

Almav Mapas Interativos API

Sobre o Projeto

Este repositório contém exemplos e documentação para utilizar a API do Mapa Interativo da Almav.



Índice

Visão Geral

- [Sobre o Projeto](#)
- [Demonstração](#)
- [Chave da API](#)

Mapa em Perspectiva

- [Funcionalidade de Perspectiva](#)
- [Configuração](#)

Instalação e Uso

- [Exemplo de Uso](#)
 1. [Regras CSS](#)
 2. [Função de Inicialização](#)
 3. [Elemento HTML](#)
 4. [Script do Mapa](#)

Integração com Plataformas

- [Integração com WordPress](#)
 - [Método 1: Editor de Código Personalizado](#)
 - [Método 2: Plugin de Inserção de Código](#)
- [Integração com Elementor](#)
 - [Método 3: Inserção no Elementor](#)

Compatibilidade e Requisitos

- [Execução Fora de Iframes](#)
- [Compatibilidade com Navegadores Modernos](#)
- [Requisitos do Mapa Interativo](#)

Dependências

- [Bibliotecas Utilizadas](#)

Suporte e Informações Adicionais

- [Mais Informações](#)

Chave da API

Chave da API: `deef0c33-56b9-4a12-98bf-e445b3b300d1`

Demonstração

- Tela inteira (index.html):
 - <https://urba.almav.com.br/bemviverprudente/>
- Website DIV (exemplo02.html):
 - <https://urba.almav.com.br/bemviverprudente/exemplo02.html>
- Aviso de rolagem da página (exemplo03.html):
 - <https://urba.almav.com.br/bemviverprudente/exemplo03.html>



Mapa em Perspectiva

A nova versão do Mapa Interativo contém a funcionalidade do botão: perspectiva.

Configuração de Perspectiva

Para incluir o botão da perspectiva, você deve adicionar o parâmetro `perspective` no objeto do mapa, e chamar a função `waitForMap` após o carregamento dos layers.

```
map = new almav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
  layersReady: () => waitForMap(almavMap1),
});
window.waitForMap = (mapInstance) => {
  // Registra a instância do mapa para uso global
  almavAppMap.registerMapInstance('almavMap1', mapInstance);

  // Inicializa os componentes do mapa
  almavAppMap.addHouseGeoJSONToMap(mapInstance); // <-- aqui
  almavAppMap.addPoisButton(mapInstance);
}
```

O Mapa Interativo já está preparado com as configurações referentes à chave da API e o empreendimento.

Exemplo de Uso

1. Crie Regras CSS para Uso do Mapa

```

<style>
  body {
    margin: 0;
    padding: 0;
    background-color: #333;
    overflow: hidden;
  }

  html,
  body,
  #map {
    height: 100%; /* IMPORTANTE: definir a altura do elemento */
  }

  #map {
    position: absolute;
    top: 0;
    bottom: 0;
    width: 100%;
  }
</style>

```

2. Crie uma Função `initMap` para Inicializar o Mapa

```

<script>
  /*
    Inicializar o mapa
    -----
    * A função `initMap` será executada após o carregamento do mapa.
    * O parâmetro da url `callback` é o nome da função que será
    executada após o carregamento do mapa.
    Por exemplo: `callback=initMap`.
  */
  function initMap() {
    // Criar o objeto do mapa e definir o ID `map` como destino
    map = new almap.maps.Map(document.getElementById('map'), {
      fitBounds: true, // Ajustar o zoom para os limites dos elementos
      showButtonsZoom: true, // mostra botões de zoom in e zoom out
    });
  }
</script>

```

3. Crie um Elemento HTML para Exibir o Mapa

```

<!-- Esse é o elemento que receberá o mapa -->
<div id="map"></div>

```

4. Crie o Script do Mapa com Chave de API e Nome da Função de Callback

```

<!-- Importante -->
<!-- key: é a chave de API -->
<!-- callback: é o nome da função que será executada após o carregamento do mapa -->
<script
  src="https://maps.app.almap.com/apiv1/js/almap-initmap.js?key=deef0c33-56b9-4a12-98bf-e445b3b300d1&callback=initMap"
  defer></script>

```

Execução Fora de Iframes

- O mapa não deve ser executado dentro de iframes. Isso ocorre porque a API necessita acessar o sinal de GPS do dispositivo para funcionalidades de geolocalização, e a execução dentro de um iframe pode impedir o acesso a esse sinal. Portanto, a página que contém o mapa deve ser carregada diretamente no navegador e não embutida em outra página através de um iframe.

Compatibilidade com Navegadores Modernos

- **Google Chrome:** A partir da versão 61, o Chrome oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.
- **Mozilla Firefox:** A partir da versão 60, o Firefox oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.
- **Microsoft Edge:** A partir da versão 16, o Edge oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.
- **Safari:** A partir da versão 10.1, o Safari oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.

Certifique-se de que os usuários do mapa estejam utilizando versões atualizadas desses navegadores para garantir a melhor experiência e funcionalidade completa.

Requisitos do Mapa Interativo

1. Compatibilidade com ES Modules:

- A API do Mapa Interativo da Almav utiliza módulos ES (ES Modules). Certifique-se de que o ambiente onde a aplicação será executada seja compatível com ES Modules. Navegadores modernos como Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge e Safari oferecem suporte completo para ES Modules.

2. Suporte a WebGL:

- A renderização do mapa depende do suporte a WebGL. Verifique se o navegador utilizado oferece suporte a WebGL. Caso contrário, o mapa não poderá ser exibido. Navegadores modernos, incluindo Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge e Safari, geralmente oferecem suporte a WebGL. Para verificar se o navegador é compatível, você pode acessar get.webgl.org.

