

Mapa

Eventos

Conexiones

Jugador

Ajustes

Sprites y Animaciones

Evento

Nuevo evento

Condición

Al inicio

Comportamientos

En bucle

Up

Animación

Eliminar

Down

Reproducir

Up

Modificar variable

Eliminar

Down

Modificar variable de jugador

var1

Variable

val1

Nuevo valor

Up

Mover

Eliminar

Down

Objetivo

x

8

-

+

y

-5

-

+

Up

Animación

Eliminar

Down

Reproducir

Up

Diálogo

Eliminar

Down

iTu princesa está en otro castillo!

Añadir comportamiento