

# Motor y editor de videojuegos en 2D enfocado al desarrollo de juegos RPG

2D video game engine and editor focused on RPG game development

Miguel Curros García  
Alejandro González Sánchez  
Alejandro Massó Martínez

10 de junio de 2025

# Índice

- 1 Objetivos
- 2 Planteamiento
- 3 Diseño del motor
- 4 Diseño del editor
- 5 Contributions

# Objetivos (I)

a

# Planteamiento (I)

a

# Diseño del motor (I)

a

# Diseño del editor (I)

a

# Miguel Curros García

a

# Alejandro González Sánchez

a



# Alejandro Massó Martínez

a