3. Execução Fora de Iframes:

- O mapa não deve ser executado dentro de iframes. Isso ocorre porque a API necessita acessar o sinal de GPS do dispositivo para funcionalidades de geolocalização, e a execução dentro de um iframe pode impedir o acesso a esse sinal. Portanto, a página que contém o mapa deve ser carregada diretamente no navegador e não embutida em outra página através de um iframe.

Dependências

- [MapLibre GL JS](#) para renderização de Mapas Interativos e a API personalizada da Almav para configurações específicas do mapa.
- [PhotoSwipe](#) para exibir imagens e galerias.

Todas as dependências são instaladas automaticamente com a API. Você não vai precisar instalar manualmente ou incluir arquivos adicionais.

Para Mais Informações

Acesse <https://almav.com/>

Integração com WordPress

Instalação do Mapa Interativo em WordPress

Para integrar o Mapa Interativo da Almav em um site WordPress, siga estas etapas:

1. Método de Injeção de JavaScript

Existem duas formas principais de adicionar o Mapa Interativo ao seu site WordPress:

Método 1: Através do Editor de Código Personalizado

a. Abra o editor de página ou post no WordPress. b. Alterne para a visualização de código HTML. c. Adicione o seguinte código:

```

<!-- Contêiner do Mapa -->
<div id="map" style="width: 100%; height: 500px;"></div>

<!-- Estilos do Mapa -->
<style>
  #map {
    position: relative;
    width: 100%;
    height: 500px;
  }
</style>

<!-- Script de Inicialização do Mapa -->
<script>
  function initMap() {
    map = new almav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
      fitBounds: true,
      showButtonsZoom: true,
    });
  }
</script>

<!-- Carregamento do Script do Mapa Almav -->
<script
  src="https://maps.app.almav.com/apiv1/js/almav-initmap.js?key=deef0c33-56b9-4a12-98bf-e445b3b300d1&callback=initMap"
  defer>
</script>

```

Método 2: Utilizando Plugin de Inserção de Código Personalizado

a. Instale um plugin como "Insert Headers and Footers" ou "Code Snippets". b. Adicione o código acima na seção de cabeçalho (header) ou no local desejado.

2. Considerações Importantes

- **Compatibilidade:** Certifique-se de que o tema WordPress não interfira no carregamento do script.
- **Responsividade:** Ajuste o estilo `#map` para garantir que o mapa seja responsivo.
- **Conflitos de JavaScript:** Verifique se não há conflitos com outros scripts do tema.

3. Solução de Problemas

- Se o mapa não carregar, verifique:
 - A chave da API está correta
 - Não há bloqueios de script no tema
 - O navegador suporta ES Modules e WebGL

4. Personalização Avançada

Você pode personalizar ainda mais o mapa adicionando opções como:

```

map = new almav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
  fitBounds: true,
  showButtonsZoom: true,
});

```

Notas de Compatibilidade

- **Versões do WordPress:** Testado em WordPress 5.0 e superiores
- **Navegadores Compatíveis:** Chrome, Firefox, Safari, Edge (versões recentes)

Aviso: Sempre faça backup do seu site antes de realizar modificações.

Integração com Elementor

Método 3: Inserção do Mapa no Elementor

Para integrar o Mapa Interativo da Almav usando o Elementor, siga estas etapas detalhadas:

1. Preparação Inicial

- Certifique-se de que o plugin Elementor está instalado e ativado no seu WordPress.
- Tenha em mãos a chave da API Almav: `deef0c33-56b9-4a12-98bf-e445b3b300d1`

2. Inserção do Mapa

- Edite a página desejada no Elementor.
- Adicione um novo widget "HTML" ao seu layout:
 - Arraste o widget "HTML" para a seção desejada.

- Abra as configurações do widget.

c. Cole o seguinte código no editor HTML do widget:

```
<!-- Contêiner do Mapa -->
<div id="map" style="width: 100%; height: 500px;"></div>

<!-- Estilos do Mapa -->
<style>
  #map {
    position: relative;
    width: 100%;
    height: 500px;
  }
</style>

<!-- Script de Inicialização do Mapa -->
<script>
  function initMap() {
    map = new almav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
      fitBounds: true,
      showButtonsZoom: true,
    });
  }
</script>

<!-- Carregamento do Script do Mapa Almav -->
<script
  src="https://maps.app.almav.com/apiv1/js/almav-initmap.js?key=deef0c33-56b9-4a12-98bf-e445b3b300d1&callback=initMap"
  defer>
</script>
```

3. Configurações Recomendadas no Elementor

- **Responsividade:**
 - Ajuste a altura do mapa nas configurações de estilo do widget.
 - Use as opções de responsividade do Elementor para garantir que o mapa se adapte a diferentes tamanhos de tela.
- **Espaçamento:**
 - Utilize as configurações de margem e padding do Elementor para posicionar o mapa corretamente.

4. Dicas Avançadas

- **Personalização do Mapa:**

```
map = new almav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
  fitBounds: true,
  showButtonsZoom: true,
});
```

5. Solução de Problemas Específicos do Elementor

- **Conflitos de Script:**
 - Se o mapa não carregar, desative temporariamente outros plugins.
 - Verifique se não há conflitos com scripts de outros widgets.
- **Carregamento Condicional:**
 - Em alguns casos, pode ser necessário adicionar o script de carregamento do mapa nas configurações globais do Elementor ou através de um plugin de inserção de código.

6. Compatibilidade

- **Versões do Elementor:** Testado com Elementor Free e Pro (versões 3.0 e superiores)
- **Temas Compatíveis:** Funciona com a maioria dos temas WordPress modernos

Observações Importantes:

- Sempre faça backup do site antes de realizar modificações.
- Teste o mapa em diferentes dispositivos e tamanhos de tela.
- Verifique a compatibilidade com outros plugins e temas.