce de sus derechos agrarios, para que asistan a Asamblea General, que se celebrará el día **15 del mes de OCTUBRE del año 2023**, a partir de las 11:00 horas, en el lugar acostumbrado para sesionar, la que estará sujeta al siguiente

### O R D E N   D E L   D Í A:

- 1.- LISTA DE ASISTENCIA.
- 2.- VERIFICACIÓN DEL QUORUM LEGAL.
- 3.- DECLARATORIA DE CONSTITUCIÓN LEGAL DE LA ASAMBLEA.
- 4.- ELECCIÓN DEL PRESIDENTE, SECRETARIO DE ACTAS Y ESCRUTADORES DE LA ASAMBLEA
- 5.- LECTURA DEL ACTA DE ASAMBLEA ANTERIOR, APROBACIÓN O REVOCACIÓN EN SU CASO.
- 6.- RECONOCIMIENTO DE AVECINDADOS.
- 7.- ACEPTACIÓN DE EJIDATARIOS.
- 8.- NOTIFICACIÓN DE ASUNTOS A LA FECHA.
- 9.- CORTE DE CAJA DEL TESORERO.
- 10.- ASUNTOS GENERALES.
- 11.- SOLICITUD AL REGISTRO AGRARIO NACIONAL DE LA INSCRIPCIÓN DEL ACTA DE ASAMBLEA.
- 12.- CLAUSURA DE LA ASAMBLEA

Por ser primera convocatoria, se requiere la asistencia de la mitad más uno de la totalidad de los Ejidatarios de este núcleo agrario, por disponerlo así el Artículo 26 de la Ley Agraria vigente; rogándoles su puntual asistencia.

En atención de que el Artículo 25 de la Ley Agraria vigente establece que: "...el Comisariado Ejidal será responsable de la permanencia de dicha cédula en los lugares fijados para los efectos de publicidad, hasta el día de la celebración de la asamblea..." nos permitimos hacer saber que: nos obligamos a dar el debido cumplimiento al referido precepto legal".

Se expide la presente en el Ejido JUAN MATA ORTIZ, del Municipio de CASAS GRANDES, Estado de Chihuahua a 6 de OCTUBRE del año 2023.

ATENTAMENTE

COMISARIADO EJIDAL.

PRESIDENTE

SECRETARIO

---

CRUZ RENTERÍA HERAS

---

EDUARDO MARTÍNEZ RENTERÍA

TESORERO

---

ISAÍ DANIEL LÓPEZ ALDAVAZ

