

Almav Mapas Interativos API

Este repositório contém exemplos e documentação para utilizar a API do Mapa Interativo da Almav.

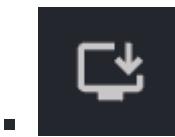


Chave da API: c3bcfb0b-b0df-45ba-a63c-1c7d7521e48a

Demonstração:

- Tela inteira (index.html):
 - <https://urba.almav.com.br/reserva-floratta/>
- Website DIV (exemplo02.html):
 - <https://urba.almav.com.br/reserva-floratta/exemplo02.html>
- Aviso de rolagem da página (exemplo03.html):
 - <https://urba.almav.com.br/reserva-floratta/exemplo03.html>

-
- Mapa em perspectiva (exemplo04.html):
 - <https://urba.almav.com.br/reserva-floratta/exemplo04.html>
- Off-line (offline/index.html):
 - <https://urba.almav.com.br/reserva-floratta/offline>
 - Acesse a página do mapa interativo em um local onde você tenha conexão com a internet.
 - Deixe a página carregar completamente. Isso inclui todos os elementos do mapa e os dados associados. Navegue pelo mapa para garantir que todas as áreas que você deseja visualizar estejam carregadas.
 - Nossa aplicação utiliza uma tecnologia chamada "Service Worker" para armazenar os dados do mapa no seu dispositivo. Isso permite que você acesse o mapa mesmo sem conexão com a internet. Uma vez que a página tenha sido carregada completamente, o Service Worker armazenará automaticamente os dados necessários para o uso offline.
 - **Importante:** Acesse a versão online do mapa regularmente para garantir que você tenha os dados mais recentes armazenados para uso offline.
 - Mapa Não Carrega Offline:
 - Verifique se você acessou a versão online do mapa e permitiu que ele carregasse completamente enquanto estava conectado à internet.
 - Certifique-se de que o Service Worker está ativo no seu navegador. Em navegadores como o Chrome, você pode verificar isso nas configurações de "Ferramentas do Desenvolvedor".
 - Instalar o Webapp (Opcional):
 - Alguns navegadores modernos, como o Google Chrome, oferecem a opção de instalar o webapp diretamente no seu dispositivo. Você verá um botão de instalação na barra de endereços ou um prompt perguntando se deseja "Adicionar à tela inicial".



Exemplo de Uso

1. Crie regras CSS para uso do mapa.

```
<style>
  body {
    margin: 0;
    padding: 0;
    background-color: #333;
    overflow: hidden;
  }
```

```

html,
body,
#map {
    height: 100%; /* IMPORTANTE: definir a altura do elemento */
}

#map {
    position: absolute;
    top: 0;
    bottom: 0;
    width: 100%;
}

```

</style>

2. Crie uma função `initMap` para inicializar o mapa.

```

<script>
/*
    Inicializar o mapa
-----
 * A função `initMap` será executada após o carregamento do mapa.
 * O parâmetro da url `callback` é o nome da função que será
executada após o carregamento do mapa.
Por exemplo: `callback=initMap`.
*/
function initMap() {
    // Criar o objeto do mapa e definir o ID `map` como destino
    map = new alfav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
        fitBounds: true, // Ajustar o zoom para os limites dos elementos
        showButtonsZoom: true, // mostra botões de zoom in e zoom out
    });
}

</script>

```

3. Crie um elemento HTML para exibir o mapa.

```

<!-- Esse é o elemento que receberá o mapa -->
<div id="map"></div>

```

4. Crie o script do mapa com chave de API e nome da função de callback.

```

<!-- Importante -->
<!-- key: é a chave de API -->
<!-- callback: é o nome da função que será executada após o carregamento do mapa -->
<script>

```

```
src="https://maps.app.almav.com/api/v1/js/almav-initmap.js?key=c3bcfb0b-b0df-45  
defer></script>
```

Resumo

1. Incluir Metadados e Configurações Básicas:

- Configure os metadados no `<head>` da sua página HTML, incluindo charset, viewport, descrições e ícones.

2. Estilizar a Página:

- Defina o estilo básico para o corpo e o mapa. Certifique-se de que o elemento `#map` tenha largura e altura definida.

3. Inicializar o Mapa:

- Crie uma função `initMap` para inicializar o mapa. Esta função será chamada quando o script do mapa for carregado.
- Use a função `almav.maps.Map` para criar o mapa e configure-o conforme necessário (ex.: ajuste de zoom, botões de zoom).

4. Carregar o Script do Mapa:

- Inclua o script da API do Almav Mapas Interativos no final do corpo do documento. Use a chave de API e a função de callback configuradas.

Observações

- Certifique-se de que a chave de API (`key`) e o nome da função de callback (`callback`) estejam corretos na URL do script.
- Adapte os estilos e configurações do mapa conforme as necessidades do seu projeto.

Dependências

- [MapLibre GL JS](#) para renderização de Mapas Interativos e a API personalizada da Almav para configurações específicas do mapa.
- [PhotoSwipe](#) para exibir imagens e galerias.

Todas as dependências são instaladas automaticamente com a API. Você não vai precisar instalar manualmente ou incluir arquivos adicionais.

Para mais informações, acesse <https://almav.com/>.

Requisitos do Mapa Interativo

1. Compatibilidade com ES Modules:

- A API do Mapa Interativo da Almav utiliza módulos ES (ES Modules). Certifique-se de que o ambiente onde a aplicação será executada seja compatível com ES Modules. Navegadores modernos como Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge e Safari oferecem suporte completo para ES Modules.

2. Suporte a WebGL:

- A renderização do mapa depende do suporte a WebGL. Verifique se o navegador utilizado oferece suporte a WebGL. Caso contrário, o mapa não poderá ser exibido. Navegadores modernos, incluindo Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge e Safari, geralmente oferecem suporte a WebGL. Para verificar se o navegador é compatível, você pode acessar get.webgl.org.

3. Execução Fora de Iframes:

- O mapa não deve ser executado dentro de iframes. Isso ocorre porque a API necessita acessar o sinal de GPS do dispositivo para funcionalidades de geolocalização, e a execução dentro de um iframe pode impedir o acesso a esse sinal. Portanto, a página que contém o mapa deve ser carregada diretamente no navegador e não embutida em outra página através de um iframe.

Compatibilidade com Navegadores Modernos

- **Google Chrome:** A partir da versão 61, o Chrome oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.
- **Mozilla Firefox:** A partir da versão 60, o Firefox oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.
- **Microsoft Edge:** A partir da versão 16, o Edge oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.
- **Safari:** A partir da versão 10.1, o Safari oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.

Certifique-se de que os usuários do mapa estejam utilizando versões atualizadas desses navegadores para garantir a melhor experiência e funcionalidade completa.