```
┌─────────────────────────────────────────────┐
│                    Event                      │
├─────────────────────────────────────────────┤
│ - condition: EventCondition                   │
│ - behaviours: vector<EventBehaviour>          │
├─────────────────────────────────────────────┤
│ + update(): bool                              │
│ + start(): void                               │
│ + resume(): void                              │
│ + pause(): void                               │
│ + stop(): void                                │
│ + jump(index): void                           │
└─────────────────────────────────────────────┘
```

```
┌───────────────────────┐   ┌───────────────────────────┐
│    EventCondition     │   │      EventBehaviour        │
├───────────────────────┤   ├───────────────────────────┤
│ - scene: Scene        │   │ - manager: SceneManager    │
│ - entity: Entity      │   │ - scene: Scene             │
│ - event: Event        │   │ - entity: Entity           │
├───────────────────────┤   │ - event: Event             │
│ + met(): bool         │   ├───────────────────────────┤
└───────────────────────┘   │ + init(): bool             │
                            │ + onStart(): bool          │
                            │ + act(): bool              │
                            │ + done(): bool             │
                            └───────────────────────────┘
```