

MapaEventosConexionesJugadorAjustesSprites y Animaciones

Configuración del jugador

Nuevo sprite



0

-

+

Capa de sprite

1

-

+

Velocidad del jugador (Casillas por segundo)

Selecciona animación

Animación movimiento arriba

Selecciona animación

Animación movimiento abajo

Selecciona animación

Animación movimiento izquierda

Selecciona animación

Animación movimiento derecha

Variables del jugador

var2

Añadir Variable