



### Configuración del jugador

Selecciona sprite ▼



0 - + Capa de sprite

1 - + Velocidad del jugador (Casillas por segundo)

Selecciona animación ▼ Animación movimiento arriba

Selecciona animación ▼ Animación movimiento abajo

Selecciona animación ▼ Animación movimiento izquierda

Selecciona animación ▼ Animación movimiento derecha

### Variables del jugador

Añadir Variable